



# IT Consulting & Development

## Solution fonctionnelle système d'information **OC PIZZAS**

**Chef de projet : Maxime ROUX**

**OPENCLASSROOMS**

**Parcours :** Développeur d'application iOS

**Projet :** Analysez les besoins de votre client pour son groupe de pizzerias

**Entreprise :** IC Consulting & Development  
**Chef de projet :** Maxime ROUX  
**Email :** maxime.roux@icconsulting.com  
contact@icconsulting.com  
**Tél :** 06XXXXXXXX  
04XXXXXXXX



# TABLE DES MATIÈRES

<b>QUI SOMMES NOUS ?</b> .....	<b>3</b>
<b>I. ANALYSE DES BESOINS CLIENT</b> .....	<b>4-6</b>
1. QUI EST OC PIZZA ?.....	5
2. LE CONTEXTE	
3. BESOINS & LIMITES DU SYSTÈME ACTUEL	
4. DÉLAI	
5. LES PERSONAS.....	6
<b>II. NOTRE SOLUTION</b> .....	<b>7-18</b>
1. LES FONCTIONNALITÉS.....	8
2. LES ACTEURS .....	9
2.a. Liste des acteurs client	
2.b. Diagramme de contexte	
2.c. Diagramme de package	
3. DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION.....	10-11
3.a. Commande utilisateur .....	10
3.b. Gestion des commandes par le Pizzaïolo .....	11
3.c. Gestion administrative par le manager	
4. SCENARIOS UTILISATEURS.....	12-18
4.a. Choisir une pizza.....	12
4.b. Accéder à une commande	
4.c. Valider son panier.....	13
4.d. Modifier une commande.....	14
4.e. Payer en ligne.....	15
4.f. Se connecter à un compte client	
4.g. Créer un compte client.....	16
4.h. Supprimer une commande.....	17
4.i. Créer un compte employé	
4.j. Se connecter à un compte employé.....	18
4.k. Livrer une commande	
4.l. Préparer une commande.....	19
5. DIAGRAMMES D'ACTIVITÉ.....	20-24
5.a. Commande client.....	20-21
5.b. Processus paiement.....	22
5.c. Création/connexion compte client.....	23
5.d. Création compte employé.....	24

# QUI SOMMES NOUS ?

Notre cabinet **IT Consulting & Development** est **basé à Montpellier**. Nous menons des projets informatiques : **développement logiciel, mobile et web**.

Nous intervenons du recueil des besoins clients jusqu'à la mise en production des solutions proposées.

Notre **polyvalence** nous amène à accompagner des acteurs de différents secteurs tels que les **transports**, la **restauration** ou encore le **domaine bancaire**.



**Notre équipe** se compose d'une **vingtaine de membres** :

des **chefs de projets** qui veillent à ce que les besoins clients soient traduits dans une solution digitale,

des **designers** qui font les maquettes et créent la charte graphique

des **développeurs web, et d'application mobile** qui réalisent la solution technique

une **rédactrice / référenceuse (SEO)** qui travaillent des textes percutant et utilisent les bons mots clés pour le référencement naturel

un **expert communication / publicité (SEA)** qui réalise les publicités sur les réseaux sociaux, google...

En cas de besoin particulier et si nous n'avons pas la compétence en interne, nous avons un véritable **réseau d'indépendants et d'entreprises partenaires** avec lesquels nous avons l'habitude de travailler.

# **I. ANALYSE DES BESOINS CLIENT**



# 1. QUI EST OC PIZZAS ?

OC Pizza est un groupe spécialisé dans les pizzas livrées ou à emporter. Il se compose actuellement de 5 points de vente et sa croissance rapide l'amène à ouvrir 3 nouveaux points de vente dans les six prochains mois.

Les pizzerias se trouvent à Montpellier (2), Nîmes (2) et Alès (1).



## 2. LE CONTEXTE :

Nous avons été contacté par Lola, co-fondatrice d'OC Pizza.

Dans ce contexte de croissance, vous nous avez mandaté pour proposer un nouveau système informatique adapté à vos besoins actuels et futurs.

## 3. BESOINS & LIMITES DU SYSTÈME ACTUEL :

Il ne permet pas une gestion centralisée de toutes les pizzerias.

Le suivi est donc difficile pour les Managers. il n'y a pas de suivi des commandes en temps réel, contrairement à des plateformes comme UberEat par exemple.

Vous souhaitez également avoir un système de gestion des stocks qui permette de mettre à jour la liste des pizzas disponibles.

## 4. DÉLAI : prêt pour l'ouverture des 3 nouvelles pizzerias dans 6 mois

## 5. LES PERSONAS :

Thomas

23 ans, étudiant en Digital



Originaire de Vannes en Bretagne, où vivent encore ses parents.

Il **vit au centre de Montpellier** depuis 2 ans et **se déplace en Tram**.

Il est sportif et très sociable, très impliqué dans l'association étudiante de son école.

Il n'aime pas cuisiner et prend souvent des plats **à emporter ou en livraison**, soit seul, soit entre amis.

Il **commande exclusivement sur son smartphone**. Il n'aime pas perdre son temps.

Lorsqu'il est avec des amis, il commande exclusivement avec la livraison à domicile. Lorsqu'il est seul, il alterne entre livraison à domicile et à emporter. Il est un **grand utilisateur d'Uber eat**, application dans laquelle il apprécie particulièrement le **paiement en ligne suivi de sa commande en temps réel**.

**Community manager** à Montpellier.

Elle **vient d'emménager à Mauguio** à l'est de Montpellier.

Elle **se déplace en voiture**. Elle aime découvrir de nouveaux restaurants entre amoureux, mais elle aime aussi les **soirées pizzas en couple ou entre amis**, du moment qu'elle peut profiter de sa belle terrasse.

Très à l'aise avec son **smartphone et son ordinateur**, elle à pris l'habitude de **consulter les avis avant de commander**.

Si le site ne le lui permet pas, elle appellera pour passer commande afin de **personnaliser sa pizza** selon son humeur.

Elle privilégie le **paiement en ligne et la livraison à domicile**.

Déformation professionnelle oblige, elle note et laisse un avis sur tout ce qu'elle teste.

Clémence

28 ans, jeune active



Marc  
45 ans, séparé



Formateur à l'école de Police de Nîmes

Il vit au **centre de Nîmes** et se déplace **en voiture ou à pied**.

Il sort souvent avec ses amis dans le centre historique, où il a ses habitudes

Il aime cuisiner quand il a le temps ou qu'il reçoit du monde.

Le **vendredi soir**, c'est **soirée pizzas avec ses enfants**.

Il est à l'aise avec son smartphone mais **commande par téléphone et paie à livraison**.

Il commande des pizzas classiques et n'a pas besoin de consulter la carte.



## **II. NOTRE SOLUTION**

# 1. LES FONCTIONNALITÉS :

- **Site Web « responsive »** : s'adaptant aux différentes tailles d'écrans
- Module de **paiement en ligne**
- **Compte client** pour suivi et modification des commandes
- **Gestion des stocks** d'ingrédients, **seuils d'alerte**
- **Menu** qui se met à jour avec les pizzas disponibles **selon stock**
- Mise à jour en **temps réel de la commande** et **notifications envoyées** au client
- **Aide-mémoire** aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza
- **Interface métier** :
  - › Compte **Pizzaiolos** (consultations commandes, recettes pizzas, paiement, **clôture commande**)
  - › Compte **Livreurs** (consultations commandes, infos livraison, paiement, clôture commande)
  - › Compte **Managers** / admin (**création comptes employés** et gestion des droits, **création menu, gestion des stocks, tableau de bord de l'activité**)

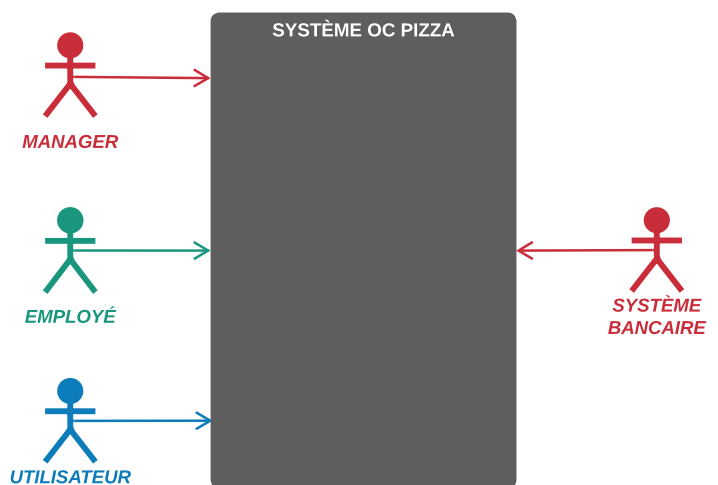
## 2. LES ACTEURS :

### 2.a. Liste des acteurs :

- **Manager**
- **Employés (employees) :**
  - Pizzaiolos (pizza chef)
  - Livreurs (deliverer)
- **Système bancaire (banking system)**
- **Utilisateur (user) :**
  - **Client (Customer) :** il utilise le site web ou l'application en étant connectés à leur compte
  - **Visiteur (visitor) :** il utilise le site web ou l'application sans avoir de compte utilisateur

### 2.b. Diagramme de contexte :

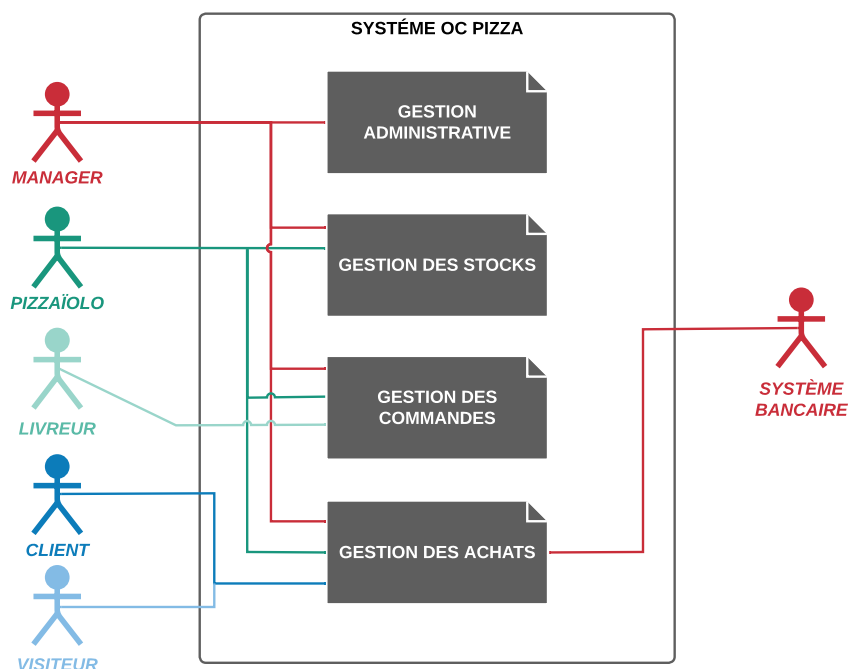
Le diagramme de contexte permet de définir les frontières de la solution proposée (système) et d'identifier les acteurs et les éléments environnants.



### 2.c. Diagramme de package :

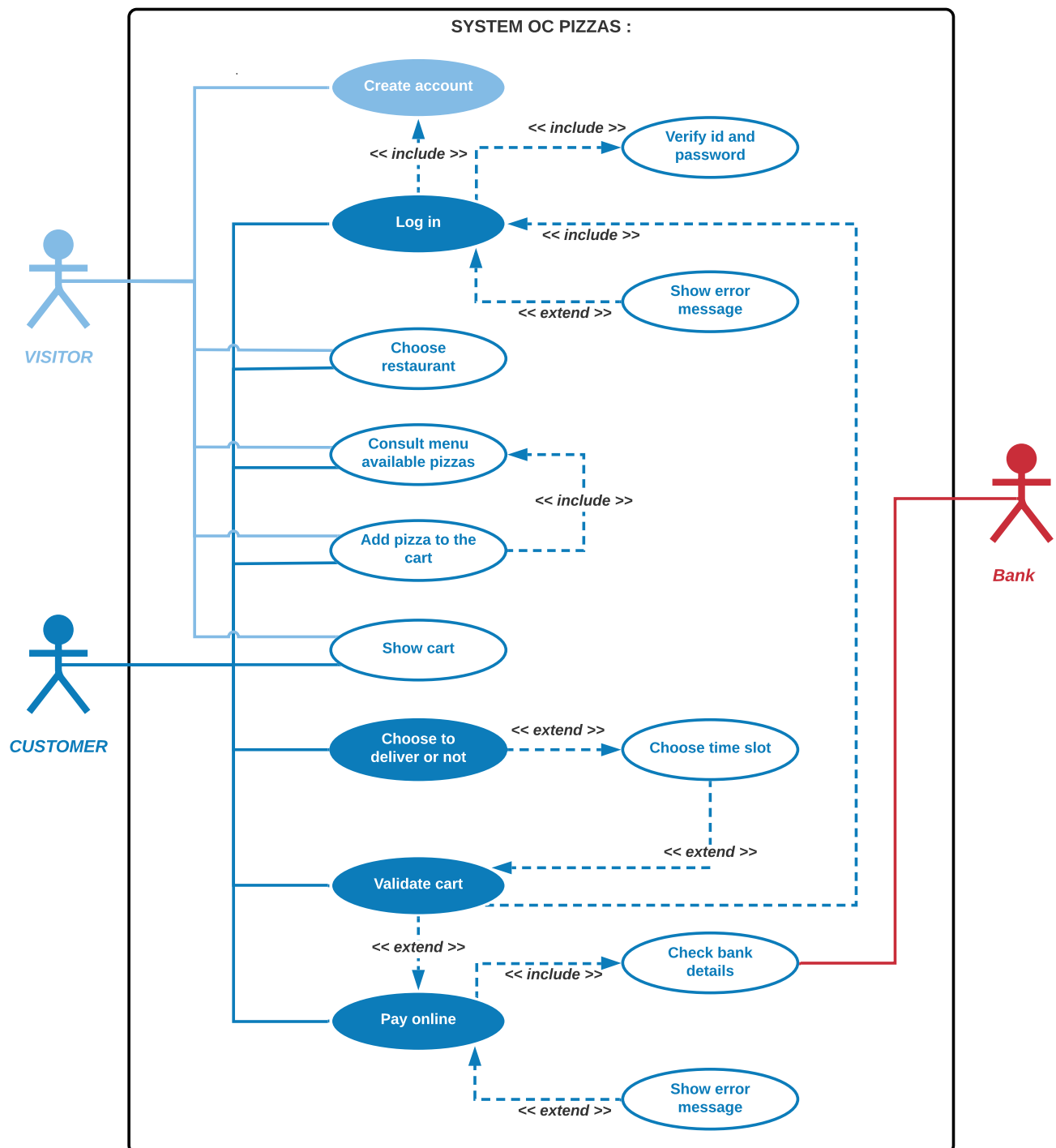
Le nouveau système OC PIZZA sera organisée en grands blocs de fonctionnalités.

Ces blocs ainsi que leurs relations avec les différents acteurs y sont représentés sur le diagramme ci-contre.

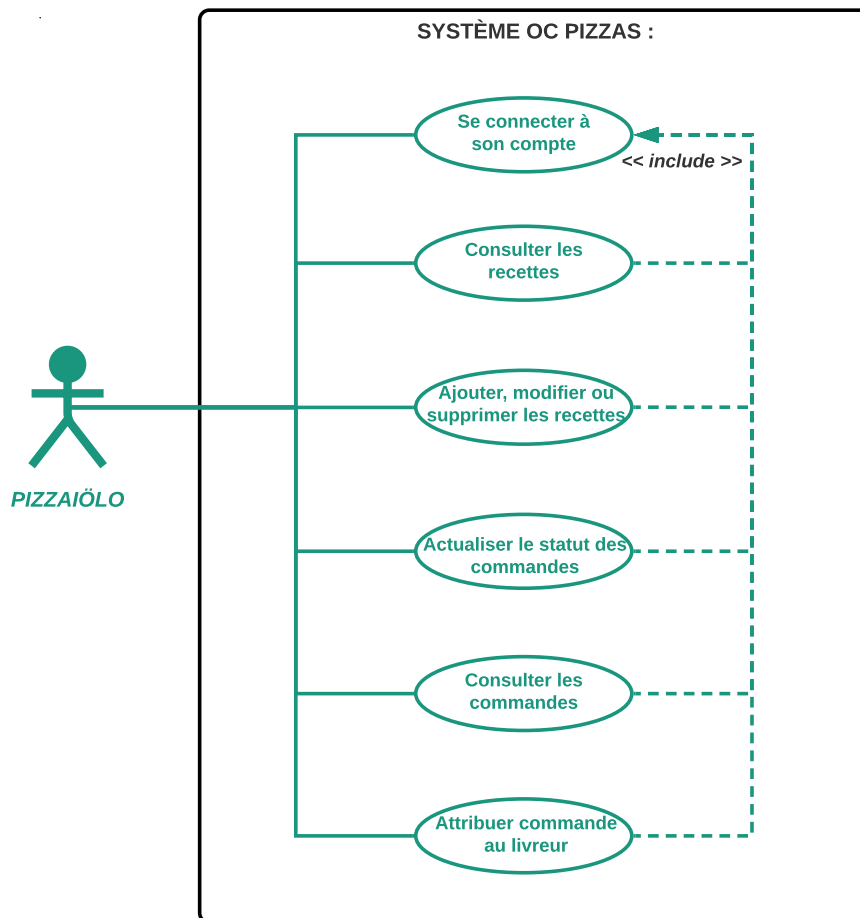


### 3. DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION :

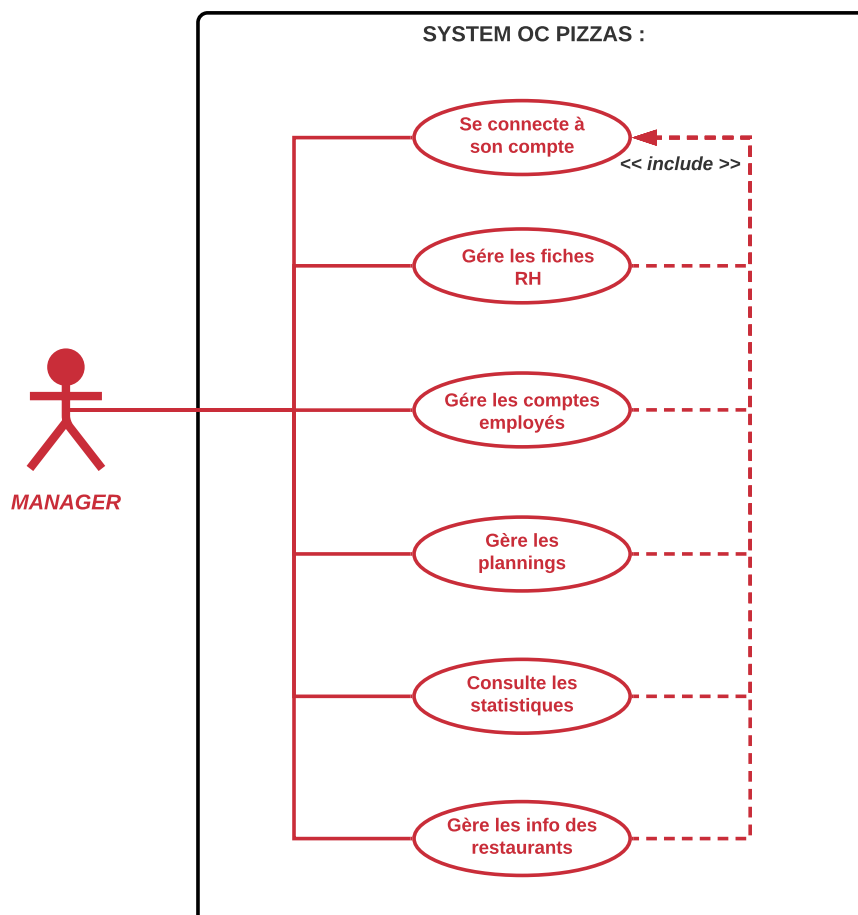
#### 3.a. Commande utilisateur :



### 3.b. Gestion des commandes par le Pizzaiolo :



### 3.c. Gestion administrative par le manager :





## 4. LES SCENARIOS UTILISATEURS :

### 4.a. Choisir une pizza

**Résumé :** Le client sélectionne une pizza en ligne et l'ajoute à son panier

**Acteur principal :** le client

**Acteur secondaire :** le système

**Date :** 16/07/2021

**Responsable :** M. ROUX

**Version :** 1.0

**Pré-conditions :**

- Le client est sur site internet OC Pizzas
- Le client est connecté à son compte client
- Les connexions avec le système de gestion des stocks est opérationnel

**Scénario nominale :**

- 1) Le client clique sur le pizzeria qui l'intéresse
- 2) Le système affiche la page principale de la pizzeria en question
- 3) Le client clique sur «*afficher le menu*»
- 4) Le système vérifie les stocks d'ingrédients disponibles de la pizzeria
- 5) Le système affiche les éléments du menu disponibles
- 6) Le client fait son choix et clique sur la pizza choisie
- 7) Le système affiche les informations sur la pizza (liste d'ingrédients, quantité...)
- 8) Le client clique pour choisir la quantité souhaitée
- 9) Le client ajoute s'il le souhaite un commentaire
- 10) Le client clique sur «*ajouter au panier*»
- 11) Le système ajoute l'élément au panier du client
- 12) Le système propose de poursuivre la commande ou d'accéder au panier

### 4.b. Accéder à une commande

**Résumé :** Le client accède à sa commande

**Acteur principal :** le client

**Acteur secondaire :** le système

**Date :** 16/07/2021

**Responsable :** M. ROUX

**Version :** 1.0

**Pré-conditions :**

- Le client est connecté à son compte client
- Le client a déjà réalisé une commande

**Scénario nominale :**

- 1) Le client clique sur son compte
- 2) Le système vérifie les commandes qui sont modifiables et celles qui ne le sont pas
- 2) Le système affiche le compte du client avec la liste des commandes
- 3) Le client clique sur une de ses commandes
- 4) Le système affiche les informations de la commande

**Si la commande est modifiable :**

- 5a) Le système propose «*modifier la commande*» ou «*supprimer la commande*»

**Si la commande n'est pas modifiable :**

- 5b) Le système affiche les informations de la commande

## 4.c. Valider son panier

**Résumé :** Le client valide le panier qu'il a constitué, choisi la livraison et le mode de paiement

**Acteur principal :** le client

**Acteur secondaire :** le système

**Date :** 16/07/2021

**Responsable :** M. ROUX

**Version :** 1.0

**Pré-conditions :**

- Le client est sur site internet OC Pizzas
- Le client est connecté à son compte client
- Le client a constitué son panier

**Scénario nominale :**

- 1) Le client clique sur «accéder au panier»
- 2) Le système affiche le panier
- 3) Le client vérifie la commande et clique sur «*suivant*»
- 4) Le système propose «à livrer» ou «à récupérer sur place»
- 5) Le client coche son choix et clique sur «suivant»

**Si «à livrer» :**

- 6a) Le système affiche les informations de livraison
  - 7a) Le client renseigne les informations obligatoires
  - 8a) Le client clique sur valider
  - 9a) Le système vérifie que les informations sont valides
- 10) Le système propose les créneaux horaires disponibles
  - 11) Le client sélectionne le créneau qui lui convient et valide
  - 12) Le système vérifie à nouveau la disponibilité

**Si le système valide :**

- 13a) Le système bloque le créneau et affiche un message de validation

**Si le système ne valide pas :**

- 13b) Le système affiche un message d'erreur
  - 14b) Le système renvoie à l'[étape 10](#)
- 15) Le système propose de «payer en ligne» ou «payer à réception»
  - 16) Le client coche son choix et clique sur «suivant»

**Si «payer en ligne» :**

- 17a) Le système renvoie au scénario [4.e. Payer en ligne](#)

**Si «payer à réception» :**

- 17b) Le système affiche un récapitulatif et demande de valider la commande
  - 18b) Le client valide la commande
- 19) Le système affiche le récapitulatif un message de validation et l'envoie par email
  - 20) Le système envoie l'information au pizaiolo

## 4.d. Modifier une commande

**Résumé :** Le client modifie une commande en cours

**Acteur principal :** le client

**Acteur secondaire :** le système

**Date :** 16/07/2021

**Responsable :** M. ROUX

**Version :** 1.0

**Pré-conditions :**

- Le client est connecté à son compte client
- Le client a accédé à une commande modifiable

**Scénario nominale :**

- 1) Le système affiche les informations de la commande
- 2) Le système propose «modifier la commande» ou «supprimer la commande»
- 3) Le client clique sur «modifier la commande»
- 4) Le système vérifie les stocks
- 5) Le système affiche les informations de la commande avec les champs modifiables (les quantités, les commentaires, si commande à livrer : les informations de livraison)

**Pour modifier les quantités :**

**6a)** Le client clique pour ajuster les quantités

**Pour ajouter une pizza :**

**6b)** Le client clique sur «voir le menu pour ajouter des éléments à la commande»

**7b)** Le système renvoie à l'étape 4 du scénario 4.a. Choisir sa pizza

**Pour ajouter un commentaire :**

**6c)** Le client clique sur la zone de texte «commentaire»

**7c)** Le client tape son commentaire

**Pour modifier l'heure :**

**6d)** Le client clique sur «modifier l'heure»

**7d)** Le système renvoie de l'étape 10) à 13) du scénario 4.c. Valider son panier

**Pour modifier le mode de livraison :**

**6e)** Le client clique sur «modifier le mode de livraison»

**7e)** Le système renvoie de l'étape 4) à 13) du scénario 4.c. Valider son panier

- 8) Le client clique sur «valider les modifications»
- 9) Le système met à jour les nouvelles informations de la commande
- 10) Le système affiche un récapitulatif et le montant de la commande

**Si la commande initiale avait été réglée en ligne et que le montant de la commande modifiée est différent :**

**11a)** Le système calcule la différence entre la commande initiale et celle modifiée

**Si prix commande modifiée > prix commande initiale :**

**12aa)** Le système renvoie à l'étape 14) du scénario 4.c. Valider son panier

**Si prix commande modifiée < prix commande initiale :**

**12ab)** Le système crédite la somme sur le compte du client

**Si la commande initiale n'avait pas été payée en ligne :**

**11b)** Le système renvoie à l'étape 14) du scénario 4.c. Valider son panier

## 4.e. Payer en ligne

**Résumé :** Le client paye sa commande en ligne

**Acteur principal :** le client

**Acteur secondaire :** le système

**Date :** 16/07/2021

**Responsable :** M. ROUX

**Version :** 1.0

**Pré-conditions :**

- Le client est connecté à son compte client
- Le client a suivi le process de commande et a cliqué sur «payer en ligne»

**Scénario nominale :**

- 1) Le système se connecte au SI bancaire
- 2) Le SI bancaire affiche les informations de paiement
- 3) Le client remplit les champs obligatoires et clique sur valider
- 4) Le SI bancaire vérifie les informations

**Si les informations sont correctes :**

- 5a) Le SI bancaire affiche un message «paiement validé»
- 6a) La page du SI bancaire se ferme
- 7a) Le système envoie par email la facture

**Si les informations sont incorrectes :**

- 5b) Le SI bancaire affiche un message d'erreur et renvoie à l'étape 2)

## 4.f. Se connecter à un compte client

**Résumé :** Le client se connecte à son compte

**Acteur principal :** le client

**Acteur secondaire :** le système

**Date :** 16/07/2021

**Responsable :** M. ROUX

**Version :** 1.0

**Pré-conditions :**

- Le client possède un compte client actif auquel il n'est pas connecté
- Le client connaît son identifiant et son mot de passe

**Scénario nominale :**

- 1) Le client clique sur «accéder à son compte»
- 2) Le système affiche les informations de connexion
- 3) Le client renseigne son identifiant et son mot de passe
- 4) Le client clique sur «se connecter»
- 5) Le système vérifie les informations

**Si les informations sont correctes :**

- 6a) Le système se connecte au compte
- 7a) Le système affiche les informations du compte

**Si les informations sont incorrectes :**

- 6b) Le système affiche un message d'erreur
- 7b) Le système renvoie à l'étape 2)

## 4.g. Créer un compte client

**Résumé :** Le client crée un compte

**Acteur principal :** le client **Acteur secondaire :** le système

**Date :** 16/07/2021

**Responsable :** M. ROUX

**Version :** 1.0

**Pré-conditions :**

- Le client est sur site internet OC Pizzas
- Le client n'est pas connecté à un compte

**Scénario nominale :**

- 1) Le client clique sur créer un compte
- 2) Le système affiche les informations à remplir
- 3) Le client renseigne les informations obligatoires
- 4) Le client clique sur «valider»
- 5) Le système vérifie les informations

**Si les informations sont correctes :**

- 6a) Le système crée le compte
- 7a) Le système envoie un email au client avec un lien de validation

**Si le client veut recevoir à nouveau l'email :**

- 8aa) Le client clique sur «renvoyer l'email»
- 9aa) Le système renvoie à l'[étape 6a\)](#)

**Si le client veut changer l'email renseigné :**

- 8ab) Le client clique «changer l'email»
- 9ab) Le système affiche les informations à remplir avec le champ email modifiable
- 10ab) Le client renseigne un nouvel email
- 11ab) Le système vérifie que l'email est valide et propose de valider
- 12ab) Le système renvoie à l'[étape 6a\)](#)

- 13a) Le client clique sur le lien de validation de l'email
- 14a) Le système crée le compte et s'y connecte automatiquement
- 15a) Le système envoie un email au client avec les informations du compte

**Si les informations sont incorrectes :**

- 6b) Le système affiche un message d'erreur
- 7b) Le système renvoie à l'[étape 2\)](#)



## 4.h. Supprimer une commande

**Résumé :** Le client supprime une commande en cours

**Acteur principal :** le client

**Acteur secondaire :** le système

**Date :** 16/07/2021

**Responsable :** M. ROUX

**Version :** 1.0

**Pré-conditions :**

- Le client est connecté à son compte client
- Le client a accédé à une commande modifiable/annulable

**Scénario nominale :**

- 1) Le système affiche les informations de la commande
- 2) Le système propose «modifier la commande» ou «supprimer la commande»
- 3) Le client clique sur «supprimer la commande»
- 4) Le système affiche les modalités de remboursement (créditer un avoir sur compte client)
- 5) Le client clique sur «valider»
- 6) Le système crédite la somme sur le compte du client
- 7) Le système renvoie à l'étape 18) du scénario 4.c. Valider son panier

## 4.i. Créer un compte employé

**Résumé :** Le manager crée un compte employé

**Acteur principal :** le manager

**Acteur secondaire :** le système

**Date :** 16/07/2021

**Responsable :** M. ROUX

**Version :** 1.0

**Pré-conditions :**

- Le manager possède un compte admin
- Le manager est connecté à son compte

**Scénario nominale :**

- 1) Le manager clique sur «gérer les droits / comptes»
- 2) Le système affiche la page de gestion des droits et des comptes
- 3) Le manager clique sur créer un nouveau compte
- 4) Le système affiche les informations à remplir
- 5) Le manager renseigne les champs obligatoires (type de compte, droits d'accès pré-remplis, nom, prénom et email de l'utilisateur du compte...)
- 6) Le manager valide
- 7) Le système vérifie les informations

**Si les informations sont correctes :**

- 8a) Le système crée le compte
- 9a) Le système envoie une notification au manager et à l'utilisateur

**Si les informations sont incorrectes :**

- 8b) Le système affiche un message d'erreur
- 9a) Le système renvoie à l'étape 4 de ce même scénario

## 4.j. Se connecter à un compte employé

**Résumé :** L'employé (pizzaïolo ou livreur) ou le manager se connecte à son compte

**Acteur principal :** l'employé / manager **Acteur secondaire :** le système

**Date :** 16/07/2021

**Responsable :** M. ROUX

**Version :** 1.0

**Pré-conditions :**

- L'employé ou le manager possède un compte actif auquel il n'est pas connecté
- L'employé ou le manager connaît son identifiant et son mot de passe

**Scénario nominale :**

- 1) L'employé ou le manager clique sur «s'identifier»
- 2) Le système affiche les informations de connexion
- 3) L'employé ou le manager renseigne son identifiant et son mot de passe
- 4) L'employé ou le manager clique sur «se connecter»
- 5) Le système vérifie les informations

**Si les informations sont correctes :**

**6a)** Le système se connecte au compte

**7a)** Le système affiche le menu avec les options accessibles selon droits attribués

**Si les informations sont incorrectes :**

**6b)** Le système affiche un message d'erreur

**7b)** Le système renvoie à l'[étape 2](#))

## 4.k. Livrer une commande

**Résumé :** Le livreur livre la commande

**Acteur principal :** le livreur **Acteur secondaire :** le système, le pizzaïolo

**Date :** 16/07/2021

**Responsable :** M. ROUX

**Version :** 1.0

**Pré-conditions :**

- La commande est prête
- Le livreur a reçu la notification du système "commande à livrer"
- Le livreur est connecté au système

**Scénario nominale :**

- 1) Le livreur se présente à la pizzeria et récupère la commande
- 2) Le livreur clique sur la commande
- 3) Le système affiche les informations de la commande
- 4) Le livreur vérifie que la commande est complète
- 5) Le livreur clique sur livrer la commande
- 6) Le système affiche les informations de livraison
- 7) Le système envoie une notification au client "commande en cours de livraison"
- 8) Le livreur se présente au client
- 9) Le livreur regarde l'état du paiement de la commande

**Si le paiement a été réalisé en ligne :**

**10a)** Le livreur remet la commande au client

**11a)** Le livreur clique sur clôturer la commande

**12a)** Le système change l'état de la commande à "livrée"

**Si le paiement n'a pas encore été réalisé :**

**10b)** Le livreur demande au client de régler la commande

**11b)** Le client paye

**12b)** Le livreur change l'état de la commande à "payée et livrée"

## 4.I. Préparer une commande

**Résumé :** Le pizzaïolo prépare la commande

**Acteur principal :** le pizzaïolo

**Acteur secondaire :** le système

**Date :** 16/07/2021

**Responsable :** M. ROUX

**Version :** 1.0

**Pré-conditions :**

- Le pizzaïolo possède un compte employé
- Une commande a été validée

**Scénario nominale :**

- 1) Le pizzaïolo consulte les commandes à préparer
- 2) Le système affiche par ordre de priorité la liste des commandes et les pizzas à préparer
- 3) Le pizzaïolo clique sur la première pizza à préparer
- 4) Le système change l'état de la commande à "en préparation", elle n'est plus modifiable
- 5) Le système affiche l'aide mémoire de la pizza et les commentaires du client
- 6) Le pizzaïolo prépare la pizza et la met au four
- 7) Le pizzaïolo clique sur passer à la pizza suivante

**S'il reste des pizzas à préparer de la commande en cours :**

**8a)** Le système affiche la pizza suivante

**9a)** Le système renvoie à l'[étape 5\)](#)

**Si toutes les pizzas de la commande sont préparées :**

**8b)** Le système affiche la commande en haut de la liste en rouge "commande à finaliser"

**9b)** Le système renvoie à l'[étape 5\)](#)

**Lorsque toutes les pizzas de la commande sont cuites et mises en boîte :**

**10)** Le pizzaïolo finalise la commande (regroupe les éléments)

**11)** Le pizzaïolo clique sur la commande en question

**12)** Le système demande si la commande est prête

**13)** Le pizzaïolo valide

**14)** Le système change l'état de la commande à "prête"

**Si la commande est "à emporter" :**

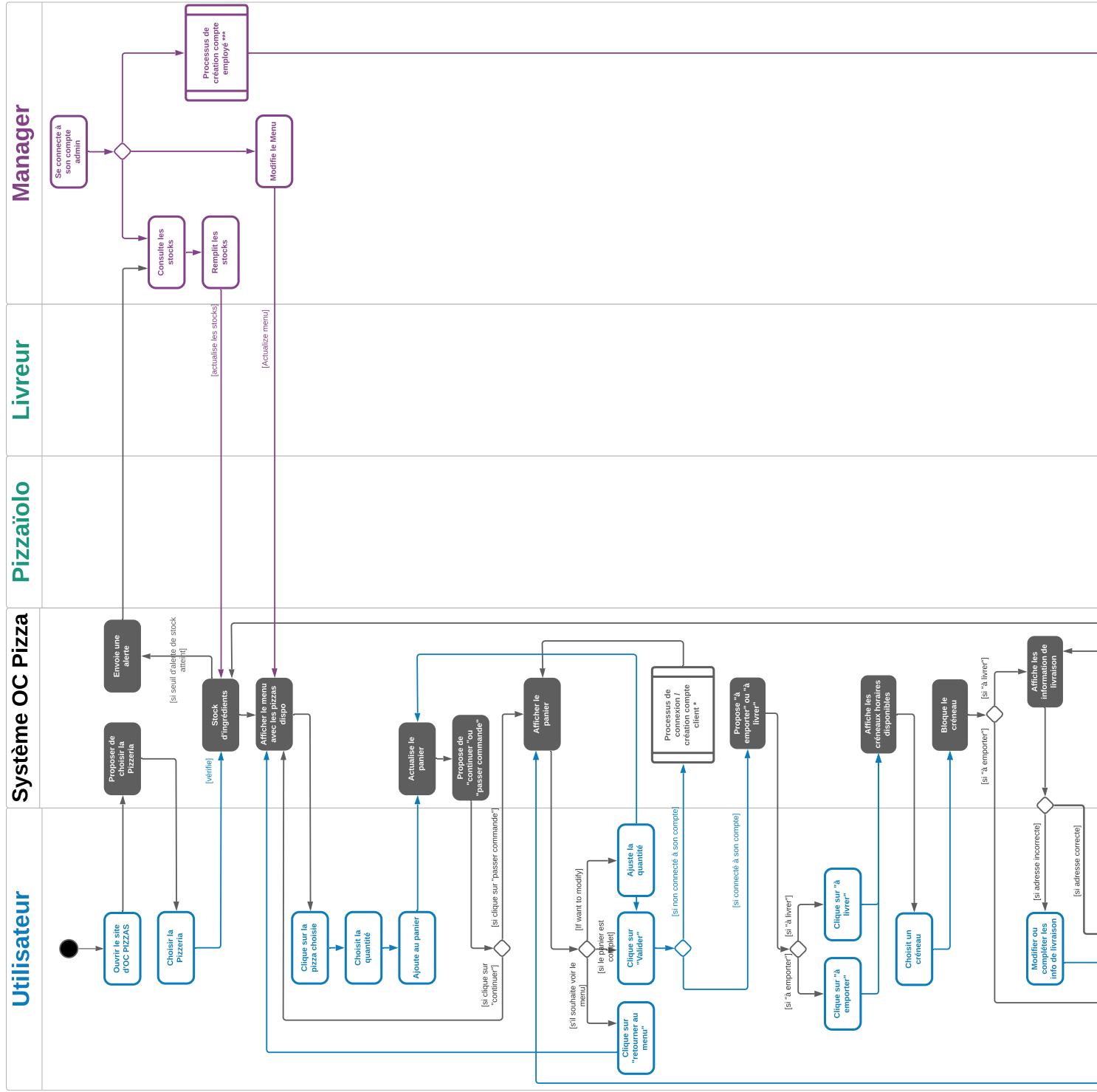
**15a)** Le système envoie une notification au client

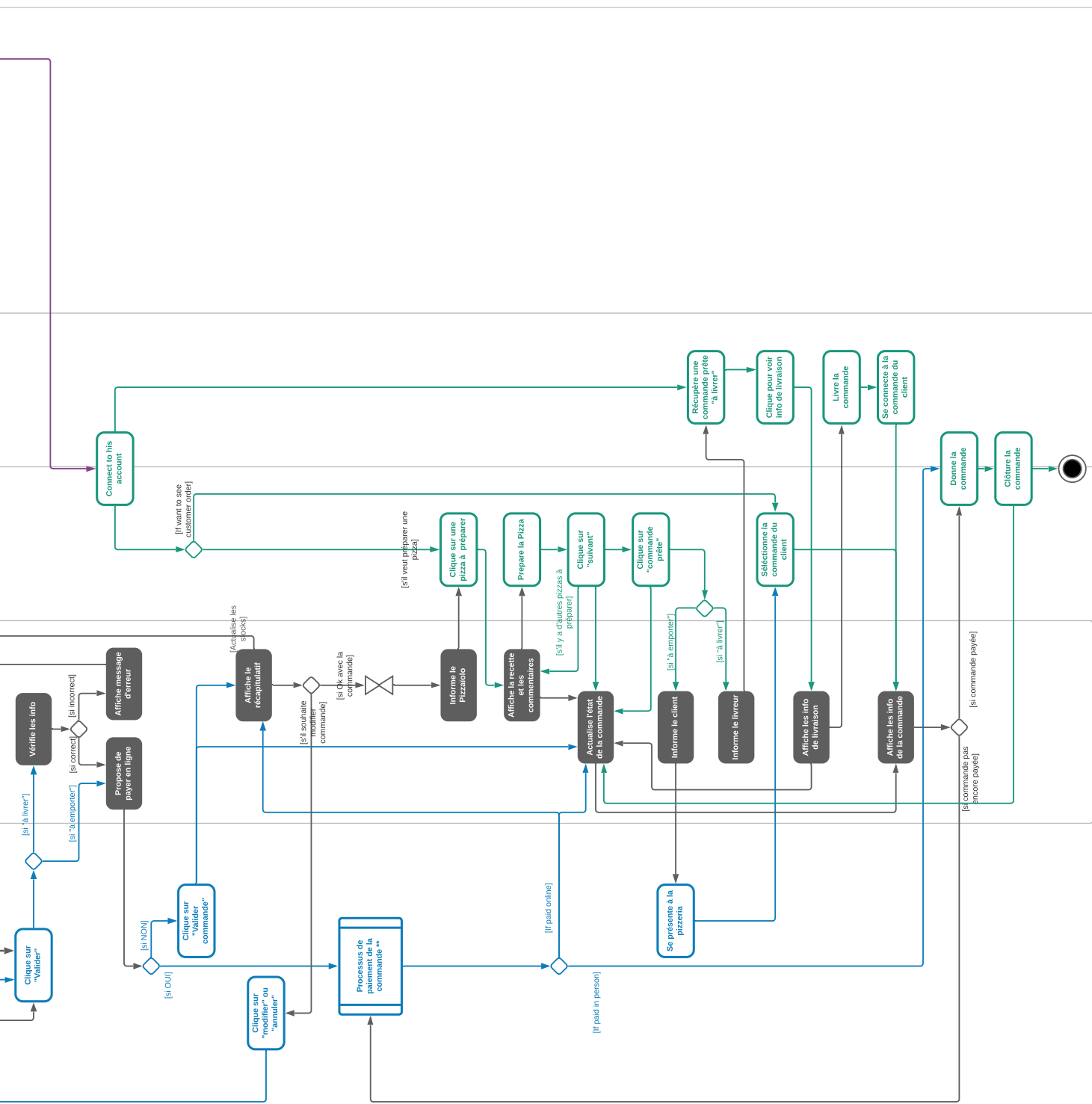
**Si la commande est "à livrer" :**

**15b)** Le système envoie une notification au livreur

**16b)** Le système change l'état de la commande à "en cours de livraison"

# DIAGRAMME D'ACTIVITÉ: COMMANDE CLIENT

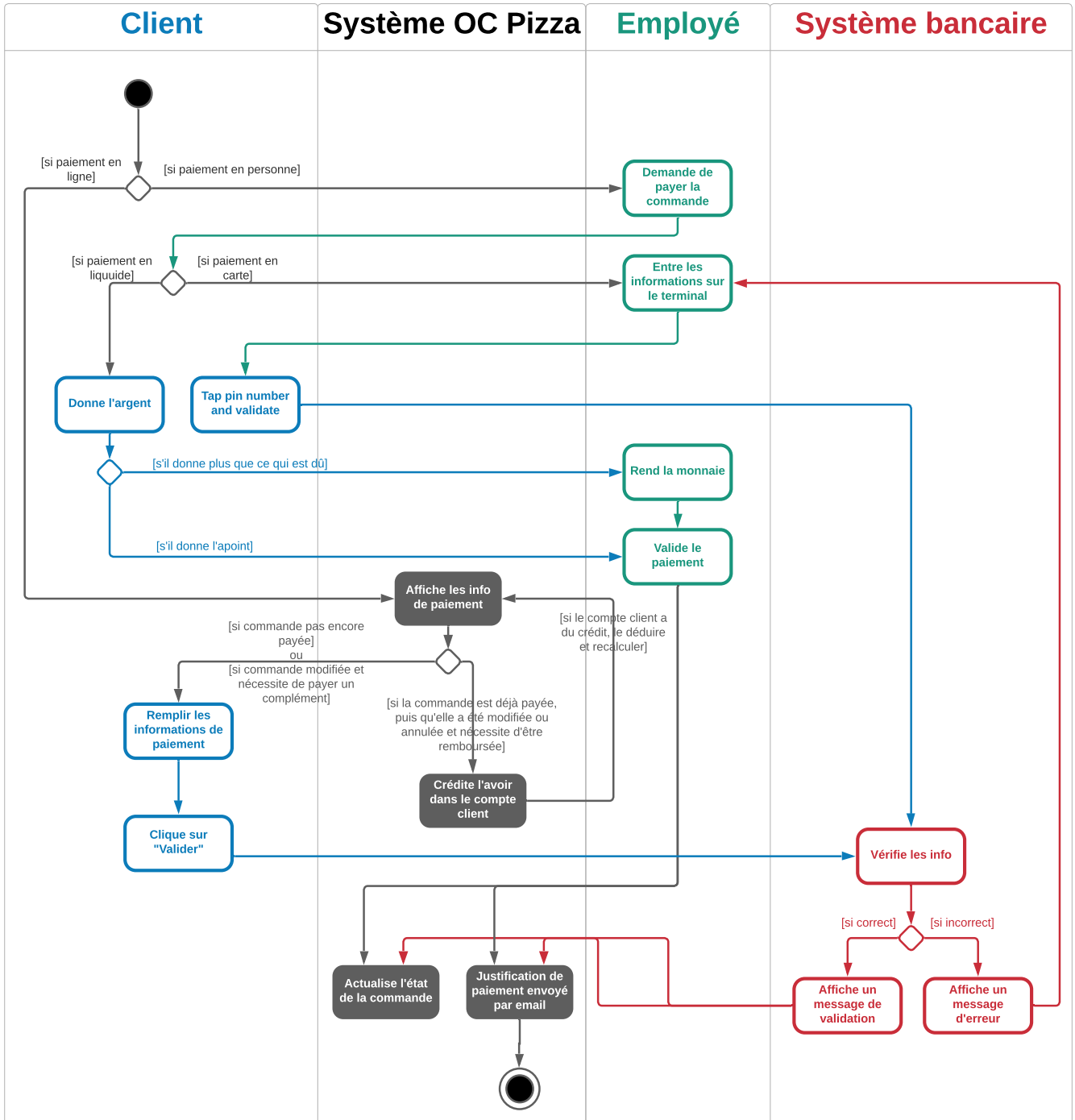






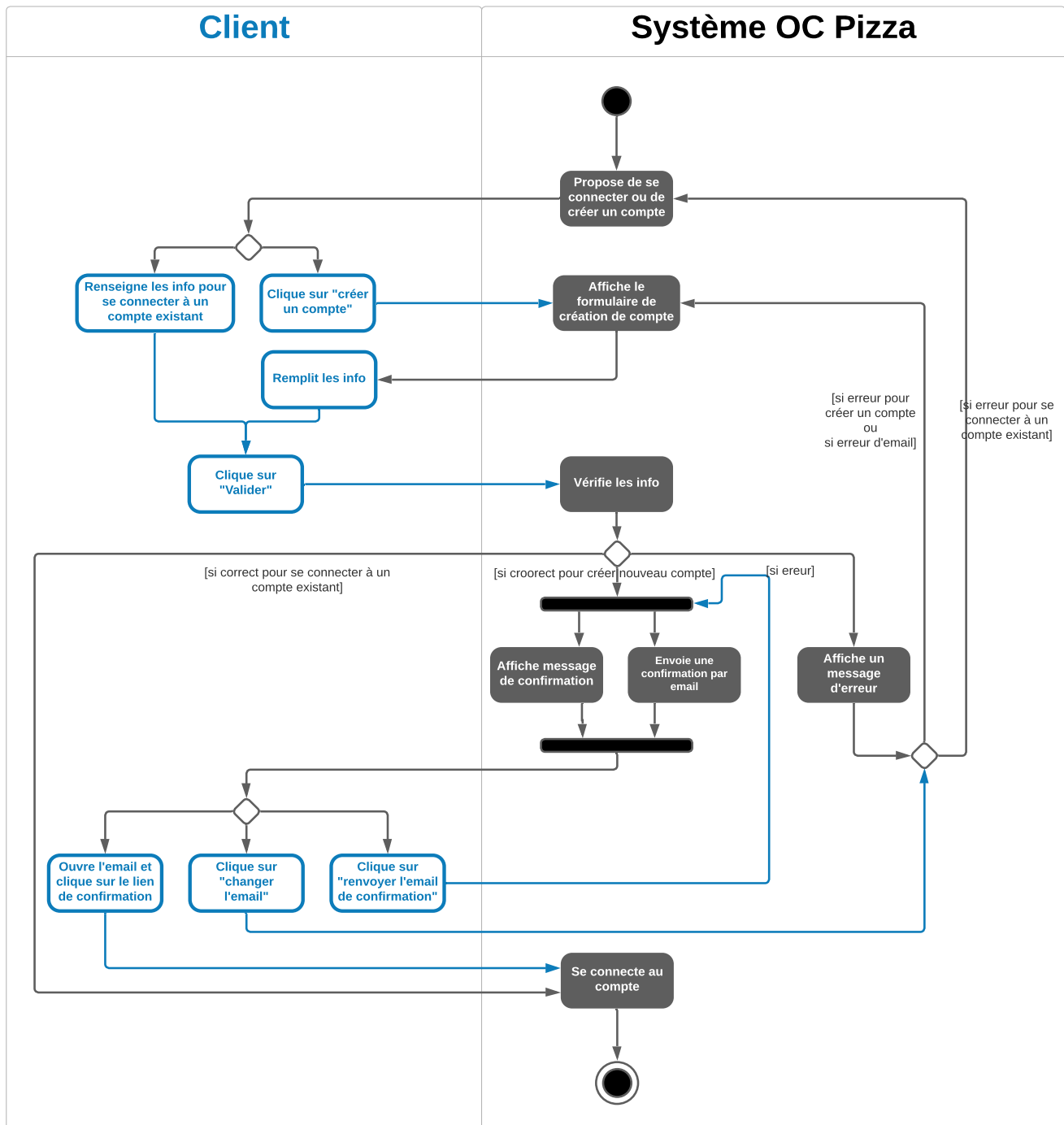
# DIAGRAMME D'ACTIVITÉ :

## PROCESSUS PAIEMENT



# DIAGRAMME D'ACTIVITÉ :

## CRÉATION / CONNEXION COMPTE CLIENT



# DIAGRAMME D'ACTIVITÉ :

## CRÉATION COMPTE EMPLOYÉ

