



ALF

Introduction

L'equipe



- Cours:
 - Alexandru Radovici
- TP:
 - Mihai Costin
- Devoir:
 - Mihai Costin
 - Amalia Simion
- Ressources
 - Bogdan Niţulescu et l'equipe de CPL de ACS

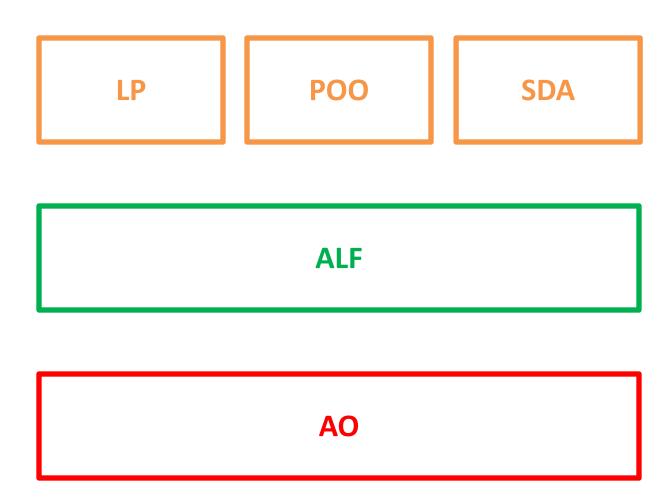
Règles du cours



- Nous vous conseillons de venir au cours
- Si vous venez en classe, vous devez respecter ces règles
 - soyez attentif et posez le plus de questions possible

Les courses de programmation





Bibliographie



Keith Cooper, Linda Torczon, Engineering a Compiler

Alfred V. Aho, Monica S. Lam, Ravi Sethi, Jeffrey D. Ullman, Compilers: Principles, Techniques, and Tools, 2nd Edition

Terence Parr, *The Definitive ANTLR 4 Reference*, (2nd Edition)

Ressources pour le cours ALF



- Site web: https://upb-fils-alf.github.io/
- GitHub issues: https://github.com/UPB-FILS-ALF/questions/issues
- Diapositives de cours
- La biobliographie

Contenu



Cours

- 12 cours
- diapositives
- bibliographie
 - Très important de lire





TP

- 12 TP
- Programmation en Kotlin, ANTLR
- C'est important de collabores avec votre collègues

Devoirs



Contenu

- Introduction en Kotlin
- Analyse syntactique
- Analyse sémantique
- Génération de code

Développent

- 8-20 heures pur une devoir
 - Test des devoirs avec github classroom
- Questions sur Github Issues

Les devoirs sont individuelles

Vous saurez



diviser les chaînes en données significatives

comment fonctionne le langage du processeur

 comment écrire votre propre langage de programmation

Vous utiliserez ces pour



- Vérification des données
- Extraction des information dans des ficher
- Faire de langages de programmation
- Utilisez le langage d'assemblage

- Apprendre plus vite un langage de programmation
- Un vue d'ensable sure un system avec des ordinateurs

Examen



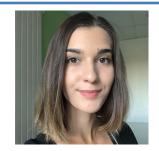
- Semestre
 - Tests de cours (2p)
 - Tests de TP (3p)
 - 4 devoirs (8p)
- Session d'examen
 - épreuve écrite (2p)
- Note
 - > 4.5 passer
 - présence TP

Hall of Fame





Mihai Costin 2023



Daniela Constantin 2019



Diana Ghindăoanu 2019



Teodor Deaconu 2018



Catrina Bodean 2018



Claudia Dumitru 2017



Catalin Stancu 2017



Student



Student



Student



Student



Student

Outils logiciels recommandés







GitHub Codespace (VS Code)

Alan Turing





- Britannique
- Mathématicien
- Machine de Turing
 - Équivalent à des ordinateurs modernes

Contenu



- Informatique
- Quelques mots sur ALF
- Compilateurs
- Sujets



Bibliographie pour aujourd'hui

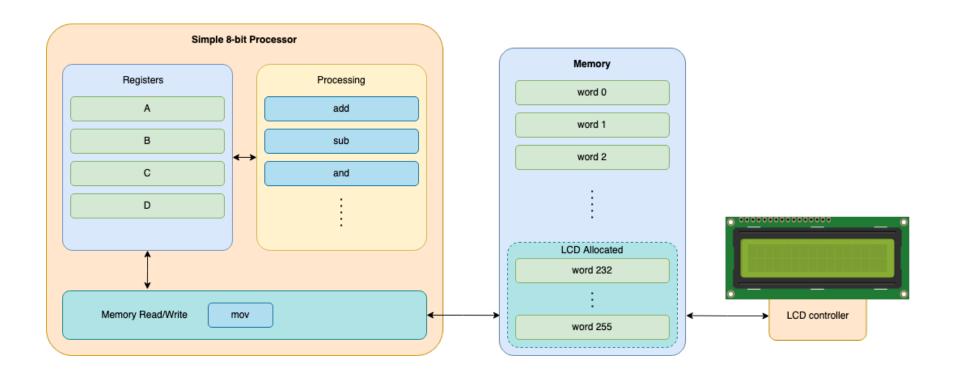


- Engineering a Compiler
 - Chapitre 1
- Compilers: Principles Techniques and Tools
 - Chapitre 1
 - 1.1
 - 1.2

Système Informatique



Simulateur https://schweigi.github.io/assembler-simulator/



Langage haute niveau (Java)



```
class Main {
    public static void main (String args[])
    {
        LCD.write ("Hello World!");
    }
}
```

Langage haute niveau (Kotlin)



```
fun main() {
        LCD.write("Hello World")
}
```

Assembleur



```
; Simple example
; Writes Hello World to the output
JMP start
hello:
           DB "Hello World!" ; Variable
           DB 0; String terminator
start:
           MOV C, hello ; Point to var
           MOV D, 232; Point to output
           CALL print
           HLT; Stop execution
print: ; print(C:*from, D:*to)
           PUSH A
           PUSH B
           MOV B, 0
.loop:
           MOV A, [C]; Get char from var
           MOV [D], A; Write to output
            INC C
            INC D
           CMP B, [C]; Check if end
            JNZ .loop ; jump if not
            POP B
           POP A
           RET
```

Binaire



1F	0F	48	65	6C	6C	6F	20	57	6F	72	6C	64	21	00	06
02	02	06	03	E8	38	18	00	32	00	32	01	06	01	00	03
00	02	05	03	00	12	02	12	03	15	01	02	27	1F	36	01
36	00	39	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00

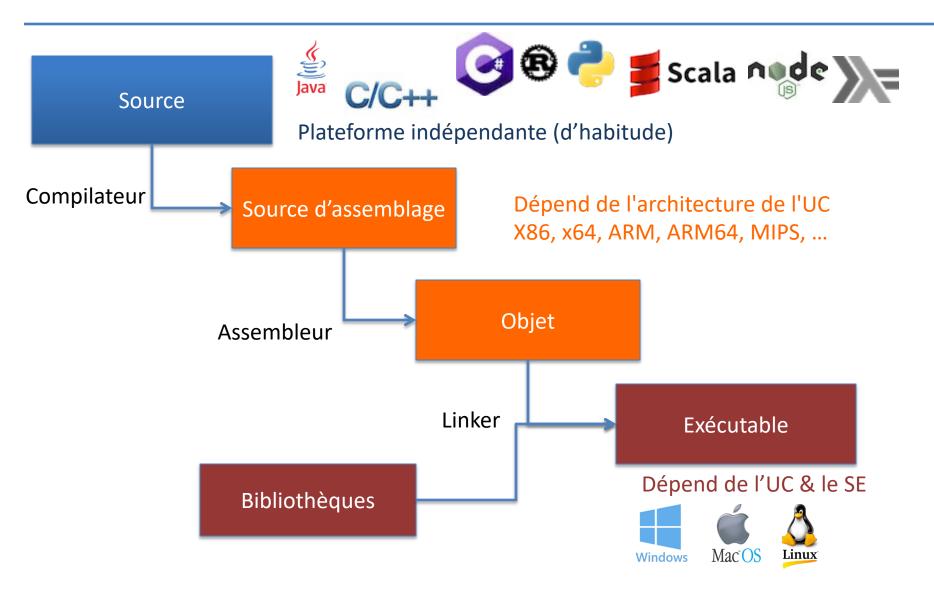
Langages



- Interprété
 - PHP
- Compilé
 - C/C++, Rust
- Interprété et compilé (JIT)
 - Java, Kotlin, Python, NodeJS

Compilateur

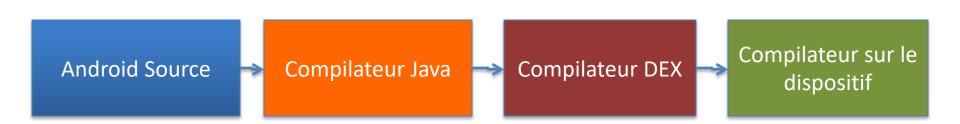




Les compilateurs se trouve

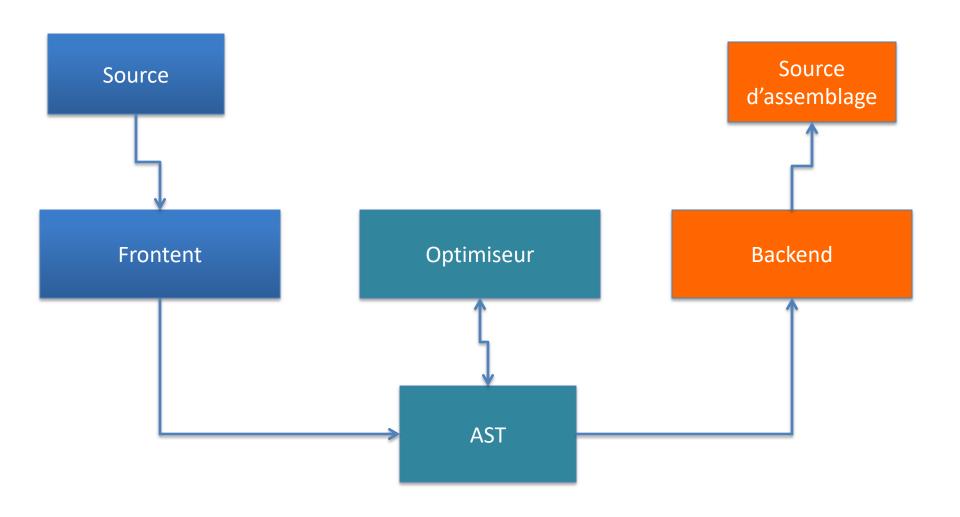


- SDK de langages
- Pilot de cartes vidéo
- Android Runtime (ART)



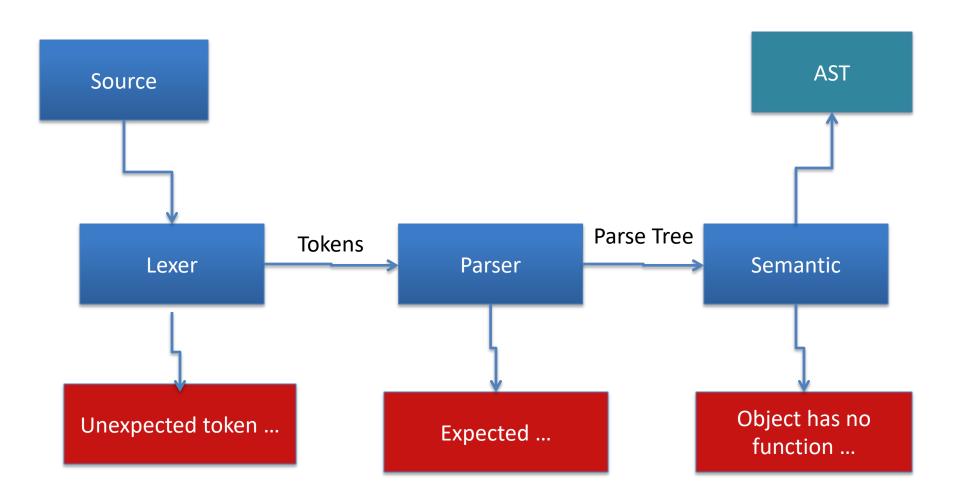
Pièces de compilation





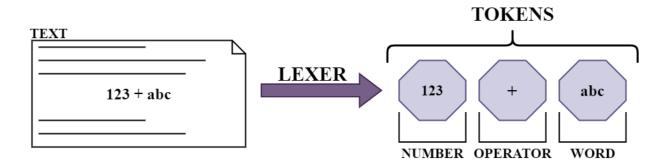
Frontend





Lexer





Lexer



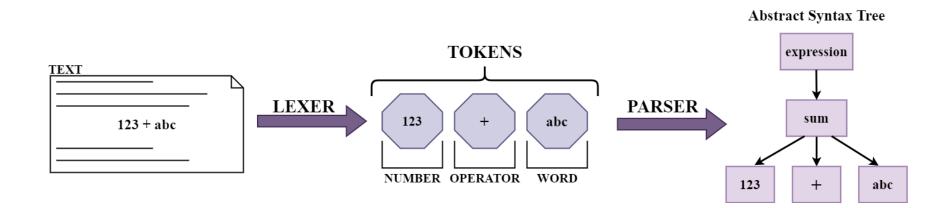
Source function s(a, b) { return a+b;

Jetons

```
FUNCTION: function
IDENTIFIER: s
LP: (
IDENTIFIER: a
COMMA:,
IDENTIFIER: b
RP:)
LB: {
RETURN: return
IDENTIFIER: a
PLUS: +
IDENTIFIER: b
PV:;
RB: }
```

Analyseur





Analyseur

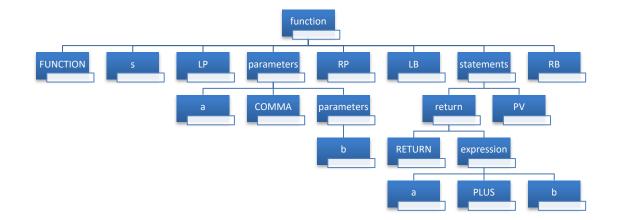


Jetons

RB: }

FUNCTION: function IDENTIFIER: s
LP: (
IDENTIFIER: a
COMMA: ,
IDENTIFIER: b
RP:)
LB: {
RETURN: return
IDENTIFIER: a
PLUS: +
IDENTIFIER: b
PV: ;

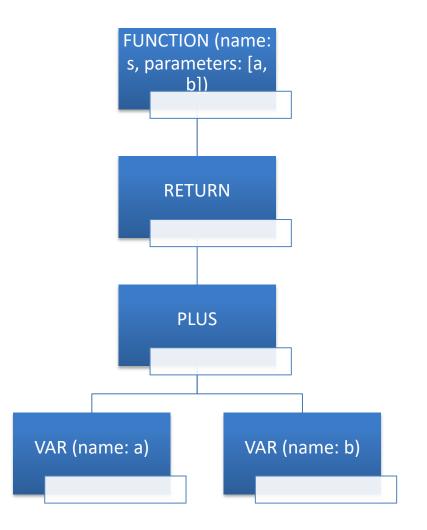
L'arbre d'analyse



AST

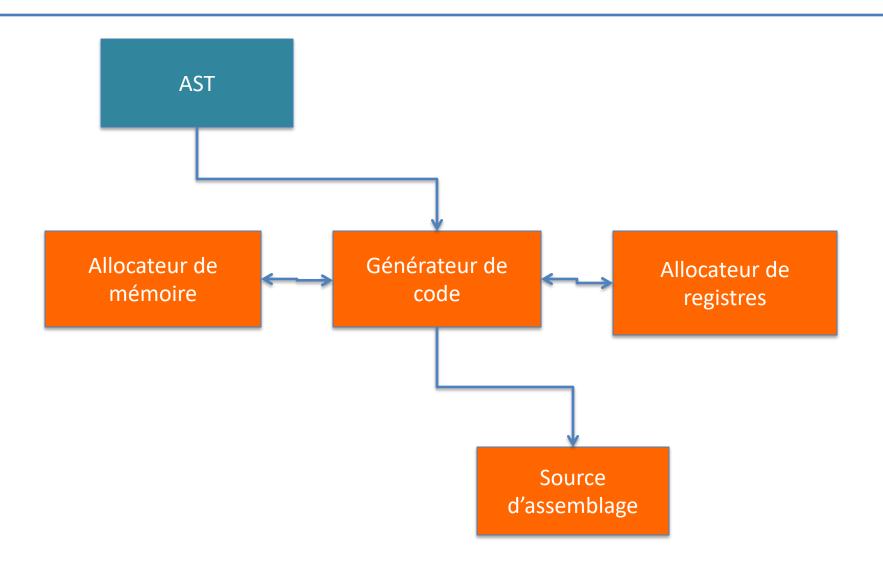


```
function s(a, b)
{
    return a+b;
}
```



Backend





Sujets



- Automates finités
- Expressions régulières
- Grammaires indépendantes du contexte
- Anayseur
- AST
- WebAssembly
- Représentation de la structure des données
- Génération de code

Questions



