# mobile.united.com; devoir #3

## Description de l'application

- L'application web pour les browsers des portables a été conçue pour aider les voyageurs de la compagnie aérienne américaine United Airlines.
- Elle offre plusieurs fonctionnalités assez vitales pour un client existant ou pour un nouvel client :
  - o Réserver un billet d'avion
  - o L'enregistrement en ligne pour un vol
  - o La possibilité d'utiliser le e-billet à la porte d'embarquement
  - o Acheter des services supplémentaires pour un vol déjà payé
  - o Modifier les détails d'un vol
  - Login dans le compte personnel pour une utilisation plus rapide des options
- Application idéale pour les passagers fréquents qui ne possèdent pas un smartphone pour pouvoir utiliser une application dédiée.

#### .

#### L'architecture

L'application contient une page d'accueil très simple, dessiné spécialement pour les portables qui sont assez limités de point de vue technique et en même temps pensée pour ne pas gaspiller le trafic web.

Derrière l'interface graphique simplifiée se trouve une application crée en asp.net et c# qui utilise l'architecture client <-> serveur <-> base de données.

L'interface graphique créé en asp.net utilise des applications écrits en c# pour donner suite aux différents choix et aux différentes requêtes faits par les utilisateurs.

### Approche pour implémenter une application similaire

Pour implémenter une telle application, on pensait d'utiliser un langage plus rapide, qui donne suite aux requêtes plus vite. De plus le choix de la base de données est crucial, car la vitesse de chargement de la page web est en directe relation avec la vitesse de prélèvement des informations demandées par l'intermédiaire des requêtes. Au moment de l'implémentation on va s'assurer que l'application web va fonctionner dans des délais acceptables sur tous les browsers.