

## Devoir 2- application développée sur l'IOS (BUSINESS IDEAS)

### **Courte description de l'application**

<https://itunes.apple.com/ro/app/business-ideas/id697854475?mt=8>

**Business Ideas** est une application simple qui te permet de noter rapidement toutes les idées de business qui t'arrivent. En plus, on peut facilement comparer les idées entre elles.

Avoir des idées est rarement le problème. Choisir la meilleure idée est beaucoup plus difficile et c'est dans cette situation où l'application nous vient au secours, parce qu'elle nous donne l'opportunité de se concentrer sur l'idée la plus réaliste et la plus profitable.

On peut définir nos propres critères d'évaluation des idées et donner à chaque critère un poids, en fonction de l'importance qu'on lui accorde. Après avoir défini les critères d'évaluation, c'est facile de noter de -5 à 5 (de très faible jusqu'à très bonne) chaque critère de chaque idée. A la fin on aura une note totale pour chaque idée.

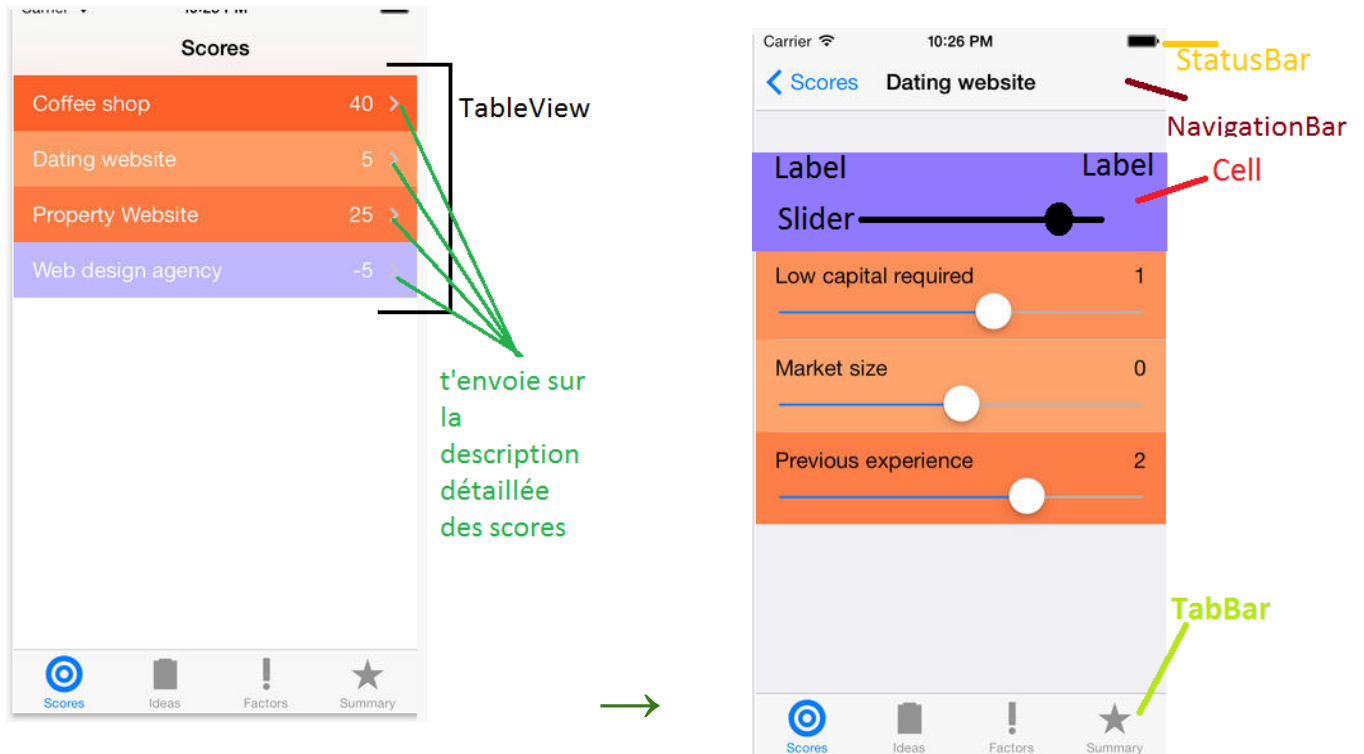
Il existe aussi une page où on affiche un classement des idées et ainsi on voit clairement quel serait le choix optimal.

On peut aussi prendre des photos qu'on associe avec une idée et qui t'inspire.

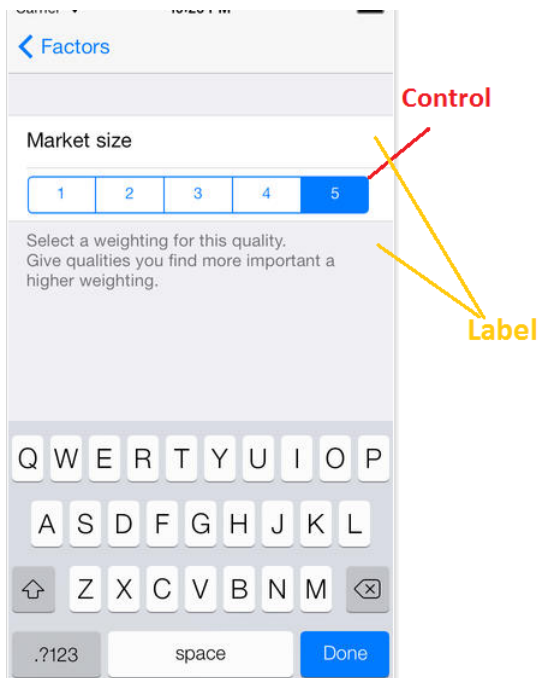
### **Expliquer l'architecture: les éléments utilisés, les intentions, les autres applications**

On a quatre écrans et on utilise plusieurs éléments graphiques (des listes, des boutons, des étiquettes, des sliders, des controls):

1. Scores (Dans la première photo on a une liste avec les idées. En choisissant une idée, on arrive dans l'écran qu'on voit dans la deuxième photo.)



## 2. Factors



3. Summary - on a toujours une liste, mais cette fois-ci les informations sont classées dans l'ordre des notes obtenues.

#### 4. Ideas

### **Votre propre approche pour implémenter une application similaire**

On suit les étapes suivantes :

- on définit le but de l'application
- on décrit les fonctionnalités qu'on désire que notre application contienne
- on décrit comment on veut l'interface ressemble
- on décrit comment l'utilisateur va interagir avec l'application et on fait même des scenarios d'utilisation
- on cherche les solutions techniques pour chaque fonctionnalité qu'on veut implémenter
- on divise le travail (chaque individu prend ses taches) et on implémente nos taches
- on fait des tests en pensant aux scenarios réels d'utilisation

Pour la partie technique d'implémentation on suit pour, le début, plus ou moins les idées qu'on a présenté au point 2 avec un peu plus de documentation parce que finalement pour le pas 2 on a fait des présomptions de la manière dans laquelle on a implémenté l'application.