实训反思日志

姓名：张思静 班级：信管1402班 学号：1408020223

|  |  |
| --- | --- |
| 时间 | 实训内容及反思内容 |
| 2017-6-19 | 实训第一天小组开会，根据之前的分析与设计报告确定了分工，确定我、马相帅、苏雪林三人用Axure画网页原型，开始手工设计页面，尽量完善页面功能，并完成了软件的安装。 |
| 2017-6-20 | 上午继续手工设计页面，下午开始用Axure设计平台管理员界面的原型，完成的以下红框部分页面的初始设计；初始设计时也应注意页面的美观度，应多借鉴已有平台的丰富功能。 |
| 2017-6-21 | 继续完善界面原型设计，基本功能不断丰富，并将界面之间的衔接通过点击事件实现；实现了下拉列表的功能；了解了更多Axure中的点击事件；时而觉着任务繁重，时而又小有成就感  探索过程还是有一些收获的 |
| 2017-6-22 | 画界面的最后一天，晚上开会对比发现自己界面有两大问题：  1.后台界美观度欠佳，和两位队友的设计相差甚远；2.界面设计没有很紧密地和数据库中表结构结合，操作逻辑考虑不周全 |
| 2017-6-23 | 结合昨晚开会队友提出的建议，重新梳理了管理员后台操作的逻辑并重新画了两个界面；不便于在Axure生成的html文件的基础上进行二次开发，且画界面已经超出了预期的三天时间，所以决定放弃先画好原型再开发的策略，而直接用html参考着部分原型写网页，以期加快进度。 |
|  |  |
|  |  |