《信息系统分析设计》

评分系统设计报告

组员：刘佩伦

朱翊嘉

[1．引言 4](#_Toc292631815)

[1.1编写目的 4](#_Toc292631816)

[1.2项目背景 4](#_Toc292631817)

[1.2.1 系统名称 4](#_Toc292631818)

[1.2.2 系统来源 4](#_Toc292631819)

[1.2.3 系统背景 4](#_Toc292631820)

[1.3定义 5](#_Toc292631821)

[1.4参考资料 5](#_Toc292631822)

[2．任务概述 5](#_Toc292631823)

[2.1目标 5](#_Toc292631824)

[2.2用户特点 5](#_Toc292631825)

[2.3条件与限制 6](#_Toc292631826)

[3．系统设计 6](#_Toc292631827)

[3.1网络结构设计 6](#_Toc292631829)

[3.2系统结构设计 7](#_Toc292631833)

[3.4系统典型算法设计 7](#_Toc292631834)

[3.5编码设计 7](#_Toc292631835)

[3.6数据库设计 7](#_Toc292631836)

[4．系统设计开发计划 8](#_Toc292631837)

[4.1开发人员构成 8](#_Toc292631838)

[4.2开发资源需求 9](#_Toc292631839)

1. 引言

1.1编写目的

该报告面向开发、维护人员，使其了解该系统的设计原理及系统结构，分数的计算规则,便于后期维护或二次开发。

1.2项目背景

1.2.1系统名称

多功能打分系统

* + 1. 系统来源

根据平时生活经验,发现现有打分系统较少,而实际需求却较高,因此联系实际情况开发该系统.

1.2.3系统背景

随着近几年来各种各样竞赛的风靡，主办方急需一个操作方便，价格低廉的打分系统，本评分打分系统是按照竞赛中评委打分的方式设计的，有比较完善的竞赛评分功能。该系统优点是：

1. 可以节省比赛主办方的人力，物力。
2. 使打分的效率，准确性得到整体的提高。

3、本评分系统操作简单，实用性强,使活动组织更轻松,更专业。

该系统适用于一切比赛下的评委打分情况如：象棋竞赛、歌唱比赛、计算机知识竞赛、乒乓球竞赛、足球竞赛等。

1.2.4参考资料

《软件开发的过程与管理》 清华大学出版社

《信息系统分析与设计》 电子工业出版社

《面向对象程序设计实用教程》（第二版） 清华大学出版社

1.3

2.任务概述

2.1目标

辅助参评人员计算分数，防止出现计算错误或其他人为因素导致结果出现误差，以保证比赛结果公示的快速，准确，公平。

实现不同用户的登录，登出

实现不同打分模式的选择以适应不同的情况

能够及时存储分数情况

2.2用户特点

对计算分数有需求

用户可以熟练使用移动端或pc端进行操作

管理人员熟悉数据库语言，c语言（或java语言）

2.3条件与限制

分数录入及计算仅支持数字型

分数的显示仅支持float型

具有用户使用上限

3.系统设计

3.1网络结构设计

采用B/S结构，使用户端可以直接利用浏览器进行操作，方便用户使用。

3.2系统结构设计

在确认评分标准的情况下限定评分规则，并将规则进行存储，之后评委，观众根据要求对参赛者进行打分。系统通过存储，调用进行分数的计算，最终将计算后的结果返回到屏幕，显示出最终结果。



3.4系统典型算法设计

以算法流程图显示该系统的算法实现过程。



3.5编码设计

用户编号分为

G000(表示观众用户)

P000（表示评委用户）

C000（表示参赛者用户编号）

3.6数据库设计

评委与观众对参赛者的评分关系均为多对多，故添加中间项（评分，评分1）转化为1对多及多对多的形式。



4.系统设计开发计划

4.1开发人员构成

算法设计人员

数据库设计人员

ASP.net设计人员

4.2开发资源需求

可联网的电脑，测试机（电脑和手机）,开发软件(dreamweaver, Visual Studio,eclips等)

电脑配置：

处理器：1 GHz 32位或者64位处理器

内 存：1 GB 及以上

显 卡：支持DirectX 9 128M 及以上（开启AERO效果）

硬盘空间：16G以上（主分区，NTFS格式）

显示器：要求分辨率在1024X768像素及以上