# 案例说明

**小组及成员**：第三组：刘佩伦，朱翊嘉。

**案例名称**：打分系统。

**案例概述：**现有很多小型比赛采用纸张进行分数的记录及运算，其过程冗杂，并极其容易出现计算错误或认为操作分数的问题。同时，纸张并不容易进行保存记录，有时仍需在赛后将结果录入电脑进行保存。因此，在对各种比赛设的打分过程和要求进行分析，设计一套符合要求的打分系统，除了满足最基本的分数统计与计算外，还可以根据用户需求进行一定深度的数据处理，数据记录。对于各种比赛的主办方来说，这样一套无纸化的打分系统可以有效的保障比赛结果的准确性，比赛的顺利完成，节约人力物力成本,保证比赛的公平,公正,公开。

**业务流程：**以客户为中心展开，客户发来比赛规则书，将规则转换为算法代码，实现分数的不同计算方式及完整的打分流程,最后将完整系统交给客户。

**目前的问题及解决方案**：，没有相关设计开发经验，在关键的算法代码实现上还存在一定的瓶颈。通过论坛交流，参考现有系统代码来完善自己。