# 反思日志

俞月

经过差不多为期十天的实训课程，我收获了许多，一方面学习到了如何将以前所学知识真正地运用起来，另一方面也提高了自己的动手能力。我觉得这次实训是一次很好的锻炼，也是一种考验。

实训中我学到了如何将理论知识运用到实践中，以前学习的时候认为太难了，也觉得这些知识都好难理解，但是，现在想来，有一些知识其实并没有很难，关键在于理解。这一次的实训还提高了我的综合素质，锻炼了我自己动手操作的能力，在编程调试的过程中，一遍一遍的调试过程也是对我耐心地一个考验，让我学会了如何静下心来寻找一个问题；另外，本次实训也是一个团队作业，让我学会了如何更好的与他人合作，增强了团队精神。

这一次的实训还让我知道了做事情之前要有一个具体的规划，不能想到哪儿做到哪儿，尤其是在任务繁重的时候，只有有一个具体的规划才能在有限的时间里完成所要完成的任务；另外，我知道了我应该有一个思想上的紧迫感，毕竟之前所学的知识基本都是理论型的，所以实践经验几乎为零，只有在一种有压力的情况下才能尽可能将事情做好；在这个过程中我也对系统开发有了一个相对来说比较全面的认识，知道了它的具体过程，知道它都由哪些部分组成，并且我也知道了要想更好的完成项目团队合作是十分有必要的，而且代码的实现也是项目开发成功与否的关键；还有，本次实训让我知道了我应该学会去享受这个过程，而不是因为自己不是很喜欢就排斥它，那样只会让自己更痛苦；在遇到问题的时候应该更加冷静，更加耐心，想办法一点一点的解决问题，到最后都解决的时候你会由衷的感到高兴，这也算是为自己的枯燥的实训生活找一点乐趣；在实训中会遇到一些你不会的知识，因此自学能力也是很重要的，要学会不断地探索，不断地尝试；另外我知道了与人交流的能力也是十分重要的，在你遇到问题想要请教别人的时候你要能够准确的表达出你的意思，要让别人很好的理解你说的是什么意思，只有这样才能最好的解决问题。

总之，在短短的十天实训时间里面，从最开始的不知所措，到后面的越来越熟练，我学到了许多的东西，锻炼了自己的能力，提高了自己团队合作的能力，感觉自己受益匪浅。

张译文

这是一次长达十天的专业实训，说实话没有过这样的经历：在连续十天的时间里面，每天对着电脑，从确定开发内容、分析逻辑架构、在书籍网络上查找资料学习代码到编写程序、编写数据库、数据库连接、系统测试…这对我来说是一个全新的体验。而实际上在企业里，我想这种日子应该是家常便饭，是微不足道的，是日复一日的。有以下几点是我们在以后的无论是学习还是工作中都应该注意以及改进的：

1. 提前做好充足的准备。这也是因为在最后一门考试的下午就开始了实训课程，我们没有充足的时间去进行提前准备，因此我们花了一下午的时间商量我们要开发的内容，又花了一天的时间来准备书籍、下载相关软件，这对我们真正能用来开发的时间有很大的影响。

2. 先总后分，先规划后实现。做程序不可以想到哪儿做到哪儿，想起来添加一个什么功能就添加，想删去一个功能就删去，想用什么方法实现就用什么。所有的具体工作都应在之前的安排规划之下进行。再加上这个系统不是一个人做的，是三个小组成员一起做的，因此自己如何实现、起了什么名字都应该相互告知、有一个相对统一的风格，否则会给后期调试带来大量工作。

3. 平时的积累都是给工作做铺垫的。我们在三年间确实学习了很多种编程语言，但在真正要用来开发一个系统的时候才发现自己平时学习的真的是非常不足够的，自己的积累是很少很少的，需要的是在自己所学知识的基础上进行更多的右针对性的学习，边学边开发，边看书边看资料边写。这是一个系统开发的过程，更是一个不断学习、自我提升的过程。

4. 要多向其他人学习。一个人的知识总是有限的，别人总是知道你不知道的东西，自己看了很多遍也看不懂的代码可能别人看一眼就明白了。很多时候自己可能会钻进一个死胡同的，需要别人来拉你一把。所以在系统开发的过程中，也需要多和别人交流，听听别人的看法和建议，这很可能带给你不一样的思考。

十天的实训就这样结束了，虽然我不知道我未来是否会从事这样的工作，但是自己独立开发一个小系统的经历带给我的成长让我难忘，希望未来可以不断努力，不断自我实现。

李文丽

开发程序之前最重要的是理清业务逻辑、清楚的知道怎么实现功能、要用什么控件、算法，可以的话用思维导图整理，最后在去写代码实现、测试、验证是否完善。因为当我们脑海中有明确的画面时，去把画面呈现还原是很简单的。人执行力强的原因就在于在执行过程中不存在未知、不确定因素，一切都是已知的，哗哗地去干就自然执行力强了。在写代码时，当你全部清楚所有的代码怎么写，把它写出来是很容易的事情，俗话说磨刀不误砍柴工。

其次在开发过程中如何选择工具，并且如何有效的使用工具依旧是一个很重要的问题。但是已经有了一个大概的能够指引以后学习方向的思想——了解目标、了解工具，懂得如何合理而且有效的使用工具。还有另一方面是我觉得在程序设计这个事情上，真正难的不是你写出了些什么东西，而是你没有写什么东西。难的不是你进行复杂的设计与编码，而是尽可能少的设计和尽可能少的编码。这有点像国画中的留白，那些真正简单的东西才是最复杂的东西，能够把设计最到最简才是真正的功力。

另外通过这十天的开发过程，我初步体验到了一名程序员的工作，同时我觉得作为一名程序员要热爱学习，因为在做程序的过程中我们会用到很多新的知识，可能是我们以前从未接触过的，所以我们需要坚持学习，要有一颗积极主动的心，这样我们才会在项目的过程中兵来将挡水来土屯，才能更淋漓尽致的发挥我们的知识，作为一名程序员要有永不言败的心。