## TD2

Tous les exercices de ce TD visent à la gestion de données sur les employés d'une entreprise.

## 1 Structures : variables

Dans un main,

- déclarer une variable employe qui est une structure contenant un nom (chaîne de 15 caractères), un prénom (chaîne de 15 caractères), un codeFonction (un entier) et un salaire (un réel).
- faire la saisie puis l'affichage des informations sur l'employé.

## 2 Structures: types et pointeurs

Pour améliorer le programme précédent :

- déclarer un type Chaine qui est une chaîne de 15 caractères;
- déclarer un type Employe qui est une structure contenant un nom (Chaine), un prénom (Chaine), un codeFonction (un entier) et un salaire (un réel).
- écrire la fonction qui fait la saisie des données d'un employé et de prototype : Employe saisie Employe();
- écrire la fonction qui affiche les données d'un employé : void afficheEmploye (Employe);
- écrire une fonction pour modifier les données d'un employé : void modifEmploye (Employe \*);
- dans le main, déclarer une variable de type Employe, en faire la saisie, l'affichage, des modifications et de nouveau l'affichage.

## 3 Structures et tableaux

Pour gérer plusieurs employés :

- déclarer un type TabEmploye permettant de stocker jusqu'à 100 Employe;
- écrire une fonction permettant de faire la saisie de n Employe dans un TabEmploye;
- écrire une fonction permettant de faire l'affichage de n Employe dans un TabEmploye;
- dans le main, déclarer une variable de type TabEmploye, et demander à l'utilisateur le nombre d'employés;
- écrire une fonction permettant de faire la saisie de tous les employés;
- écrire une fonction permettant de faire l'affichage de tous les employés;
- écrire une fonction permettant de faire la recherche d'un employé à partir de ses nom et prénom;
- écrire une fonction permettant de rechercher tous les employés dont le salaire est inférieur à un montant donné :
- écrire une fonction permettant de renvoyer la somme des salaires, le salaire le plus bas, le plus élevé et le salaire moyen.