

1. 目录 I 2.2.3 删除 (重复题目), 对应页码 27 页也要删除。

2. P40, 3.1.2 输出中“该实数的绝对值”修改为“函数值”。

3. P71 , 4.1.4 将方法一第 5 行代码中“**t=1,**”删除 ; 将方法二第 4 行代码中的“**t=1,**”删除。

4. P76, 4.3.2 方法一第 18~20 行中增加一行代码“return 0;”修改为 :

```
18.     }  
19.     return 0;  
20. }
```

5. P79, 4.4.2 方法一第 22~24 行中增加一行代码“return 0;”修改为 :

```
22.     { printf("No output\n"); }  
23.     return 0;  
24. }
```

6. P80, 4.4.2 方法二第 20~22 行中增加一行代码“**return 0;**” ; 方法三第 20~22 行中增加一行

代码“**return 0;**”修改为 :

```
20.     { printf("No output\n"); }  
21.     return 0;  
22. }
```

7. P93, 4.6.3 方法一第 22 行将“\n ”中的空格删除 , 修改为 **printf("\n");**

8. P96, 4.6.4 **方法一**和**方法二**中的第 1 行代码由“**#include <stdlib.h>**”修改为“**#include <stdio.h>**”。

9. P109, 4.8.1 第 7 行代码由“**scanf("%lld", &n);**”修改为“**scanf("%d", &n);**”。

10. P110, 4.8.2 将方法二第 4 行代码中“**j**”删除 ; 将方法三第 4 行代码中的“**j**”删除。

11. P114, 4.9.1 将参考程序第 4 行代码中“**,y,x**”删除。

12. P116, 4.9.2 参考程序中第 24~39 行代码修改为 :

```
24.     int a, b, i, range;  
25.     while(scanf("%d%d", &a, &b) == 2)  
26.     {  
27.         int max = 0;  
28.         for(i = a; i <= b; i++)  
29.         {  
30.             range = jiaogu(i);
```

```

31.             if(max < range)
32.             {
33.                 max = range;
34.             }
35.         }
36.         printf("%d %d %d\n", a, b, max);
37.     }
38.     return 0;
39. }

```

13. P120, 4.9.4 方法二中的第 16 行代码由“`int a, b, count = 0, n, i;`”修改为“`int a, count = 0, n;`”。

14. P47, 3.3.2 参考程序中的第 6 行代码由“`if(x < 1000 < 1 || x > 10000)`”修改为“`if(x < 1000 < 1 || x >= 10000)`”。

15. P236, 7.7.1 方法一多输出一个回车符。

16. P240, 7.2.2 将参考程序第 5 行代码中“`j`”删除。

17. P250 , 7.2.7 将参考程序第 14 行代码“~~14. `int len = strlen(str);`~~”整体删除。

18. P262, 7.4.1 将参考程序方法二中第 6 行代码中的“`k`”删除。

19. P261, 7.4.1 方法一第 11~18 行代码修改为：

```

11.         if(str[i] == ch)
12.         {
13.             for(k = i; str[k] != '\0'; k++) //循环前移，删除 str[i]
14.             {
15.                 str[k] = str[k + 1];
16.             }
17.             i = i - 1; //避免重复字符漏掉
18.         }

```

20. P269 , 7.5.2 将参考程序方法一中第 14 行代码“~~14. `int i, cnt = 0;`~~”整体删除。

21. P272, 7.5.3 将参考程序方法一中第 7 行代码中的“`,m,n`”删除。

22. P284, 7.7.1 方法二第 3~26 行代码修改为：

```

3.  #include <stdlib.h>
4.  #define M 40
5.  int cmp(const void *_p, const void *_q)

```

```

6.  {
7.      char *p = (char *)_p;
8.      char *q = (char *)_q;
9.      return *p - *q;
10. }
11. int main()
12. {
13.     char s[M + 5],t[M + 5];
14.     scanf("%s%s",s,t);
15.     qsort(s,strlen(s),sizeof(s[0]),cmp);
16.     qsort(t,strlen(t),sizeof(t[0]),cmp);
17.     if(strcmp(s,t) == 0)
18.     {
19.         printf("YES\n");
20.     }
21.     else
22.     {
23.         printf("NO\n");
24.     }
25.     return 0;
26. }

```

23. P289 , 7.8.2 将参考程序方法二中第 8 行代码“~~8. int i;~~”整体删除。

24. P297, 7.8.7 将参考程序方法一中第 31 行代码中的“~~i,j,~~”删除。

25. P301, 7.9.1 第 41~43 行代码修改为:

```

41.     printf("\n");
42.     return 0;
43. }

```

26. P305, 7.10.1 参考程序第 23~45 行代码修改为 :

```

23.     if(b[sum % 11] == s[17])
24.     {
25.         return 1;
26.     }
27.     else
28.     {
29.         return 0;
30.     }
31. }
32. int main()
33. {
34.     char str[20];

```

```

35.     scanf("%s",str);
36.     if(IdCard(str))
37.     {
38.         printf("Valid\n");
39.     }
40.     else
41.     {
42.         printf("Invalid\n");
43.     }
44.     return 0;
45. }

```

27. P306, 7.10.2 参考程序中的第 3 行代码由“`#define M 200`”修改为“`#define M 400`”。

28. P314, 7.10.6 参考程序中的第 17 行代码由“`char a[10], b[10], c[10], d[10];`”修改为“`char a[10], b[10];`”。

29. P315, 7.10.7 参考程序方法二中的第 6 行代码由“`char str[M + 5].ch;`”修改为“`char str[M + 5];`”；将参考程序方法二中第 7 行代码“~~7. `int i;`~~”整体删除。

30. P338, 9.1.2 参考程序中的第 12 行代码修改为“`12. if(fabs(a - b) < 1e-10)//判断两个浮点数是否相等`”。

31. P351, 9.3.2 参考程序中的第 35 行代码修改为：

```

35.         printf("%s %s %.2f %d\n", a[i].name, a[i].pp, a[i].price, a[i].count);

```

32. P352, 9.3.3 参考程序中方法一的代码修改为：

```

1.  #include <stdio.h>
2.  #include <string.h>
3.  #include <stdlib.h>
4.  typedef struct
5.  {
6.      char name[1000];
7.      int win;
8.      int equal;
9.      int fail;
10. } Player;
11. int comp(Player* a, Player* b)
12. {
13.     return (b->win * 3 + b->equal) - (a->win * 3 + a->equal);
14. }

```

```

15. int main( )
16. {
17.     int n, i;
18.     scanf("%d", &n);
19.     Player a[n];
20.     for(i = 0; i < n; i++)
21.     {
22.         scanf("%s%d%d%d", a[i].name, &a[i].win, &a[i].equal, &a[i].fail);
23.     }
24.     qsort(a, n, sizeof(Player), comp);
25.     for(i = 0; i < n; i++)
26.     {
27.         printf("%d %s %d\n", i + 1, a[i].name, a[i].win * 3 + a[i].equal);
28.     }
29.     return 0;
30. }

```

33. P353, 9.3.3 参考程序中方法二的代码修改为：

```

1.  #include <stdio.h>
2.  #include <string.h>
3.  #include <stdlib.h>
4.  typedef struct
5.  {
6.      char name[1000];
7.      int win;
8.      int equal;
9.      int fail;

10.     int sum;//新添加的分量记录每个队伍的积分

11. } Player;
12. int comp(Player* a, Player* b)
13. {
14.     return b->sum - a->sum;
15. }
16. int main( )
17. {
18.     int n, i;
19.     scanf("%d", &n);
20.     Player a[n];
21.     for(i = 0; i < n; i++)
22.     {
23.         scanf("%s%d%d%d", a[i].name, &a[i].win, &a[i].equal, &a[i].fail);

24.         a[i].sum = a[i].win * 3 + a[i].equal;//计算每个队伍的积分

```

```
25.     }
26.     qsort(a, n, sizeof(Player), comp);
27.     for(i = 0; i < n; i++)
28.     {
29.         printf("%d %s %d\n", i + 1, a[i].name, a[i].sum);
30.     }
31.     return 0;
32. }
```

34. P335, 题目推荐中的“TJ11.04 删除字符”修改为“TJ11.04 数据移动”。

35. P30, 2.3.2 表格中样例输出改为：

Dollars=10

Change=50

36. P35, 2.4.3 题目描述中的第 4 行内容中的公式修改为： $v=at; s=1/2*at^2$;