

SOMMAIRE :

- [1- Explication Nand /Emunand](#)
- [2- Démarrage de la Switch](#)
- [3- vérification mode incognito :](#)
(invisibilité de la switch sur les serveurs Nintendo)
- [4- Tinfoil](#) (Installation jeux sans Ordinateur)
- [5- DBI](#) (installation jeux seconde méthode)

1- Explication Nand /Emunand

Avant de commencer les explications, il est important de comprendre ce qu'est une **NAND**.

En image c'est ceci :



La **Nand** est connectée directement à la carte mère de votre switch et elle représente à la fois sa mémoire et son identité. Elle est présente sur toutes les switch, même non modifié.

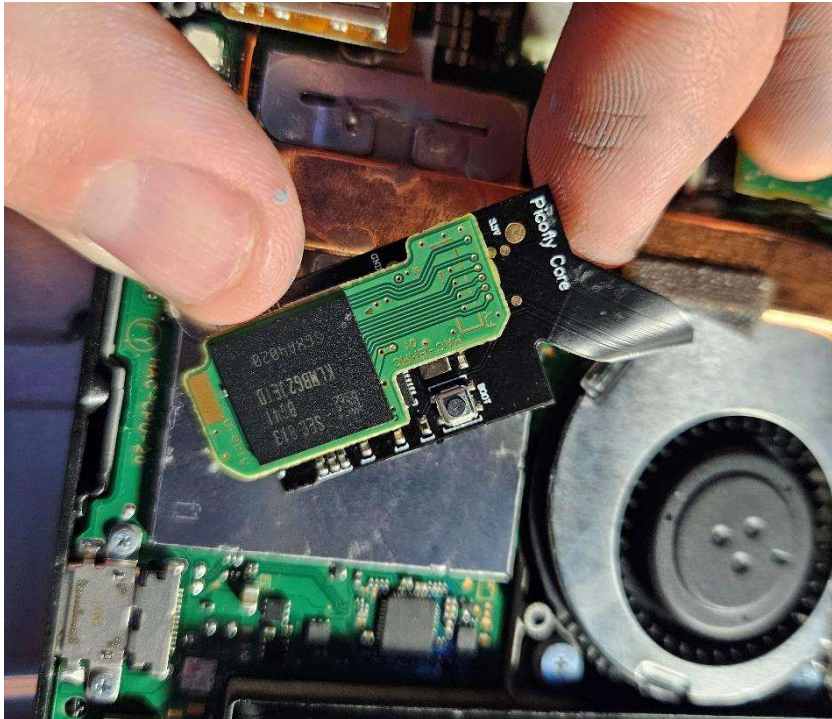
Lorsque vous accédez au serveur Nintendo, la switch envoie les info de cette **Nand** : le numéro de série et également les signatures des jeux auquel vous avez joué (même hors ligne).

Pour résumer, si avec une switch modifié vous ne prenez pas les mesures nécessaire pour protéger votre **Nand Officiel** alors il vous deviendra vite impossible de jouer en ligne avec (bannissement des serveurs Nintendo).

Pour la protéger, deux solutions :

- Soit empêcher les serveur Nintendo de communiquer avec votre switch lorsqu'elle est connectée à internet.
- Ou alors crée une copie de la **Nand** et la modifier pour avoir une seconde identité à votre Switch. Ça s'appelle une « **Emunand** » pour emulation de **Nand**.
- Dernière solution celle que j'utilise : crée une **Emunand** et empêcher celle-ci de communiquer avec Nintendo, double sécurité.

Pour symboliser l'**Emunand** en image voici une photo :



Une fois la puce installée, elle vient faire l'intermédiaire entre la carte mère de la switch et la **nand**, ce qui va nous donner une possibilité intéressante :

Pouvoir choisir de démarrer normalement sur notre **Nand version officiel**.

Ou bien :

Sur notre **Carte SD** où sera placé Notre **Emunand** pour utiliser la **switch modifié** (jeux gratuits et autres avantages).

Attention si vous jouez en ligne avec une version modifié malgré les sécurité mis en place ! Il est possible que Nintendo force le BAN. Le risque est très faible mais il existe, je me dois de vous le préciser.

L'avantage encore une fois de **l'Emunand** comme je les prépare, c'est que nous avons là une modification physique. La puce nous fait démarrer sur la SD directement sans même démarrer notre **Nand officiel**, donc le Ban ne peut intervenir que sur **l'Emunand**, jamais sur votre **Nand officiel**.

Si le Ban survenait, malgré le faible risque, alors il nous suffirait de recrée une nouvelle **Emunand** !

Bon fini les explications techniques mais il était important de bien comprendre ceci avant de démarrer.

2- Démarrage de la Switch

Lorsque vous démarrez votre console vous aurez systématiquement deux choix, donc si vous l'avez bien compris **Switch modifié** pour la **version Emunand** et **Switch officiel** pour la **Nand officiel**.



- Si vous possédez officiellement un jeu et que vous voulez jouer en ligne le plus simple est encore de démarrer en **version officiel**
- Si vous ne possédez pas le jeu car il est trop cher vous pouvez donc le télécharger gratuitement et démarrer en **version modifié**.

Après démarrage pour bien différencier les deux **Nand** et **Emunand** j'ai appliqué un thème :

NAND / Switch Officiel



Emunand / Switch Modifier



Rien de particulier à dire sur la Switch Officiel donc je passe directement à l'explication sur la modifié (Emunand).

3- vérification mode incognito

Dans la **version modifiée** il y a des applications : elles se cachent dans l'album photo. Cliquez sur l'album photo et vous obtiendrez ceci :



Pour commencer

90DNS

Permet de vérifier (lorsque votre switch est connecté à internet) qu'elle ne communique pas avec les serveurs Nintendo

Cliquez dessus pour vérifier.

Si tout est correct alors tout est au vert comme ici et donc Nintendo ne peut pas récupérer vos informations quand vous jouez en ligne.

Si ce n'est pas le cas, recontactez moi et nous chercherons l'erreur en attendant **Attention pas de jeux en ligne en version modifié !!**

```
90DNS Testing Utility v1.0.4
Testing:
nintendo.com blocked
nintendo.com blocked
nintendo.net blocked
nintendo.jp blocked
nintendo.co.jp blocked
nintendo.co.uk blocked
nintendo-europe.com blocked
nintendowifi.net blocked
nintendo.es blocked
nintendo.co.kr blocked
nintendo.tw blocked
nintendo.com.hk blocked
nintendo.com.au blocked
nintendo.co.nz blocked
nintendo.at blocked
nintendods.cz blocked
nintendo.dk blocked
nintendo.fi blocked
nintendo.fr blocked
nintendo.gr blocked
nintendo.hu blocked
nintendo.it blocked
nintendo.nl blocked
nintendo.no blocked
nintendo.pt blocked
nintendo.ru blocked
nintendo.co.za blocked
nintendo.ch blocked
nintendoswitch.cn blocked
nintendoswitch.com.cn blocked
nintendoswitch.com blocked
sun.hac.lpi.d4c.nintendo.net blocked
Press B to exit. Press X to retry.
```

4- Tinfoil

Voici une seconde appli, pour installer des jeux en direct, sans même avoir besoin d'un ordinateur, juste une connexion internet WIFI.

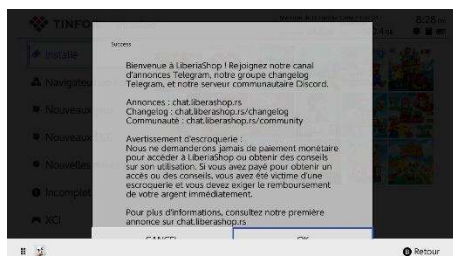


Il s'agit de TINFOIL

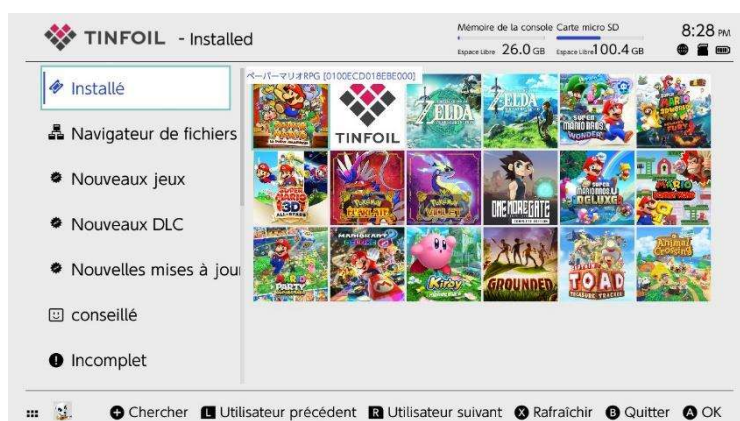
Cliquez simplement dessus et laissez le chargement se faire tranquillement

Ici il charge la bibliothèque Upgrade

Après ceci vous allez avoir deux messages de bienvenue. Rien d'intéressant vous pouvez passer avec ok puis une nouvelle fois ok.



Ce qui nous amène ici :



Vous voyez les jeux présents sur votre switch

Vous pouvez à l'aide des menus à gauche les mettre à jour et ajouter les DLC ou mods (triche également pour certain).



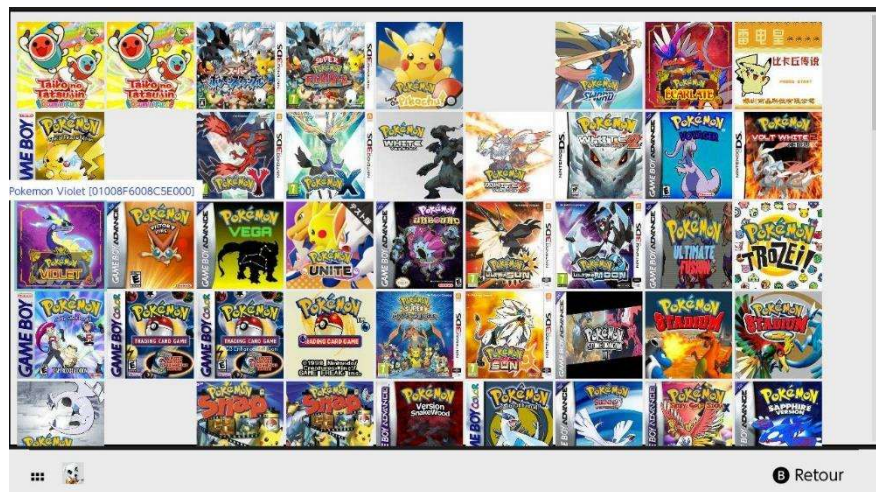
En appuyant sur la touche + du joycon droit vous ouvrez le mode recherche où il vous suffit de rentrer le nom du jeu que vous recherchez

Dans l'exemple : Pokémon

Vous avez donc une liste de jeux Pokémon. Si certains sont en double un des deux possède probablement des mods. A vous de lire le détail en cliquant dessus.

(si les jeux s'affichent en liste plutôt qu'en miniature, cliquez sur la touche – pour changer l'affichage)

Dans l'exemple encore une fois nous allons cliquer sur Pokémon Violet



Name	Type	Installed	Version	Latest	Location
Pokemon Violet [01008F6008C5E000]	BASE	0	0	10	SD
Volume 1 : Le Masque Turquois	DLC	0	0	0	
01008F6008C5E000.nsz	SOURCE	0	0	0	
01008F6008C5E800[UPD].nsz	SOURCE	11	0	0	
01008F6008C5F001[DLC].nsz	SOURCE	0	0	0	

Convertir en Standard Crypto NO

Installer seulement le ticket NO

Réinstaller les NCA NO

Emplacement SD CARD

Effacer après installation NO

Inclure tous les DLC YES

Inclure la dernière mise à jour YES

Installer

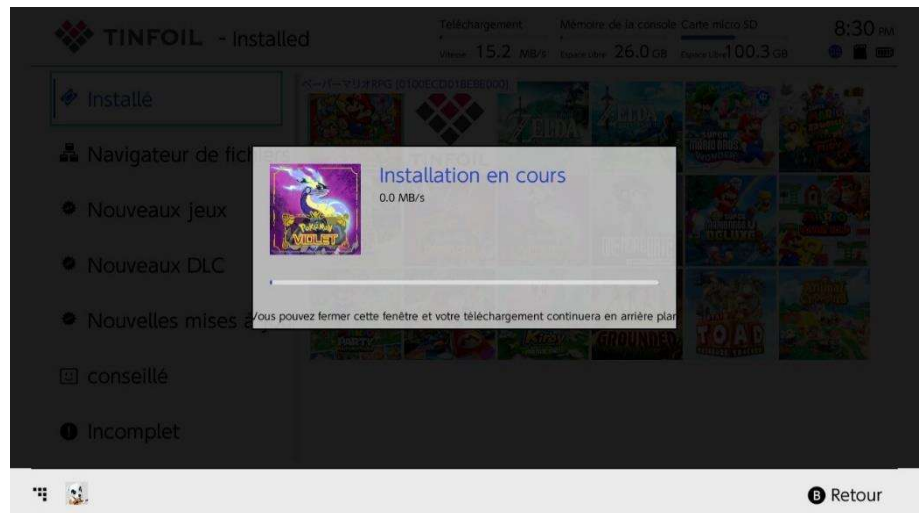
Vous pourrez choisir plusieurs options. Personnellement je vous conseille de cocher uniquement Les deux dernières :

- Les DLC
- Les Mise à jour

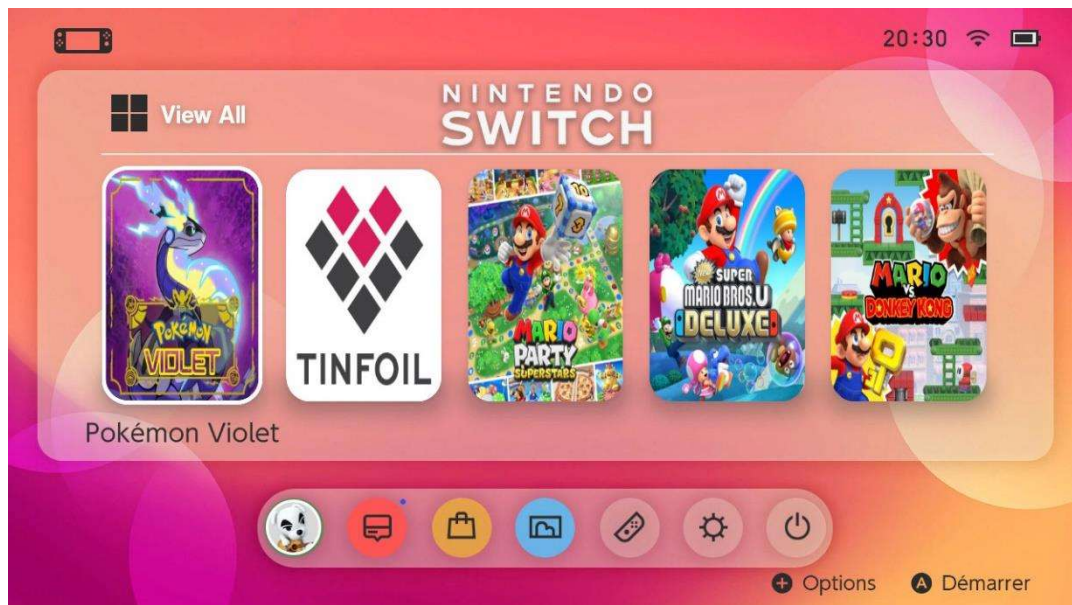
Cliquez ensuite sur installer, puis patienter

Le jeu s'installera donc sur votre Switch plus ou moins rapidement en fonction de :

- La taille du jeu
- La connexion internet
- La qualité du wifi

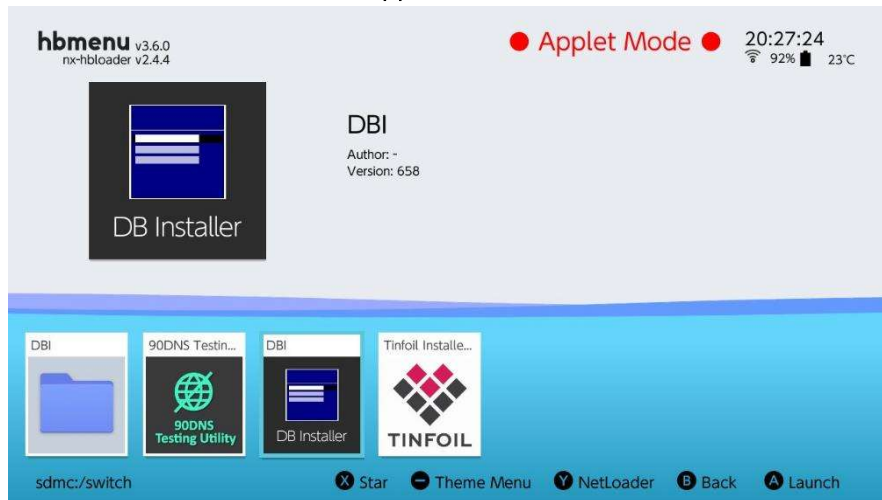


Et voilà le jeu est présent sur votre switch



5- DBI

Nous allons voir une dernière application :



L'appli DBI permet d'installer des jeux depuis votre ordinateur

Pour le fonctionnement, c'est simple, équipez-vous d'un cordon USB vers USB-C

Branchez votre Switch à un ordinateur

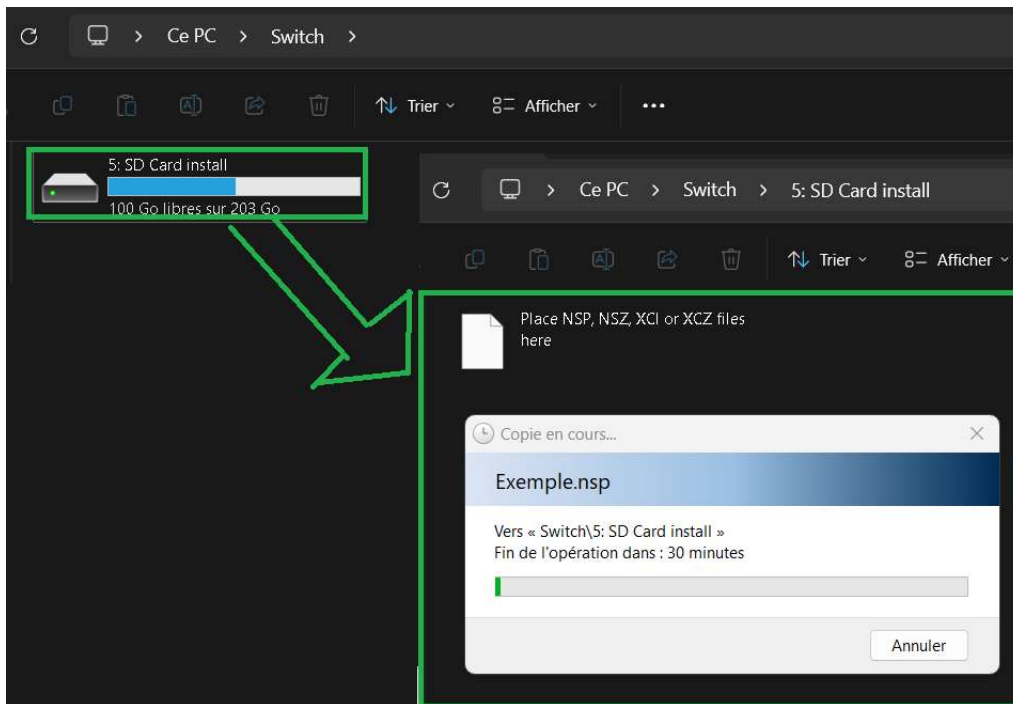
Cliquez maintenant sur

Run MTP Responder

Alors un dossier s'ouvre sur votre ordinateur comme si la Switch était une clé USB

Comme ceci :





Une fois ceci affiché, il vous suffit de copier ici le ou les jeux précédemment téléchargés format NSP / NSZ/ XCI ou X CZ

Comme dans l'exemple une fenêtre de copie classique se lance, et sur la switch le jeu s'installe. Une fois la copie terminée, le jeu est installé sur votre Switch.

Si quelque chose ne vous semble pas clair, contactez-moi, je vous expliquerai au mieux

A savoir que je reste dispo dans l'avenir pour toute aide en cas de problème ou d'incompréhension.

Merci à vous

UPGRADE