|  |
| --- |
| 입 사 지 원 서 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **성 명** | **한 글** | **유명준** | **영 문** | **YUMYUNGJUN#** | | |
| **생 년 월 일** | **2001 년 3 월 30 일** | | **연 령** | **24** | **성 별** | 남 |
| **주 소** | 경기도 광명시 서원로 25 206동 805호 | | | | | |
| **전 화 번 호** | 010-8191-2103 | | **e-mail** | [dbaudwns24@gmail.com](mailto:dbaudwns24@gmail.com) | | |
| **1지망** | 프론트엔드 | | **2지망** | 백엔드 | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **학 력 사 항** | |  | | | |
| **입 학 년 월** | **졸 업 년 월** | **학 교 명** | **전 공** | **졸 업 구 분** | **학 점** |
| 2017년3월20일 | 2020년1월20일 | 광휘고등학교 | 인문계 | 졸 업 |  |
| 2020년3월20일 | 2024년3월20일 | 안산대학교 | 컴퓨터정보과 | 졸 업 | 74학점 3.73 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **병 역 사 항** |  |  |
| **복 무 기 간** | **군별/계급/병과** | **미 필 사 유** |
| 2020년9월7일 ~ 2022년3월20일 | 무선전송장비운용병 |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자 격 사 항** |  |  | |
| **자 격 면 허** | **취 득 년 월** | **등 급** | **발 급 처** |
| 자동차운전면허증 | 2022년 4월 19일 | 2종보통 | 서울특별시경찰청장 |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **교 육 이 수 사 항** |  |  | |
| **교 육 기 간** | **교 육 과 정 명** | **기 관** | **교 육 내 용** |
| 23.12.18~24.06.12 | [AWS클라우드 기반] 자바&스프링 활용 풀스택 개발자 양성과정 | KIC캠퍼스 | Java,Spring,Jsp, Jap,React,AWS 등 |
| ~ |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **경 력 사 항** | |  | | |
| **입 사 년 월** | **퇴 사 년 월** | **기 업 명** | **직 급** | **담 당 업 무** |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **기 타 활 동 사 항** |  |  | |
| **활 동 기 간** | **활 동 내 역** | **기 관** | **비 고** |
| ~ |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **IT 관련 스킬 및 활용능력** |  |  |
| **활용가능 프로그램** | **숙 련 도** | **사 용 정 도** |
| JAVA | ●능숙 ○보통 ○기본 | 개인 프로젝트로 은행 입출금 프로그램을 만들어 보았습니다. 이 프로그램은 사용자의 통장에 있는 자본을 확인하고, 입출금 내역을 기록하여 보여줍니다. |
| Spring Boot | ●능숙 ○보통 ○기본 |  |
| React | ●능숙 ○보통 ○기본 | React를 이용하여 칵테일을 리뷰하는 홈페이지의 로그인 도메인을 맡은 적이 있습니다. 해당 도메인은 사용자들이 로그인하여 자신의 계정으로 홈페이지에 접근할 수 있도록 하는 기능을 포함하고 있으며, BrowserRouter를 통해 경로를 지정하였습니다. |
| JAP | ●능숙 ○보통 ○기본 | QClass를 사용하여 엔티티 클래스의 확장시킴으로써 편의성과 안전성을 제공해 유지보수를 확보할수 있었습니다. |
| DBMS | ●능숙 ○보통 ○기본 | 여러 프로젝트를 하면서 DB의 쿼리문에 대해 이해도가 높아졌으며, Oracle이나 MySQL과 같은 데이터베이스에 연결하여 DBeaver와 같은 툴을 사용하여 쿼리를 보낼 수 있는 경험이 있었습니다. 이를 통해 데이터베이스와의 상호작용을 효율적으로 할 수 있는 능력을 키웠습니다. |
|  | ●능숙 ○보통 ○기본 |  |
| AWS | ○능숙 ●보통 ○기본 |  |
| JSP | ○능숙 ●보통 ○기본 |  |

|  |
| --- |
| 자 기 소 개 서 |

|  |  |
| --- | --- |
| **진로설정계기(터닝포인트)** |  |
| **소 제 목** | |
| 산업체 회사에서 일했던 경험이 있습니다. 이전에 병원 물류 회사에서 근무하며 병원에 필요한 물품을 준비하고 배송하는 단순한 업무였습니다. 이 경험을 통해 물류 프로세스와 고객 서비스의 중요성을 깨닫는 경험 이였지만, 단순하게 반복되는 업무가 지루해지며 업무에 대한 불만을 가지게 되었고, 산업체는 저와 맞지 않다는 결론을 내리며 저에게 알맞은 직업들이 무엇이 있을지 검색하며 찾아보았습니다.  그런데 유독, 무심코 지나간 Google이나 Yutube 등 메인 화면들이 눈에 이끌리게 되었습니다. 사람들과 인터넷에서 소통을 하며 자신의 창작물을 보여주는 게시판들과 제가 찾고자 하는 정보를 서칭해주는 알고리즘을 대해 관심을 가지게 되었고, 찾아본 결과 개발자라는 특색이 끊임없이 사용자들에게 새로운 각양각생한 도메인을 체험을 돕기 위해 끊임없이 공부/연구를 통해 배워내 가며 공부의 끝이 없다는 점과 감각과 창의력을 활용하여 제가 상상한 것들을 온라인, 오프라인 구별없이 사람들과 공유하고 협업하며 모두의 결과물 즉, 서비스를 제공하는 개발자라는 직업에 관심을 가지게 되었습니다.  그래서 컴퓨터정보학과를 전공을 하여 기초지식과 알고리즘/자료구조/컴퓨터구조/네트워크/보안 등을 학교에서 CS를 익히려는 자세를 갖추고자 하였고, 대인관계와 상대방과의 문제해결을 하기위해 소통전략을 배워나가며 성장하려고 하였습니다. 그러나, 제가 자신 있게 생각했던 부분을 간과한 것 같습니다. 제 전공인 IT 계열에서는 모든 기초 지식을 다루기는 했지만, 특정 직무에 필요한 개념에 대한 학습은 따로 진행해야 했습니다. 이러한 인식은 KIC캠퍼스를 통해 JSP 프로젝트를 준비하면서 더욱 명확해졌습니다. 새로운 영역에 발을 들여놓을 때마다 부족한 부분을 극복해 나가야 한다는 점을 깨닫고, 이를 통해 계속해서 학습하고 발전해 나가야 함을 더욱 명확하게 이해할 수 있었습니다. 또한, 팀 프로젝트를 진행하면서 팀원들과의 협업 능력과 리더십도 함께 키웠습니다. 이러한 경험들을 바탕으로, 제가 직면한 문제를 해결하고, 더 나아가 기업의 가치를 높이는 개발자가 되고자 합니다. 이러한 터닝 포인트는 저를 끊임없이 성장하게 만들었고, 이를 통해 저는 개발자라는 직업에 대한 확고한 자신감과 열정을 갖게 되었으며, 이제는 제가 배운 지식과 능력을 실제로 활용하여, 사람들의 삶에 긍정적인 영향을 미칠 수 있는 서비스를 개발하고 제공하는 개발자가 되기 위해 다음 단계로 나아가고자 합니다. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **성격의 장/단점** |  |
| **끈기 있게/해야 할 일은 끝까지** | |
| **책임감과 성실함 입니다** 한 번 시작한 일은 반드시 끝까지 해내는 성격으로 초등, 중등, 고등학교에서의 출석률은 98%, 대학교에서는 100%, KIC 캠퍼스에서는 99%에 달하였습니다. 이러한 높은 출석률은 저의 성실함을 보여주는 것입니다. 또한, 군대에서는 40km 행군과 TOP 노드 훈련에 빠지지 않고 참여했던 경험은 저의  끈기와 인내력을 보여주는 좋은 예시라고 생각합니다. 뿐만 아니라, 저는 어려움을 극복하는 능력도 가지고 있습니다.  **고등학교 시험을 왼손으로 작성했습니다.** 오른손가락이 골절되어 오른팔을 사용하지 못했던 상황이 이였습니다.  그럼에도 불구하고, 수술로 인해 중요한 수업을 2주간 듣지 못했음에도 따로 문제집으로 공부하여 글씨를 바르게 적는 연습과 친구들에게 연락을 하여 수업진도를 따라 갔으며, 이는 논술 형식의 수행평가에도 똑같이 적용되었습니다.  오른손이 골절되어 왼손으로 작성하였지만, 정확하고 바른 글씨로 시간 내에 제출해내며  친구들과 선생님에게 다른 이들과 달리,병이나 부상으로 인한 불평이나, 환자라는 점을 이용해  자신에게 유리한 어드밴티지를 얻으려고 하지 않고 공정하게 시험에 참여하여 재 시간 안에  완수한것에 칭찬과 인정을 받기도 하며, 집념의 아이라는 별명을 얻기도 했습니다. 이러한 경험은 제가 어려움 앞에서도 포기하지 않고 최선을 다해 일을 완수하기 위해  입원실에서 왼손으로 필기체 바르게 쓰기위해 노력했다는 것을 증명하는 내용이죠.  하지만, 저에게도 개선해야 할 부분이 있으니, 저는 일을 쉽게 잊는다는 것 입니다.  하루동안 해야 할 임무나 받은 피드백 등을 쉽게 잊어버립니다. 하지만, 이 문제를 인지하고 스스로 보완하기 위해 노력하고 있습니다. 스마트폰의 노트 기능을 활용하거나 컴퓨터의 메모장을 활용해 일정을 체계적으로 관리하고, 항상 해야 할 일이나 우선순위가 높은 일을 적어 놓고 확인하려고 노력하고 있습니다.  이러한 노력을 통해 저의 단점을 극복하려고 하며, 이는 동시에 저의 꼼꼼함과 성실함을 증명하는 장점이기도 합니다. | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **업 무 역 량** |  |
| **소 제 목** | |
| **< 업무능력 작성 요령 >**  **- 업무능력을 작성할 때는 2~3개 정도의 프로젝트 진행 내용을 선정하여 병렬식으로 작성하도록 합니다.**  **- 선정된 프로젝트의 목적, 진행기간, 진행인원 수, 사용언어, 구현 정도를 상세하게 기록합니다.**  **- 프로젝트 진행 시의 오류내용과 해결방법까지 함께 작성하도록 합니다.**  **-대학교 캡스톤디자인 프로젝트 Unity, html, css, javascript**  **-KIC 캠퍼니 jsp 프로젝트 사용한 언어 html, css, javascript ,Java,myBatis,jsp,오라클 데이터베이스**  **-KIC 캠퍼니 Spring 프로젝트 Spring,Jpa,React,Node.js,**  현재 개인프로젝트 JoyProject에 참여 | |

|  |  |
| --- | --- |
| **지원 동기/입사 후 포부** |  |
| **소 제 목** | |
| 저는 개발자로서의 끊임없는 성장과 발전을 목표로 삼고 있습니다. 이러한 목표를 달성하기 위해서는 혁신적인 기업 환경과 기술적인 도전이 필요하다고 생각합니다.  대학 시절에는 웹 개발 프로젝트를 중심으로 다양한 프로젝트를 진행하였습니다. 이를 통해 웹 개발에 대한 경험과 역량을 쌓았으며, 특히 팀원들과의 협업 능력을 키우는 데에 노력했습니다.  KIC캠퍼니에서는 웹 개발 분야의 끊임없는 학습과 개선의 필요성에 대해 배우며 항상 새로운 기술에 대한 적응력을 길렀고 프로젝트때 문제 해결 능력과 창의성을 바탕으로 업무에 임했습니다 그러나 현재의 저만으로는 원하는 목표를 이룰 수 없다고 판단했습니다.  ㅇㅇㅇㅇ 제가 이루고자 하는 목표를 달성하는 데 있어서 가장 적합한 환경이라고 생각합니다. 본 회사에서 회사의 비전과 가치를 이해하고, 상사, 동료, 회사에 기여할 수 있는 역할을 수행하여 조직의 발전에 기여하고 싶습니다. 웹 개발 분야에서 요구되는 최신 기술과 트렌드를 습득하여 전문성을 높이고자 합니다. 자신이 지원한 직무와 관련하여 보다 구체적인 목표를 설정하고, 해당 분야의 전문가로 성장하고 싶습니다. | |

|  |
| --- |
| 프 로 젝 트 수 행 내 역 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **수행 프로젝트 개요** |  | | | |
| **항 목** | **주 요 내 용** | | | |
| **프로젝트명** |  | | | |
| **개발인원 및 참여기여도** | **개발인원** | 5명 | **참여기여도** | 100% |
| **수행기간** | ~ | | | |
| **프로젝트 목표** |  | | | |
| **개발환경 및 개발 언어** |  | | | |
| **주요 구현 기능** |  | | | |
| **담 당 역 할** |  | | | |
| **오류발생 및 해결 내역** |  | | | |
| **프로젝트 소감**  **및**  **향후 발전 방향** |  | | | |
| **수행 프로젝트 상세내역** |  | | | |
| **구현기능설명** |  | | | |
| **주 요 내 용 (사 진 첨 부)** |  | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **수행 프로젝트 상세내역** |  |
| **구현기능설명** |  |
| **주 요 내 용 (사 진 첨 부)** |  |
| **수행 프로젝트 상세내역** |  |
| **구현기능설명** |  |
| **주 요 내 용 (사 진 첨 부)** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **수행 프로젝트 상세내역** |  |
| **구현기능설명** |  |
| **주 요 내 용 (사 진 첨 부)** |  |