

Mintermi

Un minterm este o funcție elementară de n variabile notată " m_i " unde n indică numărul de variabile ale funcției iar i este echivalentul zecimal al mintermului.

E_z	X_2	X_1	X_0	m_0^3	m_1^3	m_2^3	m_3^3	m_4^3	m_5^3	m_6^3	m_7^3
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
2	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
3	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0
4	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
5	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0
6	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
7	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1

→ 0 în binar
⇒ 1 pe poziția 0

A	B	C	minterms
0	0	0	$\overline{A} \overline{B} \overline{C}$ m0
0	0	1	$\overline{A} \overline{B} C$ m1
0	1	0	$\overline{A} B \overline{C}$ m2
0	1	1	$\overline{A} B C$ m3
1	0	0	$A \overline{B} \overline{C}$ m4
1	0	1	$A \overline{B} C$ m5
1	1	0	$A B \overline{C}$ m6
1	1	1	$A B C$ m7

Sumă de mintermi

□ funcția minterm $m_2^3(X_0, X_1, X_2) = \overline{X_2} \cdot X_1 \cdot \overline{X_0}$

are expresia 1 dacă $X_2 = 0$, $X_1 = 1$ și $X_0 = 0$, și valoarea 0 în rest;

□ orice funcție booleană de n variabile poate fi reprezentată ca **sumă logică de funcții minterm**

$$f(X_0, X_1, \dots, X_{n-1}) = \sum_{i \in K} m_i^n$$

Ex:

$$F = \sum_{m_3, m_5, m_6, m_7} (3, 5, 6, 7) = \overline{x} y z + x \overline{y} z + x y \overline{z} + x y z$$

□ **forma canonică disjunctivă** a funcției: - termenii produs logic ai funcției conțin **toate** variabilele funcției, între termeni realizându-se operația **SAU** (disjuncție).

x	y	z	F
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

Maxterm

- maxterm este o funcție elementară de n variabile notate M_i^n unde i este echivalentul zecimal al n -uplului funcției, aplicat în „0”, interpretat ca un număr binar pe n poziții.
- Funcției **maxterm** îi corespunde o expresie de n variabile în formă M_i^n care în urma evaluării pentru toate n -uplurile, ia aceeași valoare ca și $M_i^n = m_i^n$.

$$F = \Pi(0, 1, 2, 4) = (x + y + z) \cdot (x + y + \bar{z}) \cdot (x + \bar{y} + z) \cdot (\bar{x} + y + z)$$

Reprezentarea funcțiilor de comutație

E_z	X_2	X_1	X_0	M_0^3	M_1^3	M_2^3	M_3^3	M_4^3	M_5^3	M_6^3	M_7^3
0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
1	0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1
2	0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1
3	0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1
4	1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1
5	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1
6	1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	1
7	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0

→ 0 pe poz 0, 1 în hex

- Funcția maxterm M_3^3 de exemplu are expresia $M_3^3 = X_2 + \bar{X}_1 + \bar{X}_0 = 0$ pentru $X_2 = 0, X_1 = 1, X_0 = 1$ pentru celelalte atribuiri având valoarea „1”.

- O funcție de comutație de n variabile poate fi reprezentată printr-un produs de maxtermi:

$$f(X_0, X_1, \dots, X_{n-1}) = \prod_{i \in K_0} M_i^n$$

unde K_0 este mulțimea indicilor M_i^n pt care care funcția ia valoarea „0”.

Maxtermi & Mintermi: $M_i^n = \overline{m_i^n}$

A	B	C	maxterms		minterms	
0	0	0	$A + B + C$	M0	$\bar{A} \bar{B} \bar{C}$	m0
0	0	1	$A + B + \bar{C}$	M1	$\bar{A} \bar{B} C$	m1
0	1	0	$A + \bar{B} + C$	M2	$\bar{A} B \bar{C}$	m2
0	1	1	$A + \bar{B} + \bar{C}$	M3	$\bar{A} B C$	m3
1	0	0	$\bar{A} + B + C$	M4	$A \bar{B} \bar{C}$	m4
1	0	1	$\bar{A} + B + \bar{C}$	M5	$A \bar{B} C$	m5
1	1	0	$\bar{A} + \bar{B} + C$	M6	$A B \bar{C}$	m6
1	1	1	$\bar{A} + \bar{B} + \bar{C}$	M7	$A B C$	m7

$$F = \sum(3, 5, 6, 7)$$

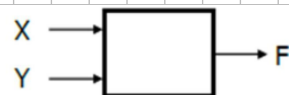
$$F = m_3^3 + m_5^3 + m_6^3 + m_7^3 = \sum(3, 5, 6, 7)$$

$$F = M_0^3 \cdot M_1^3 \cdot M_2^3 \cdot M_4^3 = \prod(0, 1, 2, 4)$$







□ **forma canonică conjunctivă** a funcției:- termenii sumă logică ai funcției conțin **toate** variabilele funcției, între termeni realizându-se operația **ȘI**.

Termen	Definiție
Literal	Variabilă booleană sau complementul ei
Termen Produs (Product Term)	Literal sau produs logic (ȘI) între mai mulți literal
Termen Sumă (Sum Term)	Literal sau sumă logică (OR) între mai mulți literal
Sum of Products (SOP)	Sumă logică (OR) între mai mulți termeni produs
Products of Sums (POS)	Produs logic (ȘI) între mai mulți termeni sumă
Minterm	Caz particular de termen produs, care conține toate variabilele de intrare o singură dată
Maxterm	Caz particular de termen sumă, care conține toate variabilele de intrare o singură dată
Sumă de produse canonică	Sumă logică (OR) de acei mintermi aferenți rândurilor din tabelul de adevăr al funcției de ieșire unde aceasta are valoarea 1 logic
Produs de sume canonic	Produs logic (ȘI) de acei mintermi aferenți rândurilor din tabelul de adevăr al funcției de ieșire unde aceasta are valoarea 0 logic

n variabile $\longrightarrow 2^{2^n}$ funcții



X	Y	16 possible functions (F ₀ –F ₁₅)															
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1
0	1	0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	1	0	0	0	1	1	0	0	1	1	0	0	0
1	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0	0	1	1	1
		<div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-end;"> <div>0 X AND Y</div> <div>X</div> <div>Y</div> <div>X XOR Y</div> <div>X OR Y</div> <div>X NOR Y NOT (X OR Y)</div> <div>X = Y</div> <div>NOT Y</div> <div>NOT X</div> <div>X NAND Y NOT (X AND Y)</div> </div>															

NAND		<table border="1"><tr><th>X</th><th>Y</th><th>Z</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	X	Y	Z	0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0	$Z = \overline{X \cdot Y}$
X	Y	Z																
0	0	1																
0	1	1																
1	0	1																
1	1	0																
AND		<table border="1"><tr><th>X</th><th>Y</th><th>Z</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	X	Y	Z	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1	$Z = X \cdot Y$
X	Y	Z																
0	0	0																
0	1	0																
1	0	0																
1	1	1																
NOR		<table border="1"><tr><th>X</th><th>Y</th><th>Z</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	X	Y	Z	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0	$Z = \overline{X + Y}$
X	Y	Z																
0	0	1																
0	1	0																
1	0	0																
1	1	0																
OR		<table border="1"><tr><th>X</th><th>Y</th><th>Z</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	X	Y	Z	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1	$Z = X + Y$
X	Y	Z																
0	0	0																
0	1	1																
1	0	1																
1	1	1																
XOR		<table border="1"><tr><th>X</th><th>Y</th><th>Z</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	X	Y	Z	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0	$Z = X \oplus Y$ X or Y but not both ("inequality", "difference")
X	Y	Z																
0	0	0																
0	1	1																
1	0	1																
1	1	0																
XNOR		<table border="1"><tr><th>X</th><th>Y</th><th>Z</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	X	Y	Z	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	$Z = \overline{X \oplus Y}$ X and Y the same ("equality")
X	Y	Z																
0	0	1																
0	1	0																
1	0	0																
1	1	1																

Minimizarea funcțiilor logice

- Găsirea a doi termeni (suma sau produs funcție de reprezentarea dorită SOP/POS) pentru care:
 - funcția ia valoare 1
 - numai o variabilă își modifică valoarea

A	B	F
0	0	1
0	1	0
1	0	1
1	1	0

B are aceeași valoare → B este păstrat

A are valori diferite → A este eliminat

$$F = \bar{A}\bar{B} + A\bar{B} = (\bar{A} + A)\bar{B} = \bar{B}$$








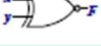
Diagrame Karnaugh









- constituie o matrice de pătrate cu proprietatea ca două celule vecine corespund unor mintermi **adiacenți**.
- doi vectori sunt adiacenți dacă diferă valoric printr-un singur bit
- în diagramă se marchează acei mintermi care au valoarea logică 1 în tabelul de adevăr







- Numerele adiacente numărului 0100 sunt: 0101; 0110; 0000; 1100.
- Numerele adiacente numărului 000 sunt: 001; 010; 100.
- Vectorii adiacenți mintermului abc sunt: $\bar{a}bc$, $a\bar{b}c$, abc

		C			
		00	01	11	10
ab	cd	00	01	11	10
	00	0000	0001	0011	0010
	01	0100	0101	0111	0110
	11	1100	1101	1111	1110
	10	1000	1001	1011	1010

Porti logice si delay-uri

Name	Graphic Symbol	Functional Expression	Number of transistors	Delay in ns
Inverter		$F = x'$	2	1
Driver		$F = x$	4	2
AND		$F = xy$	6	2.4
OR		$F = x + y$	6	2.4
NAND		$F = (xy)'$	4	1.4
NOR		$F = (x + y)'$	4	1.4
XOR		$F = x \oplus y$	14	4.2
XNOR		$F = x \odot y$	12	3.2

Name	Graphic Symbol	Functional Expression	Number of transistors	Delay in ns
3-input AND		$F = xyz$	8	2.8
4-input AND		$F = xyzw$	10	3.2
3-input OR		$F = x + y + z$	8	2.8
4-input OR		$F = x + y + z + w$	10	3.2
3-input NAND		$F = (xyz)'$	6	1.8
4-input NAND		$F = (xyzw)'$	8	2.2
3-input NOR		$F = (x + y + z)'$	6	1.8
4-input NOR		$F = (x + y + z + w)'$	8	2.2

Name	Graphic Symbol	Functional Expression	Number of transistors	Delay in ns
2-wide, 2-input AOI		$F = (wx + yz)'$	8	2.0
3-wide, 2-input AOI		$F = (uv + wx + yz)'$	12	2.4
2-wide, 3-input AOI		$F = (uvw + xyz)'$	12	2.2
2-wide, 2-input OAI		$F = ((w + x)(y + z))'$	8	2.0
3-wide, 2-input OAI		$F = ((u + v)(w + x)(y + z))'$	12	2.2
2-wide, 3-input OAI		$F = ((u + v + w)(x + y + z))'$	12	2.4