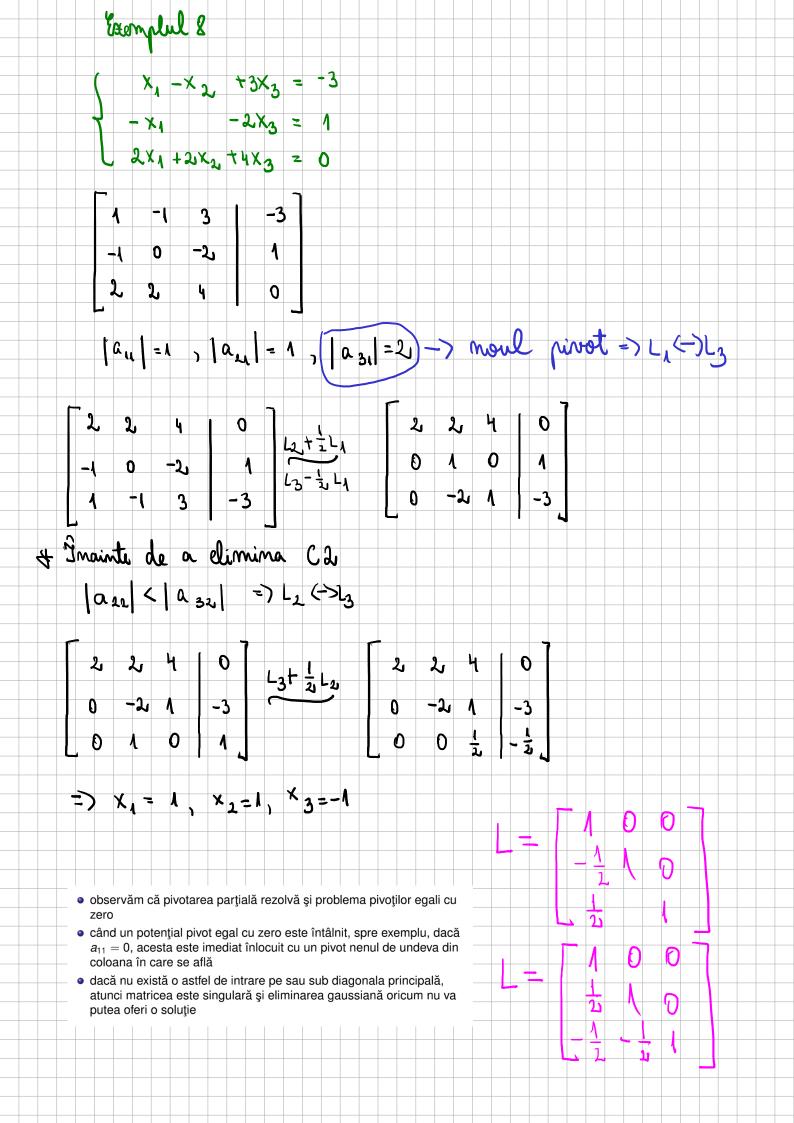
Pirotore partialà |and > | and => interschimbate /=> i mil = ail (mil) < 1

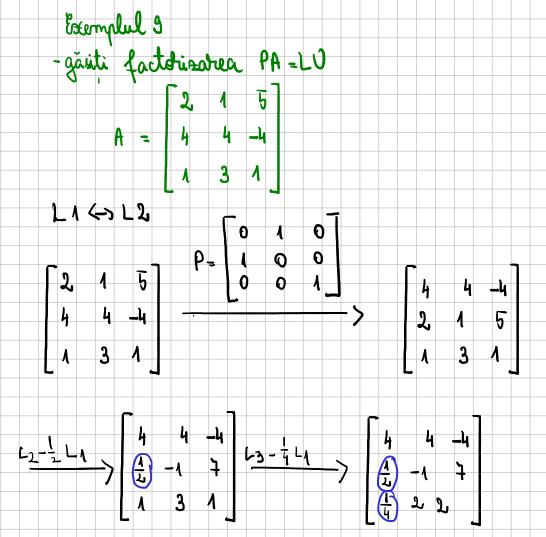
to complete 4

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & 1 \\
3 & -4 & 1
\end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\
3 & 4 & 1
\end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\
0 & -\frac{1}{2} & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\
0 & -\frac{1}{2} & 1
\end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & -\frac{1}{2} & 1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\
2 & 1 & -1 \\
-1 & 1 & 1
\end{pmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
2 & 1 & 0 & 0 \\
-1 & 3 & 1
\end{pmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\
2 & 1 & -1 \\
-1 & 1 & 1
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
-1 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\
0 & -3 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
-1 & 1 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 2 & 1 \\
0 & 3 & 3 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1 \\
0 & -3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\
0 & 3 & 1
\end{bmatrix} \begin{bmatrix}$$





- am făcut ceva inedit—în loc să plasăm doar un zero în poziția eliminată, am făcut zero o locație de stocare
- în interiorul zero-ului de la poziția (i,j), stocăm multiplicatorul m_{ij} pe care l-am folosit pentru eliminarea acelei poziții
- facem acest lucru pentru un motiv: acesta este mecanismul prin care multiplicatorii vor rămâne pe rândul lor în cazul efectuării unor interschimbări viitoare
- în continuare, trebuie să facem o comparaţie pentru a alege al doilea pivot
- deoarece $|a_{22}|=1<2=|a_{32}|$, o interschimbare de rânduri este necesară înaintea eliminării celei de-a doua coloane

- cu aceasta, eliminarea este terminată
- acum putem citi factorizarea PA=LU:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 4 & 4 & -4 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{4} & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 4 & -4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 8 \end{bmatrix}.$$
(18)

- intrările lui L se află în interiorul zerourilor din triunghiul inferior al matricii (sub diagonala principală), şi U este format de triunghiul superior
- permutarea finală (cumulativă) reprezintă matricea P

Exemplul 10 PA=LU pt. Ax=& In exemplul anterior, am realizat PA = LU: $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 4 & 4 & -4 \\ 1 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{4} & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 4 & 4 & -4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 8 \end{bmatrix}$ 1. L.C = P.B. $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{4} & 1 & 0 \\ \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix}$ => C1=0 1-0 + C2 = 6 => Cx=6 $\frac{1}{2} \cdot 0 - \frac{1}{2} \cdot 6 + C_3 = 5 = 0$ 2. U-X = C $\begin{bmatrix} 4 & 4 & -4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 6 \\ 8 \end{bmatrix}$ => 8 × 3 = 8 => × 3=1 2×2+2·1=6 => ×2=2 4x1+ 4.2-4.1=0 => x1=-1 x = [-1, 2, 1] T

```
Exemple 11
     12x1+3x2=4
                                                     cu PA=LV cu pivotare partială
        (3×1+2×2=1
        \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \times_1 \\ \times_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \end{bmatrix}
        | a21 > | a11 => L1 <-> L2
\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{P = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}} \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{L_2 - \frac{2}{3}L_1} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ \frac{1}{3} & \frac{5}{3} \end{bmatrix}
          => PA = LU:
       \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & 3 & 2 \\ 1 & 0 & 3 & 2 & \frac{2}{3} & 1 & 0 & \frac{5}{3} \end{bmatrix}
        C1 =1
           \frac{9}{3} \cdot 1 + C_{2} = 1 \Rightarrow C_{2} = \frac{10}{3}
        UX=C
        \begin{bmatrix} 3 & 2 \\ 0 & \frac{5}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{10}{3} \end{bmatrix}
         \frac{5}{3} \times 2 = \frac{10}{3} \Rightarrow \times 2 = 2
         3x1+2.2=1 -> x1=-1
             => X = [-1,2]\
```

	[1	factorizarea LU a ma	tricii de mi	ai jos, folo	sind elin	ninarea (jaussi.	ană ci	lasică. Ve	rificați	corec	titudin	ea fac	ctorizi	irii fol	osind	inmult	irea m	atricii	or.		-	-
Găsiți factorizarea PA=LU a următoarei matrici, folosind pivotarea parțială (8p). Verificați corectitudinea factorizării folosind inmulțirea matricilor (2p). [1	100	-1 1 2]																					-
Găsiți factorizarea PA=LU a următoarei matrici, folosind pivotarea parțială (8p). Verificați corectitudinea factorizării folosind nuulțirea matricilor (2p). [1	1	3 4 4																					\vdash
Găsți factorzatea IV a matricu de mai jos, folosind el frarea gaussiană clasică. Venticați corectitudinea factorzatei folosind inmulțirea matricior. [4 2 0]	0	2 1 -1																			Н		+
Găsți factorzatea IV a matricu de mai jos, folosind el frarea gaussiană clasică. Venticați corectitudinea factorzatei folosind inmulțirea matricior. [4 2 0]																					-		t
Găsți factorzatea IV a matricu de mai jos, folosind el frarea gaussiană clasică. Venticați corectitudinea factorzatei folosind inmulțirea matricior. [4 2 0]																1 1							t
Găsți factorzatea IV a matricu de mai jos, folosind el frarea gaussiană clasică. Venticați corectitudinea factorzatei folosind inmulțirea matricior. [4 2 0]	Gā	siţi factorizarea F	A=LU a u	rmătoar	ei matr	ici, folo	sind	pivot	area pa	rţială	(8p).	Verifi	caţi d	orec	titudi	nea fa	ectoria	zării f	olosir	nd			t
Găsți factorizarea IU a matrici de mai jos, folosind el harea gaussiană clasică. Venticați corectitudinea factorizăni folosind înmulțirea matricilor. [4 2 0]		naiquea matricilo	(2p).																				T
Găsți factorizarea IU a matrici de mai jos, folosind el harea gaussiană clasică. Venticați corectitudinea factorizăni folosind înmulțirea matricilor. [4 2 0]		$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix}$																					T
Găsți factorizarea IU a matrici de mai jos, folosind el harea gaussiană clasică. Venticați corectitudinea factorizăni folosind înmulțirea matricilor. [4 2 0]		$-1 \ 1 \ -1$																					
tactorizăni folosind înmulțirea matricilor.																							
tactorizăni folosind înmulțirea matricilor.																							
tactorizăni folosind înmulțirea matricilor.																							L
[4 2 0]								del	Tars														ļ
				jirea ma																			ļ
		4 4 2																					ļ
	12	2 3																				_	+
	12																					_	+
	-									\vdash						-						+	+
																						+	ł
																							+
																							t
																							t
																							t
																							t
																							T
																							T
																							ļ
																							ļ
																							+
																							ł
																							+
																						-	ł
																							t
											+											-	t
										\Box													+
																						+	+
																							Ţ
																							I
																							Ĺ
																							_
																							ļ
											_					_						_	+
							-									-						-	+
											-											_	+
																						_	+
										\Box						-						-	+
											-							-					+

