

INTRODUCERE ÎN TEORIA GRAFURILOR

1) **Ce este un graf** - $G(V, E)$

2) **Cum stocăm un graf în memorie** (+ recapitulare `std::vector`)

3) **Parcurgere** - BFS (+ recapitulare `std::queue`)
- DFS

[BFS - Parcurgere în lățime](#)

4) **Componente conexe**

[Parcurgere DFS - componente conexe](#)

5) **Probleme standard BFS, DFS**

[Graf](#) basic

[Camionas](#) bfs 0-1

[Padure](#)

[Sate](#)

[Nearest Opposite Parity](#) multi-source BFS + transformăm o problemă pe array în graf + cod [sursa Nearest Opposite Parity](#)

6) **Arbori + dinamică pe arbori**

<https://cses.fi/problemset/task/1674> dimensiunea subarborelui

Două probleme cu diametrul arborelui:

<https://cses.fi/problemset/task/1131>

<https://cses.fi/problemset/task/1132>

7) **Graf ponderat + algoritmi de drum minim**

[Algoritmul lui Dijkstra](#)

[Police Catching Thief](#) problemă grea cu multi-source dijkstra

Probleme propuse

<https://www.pbinfo.ro/probleme/3949/mindist> un multi-source mai straight forward

<https://codeforces.com/problemset/problem/1829/F>

<https://codeforces.com/problemset/problem/1741/D>