### UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA

# ESCUELA PROFESIONAL INGENIERÍA DE SISTEMAS



## Lab. Ficheros y Árboles

#### **ESTUDIANTE:**

LUDEÑA BEDOYA, MILAGROS SHADU EPIS
 SEBASTIAN ALEJANDRO, CORTEZ APAZA EPIS

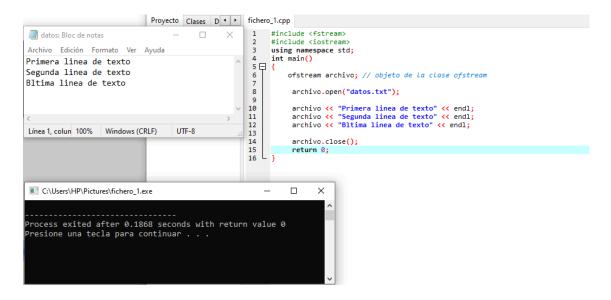
**CURSO:** ESTRUCTURA DE DATOS

DOCENTE: HAYDEE RAQUEL SISA YATAO

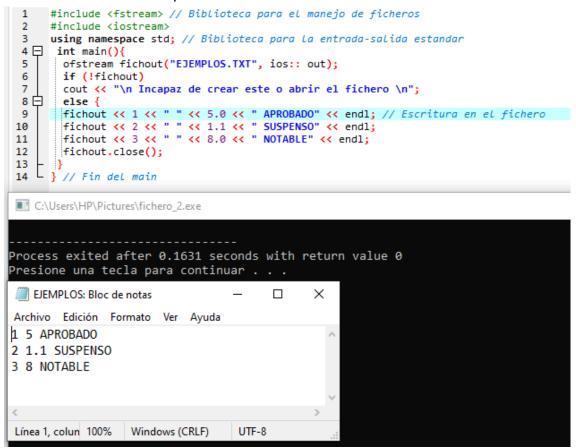
TACNA, 27 de noviembre de 2024

#### Ejercicios - Ficheros:

1° Crear un fichero de texto llamado "datos.txt" y escribir en él tres líneas de texto:



2° Crear un fichero de texto llamado "EJEMPLOS.TXT" y escribir en él información relacionada con el desempeño de varios estudiantes:



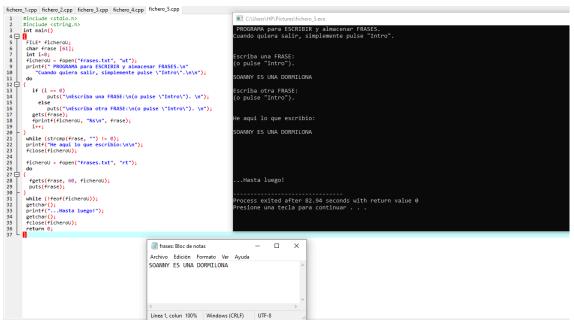
3° Crea un programa en C + + que lea datos desde un archivo de texto llamado "EJEMPLOS.TXT" que fue creado previamente. Este archivo contiene información sobre el desempeño de varios estudiantes, y el programa debe extraer y mostrar esta información en la consola:

```
#include <fstream> // Biblioteca para el manejo de ficheros
      #include <iostream>
 4
      using namespace std; // Biblioteca para la entrada-salida estandar
      typedef char TCadena [30];
 6 ☐ int main(){
 7
      int i:
 8
       float r;
 9
       TCadena cad;
       ifstream fichin("EJEMPLOS.TXT"); // declaracion y apertura del fichero
 10
 11
       if (!fichin)
12
      cout << "\n Incapaz de crear o abrir el fichero ";
13 🛱
      else{
       fichin >> i; // Observese la lectura adelantada!!!
14
15 🖨
      while (!fichin.eof()){
16
       cout << i << " "; // Lectura de valores en el fichero
      fichin >> r;
cout << r << " "; // Lectura de valores en el fichero
17
18
19
       fichin >> cad;
 20
       cout << cad << "\n"; // Lectura de valores en el fichero
21
       fichin >> i;
22
 23
       fichin.close();
 24
       } // Fin del main
25 L
 Seleccionar C:\Users\HP\Pictures\fichero_3.exe
                                                                                 ×
1 5 APROBADO
2 1.1 SUSPENSO
3 8 NOTABLE
Process exited after 0.1682 seconds with return value 0
Presione una tecla para continuar . . .
```

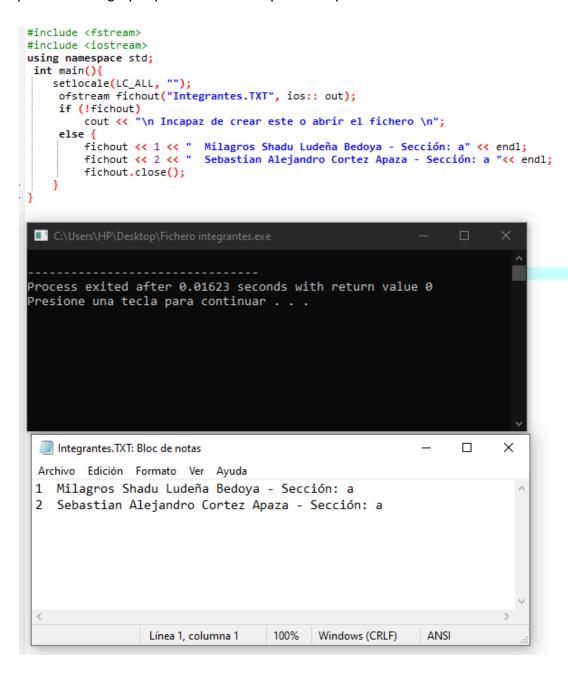
4°Crea un programa en C + + que permita al usuario escribir frases y guardarlas en un archivo de texto llamado "registroDeUsuario.txt". El programa continuará solicitando frases hasta que el usuario ingrese la palabra "fin", momento en el cual se detendrá la entrada y cerrará el archivo.

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main()
        FILE* ptFichero;
char fin[]="fin";
char frase [60];
        10
puts("\nEscriba una FRASE:\n(o fin). \n");
gets (frase);
if (strcmp(frase, fin) == 0)
                                                                   registroDeUsuario: Bloc de notas
                                                                                                                                Archivo Edición Formato Ver Ayuda
                                                                  LA VENGANZA NUNCA ES BUENA MATA EL ALMA Y LA ENVENENA
           fprintf(ptFichero, "%s\n", frase);
                                                                  2 + 2 = 5 : D
      while (strcmp(frase, fin) != 0);
      fclose(ptFichero);
                                                                              Línea 1, columna 1
                                                                                                 100% Windows (CRLF)
                                                                                                                           UTF-8
 C:\Users\HP\Pictures\fichero_4.exe
 PROGRAMA para ESCRIBIR FRASES
Cuando quiera salir,escriba la palabra fin.
Escriba una FRASE:
(o fin).
LA VENGANZA NUNCA ES BUENA MATA EL ALMA Y LA ENVENENA
Escriba una FRASE:
(o fin).
 + 2 = 5 :D
Escriba una FRASE:
 (o fin).
fin
 rocess exited after 34.95 seconds with return value 0
  resione una tecla para continuar . . .
```

5° Crear un programa en C + + que permita al usuario escribir varias frases y almacenarlas en un archivo de texto llamado "frases.txt". El programa continuará solicitando frases hasta que el usuario presione la tecla "Intro" sin ingresar ningún texto. Después de finalizar la entrada, el programa mostrará todas las frases que el usuario ha escrito.



6° Crear un programa que guarde en un archivo el nombre y sección de las 3 personas del grupo que hacen esta experiencia práctica.



#### Ejercicio - Árboles:

Desarrollar un programa en C + + que implemente un Árbol Binario de Búsqueda (ABB). El programa debe permitir al usuario insertar nodos en el árbol y realizar diferentes recorridos (preorden, en orden y postorden) para mostrar los elementos almacenados.

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
        using namespace std;
   5 ☐ struct nodo{
              int nro;
              struct nodo *izq, *der;
 10
11
        typedef struct nodo *ABB;
             es un puntero de tipo nodo que hemos llamado ABB, que ulitizaremos para mayor facilidad de creacion de variables */
 13 ABB crearNodo(int x)
14 📮 {
 15
16
              ABB nuevoNodo = new(struct nodo):
              nuevoNodo->nro = x;
nuevoNodo->izq = NULL;
nuevoNodo->der = NULL;
  17
  18
19
 20
21
              return nuevoNodo;
         void insertar(ABB &arbol, int x)
 22
 22 V
23 = {
24 |
25 =
26 |
27 |
              if(arbol==NULL)
                  arbol = crearNodo(x);
  28
              else if(x < arbol->nro)
                insertar(arbol->irq, x);
else if (x > arbol->nro)
  insertar(arbol->der, x);
33 void preOrden(ABB arbol)
34 {
35 | if(arbol!=NULl)
36 | {
37 |
                   cout << arbol->nro <<" ";
  38
                    preOrden(arbol->izg):
 39
40
                   preOrden(arbol->der);
 40 L }
         void enOrden(ABB arbol)
 43 📮 {
 44 T
45 □
              if(arbol!=NULL)
 46
                   enOrden(arbol->izg);
                   cout << arbol->nro << " ";
enOrden(arbol->der);
 49 -
50 L }
         void postOrden(ABB arbol)
  51
  52 □ {
               if(arbol!=NULL)
 55
                    postOrden(arbol->izg);
                    postOrden(arbol->der);
cout << arbol->nro << " ";</pre>
  57
 58
59 - }
 60 void verArbol(ABB arbol, int n)
61 □ {
              if(arbol==NULL)
  62
  63
                   return;
              verArbol(arbol->der, n+1);
  64
              for(int i=0; i<n; i++)
    cout<<" ";</pre>
  66
  68
               cout<< arbol->nro <<endl;
  70
  71
72
               verArbol(arbol->izq, n+1);
  73
74
         int main()
 75 E {
               ABB arbol = NULL; // creado Arbol
               int n; // numero de nodos del arbol
cout << "\n\t\t ..[ ARBOL BINARIO DE BUSQUEDA ].. \n\n";
cout << " Numero de nodos del arbol: ";</pre>
  77
78
  79
  81
               cout << endl:
               for(int i=0; i<n; i++)
  83 白
                    cout << " Numero del nodo " << i+1 <<":";</pre>
  85
                    insertar( arbol, x);
  87
               cout << "\n Mostrando ABB \n\n";
  88
               verArbol(arbol, 0);
cout << "\n Recorridos del ABB";
cout << "\n\n En orden";</pre>
  90
               enOrden(arbol);
cout << "\n\n Pre Orden"; preOrden(arbol);
cout << "\n\n Post Orden: ";</pre>
  92
```

```
95
96
97
98
99
100
101
postOrden(arbol);

cout << endl << endl;
system("pause");
return 0;
}
```

```
C:\Users\HP\Desktop\ejercico arboles.exe

..[ ARBOL BINARIO DE BUSQUEDA ]..

Numero de nodos del arbol: 2

Numero del nodo 1:2

Numero del nodo 2:3

Mostrando ABB

3

2

Recorridos del ABB

En orden: 2 3

Pre Orden: 2 3

Post Orden: 3 2

Presione una tecla para continuar . . . .
```