Namespace ATM.Domain

Classes

ATM

Clase que actúa como invocador (Invoker) en el patrón Command.

Account

Representa una cuenta bancaria con operaciones básicas de retiro y depósito.

DepositCommand

Comando concreto para depositar fondos en una cuenta.

WithdrawCommand

Comando concreto para retirar fondos de una cuenta.

Interfaces

ICommand

Interfaz base para los comandos del ATM. Define el método Execute().

Class ATM

Namespace: <u>ATM.Domain</u>
Assembly: ATM.Domain.dll

Clase que actúa como invocador (Invoker) en el patrón Command.

public class ATM

Inheritance

<u>object</u>♂ ← ATM

Inherited Members

 $\underline{object.Equals(object)} \ \ \ \ \ \underline{object.Equals(object, object)} \ \ \ \ \ \ \underline{object.GetHashCode()} \ \ \ \ \ \underline{object.GetType()} \ \ \ \ \ \ \underline{object.MemberwiseClone()} \ \ \ \ \ \underline{object.ReferenceEquals(object, object)} \ \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \underline{objec$

Constructors

ATM(ICommand)

Inicializa una nueva instancia del ATM con un comando específico.

public ATM(ICommand command)

Parameters

command ICommand

Comando a ejecutar (ej: retiro o depósito).

Methods

Action()

Ejecuta el comando configurado.

public void Action()

Class Account

Namespace: <u>ATM.Domain</u>
Assembly: ATM.Domain.dll

Representa una cuenta bancaria con operaciones básicas de retiro y depósito.

```
public class Account
```

Inheritance

<u>object</u>

✓ Account

Inherited Members

Fields

MAX_INPUT_AMOUNT

Máximo monto permitido para depósito (\$10,000 USD).

```
public const decimal MAX_INPUT_AMOUNT = 10000
```

Field Value

decimal **♂**

Properties

AccountBalance

Balance actual disponible en la cuenta.

```
public decimal AccountBalance { get; set; }
```

Property Value

<u>decimal</u> □

AccountNumber

Número único de identificación de la cuenta.

```
public int AccountNumber { get; set; }
```

Property Value

<u>int</u>♂

Methods

Deposit(decimal)

Deposita un monto específico en la cuenta.

```
public void Deposit(decimal amount)
```

Parameters

amount decimal♂

Monto a depositar (debe ser positivo y no exceder el límite máximo).

Exceptions

<u>ArgumentException</u> □

Se lanza si el monto es inválido o excede el límite.

Withdraw(decimal)

Retira un monto específico de la cuenta.

public void Withdraw(decimal amount)

Parameters

amount <u>decimal</u>♂

Monto a retirar (debe ser positivo y menor o igual al balance).

Exceptions

<u>ArgumentException</u> ☑

Se lanza si el monto es inválido o excede el balance.

Class DepositCommand

Namespace: <u>ATM.Domain</u>
Assembly: ATM.Domain.dll

Comando concreto para depositar fondos en una cuenta.

public class DepositCommand : ICommand

Inheritance

<u>object</u> □ ← DepositCommand

Implements

ICommand

Inherited Members

 $\underline{object.Equals(object)} \ \ \ \ \ \underline{object.Equals(object, object)} \ \ \ \ \ \underline{object.MemberwiseClone()} \ \ \ \ \ \underline{object.ReferenceEquals(object, object)} \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \underline{object.T$

Constructors

DepositCommand(Account, decimal)

Inicializa una nueva instancia del comando de depósito.

public DepositCommand(Account account, decimal amount)

Parameters

account **Account**

Cuenta objetivo.

amount decimald decimald decimal deci

Monto a depositar.

Methods

Execute()

Ejecuta la acción asociada al comando.

public void Execute()

Interface ICommand

Namespace: <u>ATM.Domain</u>

Assembly: ATM.Domain.dll

Interfaz base para los comandos del ATM. Define el método Execute().

public interface ICommand

Methods

Execute()

Ejecuta la acción asociada al comando.

void Execute()

Class WithdrawCommand

Namespace: <u>ATM.Domain</u>
Assembly: ATM.Domain.dll

Comando concreto para retirar fondos de una cuenta.

public class WithdrawCommand : ICommand

Inheritance

<u>object</u> < WithdrawCommand

Implements

ICommand

Inherited Members

 $\underline{object.Equals(object)} \ \ \ \ \ \underline{object.Equals(object, object)} \ \ \ \ \ \underline{object.MemberwiseClone()} \ \ \ \ \ \underline{object.ReferenceEquals(object, object)} \ \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \ \underline{object.ToString()} \ \ \underline{object.T$

Constructors

WithdrawCommand(Account, decimal)

Inicializa una nueva instancia del comando de retiro.

public WithdrawCommand(Account account, decimal amount)

Parameters

account Account

Cuenta objetivo.

amount decimal♂

Monto a retirar.

Methods

Execute()

Ejecuta la acción asociada al comando.

public void Execute()

Namespace ATM.Domain.Tests

Classes

<u>ATMTests</u>

Pruebas unitarias para las clases <u>ATM</u>, <u>WithdrawCommand</u> y <u>DepositCommand</u>.

Class ATMTests

Namespace: <u>ATM.Domain.Tests</u>
Assembly: ATM.Domain.Tests.dll

Pruebas unitarias para las clases <u>ATM</u>, <u>WithdrawCommand</u> y <u>DepositCommand</u>.

```
public class ATMTests
```

Inheritance

Inherited Members

<u>object.Equals(object)</u> dobject.Equals(object, object) dobject.GetHashCode() dobject.GetType() dobject.MemberwiseClone() dobject.ReferenceEquals(object, object) dobject.ToString() dob

Methods

GivenAccountAndDeposit_ThenExecute_ReturnsCorrect Amount()

Verifica que el comando de depósito actualice correctamente el balance.

```
[Test]
public void GivenAccountAndDeposit_ThenExecute_ReturnsCorrectAmount()
```

GivenAccountAndWithdraw_ThenExecute_ReturnsCorrect Amount()

Verifica que el comando de retiro actualice correctamente el balance.

```
[Test]
public void GivenAccountAndWithdraw_ThenExecute_ReturnsCorrectAmount()
```