

Namespace Math.Lib

Classes

[Router](#)

Proporciona métodos matemáticos personalizados.

Class Rooter

Namespace: [Math.Lib](#)

Assembly: Math.Lib.dll

Proporciona métodos matemáticos personalizados.

```
public class Rooter
```

Inheritance

[object](#)  ← Rooter

Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#)  , [object.Equals\(object, object\)](#)  , [object.GetHashCode\(\)](#)  ,
[object.GetType\(\)](#)  , [object.MemberwiseClone\(\)](#)  , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)  ,
[object.ToString\(\)](#) 

Methods

SquareRoot(double)

Calcula la raíz cuadrada de un número positivo.

```
public double SquareRoot(double input)
```

Parameters

input [double](#) 

Número positivo a calcular la raíz.

Returns

[double](#) 

Raíz cuadrada del número ingresado.

Exceptions

[ArgumentOutOfRangeException](#)

Lanza una excepción si el número es negativo o cero.