Namespace Math.Lib

Classes

Rooter

Clase que proporciona métodos para calcular raíces cuadradas.

Class Rooter

Namespace: Math.Lib

Assembly: Math.Lib.dll

Clase que proporciona métodos para calcular raíces cuadradas.

```
public class Rooter
```

Inheritance

object ← Rooter

Inherited Members

object.Equals(object) , object.Equals(object, object) , object.GetHashCode() , object.GetType() , object.MemberwiseClone() , object.ReferenceEquals(object, object) , object.ToString()

Methods

SquareRoot(double)

Calcula la raíz cuadrada de un número positivo utilizando el método de Newton-Raphson.

```
public double SquareRoot(double input)
```

Parameters

`input` double

Número del cual se desea obtener la raíz cuadrada. Debe ser positivo.

Returns

double

La raíz cuadrada del número especificado.

Exceptions

[ArgumentOutOfRangeException]

Se lanza cuando el valor de `input` es menor o igual a cero.

Namespace Math.Tests

Classes

RooterTests

Class RooterTests

Namespace: Math.Tests

Assembly: Math.Tests.dll

```
[TestClass]
public class RooterTests
```

Inheritance

object ← RooterTests

Inherited Members

object.Equals(object) , object.Equals(object, object) , object.GetHashCode() , object.GetType() , object.MemberwiseClone() , object.ReferenceEquals(object, object) , object.ToString()

Methods

BasicRooterTest()

```
[TestMethod]
public void BasicRooterTest()
```

RooterTestNegativeInputx()

```
[TestMethod]
public void RooterTestNegativeInputx()
```

RooterThrowsExceptionOnZeroInput()

```
[TestMethod]
public void RooterThrowsExceptionOnZeroInput()
```

RooterThrowsExceptionWithMessageOnNegativeInput()

```
[TestMethod]
public void RooterThrowsExceptionWithMessageOnNegativeInput()
```

RooterValueRange()

```
[TestMethod]
public void RooterValueRange()
```