

# Namespace Math.Lib

## Classes

### [Rooter](#)

Clase que proporciona métodos para calcular raíces cuadradas.

# Class Rooter

Namespace: [Math.Lib](#)

Assembly: Math.Lib.dll

Clase que proporciona métodos para calcular raíces cuadradas.

```
public class Rooter
```

## Inheritance

[object](#)  ← Rooter

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#)  , [object.Equals\(object, object\)](#)  , [object.GetHashCode\(\)](#)  ,  
[object.GetType\(\)](#)  , [object.MemberwiseClone\(\)](#)  , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)  ,  
[object.ToString\(\)](#) 

## Methods

### CubeRoot(double)

```
public double CubeRoot(double input)
```

#### Parameters

**input** [double](#) 

#### Returns

[double](#) 

### SquareRoot(double)

Calcula la raíz cuadrada de un número positivo utilizando el método de Newton-Raphson.

```
public double SquareRoot(double input)
```

## Parameters

`input` [double](#)

Número del cual se desea obtener la raíz cuadrada. Debe ser positivo.

## Returns

[double](#)

La raíz cuadrada del número especificado.

## Exceptions

[ArgumentOutOfRangeException](#)

Se lanza cuando el valor de `input` es menor o igual a cero.

# Namespace Math.Tests

## Classes

[RouterTests](#)

# Class RouterTests

Namespace: [Math.Tests](#)

Assembly: Math.Tests.dll

```
[TestClass]  
public class RouterTests
```

## Inheritance

[object](#)  ← RouterTests

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#)  , [object.Equals\(object, object\)](#)  , [object.GetHashCode\(\)](#)  ,  
[object.GetType\(\)](#)  , [object.MemberwiseClone\(\)](#)  , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)  ,  
[object.ToString\(\)](#) 

## Methods

### BasicRouterTest()

```
[TestMethod]  
public void BasicRouterTest()
```

### RouterTestNegativeInputx()

```
[TestMethod]  
public void RouterTestNegativeInputx()
```

### RouterThrowsExceptionWithMessageOnNegativeInput()

```
[TestMethod]  
public void RouterThrowsExceptionWithMessageOnNegativeInput()
```

# RooterValueRange()

[TestMethod]

```
public void RooterValueRange()
```