



UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA

FACULTAD DE INGENIERÍA

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

Proyecto Acortador de URLs

Curso: *Diseño y arquitectura de software*

Docente: *Mag. Patrick Cuadros Quiroga*

Integrantes:

Fernandez Villanueva, Daleska Nicolle (2021070308)

Chire Ramos, Mayra Fernanda (2021072620)

Flores Melendez, Andree Sebastian (2017057494)

Tacna – Perú

2024

Logo de Mi Empresa

Logo de mi Cliente

Proyecto

Proyecto Acortador de URLs

Presentado por:

Fernandez Villanueva, Daleska Nicolle

Chire Ramos, Mayra Fernanda

Flores Melendez, Andree Sebastian

Estudiantes de la Universidad Privada de Tacna

2024

CONTROL DE VERSIONES					
Versión	Hecha por	Revisada por	Aprobada por	Fecha	Motivo
1.0	MPV	ELV	ARV	10/10/2020	Versión Original

Logo de Mi Empresa

Logo de mi Cliente

Resumen Ejecutivo

I. Propuesta narrativa

1. Planteamiento del Problema

Hoy en día, las URLs largas pueden ser un verdadero dolor de cabeza. Son difíciles de compartir en redes sociales, correos electrónicos y otras plataformas. Además, son complicadas de recordar y no se ven bien. Necesitamos una solución para acortar estas URLs de manera rápida y sencilla.

2. Justificación del proyecto

Crear un acortador de URL no solo hará más fácil compartir enlaces, sino que también permitirá a los usuarios hacer un seguimiento y analizar el tráfico de esos enlaces. Este proyecto ofrecerá diferentes niveles de servicio (FREE, VIP, PRO) para satisfacer las necesidades específicas de cada usuario.

3. Objetivo general

Desarrollar una aplicación web que permita a los usuarios acortar URLs de forma eficiente, ofreciendo distintos niveles de suscripción con diferentes funcionalidades y límites.

4. Beneficios

- Facilitar el proceso de compartir enlaces.
- Mejorar la apariencia y manejabilidad de las URLs.
- Permitir el seguimiento y análisis del tráfico de las URLs acortadas.
- Ofrecer opciones de suscripción que se ajusten a diferentes necesidades.

5. Alcance

- Crear una aplicación web accesible desde cualquier dispositivo.
- Implementar suscripciones con tres niveles: FREE, VIP y PRO.
- Incluir un sistema de autenticación y gestión de usuarios.
- Añadir funcionalidades para el análisis y seguimiento de URLs.

6. Requerimientos del sistema

- Un servidor web compatible con ASP.NET Core.
- Una base de datos SQL para almacenar datos.
- Software Apache Netbeans

7. Restricciones

- Límites en la cantidad de URLs que se pueden acortar según el nivel de suscripción.
- Garantizar la seguridad y privacidad de las URLs gestionadas.

8. Supuestos

- Los usuarios necesitan una herramienta confiable para acortar y gestionar URLs.
- La aplicación será usada en entornos con conexión a Internet estable.

9. Resultados esperados

- Satisfacción del Usuario: Usuarios contentos con una herramienta eficiente y fácil de usar para acortar URLs.
- Incremento en la Compartición de Enlaces: Aumento en el uso y compartición de URLs acortadas.
- Mejor Análisis del Tráfico: Usuarios capaces de analizar detalladamente el tráfico y uso de sus enlaces.
- Diversificación de Servicios: Adopción de los diferentes niveles de suscripción según las necesidades específicas de los usuarios.

10. Metodología de implementación

- Metodología Ágil: Se utilizará la metodología ágil (Scrum) con sprints de dos semanas.
- Reuniones Diarias: Seguimiento continuo del progreso y resolución de problemas a través de reuniones diarias.
- Pruebas Unitarias y de Integración: Garantizar la calidad del código mediante pruebas exhaustivas.
- Involucramiento del Usuario: Realización de pruebas beta con usuarios finales para obtener retroalimentación directa.

11. Actores claves

- Desarrolladores de Software: Crear y mantener las funcionalidades del sistema.
- Analistas de Negocio: Recopilar requisitos y validar las funcionalidades del sistema.
- Equipo de Soporte Técnico: Ayudar a los usuarios y resolver problemas técnicos.

- Usuarios Finales: Usar el sistema y proporcionar retroalimentación.
- Gerente de Proyecto: Coordinar todas las actividades y asegurar el cumplimiento del cronograma.

12. Papel y responsabilidades del personal

- Desarrolladores: Desarrollar y probar el código de la aplicación.
- Analistas de Negocio: Definir y refinar los requisitos del proyecto, asegurando que se cumplan las expectativas de los usuarios.
- Equipo de Soporte: Brindar asistencia técnica a los usuarios y resolver incidencias.
- Gerente de Proyecto: Supervisar el progreso del proyecto, gestionar recursos y mantener la comunicación con todas las partes interesadas.

13. Plan de monitoreo y evaluación

- Monitoreo Continuo: Utilización de herramientas de análisis para medir el rendimiento del sistema.
- Encuestas de Satisfacción: Obtener retroalimentación de los usuarios para evaluar la usabilidad y eficacia del sistema.
- Métricas de Uso: Analizar datos de uso para identificar patrones y áreas de mejora.
- Evaluaciones Periódicas: Realización de revisiones trimestrales para ajustar la estrategia y plan de desarrollo según los resultados obtenidos.

14. Cronograma del proyecto

FASE	DESCRIPCIÓN
FASE 1	Recolección de requisitos y diseño
FASE 2	Desarrollo y pruebas iniciales
FASE 3	Despliegue y monitoreo

FASE 4	Iteraciones y mejoras basadas en el feedback
---------------	--

15. Hitos de entregables

Entrega 1	Prototipo funcional del sistema
Entrega 2	Versión beta para pruebas
Entrega 3	Lanzamiento oficial de la aplicación

II. Presupuesto

1. Planteamiento de aplicación del presupuesto

- Recursos Humanos: Salarios de desarrolladores, analistas y equipo de soporte.
- Infraestructura: Costos de servidores, bases de datos y herramientas de desarrollo.
- Marketing y Publicidad: Promoción de la aplicación para atraer usuarios.

2. Presupuesto

Desarrolladores	\$1,800 mensuales.
Analistas de Negocio	\$1,000 mensuales.
Infraestructura	\$1,000 mensuales.
Marketing	\$3,400 en total.

3. Análisis de Factibilidad

- Costos vs Beneficios: Evaluar los gastos del proyecto frente a los ingresos esperados por suscripciones
- Riesgos y Mitigación: Identificar posibles riesgos y desarrollar planes para mitigarlos, como la competencia o problemas técnicos

4. Evaluación Financiera

- Proyección de Ingresos: Estimar los ingresos basados en el número esperado de suscriptores en cada nivel
- Retorno de Inversión (ROI): Calcular el tiempo necesario para recuperar la inversión inicial y empezar a generar ganancias

Anexo 01 – Requerimientos del Sistema *Acortador Url*

RESUMEN EJECUTIVO

Nombre del Proyecto propuesto: <p style="text-align: center;">Acortador de URL, Tacna, 2024</p>	
Propósito del Proyecto y Resultados esperados: <p>El propósito del proyecto es crear una aplicación web que permita a los usuarios acortar URLs de manera eficiente y gestionar estos enlaces con diferentes niveles de suscripción (FREE, VIP, PRO).</p> <p>Los resultados esperados son:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Usuarios satisfechos con una herramienta fácil de usar para acortar URLs. • Incremento en la compartición de enlaces mediante URLs acortadas. • Mejora en el análisis del tráfico y uso de enlaces. • Diversificación en la oferta de servicios con suscripciones que se ajusten a diferentes necesidades. 	
Población Objetivo: <ul style="list-style-type: none"> • Usuarios de internet que necesitan compartir enlaces de forma rápida y eficiente. • Profesionales del marketing digital que requieren analizar el tráfico de sus enlaces. • Empresas y organizaciones que deseen mejorar la gestión de sus URLs. 	
Monto de Inversión (En Soles): <p style="text-align: center;">S/. 7200</p>	Duración del Proyecto (En Meses): <p style="text-align: center;">4 Meses</p>