

#### UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA

# FACULTAD DE INGENIERÍA Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

## Proyecto Unidad II "Mejoramiento de la Aplicación"

Curso: Calidad y Pruebas de Software

Docente: Ing. Cuadros Quiroga, Patrick Jose

### Integrantes:

Albert Apaza Ccalle	(2021071075)
Ricardo Cutipa Gutierrez	(2021069827)
Jesus Huallpa Maron	(2021071085)
Erick Churacutipa Blas	(2020067578)

Tacna – Perú 2024

#### Resumen

El sistema de gestión de inventario y reservas de SOSA e Hijas S.A.C. enfrenta desafíos críticos relacionados con la seguridad de los datos y la calidad del código. En un entorno empresarial dinámico y competitivo, la protección de la información sensible y la optimización del rendimiento son fundamentales para garantizar la eficiencia operativa y la confianza del cliente. Para abordar estos problemas, se propone la implementación de herramientas avanzadas de análisis de código como SonarQube y Snyk. Estas herramientas permitirán realizar una evaluación exhaustiva del código base, identificando y corrigiendo vulnerabilidades de seguridad, así como mejorando la estructura y legibilidad del código. El objetivo es asegurar un despliegue más seguro y robusto del sistema, reduciendo así el riesgo de exposición a amenazas cibernéticas y errores operativos, mientras se fortalece la estabilidad y la escalabilidad del sistema en su conjunto. Este enfoque proactivo no solo mejorará la seguridad del sistema, sino que también posicionará a SOSA e Hijas S.A.C. como un líder en la gestión eficiente y segura de inventarios y reservas en su sector.

#### Abstract

The inventory and booking management system of SOSA e Hijas S.A.C. faces critical challenges related to data security and code quality. In a dynamic and competitive business environment, safeguarding sensitive information and optimizing performance are crucial for operational efficiency and customer trust. To address these issues, the implementation of advanced code analysis tools such as SonarQube and Snyk is proposed. These tools will enable a comprehensive assessment of the codebase, identifying and rectifying security vulnerabilities, while improving code structure and readability. The goal is to ensure a safer and more robust deployment of the system, reducing the risk of exposure to cyber threats and operational errors, while enhancing overall system stability and scalability. This proactive approach not only enhances system security but also positions SOSA e Hijas S.A.C. as a leader in efficient and secure inventory and booking management within its industry.

#### 1. Antecedentes o introducción

El "Sistema de Alquiler de Equipos para Minería y Construcción Civil" de SOSA e Hijas S.A.C. enfrenta desafíos significativos en términos de seguridad de datos y calidad del código. Las amenazas cibernéticas y los errores de software pueden comprometer la integridad de la información y afectar la experiencia del usuario. La implementación de herramientas avanzadas de análisis de código como SonarQube y Snyk se presenta como una solución crucial para identificar y mitigar estos riesgos, fortaleciendo la infraestructura tecnológica y garantizando operaciones más seguras y eficientes.

#### 2. Título

Sistema de Alquiler de Equipos para Minería y Construcción Civil para la empresa SOSA e Hijas S.A.C.

#### 3. Autores

• Albert Apaza Ccalle (2021071075)

• Erick Churacutipa Blas (2020067578)

Ricardo Cutipa Gutiérrez (2021069827)

• Jesus Huallpa Maron (2021071085)

El equipo de desarrollo está conformado por estudiantes del séptimo ciclo de la carrera de Ingeniería de Sistemas de la Universidad Privada de Tacna. Cada miembro aporta habilidades y conocimientos específicos para llevar a cabo la implementación del proyecto.

#### 4. Planteamiento del problema

#### 4.1. Problema

El sistema de gestión de inventario y reservas de SOSA e Hijas S.A.C. enfrenta desafíos críticos relacionados con la seguridad de los datos y la calidad del código. Estos desafíos incluyen la presencia de vulnerabilidades de seguridad, prácticas de codificación deficientes y un rendimiento subóptimo del sistema. Sin abordar adecuadamente estos problemas, el sistema corre el riesgo de enfrentar brechas de seguridad significativas, errores operativos frecuentes y una experiencia del usuario insatisfactoria. La falta de una estrategia robusta de análisis de código podría dificultar la detección temprana de problemas, incrementando así los costos y la complejidad en etapas posteriores del desarrollo y mantenimiento.

#### 4.2. Justificación

La implementación de herramientas avanzadas de análisis de código como SonarQube y Snyk es fundamental para abordar los desafíos identificados en el sistema de SOSA e Hijas S.A.C. Estas herramientas permitirán una evaluación exhaustiva del código base, identificando vulnerabilidades de seguridad y áreas de mejora en la calidad del código. Al mejorar la seguridad y eficiencia del sistema, se garantiza una experiencia de usuario más segura y estable. Además, reducirá el riesgo de exposición a posibles amenazas cibernéticas y errores de funcionamiento, fortaleciendo así la confianza de los usuarios y la robustez del sistema en su conjunto.

#### 4.3. Alcance

El proyecto se centrará en la implementación y configuración de SonarQube y Snyk para realizar un análisis detallado del código del sistema de gestión de inventario y reservas de SOSA e Hijas S.A.C. Se identificarán y corregirán vulnerabilidades de seguridad críticas, así como prácticas de codificación deficientes que afecten la estabilidad y el rendimiento del sistema. Además, se capacitará al equipo de desarrollo en el uso efectivo de estas herramientas, proporcionando recursos y orientación para maximizar su impacto. Se documentará exhaustivamente el proceso de análisis y mejora para asegurar un mantenimiento continuo y eficiente del sistema en el futuro.

#### 5. Objetivos

#### 5.1. General

El objetivo general de este proyecto es mejorar la seguridad, calidad del código y eficiencia operativa del sistema de gestión de inventario y reservas de SOSA e Hijas S.A.C. mediante la implementación de herramientas avanzadas de análisis de código como SonarQube y Snyk. Se busca asegurar un despliegue más seguro y robusto del sistema, mejorando así la experiencia del usuario y reduciendo el riesgo de vulnerabilidades y errores operativos.

#### 5.2. Específicos

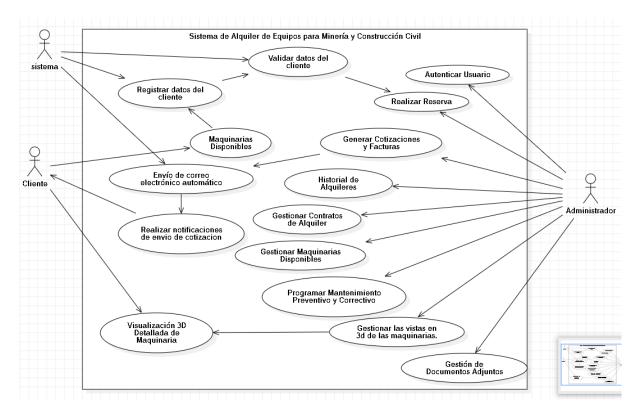
- Identificar y corregir vulnerabilidades de seguridad presentes en el código del sistema utilizando SonarQube y Snyk.
- Mejorar la calidad del código mediante la detección y corrección de prácticas de codificación deficientes y patrones de diseño problemáticos.

- Capacitar al equipo de desarrollo en el uso efectivo de SonarQube y Snyk,
   proporcionando orientación y recursos adecuados.
- Documentar de manera exhaustiva el proceso de análisis y mejora del sistema para facilitar su mantenimiento continuo y el uso eficiente de las herramientas de análisis de código.

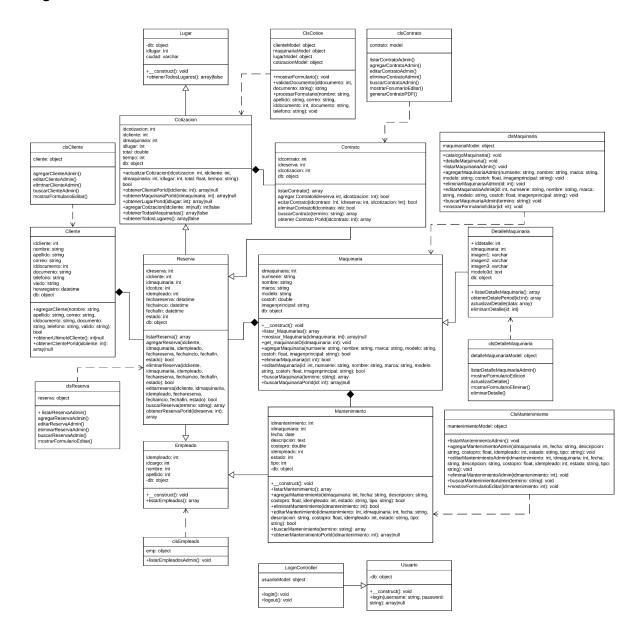
#### 6. Referentes teóricos

Diagramas de Casos de Uso, Diagrama de Clases, Diagrama de Componentes y Arquitectura.

#### Diagrama de Casos de Uso



#### Diagrama de Clases:



Enlace: https://lucid.app/publicSegments/view/62c80f97-2e70-4e2b-a926-d429a700f8a9/image.png

#### Diagrama de Componentes y Arquitectura:

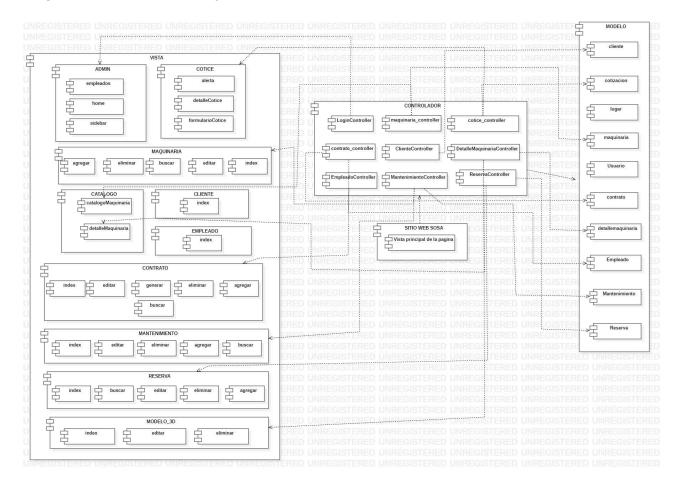


Diagrama: <a href="https://ibb.co/NKBMrqv">https://ibb.co/NKBMrqv</a>

#### 7. Desarrollo de la propuesta

#### 7.1. Tecnología de información

#### **SonarQube**

SonarQube es una plataforma de análisis de código abierto que identifica y corrige problemas de calidad en el código fuente, mejorando así su mantenibilidad, seguridad y eficiencia. Permite realizar análisis estático de código, encontrar vulnerabilidades, errores y malas prácticas, y proporciona informes detallados para facilitar la mejora continua del desarrollo de software.

#### Configuración del Docker:

"Para empezar, es esencial instalar Docker y SonarQube en tu entorno de desarrollo.

Además, asegúrate de configurar correctamente SonarQube para su posterior uso."

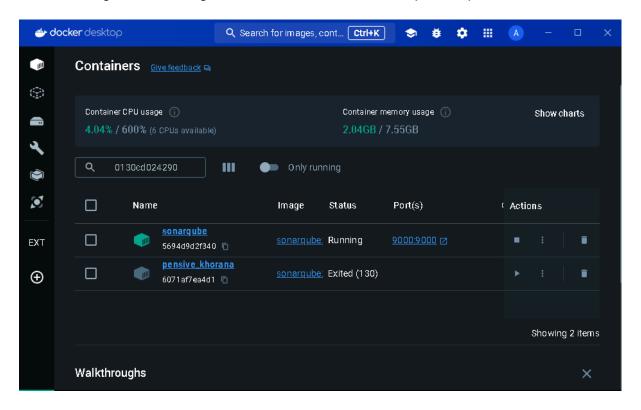


Image x: en esta imagen se puede apreciar el docker desktop y el contenedor de sonarqube configurado correctamente.

#### Creación Propia

"Una vez que el contenedor de SonarQube esté en funcionamiento, accedemos a través de la URL localhost:9000."



**Image x:** en esta imagen se puede apreciar cómo ingresamos a sonarqube. **Creación Propia** 

"Ingresamos las credenciales de administrador y la contraseña correspondiente."

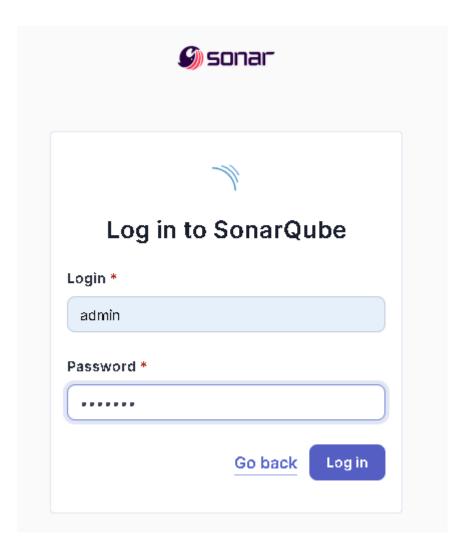


Image x: en esta imagen sonarqube nos pide el usuario y contraseña para ingresar.

Creación Propia

"Posteriormente, en la sección de proyectos, seleccionamos la opción 'Proyecto local'."

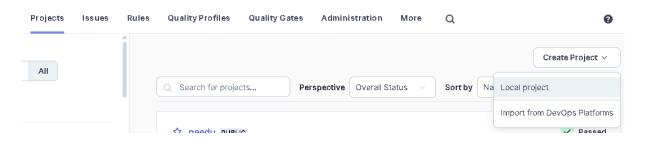


Image x: en esta imagen se puede apreciar cómo se crea un nuevo proyecto para analizar con sonarqube.

Creación Propia

"A continuación, asignamos un nombre al proyecto, su clave de proyecto y el nombre de la rama principal por defecto."

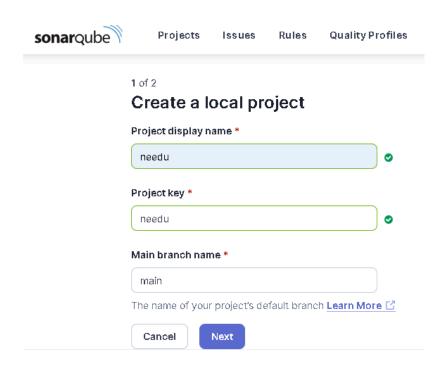


Image x: en esta imagen se puede apreciar que para crear un proyecto nos piden cosas como el nombre , key del proyecto.

Creación Propia

"En el siguiente paso, elegimos la opción 'Usar la configuración global'."

## Set up project for Clean as You Code

The new code definition sets which part of your code will be considered r project, enabling you to follow the Clean as You Code methodology. Learn

#### Choose the baseline for new code for this project



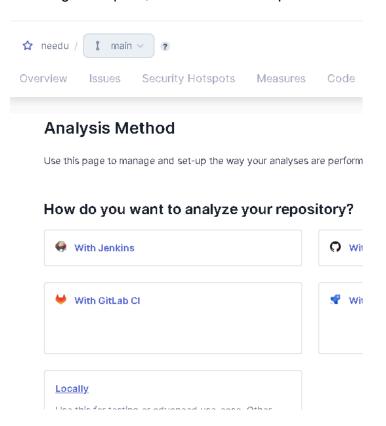
#### Previous version

Any code that has changed since the previous version is considered in Recommended for projects following regular versions or releases.

Image x: en esta imagen se puede apreciar las configuraciones disponibles para analizar el proyecto en sonarqube.

Creación Propia

"En el siguiente paso, seleccionamos la opción 'Localmente'."



**Image x:** en esta imagen se puede apreciar los diferentes repositorios para analizar un proyecto en sonarqube.

Creación Propia

"Generamos un token de acceso y guardamos el código proporcionado."

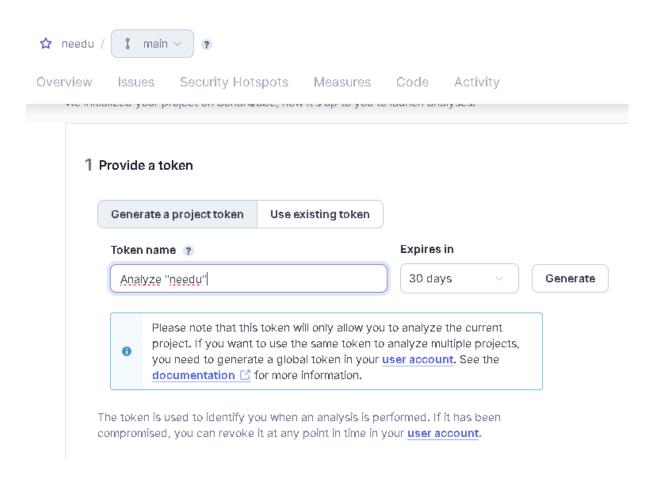


Image x: en esta imagen se puede apreciar cómo se crea un token para analizar el proyecto manualmente en sonarqube.

Creación Propia

"Seleccionamos la opción 'Other' (para JavaScript, TypeScript, Go, Python, PHP, etc.), y luego la opción de Windows. Copiamos el comando proporcionado y lo quardamos."



Image x: en esta imagen se puede apreciar como correr el análisis de nuestro proyecto sonarqube.

Creación Propia

"En la raíz del proyecto seleccionado, creamos un archivo llamado 'sonar-project.properties'. En este archivo, proporcionamos información clave como el nombre del proyecto, el token de acceso, la ubicación de los archivos a analizar, entre otros."

```
$ sonar-project.properties 1 X

$ sonar-project.properties
1  # Configuración del proyecto
2  sonar.projectKey=needu
3  sonar.projectName=needu
4  sonar.projectVersion=1.0
5
6  # Rutas de código fuente
7  sonar.sources=C:/Users/OVALTECH/Dropbox/Mi PC (KONOR-RA9)/Downloads/needu
8  # Configuración del servidor de SonarQube
9  sonar.host.url=http://localhost:9000
10  sonar.login=sqp_debd174778d983b6cfbbc6684b6b302d0fdf1931
11  sonar.java.binaries=build/web/WEB-INF/classes
12
```

image x: en esta imagen se puede apreciar como se configuro el archivo

"sonar-project.properties"

#### Creación Propia

"Luego, ejecutamos el comando que habíamos copiado previamente."

```
PROBLEMAS 1
                         CONSOLA DE DEPURACIÓN
                                                 TERMINAL
 PS C:\Users\OVALTECH\Dropbox\Mi PC (KONOR-RA9)\Downloads\needu> sonar-scanner.bat -D"sonar.proj
ectKey=needu" -D"sonar.sources=." -D"sonar.host.url=http://localhost:9000" -D"sonar.token=sqp_d
 ebd174778d983b6cfbbc6684b6b302d0fdf1931"
 INFO: Scanner configuration file: C:\calidad\sonar\sonar-scanner-5.0.1.3006-windows\bin\..\conf
 \sonar-scanner.properties
 INFO: Project root configuration file: C:\Users\OVALTECH\Dropbox\Mi PC (KONOR-RA9)\Downloads\ne
 edu\sonar-project.properties
 INFO: SonarScanner 5.0.1.3006
 INFO: Java 17.0.7 Eclipse Adoptium (64-bit)
 INFO: Windows 10 10.0 amd64
 INFO: User cache: C:\Users\OVALTECH\.sonar\cache
 INFO: Analyzing on SonarQube server 10.5.0.89998
INFO: Default locale: "es_ES", source code encoding: "UTF-8"
 INFO: Load global settings
 INFO: Load global settings (done) | time=71ms
INFO: Server id: 147B411E-AY8eGUue-j4jMHQL3XP6
 ionarLint focus: overall code
```

image: en esta imagen ejecutamos el comando para comenzar a escanear el

#### proyecto

#### creación propia

"¡Listo! Ahora deberías poder ver los resultados del análisis de nuestro proyecto 'needu' en la plataforma de SonarQube."

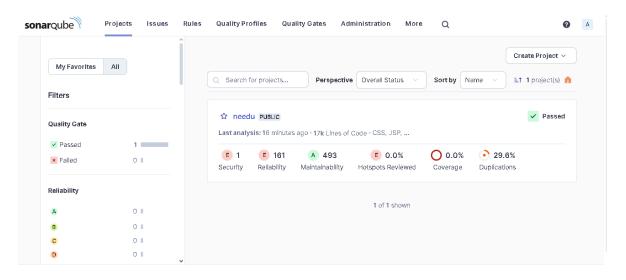


image: en la imagen se aprecia el resultado del análisis en sonarqube

#### creación propia

también se realizó el análisis en sonarcloud para ver la diferencia en este caso como nos centramos en las vulnerabilidades podemos ver una clara diferencia entre sonarcloud con 6 vulnerabilidades y sonarqube con 1 sola vulnerabilidad en security

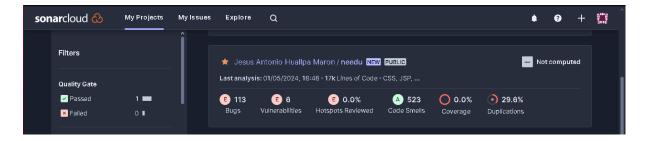


image: en la imagen se aprecia el análisis del proyecto en sonarcloud

#### creación propia

#### Snyk:

Comenzamos creando una cuenta en Snyk para realizar análisis de seguridad en nuestra aplicación. Utilizamos Snyk para identificar vulnerabilidades en nuestras dependencias y para garantizar que nuestro código sea seguro. Además, utilizamos la integración de Snyk con Docker para analizar las imágenes de Docker que creamos para nuestra aplicación.

#### Configuración del entorno Docker:

Para asegurarnos de que nuestra aplicación se ejecute de manera segura en un entorno Docker, creamos un Dockerfile. En este Dockerfile, utilizamos una imagen base de Tomcat y copiamos el contenido de nuestro proyecto JSP al directorio webapps de Tomcat en el contenedor. Además, copiamos los archivos de ejecución de Tomcat al directorio bin de Tomcat en el contenedor y le dimos los permisos adecuados.

```
File Edit Selection ...  

Dockerfile X

Doc
```

Image x: El siguiente Dockerfile describe el proceso de construcción de la imagen "needusnyk", la cual se utiliza para desplegar una aplicación web desarrollada en JSP sobre un contenedor de Tomcat.

#### Creación Propia

#### Creación del contenedor

docker build -t needusnyk

```
  □ powershell □ ∨ □ □ □ ··· ∧ ×

       PROBLEMS
                                          TERMINAL
                  latest
                            714eeca2e8da 29 hours ago
                                                                253MB
     PS C:\Users\fiore\OneDrive\Desktop\giti\proyecto-si784-2024-i-u1-tgu4_apaza_cutipa__churacutipa_huallpa\needu> doc
       ker build -t needusnyk .
       [+] Building 1.4s (10/10) FINISHED
                                                                               docker:default
        => => transferring dockerfile: 726B
        => [internal] load metadata for docker.io/library/tomcat:latest
        => [internal] load .dockerignore
                                                                                        0.05
                                                                                        0.05
        => [1/4] FROM docker.io/library/tomcat:latest@sha256:8e2ec6b076b6679068c6710ee75 0.0s
        => [internal] load build context
                                                                                        0.05
                                                                                        0.05
× ⊗ 0 ∆ 0 ₩ 0
                                                                  Ln 13, Col 73 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Docker @ Go Live 🚨
```

Image x: En la terminal de Visual Studio Code, desde el directorio del proyecto donde reside el Dockerfile, se ejecuta el comando docker build -t needusnyk .. Esto construye una imagen Docker llamada "needusnyk" utilizando las instrucciones especificadas en el Dockerfile presente en ese directorio. Una vez completada la construcción, esta imagen estará lista para implementar la aplicación.

Creación Propia

Análisis de seguridad de la aplicación sin contenedor Docker:

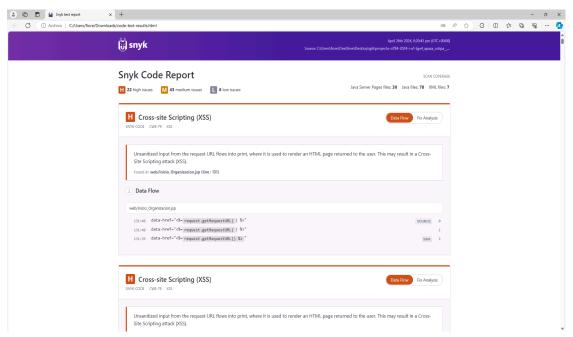
Utilizamos Snyk para realizar un análisis de seguridad de nuestra aplicación..

Ejecutamos el comando:

snyk-win.exe code test -- json

Con este comando se analizará nuestro código y luego pasamos los resultados al comando :

snyk-to-html -o code-test-results.html



**Image x:**Salida del archivo html, creado a partir del comando presentado con anterioridad, se visualiza las recomendaciones sobre vulnerabilidades, de nuestro proyecto .

#### Creación Propia

Para generar un informe HTML con los resultados del análisis de seguridad.

#### Análisis de seguridad de la aplicación con contenedor Docker:

Utilizando la imagen creada con docker, se realizara un análisis de seguridad de nuestra aplicación con contenedor Docker.

Ejecutamos el comando

snyk-win.exe container test needusnyk --json | snyk-to-html -o container-test-result.html

Para analizar la imagen de Docker que creamos anteriormente y luego pasamos los resultados al comando:

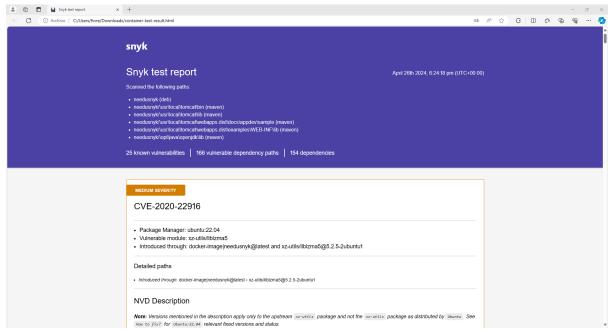


Image x:Salida del reporte de seguridad por Snyk, donde se escaneó el proyecto "needusnyk", revelando 25 vulnerabilidades en 154 dependencias. Destacan CVE-2020-22916 (Gravedad: MEDIA, sin solución para xz-utils en Ubuntu:22.04) y un Open Redirect (Gravedad: MEDIA en wget).

Creación Propia

#### 7.2. Metodología, técnicas usadas

#### **Quality Gate Status:**

El error clave es almacenar datos sensibles de autenticación junto con el código fuente de la aplicación. Esto expone los secretos a personas no autorizadas, lo que puede llevar a pérdidas financieras si se utilizan para acceder a servicios de pago y a una degradación de la seguridad de la aplicación, permitiendo que los atacantes tomen el control de la misma.

image : en esta imagen se puede observar la vulnerabilidad que según sonarqube

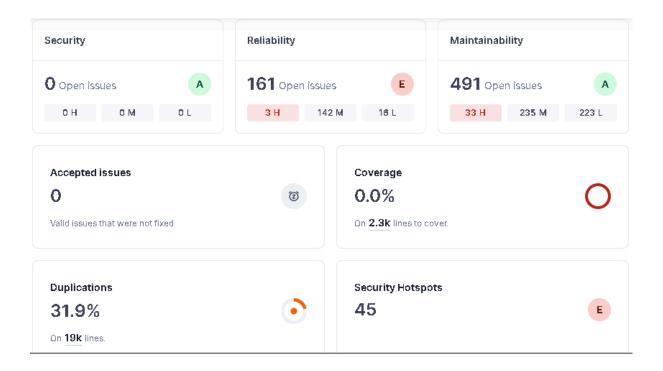
se encuentra en el archivo conexion.java

#### creación propia

luego de corregir la vulnerabilidad en security y hacer otro análisis al proyecto



una vista mas detallada del proyecto analizado en sonarqube

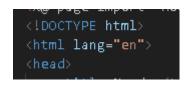


luego hice un segundo análisis sin la carpeta build para que baje el código duplicado



luego quise bajar más el porcentaje de código duplicado y realice los siguientes cambios, agregue "package org.example;" abajo del otro package eso en todos los archivos.

luego agregue lang="en" en <html>



Por último solo quedaba la identificación de los fragmentos de código duplicados dentro de un conjunto de archivos. Esto puede lograrse mediante técnicas de análisis estático de código o herramientas de comparación de archivos.

Una vez identificados los fragmentos duplicados, se procede a crear un archivo nuevo que servirá como repositorio para almacenar únicamente estos fragmentos de código únicos. Este archivo actuará como una biblioteca centralizada de código compartido.

A continuación, se lleva a cabo la eliminación de los fragmentos duplicados de los archivos originales. Esto puede lograrse mediante la refactorización manual del código o mediante el uso de scripts automatizados que buscan y eliminan duplicaciones.

Después de eliminar los fragmentos duplicados, se actualizan los archivos originales con las versiones limpias del código. Esto implica reemplazar las instancias de los fragmentos duplicados con referencias al archivo nuevo que contiene los códigos únicos consolidados.

Una vez que todos los archivos han sido limpiados y actualizados, el sistema puede invocar el archivo nuevo como una biblioteca de código compartido. Esto permite un acceso eficiente a los fragmentos de código necesarios en lugar de tener que buscar y mantener duplicaciones dispersas en múltiples archivos.

aquí unos ejemplos:

aquí cree el archivo common. js con el código que se repetía en 4 archivos

```
DescripcionOportunidad.java
web > JS common.js
          function toggleMenu() {
             var menuOptions = document.getElementById("menu-options");
             if (menuOptions.style.display === "none" || menuOptions.style.display === "") {
                 displayMenu(menuOptions);
                 hideMenu(menuOptions);
          function displayMenu(menuOptions) {
             menuOptions.style.display = "block";
             setTimeout(function() -
                menuOptions.classList.add("active");
          function hideMenu(menuOptions) {
             menuOptions.classList.remove("active");
             setTimeout(function() {
                 menuOptions.style.display = "none";
          // Función para cerrar el menú cuando cambia el tamaño de la ventana
          function closeMenuOnResize() {
             var menuOptions = document.getElementById("menu-options");
                 hideMenu(menuOptions);
          // Agregar un controlador de eventos al evento 'resize' para detectar cambios de tamaño de ventana
         window.addEventListener('resize', closeMenuOnResize);
```

luego con una linea de codigo llame al archivo common, js eso en los 4 archivos

#### archivo 01:

#### archivo 02:

#### archivo 03:

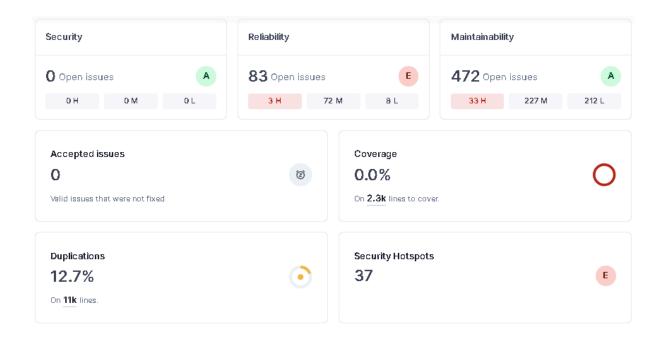
#### archivo 04:



y asi llegue a este porcentaje de código duplicado de 12.7% a 7.3%.



una vista mas detallada del proyecto analizado en sonarqube



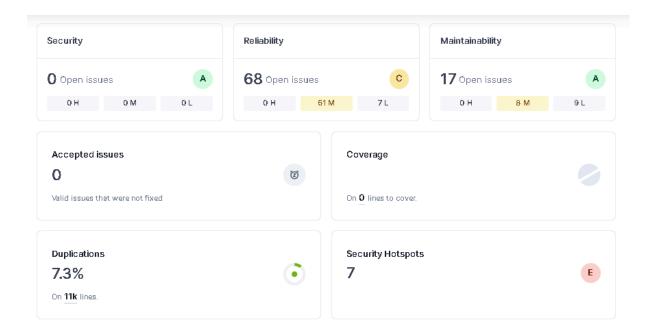
con menos porcentaje de código duplicado



image: en la siguiente imagen se puede observar el proyecto sin la vulnerabilidad en security sonarqube.

#### creación propia

una vista mas detallada del proyecto analizado en sonarqube



el análisis en sonarcloud sin la vulnerabilidad, se puede ver una diferencia en sonarcloud y sonarqube

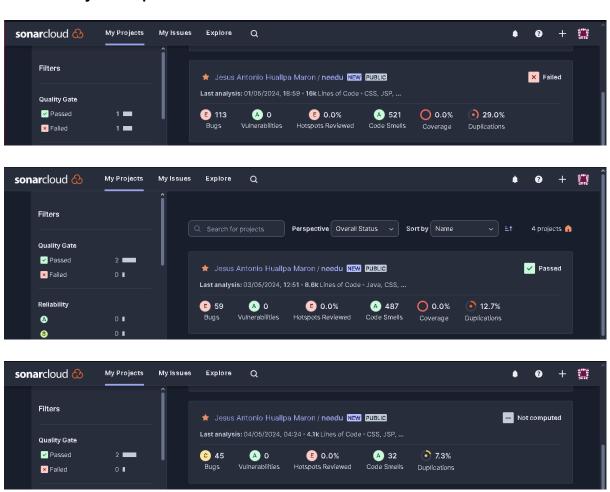


image: en la siguiente imagen se muestra el analisis del proyecto en sonarcloud

**Snyk Code Report:** 

Alto:

**Tipo de Vulnerabilidad**: Cross-site Scripting (XSS)

**CWE(Common Weakness Enumeration)**: CWE-79

Descripción: La vulnerabilidad se encuentra en el archivo chat.jsp ubicado en la

carpeta build/web/Usuario. La entrada no sanitizada de un parámetro HTTP llamado

"idchat" fluye directamente a la salida de una etiqueta <input> en la línea 156 del

archivo chat.jsp. Esta entrada no se filtra ni se codifica adecuadamente antes de ser

utilizada para renderizar una página HTML devuelta al usuario. Como resultado, un

atacante podría inyectar código JavaScript malicioso a través del parámetro "idchat",

lo que podría conducir a un ataque de Cross-Site Scripting (XSS).

Solución:

Se añadió la función fn:escapeXml() al código para garantizar que los datos

proporcionados por el usuario y utilizados para generar el HTML estén

correctamente escapados. Esto ayuda a prevenir posibles ataques XSS (Cross-Site

Scripting) al asegurar que cualquier código malicioso incrustado en los datos de

entrada no se ejecute en el navegador del usuario.

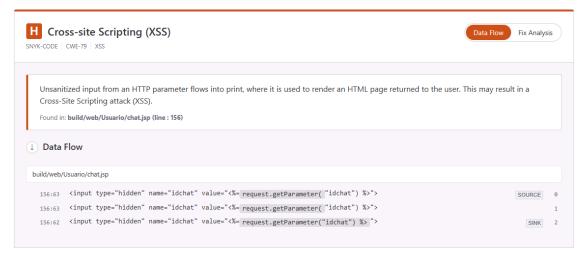


Image x:Snyk code report, que muestra los Problemas altos,indicando la dirección, el tipo de vulnerabilidad, del código.

#### Creación Propia

Image x:Se reemplazó request.getParameter() con la función \${fn:escapeXml(request.getParameter())} para asegurar que los datos del parámetro obtenidos del usuario estén correctamente escapados y prevenir posibles ataques XSS.

#### Creación Propia

Image x:De igual manera para el resto de contenido , que aumentaban en uno, la cantidad de problemas. Ya con este cambio se puede prevenir posibles ataques XSS.

#### Creación Propia

## Snyk Code Report







Image x: Snyk code report, se mitigaron los Problemas altos Creación Propia

Medio:

**Tipo de Vulnerabilidad:** Cross-site Scripting (XSS)

**CWE(Common Weakness Enumeration): CWE-79** 

Descripción: La vulnerabilidad de Cross-site Scripting (XSS) se encuentra en el archivo admin.jsp, ubicado en la carpeta build/web. La entrada no sanitizada del

parámetro HTTP "idchat" fluye directamente a la salida de una etiqueta <input> en la

línea 156 del archivo chat.jsp. Esta entrada no se filtra ni se codifica adecuadamente

antes de ser utilizada para renderizar una página HTML devuelta al usuario. Como

resultado, un atacante podría inyectar código JavaScript malicioso a través del

parámetro "idchat", lo que podría conducir a un ataque de Cross-Site Scripting

(XSS). Se recomienda implementar medidas de seguridad, como la sanitización y la

codificación de la entrada del usuario, para mitigar esta vulnerabilidad y proteger la

aplicación contra ataques XSS.

Solución:

Para mitigar la vulnerabilidad de Cross-site Scripting (XSS) utilizando la función fn en

JSP, puedes seguir estos pasos:

Uso de la función fn:escapeXml: Esta función ayuda a escapar los caracteres

especiales en XML, como <, >, &, ", y ', que son comunes en ataques XSS. Debes

aplicar esta función a cualquier dato dinámico que se incluya en la salida HTML para evitar que se interprete como código HTML.

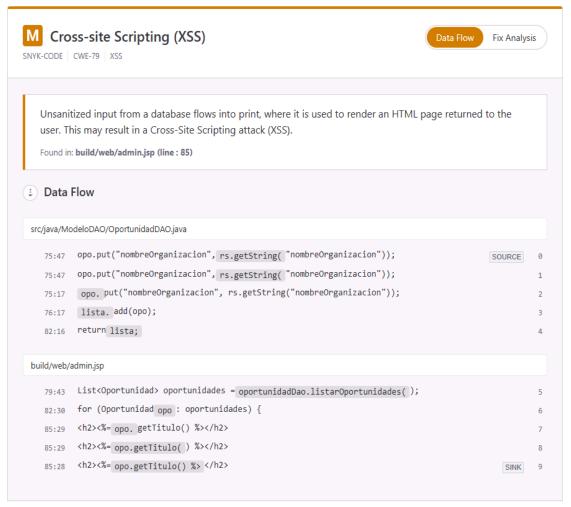


Image x: Se visualiza el contenido de Cross-site Scripting XSS, indicando la ubicación del problema.

Creación Propia

Image x: El cambio realizado en el código implica sustituir la llamada directa a opo.getTitulo por un encapsulador fn:.

Creación Propia

#### Bajo:

Tipo de Vulnerabilidad: Uso de credenciales codificadas (Hardcoded Credentials).

**CWE (Common Weakness Enumeration):** CWE-798.

**Descripción:** Esta vulnerabilidad se encuentra en los archivos pdf.jsp y Conexion.java. En el archivo pdf.jsp, se utiliza DriverManager.getConnection para establecer una conexión a una base de datos MySQL, y las credenciales de usuario ("root") y contraseña ("") están codificadas directamente en el código. Lo mismo ocurre en el archivo Conexion.java, donde se establece una conexión con una base de datos MySQL utilizando credenciales codificadas ("erick" como nombre de usuario y "1234qwer" como contraseña). Este tipo de práctica representa un riesgo de seguridad, ya que las credenciales pueden ser fácilmente comprometidas si el código es accesible para personas no autorizadas.

#### Solución:

Para mitigar esta vulnerabilidad, se recomienda no codificar las credenciales directamente en el código fuente. En su lugar, se pueden utilizar métodos seguros

para manejar las credenciales, como almacenarlas de forma segura en archivos de configuración externos o utilizar herramientas de gestión de secretos. Además, es importante restringir el acceso al código fuente que contiene las credenciales para evitar exposiciones no deseadas.

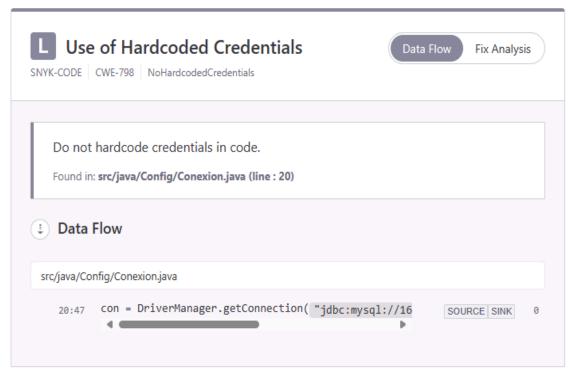


Image x:Use of Hardcoded Credentials, se muestra la ubicación del archivo Conexion, java, el cual posee actualmente los datos escritos dentro del mismo archivo, lo cual genera una vulnerabilidad.

#### Creación Propia

```
public class Conexion {
    Connection con = null;

public Conexion() {
    try {
        Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
        //con = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3308/db_needu", "root", "");
        con = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://161.132.47.59:3306/db_needu", "erick", "1234qwer");
    } catch (ClassNotFoundException | SQLException e) {
    }
}

public Connection getConnection() {
    return con;
}
```

**Image x:**Así se visualiza el contenido del archivo Conexion. Java, antes de ser estructurado correctamente.

Creación Propia

**Image x:**Se procedió a establecer las credenciales dentro de un archivo .properties, el cual poseía una pequeña configuración de base de datos.

#### Creación Propia

Image x:Se establecieron credenciales de base de datos en dos tipos de archivos de configuración. En primer lugar, se empleó un archivo .properties para almacenar la URL, nombre de usuario y contraseña. Posteriormente, se configuraron las mismas credenciales en un archivo YAML (.yml), asegurando así la correcta conexión con la base de datos.

Creación Propia

```
public class Conexion {
   private Connection con;
   public Conexion() {
       try {
           Class.forName("com.mysql.cj.jdbc.Driver");
           // Cargar las propiedades desde el archivo de configuración
           Properties prop = new Properties();
           try (InputStream input = new FileInputStream("config.properties")) {
               prop.load(input);
           String url = prop.getProperty("db.url");
           String username = prop.getProperty("db.username");
           String password = prop.getProperty("db.password");
           con = DriverManager.getConnection(url, username, password);
       } catch (ClassNotFoundException | SQLException | IOException e) {
           e.printStackTrace();
   public Connection getConnection() {
       return con;
```

Image x: Una vez creadas las credenciales en el archivo Conexion.java, el contenido de la base de datos ya no es visible directamente en el código. En su lugar, se accede a las propiedades correspondientes utilizando Creación Propia

8. Cronograma (personas, tiempo, otros recursos) Basado en las observaciones que la herramienta SonarQube les informará sobre la aplicación, a fin de reducir la deuda técnica, vulnerabilidades, fallas, etc. a 0.

M23	<b>v</b> ]:[	$\times \checkmark f_{x}$																•
4 A	В	c	D	Ε	F	G	н	1 1	J	К	L	М	N		P	Q	R	\$
									ABR	L					MAYO			
Id	herramientas SAST	Tarea	esponsab	Aprobade	22	23	24	25	26	27	28	29	30	1	2	3	4	comentarios
1		Detector los vulnerabilidades sonarqub	ь				8am-10am	8am-10am	8am-10am	1sm-6sm						Sam-10am	8am-10am	los primeros dias fue investigar como descargar sonarqube y luego realizar analisis con sonarqube
3		solucionar vulnerabilidades	ь						8am-10am	1am-6am						8am-10am	8am-10am	solusionamos la vulnerabilidad y los ultimos dias a bajar el porcentaje de codigo duplicado
3		Detectar las vulnerabilidades sonarclos	4 6								8am-10pm					8am-10am	8am-10am	se realizo el anallisis en sonarcloud para ver la diferencia con sonarqube y tenerlo en la nube para mostrar en el aula
4		solucionar vulnerabilidades	ь									8am-10am			8am-10am	8am-10am	8am-10am	mas que todo es obserbar y ver las diferencia con el resultado de sonarqube
5		Detector los vulnerabilidades Snyk	9				8am-10:30am											Se tomo como fuente principal de analisis, el uso de informes en GitHub
6		Investigar sobre Vulnerabilidades						8am-10:30am	8am-10:30am								Vulnerabilidad encontrada: Cross-site Scripting (XSS)-Use of Hardcoded Credentials	
7		Solucionar vulnerabilidades	0						1000	1-6am	8am-10:30am	8am-10:30am			Sam-Sam			Vulnerabiliada Solucionada:Cross-site Scripting (XSS)
8		Solucionar vulnerabilidades	9								8am-10:30am	8am-10:30am			1pm-2pm			Vulnerabiliada Solucionada:Use of Hardcoded Credentials
		demas partes del documento	c					8am-10:30am										se encargo de desarrolar la introduccion delproyecto y otros punto del documento
2		diagramas	d				8am-10:30am	8am-10:30am	8am-10:30am									se encargo de lo diagramas de clases y otros diagramas
3																		
4																		
N	Responsable	Integrante del equipo																
5 1		Albert Apaza Ccalle																
2		Jesus Antonio Hualipa Maron																
3		Ricardo Cutipa Gutierrez																
9 4	d	Erick Churacutipa Blas																
20																		

El cronograma no se puede visualizar lo enviare un pdf con el cronograma para poder visualizar mejor.

#### 9. Desarrollo de Solución de Mejora

#### 9.1 Diagrama de Arquitectura de la aplicación

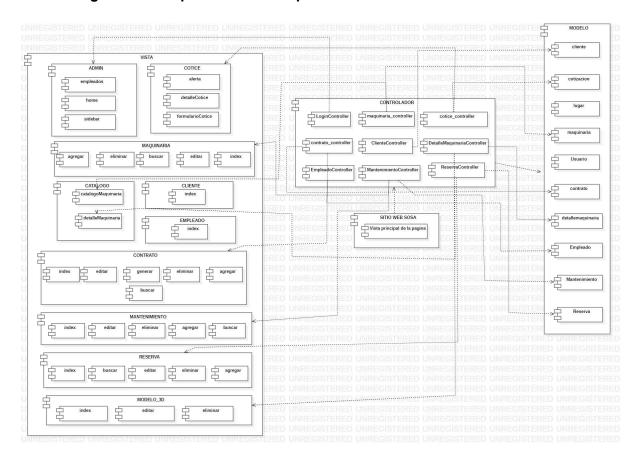
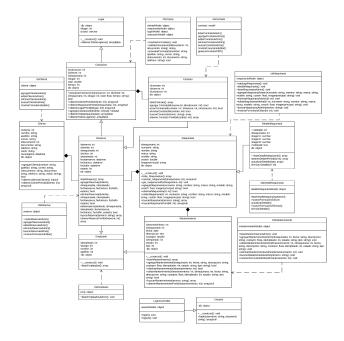


Diagrama: <a href="https://ibb.co/NKBMrqv">https://ibb.co/NKBMrqv</a>

#### 9.2 Diagrama de Clases de la aplicación



Enlace: https://lucid.app/publicSegments/view/62c80f97-2e70-4e2b-a926-d429a700f8a9/image.png

# 9.3 Métodos de pruebas implementados para coberturar la aplicación

- a) Pruebas Unitarias (cobertura de al menos 70% de codigo los métodos más importantes)
- Reporte de cobertura de pruebas

# Primer reporte sin análisis de código

	Code Coverage						
	Lines		Functions and Methods		Classes and Traits		
Total	0.00%	0 / 2631	0.00%	0 / 103	0.00%	0 / 19	
■ CONTROLLER	0.00%	0 / 164	0.00%	0 / 46	0.00%	0/8	
<b>■</b> DB	0.00%	0/8	0.00%	0/1	0.00%	0/	
■ MODEL	0.00%	0 / 328	0.00%	0 / 56	0.00%	0 / 1	
■ VIEW	0.00%	0 / 1622	n/a	0/0	n/a	0/	
admin.php     admin.php     admin.php	0.00%	0 / 378	n/a	0/0	n/a	0/	
	0.00%	0/5	n/a	0/0	n/a	0/	
	0.00%	0/31	n/a	0/0	n/a	0/	
	0.00%	0 / 35	n/a	0/0	n/a	0/	
	0.00%	0 / 29	n/a	0/0	n/a	0/	
	0.00%	0 / 21	n/a	0/0	n/a	0 /	
Salir.php     Salir.p	0.00%	0/5	n/a	0/0	n/a	0 /	
	0.00%	0/5	n/a	0/0	n/a	0/	

#### Legend

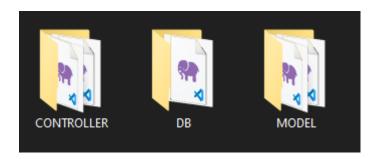
**Low**: 0% to 50% **Medium**: 50% to 90% **High**: 90% to 100%

Generated by php-code-coverage 11.0.3 using PHP 8.2.4 and PHPUnit 11.2.2 at Fri Jun 21 0:39:28 CEST 2024.

#### **Test Creados**

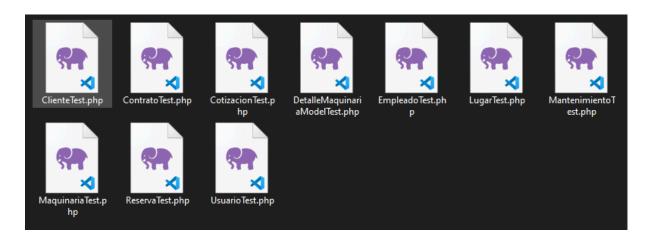
#### Métodos de Pruebas (PHPUNIT)

Principales archivos que contiene Funciones, métodos, Clases (MVC)



Para realizar los test se crean los siguientes test, nombre del modelo con el fin test para identificarlo.

### **TEST PARA MODELO**



#### Prueba Unitaria de Cliente

Modelo (Cliente)

Tests (ClienteTest)

Namespace: Define el espacio de nombres Tests\Model para organizar el código y evitar colisiones de nombres.

#### Importaciones:

use PHPUnit\Framework\TestCase;: Importa la clase base TestCase de PHPUnit, utilizada para crear y ejecutar pruebas unitarias.

use App\Model\Cliente;: Importa la clase Cliente del espacio de

```
nombres App\Model, que se va a probar.
namespace Tests\Model;
use PHPUnit\Framework\TestCase;
use App\Model\Cliente;
testListarClientes: Prueba que el método listarClientes devuelve un array.
public function testListarClientes() {
    $clientes = $this->cliente->listarClientes();
    $this->assertIsArray($clientes);
}
testAgregarCliente: Prueba que se puede agregar un cliente correctamente y
verifica que los datos del cliente agregado coincidan con los datos ingresados.
public function testAgregarCliente() {
    $nombre = "Juan";
    $apellido = "Perez";
    $correo = "juan@example.com";
    $iddocumento = "DNI";
    $documento = "12345678";
    $telefono = "987654321";
    $resultado = $this->cliente->agregarCliente($nombre,
$apellido, $correo, $iddocumento, $documento, $telefono);
    $this->assertTrue($resultado);
    $clienteAgregado =
$this->cliente->obtenerClientePorId($this->cliente->obtenerUltimoI
dCliente());
    $this->assertEquals($nombre, $clienteAgregado['nombre']);
    $this->assertEquals($apellido, $clienteAgregado['apellido']);
    $this->assertEquals($correo, $clienteAgregado['correo']);
}
testEditarCliente: Prueba que se puede editar un cliente existente y verifica
que los datos editados se actualicen correctamente.
public function testEditarCliente() {
    $idcliente = 3;
```

```
$nombre = "Nuevo Nombre";
$apellido = "Nuevo Apellido";
$correo = "nuevo@example.com";
$iddocumento = "DNI";
$documento = "87654321";
$telefono = "123456789";

$resultado = $this->cliente->editarCliente($idcliente,
$nombre, $apellido, $correo, $iddocumento, $documento, $telefono);
$this->assertTrue($resultado);

$clienteEditado =
$this->cliente->obtenerClientePorId($idcliente);
$this->assertEquals($nombre, $clienteEditado['nombre']);
$this->assertEquals($apellido, $clienteEditado['apellido']);
$this->assertEquals($correo, $clienteEditado['correo']);
}
```

testEliminarCliente: Prueba que se puede eliminar un cliente y verifica que el cliente ya no exista en la base de datos.

```
public function testEliminarCliente() {
    $idcliente = 235;

    $resultado = $this->cliente->eliminarCliente($idcliente);
    $this->assertTrue($resultado);

    $conexion = Conectar::conexion();
    $query = "SELECT * FROM tbcliente WHERE idcliente = ?";
    $stmt = $conexion->prepare($query);
    $stmt->bind_param("i", $idcliente);
    $stmt->execute();
    $stmt->store_result();

    $this->assertEquals(0, $stmt->num_rows);

    $stmt->close();
    $conexion->close();
}
```

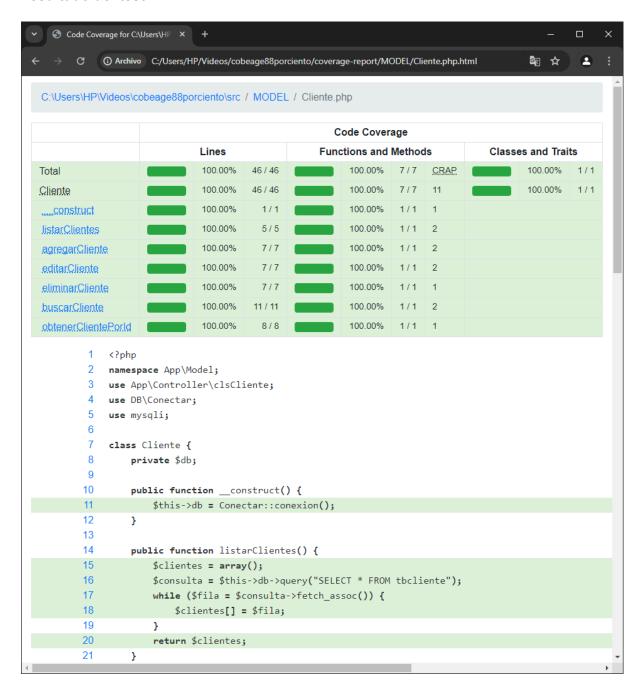
testObtenerClienteExistentePorId: Prueba que se puede obtener un cliente existente por su ID y verifica que los datos obtenidos son correctos.

```
public function testObtenerClienteExistentePorId() {
    $idclienteExistente = 1;
    $cliente =
$this->cliente->obtenerClientePorId($idclienteExistente);
    $this->assertIsArray($cliente);
    $this->assertNotEmpty($cliente);
    $this->assertArrayHasKey('idcliente', $cliente);
    $this->assertArrayHasKey('nombre', $cliente);
    $this->assertArrayHasKey('apellido', $cliente);
    $this->assertArrayHasKey('correo', $cliente);
    $this->assertArrayHasKey('iddocumento', $cliente);
    $this->assertArrayHasKey('documento', $cliente);
    $this->assertArrayHasKey('telefono', $cliente);
}
testBuscarCliente: Prueba que el método buscarCliente devuelve un array al
buscar un cliente por un término específico.
public function testBuscarCliente() {
    termino = "1";
    $clientesEncontrados =
$this->cliente->buscarCliente($termino);
    $this->assertIsArray($clientesEncontrados);
}
tearDown: Método especial que se ejecuta después de cada prueba para limpiar el
entorno de prueba.
protected function tearDown(): void {
```

parent::tearDown();

}

#### Resultado del test



#### TEST PARA DB



#### Prueba Unitaria de db(conexión de la base de datos)

Base de datos (db)

Tests (dbTest)

El namespace Tests\DB organiza el código dentro de la estructura de pruebas.

PHPUnit\Framework\TestCase se usa como clase base para las pruebas unitarias.

DB\Conectar es la clase que contiene el método conexion, que se va a probar.

```
namespace Tests\DB;
use PHPUnit\Framework\TestCase;
use DB\Conectar;
```

Esta clase de prueba en PHPUnit verifica que la conexión a la base de datos se establece correctamente mediante la clase Conectar. La prueba asegura que la conexión devuelta es una instancia de mysqli.

```
class dbTest extends TestCase {
    public function testConexion() {
        $conexion = Conectar::conexion();
        $this->assertInstanceOf(\mysqli::class, $conexion);
    }
}
```

# Sanitización y Validación:

 Sanitización: Verifica que los datos de configuración (como las credenciales de acceso a la base de datos) estén protegidos y sean seguros para su uso en la aplicación.

```
C:\Users\HP\Videos\cobeage88porciento\config.ini - Notepad++

Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herrami Complementos Pestañas ?

Complementos
```

**RESULTADO DEL TEST** 

#### C:\Users\HP\Videos\cobeage88porciento\src / DB / Conectar.php **Code Coverage** Lines **Functions and Methods Classes and Traits** 100.00% 100.00% 1 / 1 Total 100.00% 8/8 1/1 <u>CRAP</u> Conectar 100.00% 100.00% 8/8 100.00% 1/1 1/1 conexion 100.00% 100.00% <?php 2 namespace DB; 4 use mysqli; 5 6 class Conectar { 7 public static function conexion() { 8 // Cargar las propiedades desde el archivo de configuración 9 \$config = parse\_ini\_file(\_\_DIR\_\_ . '/../../config.ini', true); 10 // Obtener las credenciales del archivo de configuración 11 12 \$host = \$config['database']['url']; 13 \$username = \$config['database']['username']; 14 \$password = \$config['database']['password']; 15 \$dbname = \$config['database']['dbname']; 16 17 // Establecer la conexión con la base de datos 18 \$conexion = new mysqli(\$host, \$username, \$password, \$dbname); 19 20 // Verificar si la conexión fue exitosa 21 // Establecer el conjunto de caracteres a utf8 23 \$conexion->set\_charset('utf8'); 24

25

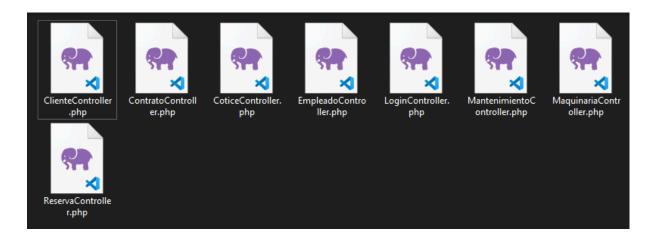
26

27 **}** 28 ?>

}

return \$conexion;

#### **TEST PARA CONTROLLER**



#### Prueba Unitaria de Controlador (Interacción entre vista y modelo)

Controller (ContratoController)

Tests (ContratoControllerTest)

```
testListarContratoAdmin()
```

Esta prueba verifica que el método listarContratoAdmin del controlador ContratoController devuelve correctamente una lista de contratos obtenida del modelo Contrato. Se utiliza un mock del modelo para simular la respuesta esperada de la base de datos y se verifican las aserciones sobre los datos devueltos por el controlador

```
controlador.
public function testListarContratoAdmin() {
    // Creamos un mock del modelo Contrato
    $mockModel = $this->getMockBuilder(Contrato::class)
                      ->disableOriginalConstructor()
                      ->getMock();
    // Configuramos el comportamiento esperado del mock para
listar contratos
    $mockModel->expects($this->once())
              ->method('listarContrato')
              ->willReturn([
                  ['id' => 1, 'nombre' => 'Cliente A'],
                  ['id' => 2, 'nombre' => 'Cliente B']
              ]);
    // Creamos una instancia del controlador inyectando el mock
del modelo
    $controller = new ContratoController($mockModel);
```

```
// Ejecutamos el método del controlador que queremos probar
$contratos = $controller->listarContratoAdmin();

// Verificamos que el método devuelve los contratos esperados
$this->assertCount(2, $contratos);
$this->assertEquals(['id' => 1, 'nombre' => 'Cliente A'],
$contratos[0]);
$this->assertEquals(['id' => 2, 'nombre' => 'Cliente B'],
$contratos[1]);
}
```

#### testAgregarContratoAdmin()

Esta prueba verifica que el método agregarContratoAdmin del controlador ContratoController llama correctamente al método agregarContrato del modelo Contrato con los parámetros adecuados. Se utiliza un mock del modelo para comprobar que la interacción entre el controlador y el modelo es correcta.

```
public function testAgregarContratoAdmin() {
    // Creamos un mock del modelo Contrato
    $mockModel = $this->getMockBuilder(Contrato::class)
                      ->disableOriginalConstructor()
                      ->getMock();
    // Configuramos el mock para el método agregarContrato
    $mockModel->expects($this->once())
              ->method('agregarContrato')
              ->with(1, 1); // Verificamos los parámetros
    // Creamos una instancia del controlador inyectando el mock
del modelo
    $controller = new ContratoController($mockModel);
    // Ejecutamos el método del controlador que queremos probar
    $controller->agregarContratoAdmin(1, 1);
    // No necesitamos verificar el resultado porque el método solo
imprime un mensaje
    // Podríamos verificar que se imprima el mensaje correctamente
usando output buffering
```

# testEditarContratoAdmin()

Esta prueba verifica que el método editarContratoAdmin del controlador ContratoController llama correctamente al método editarContrato del modelo Contrato con los parámetros adecuados. Utiliza un mock del modelo para asegurar que la interacción entre el controlador y el modelo sea correcta y se pasen los parámetros esperados.

```
public function testEditarContratoAdmin() {
    // Creamos un mock del modelo Contrato
    $mockModel = $this->getMockBuilder(Contrato::class)
                      ->disableOriginalConstructor()
                      ->getMock();
    // Configuramos el mock para el método editarContrato
    $mockModel->expects($this->once())
              ->method('editarContrato')
              ->with(1, 1, 1); // Verificamos los parámetros
    // Creamos una instancia del controlador inyectando el mock
del modelo
    $controller = new ContratoController($mockModel);
    // Ejecutamos el método del controlador que queremos probar
    $controller->editarContratoAdmin(1, 1, 1);
    // No necesitamos verificar el resultado porque el método solo
imprime un mensaje
    // Podríamos verificar que se imprima el mensaje correctamente
usando output buffering
}
```

# testEliminarContratoAdmin()

Esta prueba verifica que el método eliminarContratoAdmin del controlador ContratoController llama correctamente al método eliminarContrato del modelo Contrato con el ID del contrato a eliminar y maneja adecuadamente la eliminación. Utiliza un mock del modelo para simular la eliminación exitosa y verificar que se llame con el parámetro correcto.

```
public function testEliminarContratoAdmin() {
    // Creamos un mock del modelo Contrato
    $mockModel = $this->getMockBuilder(Contrato::class)
                      ->disableOriginalConstructor()
                      ->getMock();
    // Configuramos el mock para el método eliminarContrato
    $mockModel->expects($this->once())
              ->method('eliminarContrato')
              ->with(1)
              ->willReturn(true); // Simulamos que la eliminación
fue exitosa
    // Creamos una instancia del controlador inyectando el mock
del modelo
    $controller = new ContratoController($mockModel);
    // Ejecutamos el método del controlador que queremos probar
    $controller->eliminarContratoAdmin(1);
    // No necesitamos verificar el resultado porque el método solo
redirige o imprime un mensaje
    // Podríamos verificar el redireccionamiento o mensaje usando
output buffering
testBuscarContratoAdmin()
Esta prueba verifica que el método buscarContratoAdmin del
controlador ContratoController llama correctamente al método
buscarContrato del modelo Contrato con el término de búsqueda
adecuado. Utiliza un mock del modelo para verificar que se llame
con el parámetro esperado y no verifica el resultado directo ya
que el método del controlador podría solo cargar una vista.
public function testBuscarContratoAdmin() {
    // Creamos un mock del modelo Contrato
    $mockModel = $this->getMockBuilder(Contrato::class)
```

->disableOriginalConstructor()

->getMock();

buscar contrato

// Configuramos el comportamiento esperado del mock para

```
$mockModel->expects($this->once())
              ->method('buscarContrato')
              ->with('termino'); // Verificamos el parámetro
    // Creamos una instancia del controlador inyectando el mock
del modelo
    $controller = new ContratoController($mockModel);
    // Ejecutamos el método del controlador que queremos probar
    $controller->buscarContratoAdmin('termino');
    // No necesitamos verificar el resultado porque el método solo
carga una vista
    // Podríamos verificar la carga de la vista usando output
buffering
testMostrarFormularioEditar()
```

Esta prueba verifica que el método mostrarFormularioEditar del controlador ContratoController llama correctamente al método obtenerContratoPorId del modelo Contrato con el ID del contrato a editar. Utiliza un mock del modelo para verificar que se llame con el ID esperado y no verifica el resultado directo ya que el método del controlador podría solo cargar una vista.

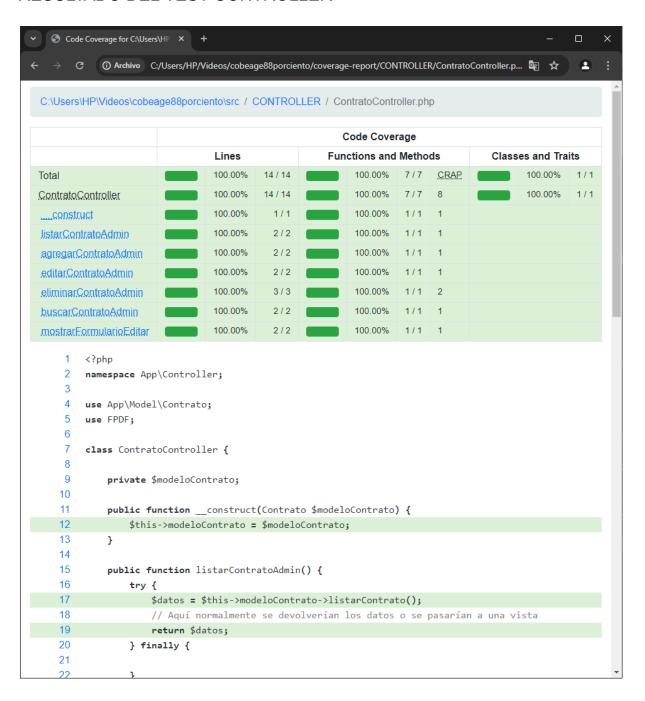
```
public function testMostrarFormularioEditar() {
    // Creamos un mock del modelo Contrato
    $mockModel = $this->getMockBuilder(Contrato::class)
                      ->disableOriginalConstructor()
                      ->getMock();
    // Configuramos el mock para el método obtenerContratoPorId
    $mockModel->expects($this->once())
              ->method('obtenerContratoPorId')
              ->with(1); // Verificamos el parámetro
    // Creamos una instancia del controlador inyectando el mock
del modelo
    $controller = new ContratoController($mockModel);
    // Ejecutamos el método del controlador que queremos probar
```

```
$controller->mostrarFormularioEditar(1);

// No necesitamos verificar el resultado porque el método solo
carga una vista

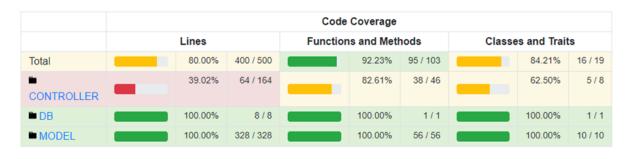
// Podríamos verificar la carga de la vista usando output
buffering
}
```

#### RESULTADO DEL TEST CONTROLLER



# **TEST DE COBERTURA CON 92.23% DE LOS MÉTODOS**

Reporte final de Cobertura solo considerando Funciones, métodos que estén dentro de una clase



Considerando las líneas de código con las vistas que no contiene metodo

	Code Coverage						
	Lines		Functions and Me	thods	Classes and Trai	its	
Total <b>(</b>	15.20%	400 / 2631	92.23%	95 / 103	84.21%	16 / 19	
CONTROLLER	39.02%	64 / 164	82.61%	38 / 46	62.50%	5/8	
■ DB	100.00%	8/8	100.00%	1/1	100.00%	1/1	
MODEL	100.00%	328 / 328	100.00%	56 / 56	100.00%	10 / 10	
VIEW	0.00%	0 / 1622	n/a	0/0	n/a	0/0	
admin.php	0.00%	0 / 378	n/a	0/0	n/a	0/0	
comprobacion.php	0.00%	0/5	n/a	0/0	n/a	0/0	
email.php	0.00%	0 / 31	n/a	0/0	n/a	0/0	
index.php	0.00%	0 / 35	n/a	0/0	n/a	0/0	
login.php	0.00%	0 / 29	n/a	0/0	n/a	0/0	
prueba.php	0.00%	0 / 21	n/a	0/0	n/a	0/0	
a salir.php	0.00%	0/5	n/a	0/0	n/a	0/0	
eguridad.php	0.00%	0/5	n/a	0/0	n/a	0/0	

# b) Pruebas de aceptación basadas en Desarrollo Guiado por el Comportamiento una por cada caso de uso o historia de usuario.

BDD (Desarrollo Guiado por el Comportamiento, por sus siglas en inglés) es una metodología de desarrollo de software que se centra en la colaboración entre desarrolladores, testers y partes interesadas (stakeholders) no técnicas como analistas de

negocio o usuarios finales. El objetivo principal de BDD es asegurar que el software se desarrolle desde la perspectiva del comportamiento del sistema, lo cual implica definir el comportamiento esperado antes de comenzar a implementar cualquier código.

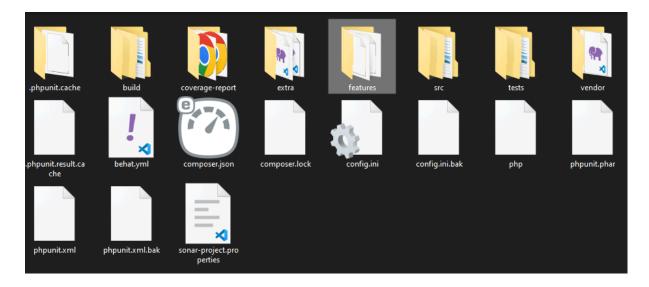
**Given (Dado)**: Describe el estado inicial o contexto antes de que ocurra la acción que estamos probando.

When (Cuando): Describe la acción o evento que queremos probar.

Then (Entonces): Describe el resultado esperado después de que ocurra la acción.

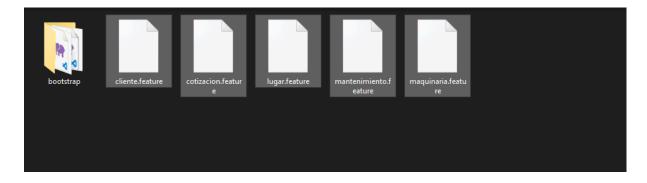
Estos escenarios son escritos en colaboración con los stakeholders y son utilizados para guiar tanto el desarrollo como las pruebas. Los pasos de BDD aseguran que el equipo entienda claramente lo que se está construyendo y que todos tengan una visión común del comportamiento esperado del sistema.

# TEST PARA LOS ESCENARIOS (FEATURE)

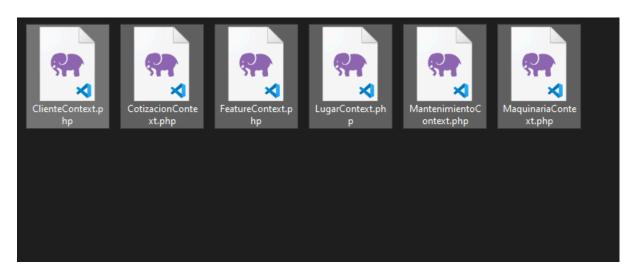


#### Creación de Features

Aqui se redacatara las acciones GIVE WHEN THEN



#### Carpeta Bootstrap



Escenario para cotización (feature)

Scenario: Create a new quotation Given I have a Cotizacion instance

When I add a new quotation for client with idcliente 1 Then the quotation should be successfully added

Scenario: Update an existing quotation Given I have a Cotizacion instance

And there is a quotation with idcotizacion 430

When I update the quotation with idcotizacion 430, setting idcliente to 2, idmaquinaria to 567,

idlugar to 4, total to 1500.50, and tiempo to 5

Then the quotation with idcotizacion 430 should be successfully updated

Scenario: Get client details for quotation Given I have a Cotizacion instance

And there is a client with idcliente 1

When I fetch the details of the client with idcliente 1

Then I should receive the details of the client

Scenario: Get machinery details for quotation

Given I have a Cotizacion instance

And there is a machinery with idmaquinaria 567

When I fetch the details of the machinery with idmaquinaria 567

Then I should receive the details of the machinery

Scenario: Get location details for quotation Given I have a Cotizacion instance And there is a location with idlugar 4

**When** I fetch the details of the location with idlugar 4 **Then** I should receive the details of the location

Scenario: Get all available machinery for quotation

**Given** I have a Cotizacion instance **When** I fetch all available machinery

Then I should receive a list of all machinery

Scenario: Get all available locations for quotation

**Given** I have a Cotizacion instance **When** I fetch all available locations

Then I should receive a list of all locations

#### Contexto donde se realizan los escenarios (CotizacionContext)

#### Métodos de Definición de Contexto (@Given)

- **iHaveACotizacionInstance**: Verifica que la instancia de Cotizacion se haya creado correctamente.
- thereIsAQuotationWithIdcotizacion: Asegura que exista una cotización con el idcotizacion especificado en la base de datos, eliminando cualquier cotización existente y luego insertando una nueva.

#### Métodos de Acción (@When)

- iAddANewQuotationForClientWithIdcliente: Agrega una nueva cotización para un cliente específico (idcliente).
- **iUpdateTheQuotationWithIdcotizacionSetting**: Actualiza una cotización existente (idcotizacion) con nuevos valores de cliente, maquinaria, lugar, total y tiempo.

#### Métodos de Verificación (@Then)

 theQuotationShouldBeSuccessfullyAdded: Verifica que una cotización haya sido agregada exitosamente, asegurando que el último insert\_id sea mayor que cero.

- theQuotationWithIdcotizacionShouldBeSuccessfullyUpdated:
  Confirma que una cotización haya sido actualizada correctamente, asegurándose de que los detalles actualizados estén presentes en la base de datos.
- **thereIsAClientWithIdcliente**: Comprueba que exista un cliente con el idcliente especificado.
- iShouldReceiveTheDetailsOfTheClient, iShouldReceiveTheDetailsOfTheMachinery, iShouldReceiveTheDetailsOfTheLocation: Verifica que los detalles del cliente, maquinaria y lugar se hayan recuperado correctamente.
- iShouldReceiveAListOfAllMachinery, iShouldReceiveAListOfAllLocations: Confirma que se haya recibido una lista de todas las máquinas y lugares disponibles.

#### Resultado del Escenario

```
Feature: Quotation Management
As a uses,
I sunt to manage quotations in the system
So that I can view, add, edit, and delete quotations, as well as retrieve client, machinery, and location details.

Scenario: Create a new quotation
Given I have a cotizacion instance
Mhen I add a new quotation for client with idcliente 1
Then the quotation should be successfully added

Scenario: Update an existing quotation
Given I have a cotizacion instance
And there is a quotation with idcotizacion 431
Mhen I quotate the quotation with idcotizacion 431
Mhen I quotate the quotation with idcotizacion 431, setting idcliente to 2, idmaquinaria to 567, idlugar to 4, total to 1500.50, and tiempo to 5

failed to update quotation,
failed asserting than until is true.
Then the quotation with idcotizacion 431 should be successfully updated

Scenario: Get client details for quotation
Given I have a cotizacion instance
Mhen I fetch the details of the client with idcliente 2
Then I should receive the details of the client

Scenario: Get client details for quotation
Given I have a cotizacion instance
And there is a cachinery with ideaquinaria 567
When I fetch the details of the machinery with ideaquinaria 567
Then I should receive the details for quotation
Given I have a cotizacion instance
And there is a location with idlogar 4
When I fetch the details of the location
Given I have a cotizacion instance
Mhen I fetch all available machinery
Then I should receive the details of the location
Given I have a cotizacion instance
Mhen I fetch all available locations for quotation
Given I have a cotizacion instance
Mhen I fetch all available locations for quotation
Given I have a cotizacion instance
Mhen I fetch all available locations for quotation
Given I have a cotizacion instance
Mhen I fetch all available locations
Then I should receive a list of all machinery
```

#### Error mostrado

```
Scenario: Update an existing quotation
Given I have a Cotizacion instance
And there is a quotation with ideotizacion 430
When I update the quotation with ideotizacion 430, setting ideliente to 2, idmaquinaria to 567, idlugar to 4, total to 1500.50, and tiempo to 5

Failed to update quotation.
Failed asserting that null is true.
Then the quotation with ideotizacion 430 should be successfully updated
```

Sin embargo en la base de de datos se visualiza el cambio

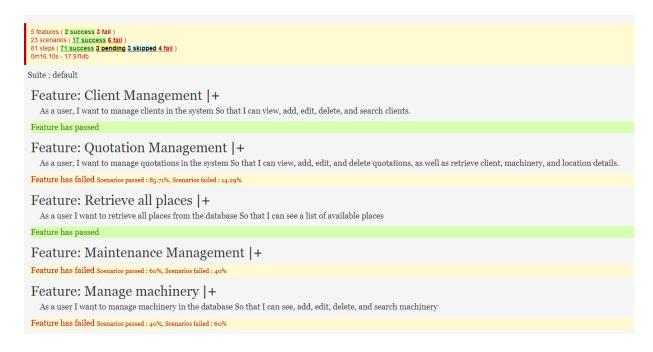
idcotizacion 🥊	iddiente 🥊	idmaquinaria 🥊	idlugar 🥊	total	tiempo
423	10	(NULL)	(NULL)	(NULL)	(NULL)
425	10	(NULL)	(NULL)	(NULL)	(NULL)
427	10	(NULL)	(NULL)	(NULL)	(NULL)
429	1	(NULL)	(NULL)	(NULL)	(NULL)
430	2	567	4	1.500,5	5
431	1 2	567	4	1.500,5	5
432	1	(NULL)	(NULL)	(NULL)	(NULL)
433	1	(NULL)	(NULL)	(NULL)	(NULL)
434	1	(NULL)	(NULL)	(NULL)	(NULL)
435	1	(NULL)	(NULL)	(NULL)	(NULL)
404		Anna	Anna	AHHIA	(AII II I A

# RESULTADO DE LOS TEST PARA LOS ESCENARIOS (FEATURE)

Mediante el comando php vendor/bin/behat --format html --out build/html/behat, explica como funciona y que beneficios nos trae

Se visualiza el porcentaje de los Features realizados, se visualiza 2 con éxito

- 5 features ( 2 success 3 fail )
- 23 scenarios (17 success 6 fail)
- 81 steps (71 success 3 pending 3 skipped 4 fail)



Ahora podemos visualizar de manera gráfica que la mayoría de los Steps(pasos), lograron pasarse.



# LISTA DE TODOS LOS ESCENARIOS REALIZADOS

cliente.feature	Feature: Client Management As a user,
	I want to manage clients in the system So that I can view, add, edit, delete, and search clients.
	Scenario: List clients Given I have a Cliente instance
	When I request the list of clients Then the list should contain at least one client
	Scenario: Add a new client Given I have a Cliente instance When I add a new client with nombre "John", apellido "Doe", correo "john.doe@example.com", iddocumento "1", documento "12345678", telefono "987654321" Then the client list should include "John Doe"
	Scenario: Edit an existing client Given I have a Cliente instance And there is a client with idcliente 240 When I edit the client with idcliente 240, setting nombre to "Jane", apellido to "Smith", correo to "jane.smith@example.com", iddocumento to "1", documento to
	"87654321", telefono to "654321987"  Then the client list should include "Jane Smith"

Scenario: Delete an existing client Given I have a Cliente instance When I delete the client with idcliente 239 Then the client list should not include "Jane Smith"

Scenario: Search clients by term
Given I have a Cliente instance
When I search for clients with term "John"
Then the search results should include "John Doe"

#### cotizacion.feature

Feature: Quotation Management

As a user.

I want to manage quotations in the system

So that I can view, add, edit, and delete quotations, as well as retrieve client, machinery, and location details.

Scenario: Create a new quotation
Given I have a Cotizacion instance
When I add a new quotation for client with idcliente 1
Then the quotation should be successfully added

Scenario: Update an existing quotation Given I have a Cotizacion instance And there is a quotation with idcotizacion 431

When I update the quotation with idcotizacion 431, setting idcliente to 2, idmaquinaria to 567, idlugar to 4, total to 1500.50, and tiempo to 5

Then the quotation with idcotizacion 431 should be successfully updated

Scenario: Get client details for quotation
Given I have a Cotizacion instance
And there is a client with idcliente 2
When I fetch the details of the client with idcliente 2
Then I should receive the details of the client

Scenario: Get machinery details for quotation
Given I have a Cotizacion instance
And there is a machinery with idmaquinaria 567
When I fetch the details of the machinery with idmaquinaria
67

Then I should receive the details of the machinery

Scenario: Get location details for quotation
Given I have a Cotizacion instance
And there is a location with idlugar 4
When I fetch the details of the location with idlugar 4
Then I should receive the details of the location

Scenario: Get all available machinery for quotation Given I have a Cotizacion instance When I fetch all available machinery

	Then I should receive a list of all machinery  Scenario: Get all available locations for quotation Given I have a Cotizacion instance When I fetch all available locations Then I should receive a list of all locations
lugar.feature	Feature: Retrieve all places As a user I want to retrieve all places from the database So that I can see a list of available places  Scenario: User requests all places Given there are places in the database When I request all places Then I should get a list of places And each place should have an "idlugar"
mantenimiento.feature	Feature: Maintenance Management  Scenario: Add a new maintenance record Given I have a Mantenimiento instance When I add a new maintenance record with idmaquinaria 1, fecha "2024-06-30", descripcion "Limpieza y revisión", costopro 200.50, idempleado 1, estado "Pendiente", tipo 1 Then the maintenance list should include "Limpieza y revisión"
	Scenario: Edit an existing maintenance record Given I have a Mantenimiento instance And there is a maintenance record with idmantenimiento 1 When I edit the maintenance record with idmantenimiento 1, setting idmaquinaria to 2, fecha to "2024-07-01", descripcion to "Reparación de motor", costopro to 500.75, idempleado to 2, estado to "Completado", tipo 2 Then the maintenance list should include "Reparación de motor"
	Scenario: Delete an existing maintenance record Given I have a Mantenimiento instance And there is a maintenance record with idmantenimiento 3 When I delete the maintenance record with idmantenimiento  Then the maintenance list should not include "Reparación de motor"
	Scenario: Search maintenance records by term Given I have a Mantenimiento instance When I search for maintenance records with term "Limpieza y revisión"

Then the search results should include "Limpieza y revisión"

Scenario: Get maintenance details by ID Given I have a Mantenimiento instance

And there is a maintenance record with idmantenimiento 2 When I fetch the details of the maintenance record with idmantenimiento 2

Then I should receive the details of the maintenance record

#### maquinaria.feature

Feature: Manage machinery

As a user

I want to manage machinery in the database
So that I can see, add, edit, delete, and search machinery

Scenario: List all machinery

Given there is machinery in the database

When I request all machinery

Then I should get a list of machinery

And each machinery should have an "idmaquinaria" And each machinery should have a "nombre"

Scenario: Add a new machinery

Given I have a Maguinaria instance

When I add a new machinery with numserie "ABC123", nombre "Excavator", marca "CAT", modelo "X1", costoh 100.50, imagenprincipal "excavator.jpg"

Then the machinery list should include "Excavator"

Scenario: Edit an existing machinery

Given I have a Maquinaria instance

And there is a machinery with idmaguinaria 1

When I edit the machinery with idmaquinaria 1, setting numserie to "XYZ789", nombre to "Bulldozer", marca to "CAT", modelo to "B2", costoh to 150.75, imagenprincipal to "bulldozer.jpg"

Then the machinery list should include "Bulldozer"

Scenario: Delete an existing machinery

Given I have a Maguinaria instance

When I delete the machinery with idmaquinaria 834 Then the machinery list should not include "Excavator"

Scenario: Search machinery by term

Given I have a Maguinaria instance

When I search for machinery with term "Excavator"

Then the search results should include "Excavator"

## c) Propuestas de implementacion de Pimera unidad

#### Sanitización de la base de datos

```
C:\Users\HP\Videos\cobeage88porciento\config.ini - Notepad++

Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herrami Complementos Pestañas ?

Complementos
```

#### Acciones realizadas:

Revisión del archivo conf.ini, el cual contiene los parámetros de conexión a la base de datos:

```
url = "161.xxx.xxx.xxx"

username = "root"

password = "******"

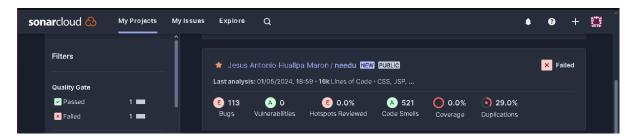
dbname = "DBSOSA"
```

 Eliminación del almacenamiento del password en texto plano. En su lugar, se implementará un mecanismo seguro de gestión de credenciales.

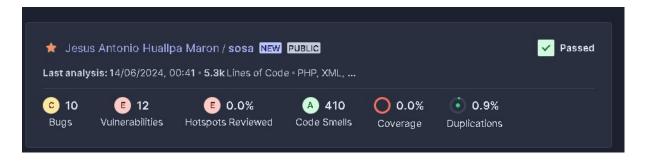
- Restricción del acceso al archivo conf.ini únicamente al personal autorizado, mediante la aplicación de permisos de lectura/escritura adecuados.
- Encriptación de los datos sensibles (url, username, dbname) utilizando técnicas criptográficas robustas.
- Implementación de un proceso de actualización periódica de las credenciales para mantener la seguridad de la conexión.
- Revisión y validación de los cambios por el equipo de seguridad para asegurar la correcta sanitización del archivo.

# Código Duplicado

Version de NeedU (jsp) tiene 113 Bugs y 29% de Duplicado



Version de SOSA (php) tiene 10 Bugs y 0.9%, gracias a include



#### d)Anexo Behat Instalación

# Paso 1: para configurar Behat en SOSA:

añadir Behat al proyecto con el siguiente comando: composer require --dev behat/behat

# Ejecutar Behat desde la Ruta Completa

php vendor/bin/behat --init

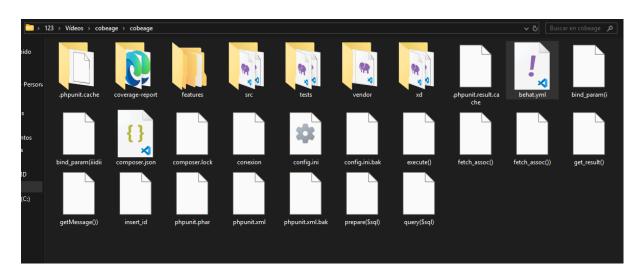
```
C:\Windows\System32\cmd.exe — — X

C:\Users\Palbert\Videos\cobeage\cobeage\php vendor/bin/behat --init
+d features - place your *.feature files here
+d features\bootstrap - place your context classes here
+f features\bootstrap\FeatureContext.php - place your definitions, transformations and hooks here

C:\Users\Palbert\Videos\cobeage\cobeage\_
```

composer require --dev behat/behat behat/mink behat/mink-extension behat/mink-goutte-driver --with-all-dependencies

# crear behat.yml



# contenido de behat.yml

```
default:
    suites:
    default:
    paths: [ %paths.base%/features ]
    contexts:
        - FeatureContext
    extensions:
    Behat\MinkExtension:
    default_session: goutte
    goutte: ~
```

```
C\Users\Palbert\Videos\cobeage\cobeage\behatyml - Notepad++

Archivo Editar Buscar Vista Codificación Lenguaje Configuración Herramientas Macro Ejecutar Complementos Pestañas ? + ▼ ×

Cliente.php □ ClienteTest.php □ ClienteTest.php □ Conectar.php □ FeatureContext.php □ conexion □ behatyml □

1 default:
2 suites:
3 default:
4 paths: [ *paths.base*/features ]
5 contexts:
- FeatureContext
7 extensions:
8 Behat\MinkExtension:
9 default_session: goutte
10 goutte: ~
```

#### **CREAR UN FEATURE**

cliente.feature

Feature: Gestión de Clientes

Scenario: Listar clientes

Given I have a Cliente instance When I request the list of clients

Then the list should contain at least one client

Scenario: Agregar un nuevo cliente Given I have a Cliente instance

When I add a new client with nombre "John", apellido "Doe", correo "john.doe@example.com", iddocumento "DNI", documento "12345678", telefono "987654321"

Then the client list should include "John Doe"

Scenario: Editar un cliente existente

Given I have a Cliente instance

And there is a client with idcliente 1

When I edit the client with idcliente 1, setting nombre to "Jane", apellido to "Smith", correo to "jane.smith@example.com", iddocumento to "DNI", documento to "87654321", telefono to "654321987"

Then the client list should include "Jane Smith"

Scenario: Eliminar un cliente existente

Given I have a Cliente instance

And there is a client with idcliente 1

When I delete the client with idcliente 1

Then the client list should not include "Jane Smith"

Scenario: Buscar clientes por término

Given I have a Cliente instance

When I search for clients with term "John"

Then the search results should include "John Doe"

```
| Cliente php | Cliente |
```

# Paso 2: Para generar un Informe

#### **GENERAR UN REPORTE**

composer require --dev emuse/behat-html-formatter

```
C:\Users\Palbert\Videos\cobeage\cobeage\composer require --dev emuse/behat-html-formatter
./composer.json has been updated
Running composer update emuse/behat-html-formatter
Loading composer update emuse/behat-html-formatter
Loading composer repositories with package information
Updating dependencies
Lock file operations: 2 installs, 0 updates, 0 removals
- Locking emuse/behat-html-formatter (v2.0.0)
- Locking twig/twig (v3.10.3)
Writing lock file
Installing dependencies from lock file (including require-dev)
Package operations: 2 installs, 0 updates, 0 removals
- Downloading twig/twig (v3.10.3)
Downloading emuse/behat-html-formatter (v2.0.0)
- Installing twig/twig (v3.10.3): Extracting archive
- Installing twig/twig (v3.10.3): Extracting archive
Package fabpot/goutte is abandoned, you should avoid using it. Use symfony/browser-kit instead.
Package behat/mink-extension is abandoned, you should avoid using it. Use friends-of-behat/mink-extension instead.
Package behat/mink-extension is abandoned, you should avoid using it. Use behat/mink-browserkit-driver instead.
Generating autoload files
S2 packages you are using are looking for funding.
Use the `composer fund' command to find out more!
No security vulnerability advisories found.
Using version ^2.0 for emuse/behat-html-formatter
```

#### **MODIFICAR YML**

```
default:
 suites:
  default:
   name: "Sosa BDD Features" # Nombre personalizado para la suite
   paths:
    - '%paths.base%/features'
   contexts:
    - FeatureContext
 extensions:
  Behat\MinkExtension:
   default_session: goutte
   goutte: ~
 formatters:
  custom:
   class: 'Behat\Behat\Formatter\JUnitFormatter'
   parameters:
    output path: null
 extensions:
  - \Behavioral
```

#### generar el informe:

php vendor/bin/behat --format html --out build/html/behat