

UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA

FACULTAD DE INGENIERIA

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

Proyecto Impacto de la Actividad Física en la Salud Estudiantil

Curso: Inteligencia de Negocios

Docente: Patrick Cuadros Quiroga

Integrantes:

Luna Juárez Juan Brendon (2020068762) Elvis Mamani Valdivia (2020068763)

Jean Marco Meza Noalcca

Cristian Quispe Levano

Angel Hernandez Cruz (2021070017)

Tacna – Perú *2024*

Sistema de Impacto de la Actividad Física en la Salud Estudiantil Informe de Factibilidad

Versión *{1.0}*

CONTROL DE VERSIONES					
Versión	Hecha por	Revisada por	Aprobada por	Fecha	Motivo
1.0	MPV	ELV	ARV	10/10/2020	Versión Original

INDICE GENERAL

4			
5			
6			
6			
6			
7			
8			
9			
9			
9			
9			
. Análisis Financiero			

Informe de Factibilidad

1. Descripción del Proyecto

- 1.1 Nombre del proyecto
- Impacto de la Actividad Física en la Salud Estudiantil
- 1.2 Duración del proyecto
- 6 meses
- 1.3 Descripción

Este proyecto tiene como objetivo investigar cómo la actividad física regular influye en la salud mental y el bienestar general de los estudiantes universitarios. Dado el contexto universitario, donde los estudiantes enfrentan múltiples desafíos académicos y personales, es fundamental entender cómo el ejercicio puede actuar como un factor de mitigación frente al estrés, la ansiedad y otros problemas de salud mental. El estudio analizará la relación entre los niveles de actividad física y diversos indicadores de salud mental, como el estrés, la ansiedad y la depresión. La importancia radica en proporcionar datos basados en evidencia para fomentar la integración de programas de ejercicio físico dentro del entorno universitario, mejorando así el bienestar integral de los estudiantes.

1.4 Objetivos

1.4.1 Objetivo general

Evaluar el impacto de la actividad física regular en la salud mental y el bienestar general de los estudiantes universitarios para formular recomendaciones prácticas que promuevan un entorno saludable en el campus.

1.4.2 Objetivos Específicos

Determinar los niveles de actividad física entre los estudiantes universitarios y su relación con indicadores de salud mental.

Lo que se va a lograr: Identificar el grado de participación en actividades físicas y cómo estos niveles se correlacionan con medidas de bienestar mental.

Analizar el efecto del ejercicio físico en la reducción del estrés, la ansiedad y la depresión en la población estudiantil.

Lo que se va a lograr: Proporcionar información sobre cómo el ejercicio puede influir positivamente en la salud mental, identificando posibles beneficios.

Comparar la salud mental de los estudiantes que participan en actividades físicas estructuradas frente a aquellos que realizan ejercicio de forma informal.

Lo que se va a lograr: Evaluar si la estructura y la regularidad del ejercicio tienen un impacto diferente en la salud mental en comparación con la actividad física no estructurada.

Desarrollar recomendaciones para la universidad sobre la implementación de programas de actividad física como parte de las estrategias de bienestar estudiantil.

Lo que se va a lograr: Ofrecer sugerencias basadas en los hallazgos para ayudar a la universidad a integrar efectivamente el ejercicio físico en sus programas de salud estudiantil.

2. Riesgos

Baja tasa de participación: Es posible que no todos los estudiantes participen en el estudio, lo que puede afectar la representatividad de los resultados.

Mitigación: Promover el estudio a través de campañas de comunicación y ofrecer incentivos para aumentar la participación.

Recopilación inexacta de datos: La calidad de los datos puede verse afectada por errores en la recolección o la autoevaluación de los participantes.

Logo de Mi Empresa Logo de mi Cliente

Mitigación: Utilizar métodos de recolección validados y realizar pruebas preliminares para asegurar la precisión y confiabilidad de los datos.

Factores externos que afectan la salud mental: Eventos externos o cambios en el entorno pueden influir en los resultados del estudio.

Mitigación: Controlar y registrar estos factores en el análisis para ajustar los resultados en consecuencia.

Problemas éticos y de privacidad: Asegurar la confidencialidad y el consentimiento informado de los participantes es crucial.

Mitigación: Implementar protocolos rigurosos para proteger la privacidad de los participantes y cumplir con las normas éticas.

Limitaciones de recursos: El financiamiento o los recursos disponibles podrían ser insuficientes para llevar a cabo el proyecto de manera óptima.

Mitigación: Buscar financiamiento adicional, colaboraciones con otras instituciones o ajustes en el alcance del proyecto para adaptarse a los recursos disponibles.

Estos detalles te proporcionarán una estructura clara para tu informe de factibilidad y te ayudarán a asegurar que el proyecto esté bien planificado y preparado para abordar los posibles desafíos.

3. Análisis de la Situación actual

3.1 Planteamiento del problema

{Describa antecedentes y situación actual, explicando la problemática y/o necesidad que será resuelta con el proyecto propuesto.}

3.2 Consideraciones de hardware y software

{Hardware y software posibles para la implementación, se analizara lo que existe y es alcanzable, se evaluara que tecnología se puede utilizar en el proyecto.}

4. Estudio de Factibilidad

{Describir los resultados que esperan alcanzar del estudio de factibilidad, las actividades que se realizaron para preparar la evaluación de factibilidad y por quien fue aprobado}

4.1 Factibilidad Técnica

{El estudio de viabilidad técnica se enfoca en obtener un entendimiento de los recursos tecnológicos disponibles actualmente y su aplicabilidad a las necesidades que se espera tenga el proyecto. En el caso de tecnología informática esto implica una evaluación del hardware y software y como este puede cubrir las necesidades del sistema propuesto.

Realizar una evaluación de la tecnología actual existente y la posibilidad de utilizarla en el desarrollo e implantación del sistema.

Describir acerca del hardware (equipos, servidor), software (aplicaciones, navegadores, sistemas operativos, dominio, internet, infraestructura de red física, etc.}

4.2 Factibilidad Económica

{El propósito del estudio de viabilidad económica, es determinar los beneficios económicos del proyecto o sistema propuesto para la organización, en contraposición con los costos.

Como se mencionó anteriormente en el estudio de factibilidad técnica evaluar si la institución (departamento de TI) cuenta con las herramientas necesarias para la implantación del sistema y evaluar si la propuesta requiere o no de una inversión inicial en infraestructura informática.

Se plantearán los costos del proyecto.

Costeo del Proyecto: Consiste en estimar los costos de los recursos (Humanos, materiales o consumibles y/o máquinas) directos para completar las actividades del proyecto}.

Definir los siguientes costos:

4.2.1 Costos Generales

En la factibilidad económica se considera el siguiente plan a ser analizado:

 Consultando el portal web Indeed que el sueldo promedio de un profesional en el área de sistemas es de S/ 2,800 por mes en Perú.

Personal Requerido	Cantidad		Total x Mes
Ingeniero de Sistemas	2	\$/2,000.00	S/4,000.00
VPS	1	-	S/8.50
Devaluación de Equipos	4	S/33.00	S/132.00
Gastos Extras (alquiler oficina)	1	S/500.00	S/500.00
Gastos extras(Internet)	1	S/100.00	S/100.00
Total Mens	S/4,740.50		

Cuadro 01: Elaboración propia.

o PAGO INICIAL: S/4,732.00 (Primer mes)

PAGO MENSUAL: S/4,740.50

VALOR DE SALVAMENTO: S/ 792.00

TIEMPO ESTIMADO: 6 meses

TASA DE INTERÉS: 7.8%

4.2.2 Costos operativos durante el desarrollo

De igual manera según lo recopilado del portal Indeep calculamos el sueldo de los programadores y diseñadores y esto multiplicado por los 6 meses en lo que está proyectado el desarrollo de nuestro trabajo.

Cuadro de costos de personal:

	Programadores		Tiempo	TOTAL	
Sueldos	S/	4,000.00	6 Meses	S/ 24,000.00	

Cuadro 02: Elaboración propia.

4.2.3 Costos del ambiente

{Evaluar si se cuenta con los requerimientos técnicos para la implantación del software como el dominio, infraestructura de red, acceso a internet, etc.}

4.2.4 Costos de personal

{Aquí se incluyen los gastos generados por el recurso humano que se necesita para el desarrollo del sistema únicamente.

No se considerará personal para la operación y funcionamiento del sistema. Incluir tabla que muestra los gastos correspondientes al personal. Indicar organización y roles. Indicar horario de trabajo del personal.}

4.2.5 Costos totales del desarrollo del sistema

{Totalizar costos y realizar resumen de costo final del proyecto y la forma de pago.}

4.3 Factibilidad Operativa

Logo de Mi Empresa Logo de mi Cliente

{Describir los beneficios del producto y si se tiene la capacidad por parte del cliente para mantener el sistema funcionando y garantizar el buen funcionamiento y su impacto en los usuarios. Lista de interesados.}

4.4 Factibilidad Legal

{Determinar si existe conflicto del proyecto con restricciones legales como leyes y regulaciones del país o locales relacionadas con seguridad, protección de datos, conducta de negocio, empleo y adquisiciones.}

4.5 Factibilidad Social

{Evaluar influencias y asuntos de índole social y cultural como el clima político, códigos de conducta y ética}

4.6 Factibilidad Ambiental

{Evaluar influencias y asuntos de índole ambiental como el impacto y repercusión en el medio ambiente.}

5. Análisis Financiero

{El plan financiero se ocupa del análisis de ingresos y gastos asociados a cada proyecto, desde el punto de vista del instante temporal en que se producen. Su misión fundamental es detectar situaciones financieramente inadecuadas.

Se tiene que estimar financieramente el resultado del proyecto.}

se tiene que estimai jinaneieramente el resultado del proyecto.

5.1 Justificación de la Inversión

5.1.1 Beneficios del Proyecto

{El beneficio se calcula como el margen económico menos los costes de oportunidad, que son los márgenes que hubieran podido obtenerse de haber dedicado el capital y el esfuerzo a otras actividades.

El beneficio, obtenido lícitamente, no es sólo una recompensa a la inversión, al esfuerzo y al riesgo asumidos por el empresario, sino que también es un factor esencial para que las empresas sigan en el mercado e incorporen nuevas inversiones al tejido industrial y social de las naciones.

Describir beneficios tangibles e intangibles

Beneficios tangibles: son de fácil cuantificación, generalmente están relacionados con la reducción de recursos o talento humano.

Beneficios intangibles: no son fácilmente cuantificables y están relacionados con elementos o mejora en otros procesos de la organización.

Ejemplo de beneficios:

- Mejoras en la eficiencia del área bajo estudio.
- Reducción de personal.

- Reducción de futuras inversiones y costos.
- Disponibilidad del recurso humano.
- Mejoras en planeación, control y uso de recursos.
- Suministro oportuno de insumos para las operaciones.
- Cumplimiento de requerimientos gubernamentales.
- Toma acertada de decisiones.
- Disponibilidad de información apropiada.
- Aumento en la confiabilidad de la información.
- Mejor servicio al cliente externo e interno
- Logro de ventajas competitivas.
- Valor agregado a un producto de la compañía.

5.1.2 Criterios de Inversión

	Costos tienda
Costo Inicial	S/ 4,000
Costo mensual de operación	S/ 4,600
valor de recuperacion	S/ 792
Ingresos Netos	S/ 0
vida util	6
Tasa de interes	0.65%

Tienda					
n	Ingresos	Egresos	FCN		
C		-S/ 4,792	-S/ 4,792		
1	s/ 0	-S/ 4,600	-S/ 4,600		
2	s/ 0	-S/ 4,600	-S/ 4,600		
3	s/ o	-S/ 4,600	-S/ 4,600		
4	s/ 0	-S/ 4,600	-S/ 4,600		
5	s/ o	-S/ 4,600	-S/ 4,600		
6	s/ 792	-S/ 4,600	-S/ 3,808		

5.1.2.1 Relación Beneficio/Costo (B/C)

B/C	0.02

5.1.2.2 Valor Actual Neto (VAN)

van -S/ 31,013

5.1.2.3 Tasa Interna de Retorno (TIR)

No existe Tasa Interna de Retorno

6. Conclusiones

{Explicar los resultados del análisis de factibilidad que nos indican si el proyecto es viable y factible.}