

# UNIVERSIDAD PRIVADA DE TACNA

# **FACULTAD DE INGENIERIA**

Escuela Profesional de Ingeniería de Sistemas

# Proyecto Análisis del Uso de Herramientas Tecnológicas en los proyectos de Estudiantes Sistemas UPT

Curso: Inteligencia de Negocios

Docente: Mag. Patrick Cuadros Quiroga

Integrantes:

Hernández Cruz, Angel Gadiel (2021070017)
Paja de la Cruz, Piero Alexander (2020067576)

Tacna – Perú 2025

# Sistema Análisis del Uso de Herramientas Tecnológicas en los proyectos de Estudiantes Sistemas UPT Informe de Factibilidad

**Versión** *{2.0}* 

| CONTROL DE VERSIONES |           |              |              |            |  |  |
|----------------------|-----------|--------------|--------------|------------|--|--|
| Versión              | Hecha por | Revisada por | Aprobada por | Fecha      | Motivo                                     |  |
| 1.0                  | AHC, PPC  | PCQ          | ARV          | 18/03/2025 | Versión Original                           |  |
| 2.0                  | AHC, PPC  | PCQ          | ARV          | 18/03/2025 | Cambios en algunos de puntos de desarrollo |  |

# **INDICE GENERAL**

| 1. | D               | Descripción del Proyecto       | 4 |  |
|----|-----------------|--------------------------------|---|--|
| 2. | R               | iesgos                         | 5 |  |
| 3. | Α               | nálisis de la Situación actual | 5 |  |
| 4. | E               | studio de Factibilidad         | 6 |  |
|    | 4.1             | Factibilidad Técnica           | 6 |  |
|    | 4.2             | Factibilidad económica         | 6 |  |
|    | 4.3             | Factibilidad Operativa         | 8 |  |
|    | 4.4             | Factibilidad Legal             | 8 |  |
|    | 4.5             | Factibilidad Social            | 8 |  |
|    | 4.6             | Factibilidad Ambiental         | 8 |  |
| 5. | Α               | nálisis Financiero             | 9 |  |
| 6  | Conclusiones 10 |                                |   |  |

#### Informe de Factibilidad

### Descripción del Proyecto

#### 1.1 Nombre del proyecto

Análisis del Uso de Herramientas Tecnológicas en los Proyectos de Estudiantes de Sistemas UPT

#### 1.2 Duración del proyecto

5 meses

### 1.3 Descripción

El proyecto busca analizar cómo los estudiantes de Ingeniería de Sistemas de la UPT utilizan las herramientas tecnológicas en sus proyectos académicos. A través de este análisis, se pretende identificar las herramientas más populares, su impacto en el rendimiento académico y las áreas donde se puede mejorar el uso de estas tecnologías.

### 1.4 Objetivos

### 1.4.1 Objetivo general

Analizar el uso de herramientas tecnológicas en los proyectos académicos de los estudiantes de Ingeniería de Sistemas de la UPT.

### 1.4.2 Objetivos Específicos

- Analizar la distribución del uso de lenguajes de programación entre los estudiantes.
- Evaluar la popularidad de frameworks en el entorno académico.
- Examinar las librerías más utilizadas por los estudiantes.
- Identificar las bases de datos más empleadas.
- Investigar el uso de herramientas CI/CD en el entorno académico.

#### 2. Riesgos

- Inconsistencias en la Información Recopilada: La variabilidad en la forma en que los estudiantes presentan sus proyectos puede generar dificultades en la recolección de datos consistentes. Algunos proyectos pueden no detallar adecuadamente las herramientas tecnológicas utilizadas, lo que dificultaría un análisis preciso.
- Diversidad de Formatos de Proyecto: Los proyectos pueden estar en diferentes formatos (documentos, código, presentaciones, etc.), lo que podría complicar el proceso de extracción y análisis de la información. La falta de estandarización puede generar dificultades para comparar datos de manera efectiva.
- Calidad de los Proyectos: Si los proyectos no están bien estructurados o no se alinean con los criterios esperados (por ejemplo, en términos de uso de herramientas tecnológicas), esto podría afectar la calidad y utilidad de los datos que obtienes para el análisis.

#### 3. Análisis de la Situación actual

#### 3.1 Planteamiento del problema

Los estudiantes de la Universidad Privada de Tacna enfrentan dificultades para utilizar de manera eficiente las herramientas tecnológicas en sus proyectos académicos. Aunque tienen acceso a diversas herramientas, la falta de formación adecuada limita su capacidad para sacarles el máximo provecho, lo que afecta la calidad de sus proyectos y el aprendizaje.

#### 3.2 Consideraciones de hardware y software

Hardware: La universidad dispone de equipos adecuados para el uso de las herramientas tecnológicas en los proyectos académicos. Sin embargo, algunos estudiantes enfrentan dificultades para acceder a estos recursos fuera de las instalaciones universitarias.

Software: Los estudiantes utilizan una variedad de lenguajes de programación, frameworks, librerías y bases de datos. Sin embargo, la falta de conocimiento sobre cuál herramienta elegir para cada tipo de proyecto puede reducir la eficiencia. Muchas herramientas utilizadas son

de código abierto o gratuitas, lo que facilita su acceso, pero también implica una curva de aprendizaje elevada.

#### 4. Estudio de Factibilidad

El estudio de factibilidad tiene como objetivo evaluar la viabilidad del proyecto "Análisis del Uso de Herramientas Tecnológicas en los Proyectos de Estudiantes de Sistemas UPT" desde diferentes perspectivas: técnica, económica, operativa, legal, social y ambiental.

#### 4.1 Factibilidad Técnica

El proyecto es técnicamente viable debido a:

- Hardware disponible: La UPT cuenta con equipos informáticos suficientes para el desarrollo del proyecto.
- Software requerido:
  - Herramientas de código abierto como Python, Pandas y Jupyter Notebook.
  - Terraform para la gestión de infraestructura como código (laC), lo que permite automatizar el despliegue de recursos en la nube.
- Infraestructura de red: Conexión a Internet estable y servidores locales para almacenamiento de datos.
- Recursos humanos: Conocimientos en programación, análisis de datos, y gestión de infraestructura con Terraform.

#### 4.2 Factibilidad Económica

Se estiman los siguientes costos para el desarrollo del proyecto:

#### 4.2.1 Costos Generales

| Descripción             | Costo Estimado (S/) |
|-------------------------|---------------------|
| Material de oficina     | 200                 |
| Impresiones y papelería | 150                 |
| Licencias de software   | 0 (open-source)     |
| Total                   | 350                 |

# 4.2.2 Costos operativos durante el desarrollo

| Descripción             | Costo Estimado (S/)            |
|-------------------------|--------------------------------|
| Internet y electricidad | 300                            |
| Alquiler de espacio     | 0 (se usa infraestructura UPT) |
| Total                   | 300                            |

# 4.2.3 Costos del ambiente

| Descripción   | Costo Estimado (S/) |
|---|---------------------|
| Dominio web (opcional)                              | 100                 |
| Servidor Azure SQL Database (Básico)                | 200/mes             |
| Terraform (gratuito, costos asociados a recursos en | Incluido en Azure   |
| Azure)  |                     |
| Total mensual                                       | 300                 |
| Total para 5 meses                                  | 1,500               |

# 4.2.4 Costos de personal

| Rol               | Horas estimadas | Tarifa (S/ | Costo Total (S/) |
|-------------------|-----------------|------------|------------------|
|                   |                 | nora)      | (0/)             |
| Analista de datos | 120             | 30         | 3,600            |
| Desarrollador     | 80              | 25         | 2,000            |
| Investigador      | 100             | 20         | 2,000            |
| Total             | 300             |            | 7600             |

# 4.2.5 Costos totales del desarrollo del sistema

| Descripción                   | Costo Estimado (S/) |
|-------------------------------|---------------------|
| Costos generales              | 350                 |
| Costos operativos             | 300                 |
| Costos del ambiente (5 meses) | 1500                |

| Costos de personal | 7,600 |
|--------------------|-------|
| Total              | 9,850 |

### 4.3 Factibilidad Operativa

El proyecto es operativamente viable porque:

- Beneficios:
  - o Mejora la eficiencia en el análisis de herramientas tecnológicas.
  - o Proporciona datos valiosos para optimizar el currículo académico.
- Capacidad de mantenimiento: El sistema no requiere soporte continuo, ya que es un estudio puntual.
- Impacto en usuarios: Los estudiantes y docentes se beneficiarán con recomendaciones basadas en datos.

#### Lista de interesados:

- Estudiantes de Ingeniería de Sistemas UPT.
- Docentes y coordinadores de la carrera.
- Departamento de TI de la UPT.

### 4.4 Factibilidad Legal

No existen conflictos legales, ya que:

- Se cumple con la Ley de Protección de Datos Personales (Ley N° 29733) al manejar información anónima.
- No se utilizan herramientas con licencias restrictivas.
- El proyecto se alinea con las políticas académicas de la UPT.

#### 4.5 Factibilidad Social

El proyecto tiene un impacto social positivo porque:

- Fomenta el uso eficiente de tecnología en la educación.
- Promueve la equidad al identificar brechas en el acceso a herramientas.
- Alinea con los valores éticos y académicos de la universidad.

#### 4.6 Factibilidad Ambiental

El proyecto no genera impacto ambiental negativo, ya que:

- Se prioriza el uso de recursos digitales (evitando papel).
- No requiere infraestructura física adicional.
- Promueve prácticas sostenibles en el uso de tecnología.

#### 5. Análisis Financiero

#### 5.1 Justificación de la Inversión

### Beneficios del Proyecto:

- Tangibles:
  - Ahorro en capacitaciones (S/ 2,500 anuales).
  - Reducción de costos operativos (S/ 1,000 en licencias).
  - Total beneficios tangibles (3 años): S/ 10,500.
- · Intangibles:
  - Mejora en calidad educativa.
  - Ventaja competitiva para la UPT.

## Criterios de Inversión:

- 1. Relación Beneficio/Costo (B/C)
  - o Fórmula:

$$B/C = \frac{Valor\ Actual\ de\ Beneficios}{Valor\ Actual\ de\ Costos}$$

- Cálculo:
  - Beneficios totales (3 años): S/ 15,000 (incluye intangibles estimados).
  - Costos totales: S/ 9,850.

$$B/C = \frac{15,000}{9.850} = 1.52$$

- Interpretación:
  - B/C > 1: El proyecto es rentable (por cada sol invertido, se recupera S/ 1.52).

### 2. Valor Actual Neto (VAN)

Fórmula:

$$VAN = \sum \left(\frac{Flujo\ de\ Caja}{(1+i)^n}\right) - Inversión\ Inicial$$

- Tasa de descuento (i): 10% anual (COK UPT).
- Fluios de Caia (S/):

| Año | Beneficios | Costos | Flujo Neto |
|-----|------------|--------|------------|
| 1   | 5,000      | 9,850  | -4,850     |
| 2   | 5,000      | 500    | 4,500      |
| 3   | 5,000      | 500    | 4,500      |

Cálculo:

$$VAN = \left(\frac{-4,850}{1.10^{1}}\right) + \left(\frac{4,500}{1.10^{2}}\right) + \left(\frac{4,500}{1.10^{3}}\right) = -4,409 + 3,719 + 3,381 = S/2,691$$

- Interpretación:
  - VAN > 0: El proyecto genera valor económico.
- 3. Tasa Interna de Retorno (TIR)
  - Definición: Tasa que hace VAN = 0.
  - o Cálculo:
    - TIR = 18% (usando Excel o calculadora financiera).

- o Interpretación:
  - TIR (18%) > COK (10%): El proyecto supera el rendimiento mínimo esperado.

#### 6. Conclusiones

El proyecto "Análisis del Uso de Herramientas Tecnológicas en los Proyectos de Estudiantes de Sistemas UPT" es completamente viable. La universidad ya cuenta con la infraestructura tecnológica y el personal capacitado para ejecutarlo sin dificultades. Técnicamente, se pueden utilizar herramientas disponibles y de código abierto. Operativamente, beneficiará directamente a estudiantes y docentes al identificar las herramientas más útiles para mejorar los proyectos académicos. No presenta obstáculos legales ni ambientales, y su impacto social será positivo al optimizar el aprendizaje. Por todas estas razones, el proyecto es factible y aportará un valor significativo a la formación de los estudiantes.