

TEXTBANK 文本银行软件 V1.0

- 使用说明

版本	1.0
文档状态：	编辑
作者：	孙浩瑞
创建日期：	2020 年 8 月 15 日
更新日期：	2020 年 9 月 6 日

修订历史

日期	版本	修改者	描述
2020-8-15	0.1	孙浩瑞	完善了用户管理的说明
2020-9-6	1.0	孙浩瑞	完善了文本处理功能说明

目录

1	简介	4
1.1	编写目的	4
1.2	使用对象	4
1.3	产品范围	4
1.4	产品运行环境	4
1.5	产品安装与卸载	4
2	产品概述	5
2.1	UML 图	5
2.2	模块描述	5
3	使用说明	6
3.1	启动界面	6
3.2	注册界面	6
3.3	登录成功	8
3.4	插入操作	9
3.5	查看文本	10
3.6	复制文本	11
3.7	更新文本	11
4	功能模块说明	12
4.1	用户管理模块	12
4.2	文本处理模块	12
5	对外接口说明	13
5.1	用户数据接口	13
5.2	文本数据接口	13

1 简介

TextBank 文本银行软件（以下简称“本软件”）采用 Java 编程语言进行编写，涉及数据库操作。本软件提供用户可视化窗口进行操作，使用户能够完成文本的保存删除修改功能，避免了文本丢失、数据泄露现象的发生，保护用户的个人信息。

1.1 编写目的

本文档为使用说明文档，为产品的使用与维护提供信息基础。

1.2 使用对象

本文档的使用对象主要为产品测试与使用人员。

1.3 产品范围

本软件主要专注于为个人提供文本处理服务，再该软件中实现了用户管理、文本处理等功能，主要包括如下功能：

1) 用户管理模块：

包括用户的注册、登录、忘记密码功能。

2) 文本处理模块：

包括具体文本的增加、删除、修改、查询功能。

1.4 产品运行环境

软件环境：操作系统：Windows XP, Windows 7, Windows 10。

JDK 版本：如下图所示或者更高。

```
java version "14.0.1" 2020-04-14
Java(TM) SE Runtime Environment (build 14.0.1+7)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 14.0.1+7, mixed mode, sharing)
```

数据库：SQLite version 3.32.3 或者更高。

硬件环境：PC 机，CPU 1GHz 以上，内存 1G 字节以上，硬盘空间 10G 以上 处理器：100MHz 以上

1.5 产品安装与卸载

安装：双击 TEXTBANK 文本银行软件即可。

卸载：删除 TEXTBANK 文本银行软件即可

2 产品概述

2.1 UML 图

TEXTBANK 文本银行软件 UML 图如下图 2-1 所示

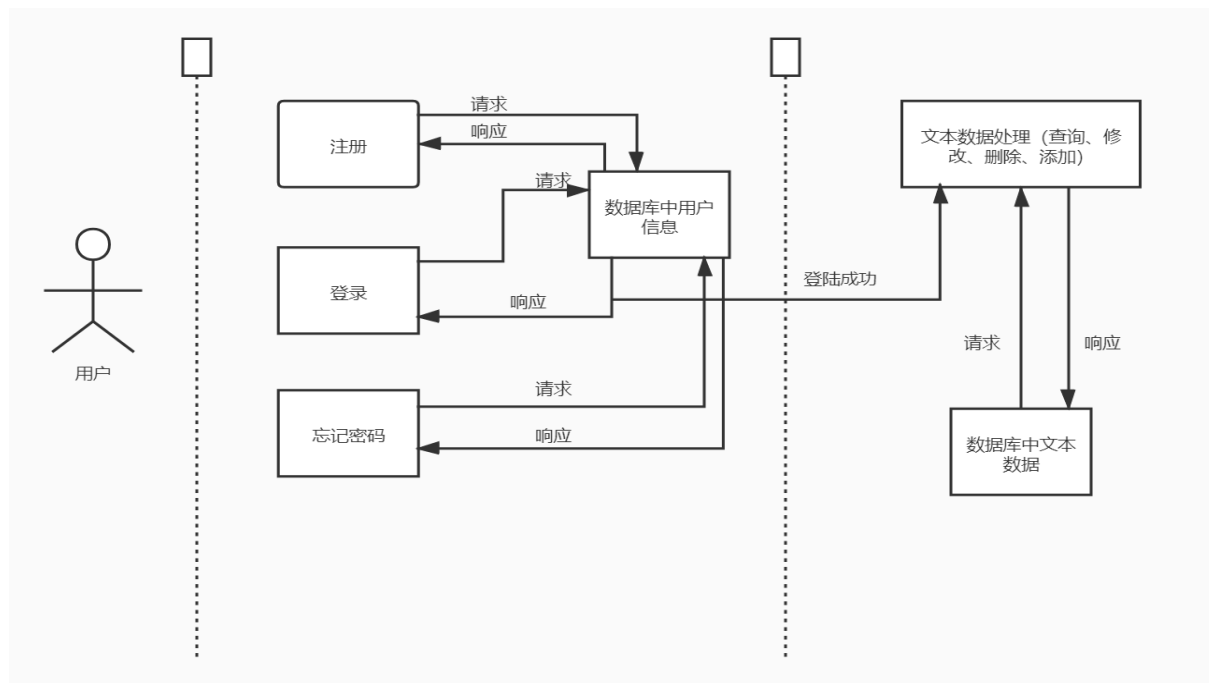


图 2-1 UML 图

2.2 模块描述

- 用户管理模块

用户管理模块主要功能是面向用户提供服务。用户可以通过调用这一层次获取用户数据、更新用户数据或者提交用户数据。例如，获取注册用户、修改登录密码等。

- 文本处理模块

文本处理模块实现具体文本处理，如实现文本的添加、删除、修改、查看的功能。

3 使用说明

3.1 启动界面

用户启动软件后会出现如下的界面，用户可以根据界面上的文字提示进行登录、注册、忘记密码的操作。

A screenshot of a login window titled '登录窗口' (Login Window). The window has a light gray background. At the top, the title bar shows the window title and standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The main content area features the text '登录到我的文本银行' (Login to my Text Bank) in large red characters. Below this, there are two input fields: one for '用户名' (Username) and one for '密码' (Password). To the right of the password field is a link labeled '忘记密码' (Forgot Password). At the bottom, there are two blue buttons: '登录' (Login) and '注册' (Register).

3.2 注册界面

用户根据窗口的要求填写信息

以下是信息填写要求:

1. 用户名栏: 可以填写手机号, 邮箱账号, 昵称等具有标识性的文字或字符。用户名是唯一的, 不允许重复。
2. 密码栏: 可以填写 0-9, a-Z, 特殊符号: •!@#¥%……&*()~<>?。建议密码长度 4-8 位。
3. 密保问题栏: 可以从下拉框中选择问题 (包括"纪念日","重要的一天","旅行过的城市","我的好朋友")。
4. 密保答案栏: 根据用户从密保问题栏选择的问题进行回答, 可以填写 0-9, a-Z, 特殊符号: •!@#¥%……&*()~<>?以及文字。



—

□

×

注册账号

用户名

密 码

密保问题

▼

密保答案

注册

取消

以“测试”身份（未注册过用户名）进行的注册（如下图所示）



—

□

×

注册账号

用户名

测试

密 码

••••

密保问题

▼

密保答案

注册

取消

消息

×



注册成功

确定

以“测试”身份（注册过用户名）进行的注册（如下图所示）

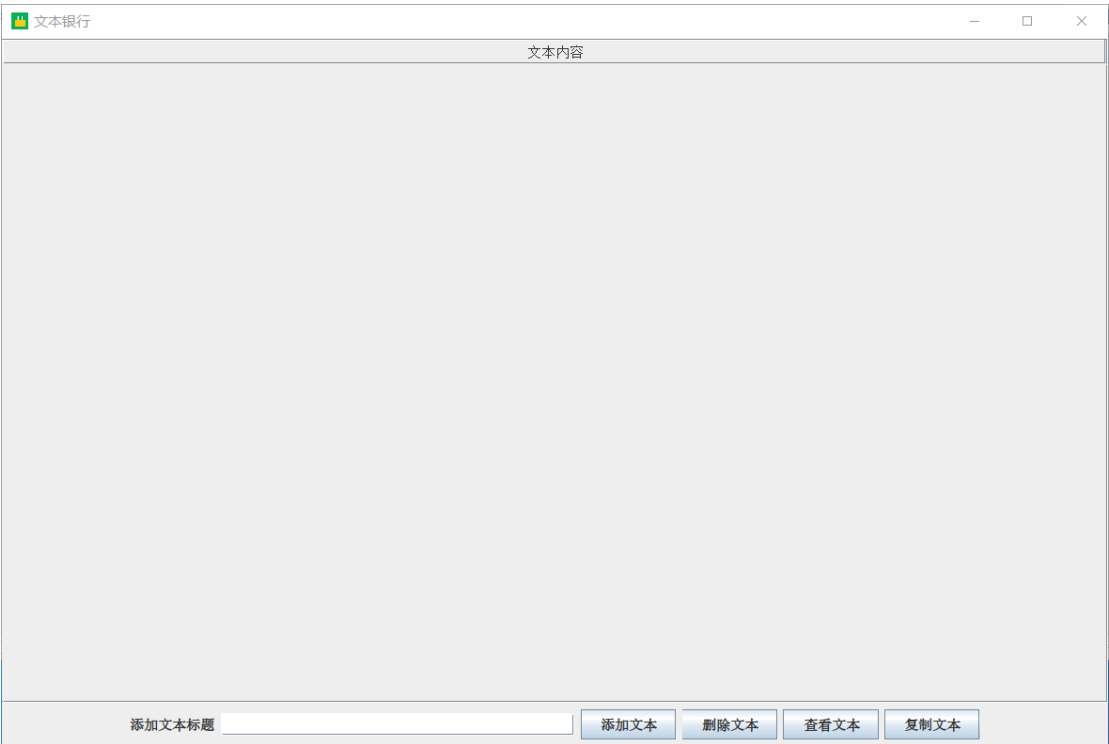


出现此类情况：用户需要找回密码或更换用户名重新注册。

3.3 登录成功

可能出现的情况：

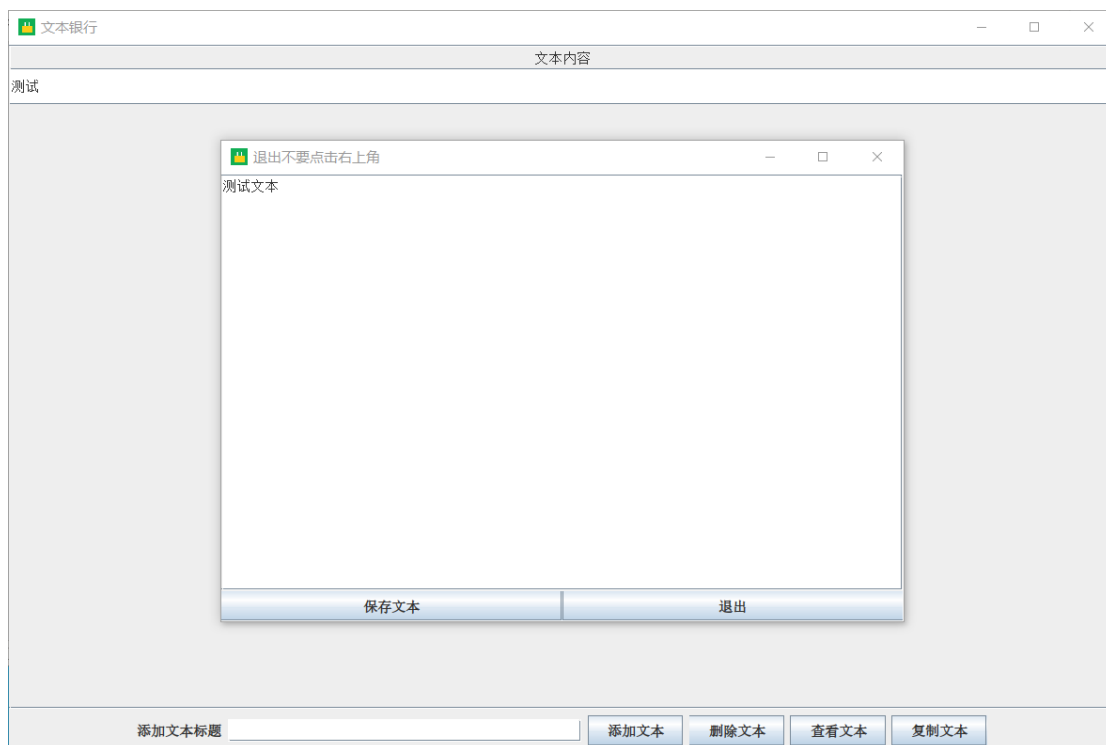
1. 如果用户未添加过文本，则不显示文本标题（如下图所示）。
2. 用户添加过文本，按顺序显示文本标题。

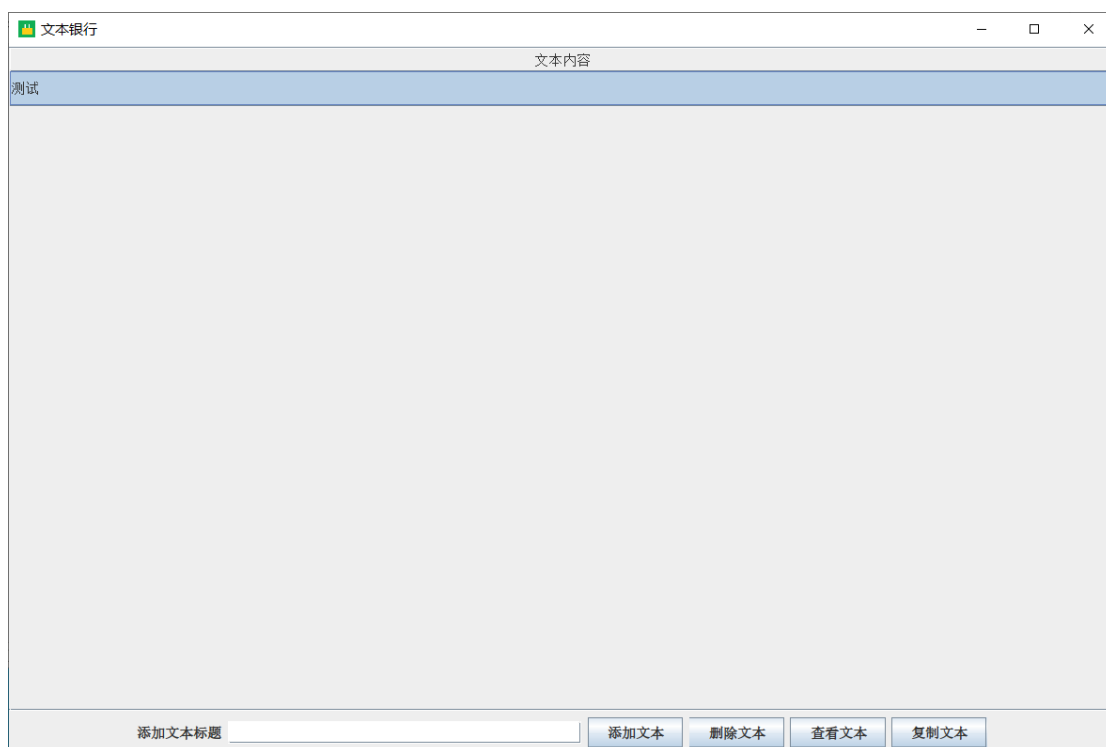


3.4 插入操作

1. 添加标题：如果窗口中无内容，用户在“添加文本标题”后输入将要存入文本的标题；如果用户已添加文本，选中最后一行文本的标题后，在“添加文本标题”后输入将要存入文本的标题。然后点击添加文本。
2. 添加文本：将要保存的文本输入到弹出窗口的输入区域，选择保存或者退出。（请不要直接点击窗口右上角的“×”，否则会直接退出系统，对用户的数据造成影响）。

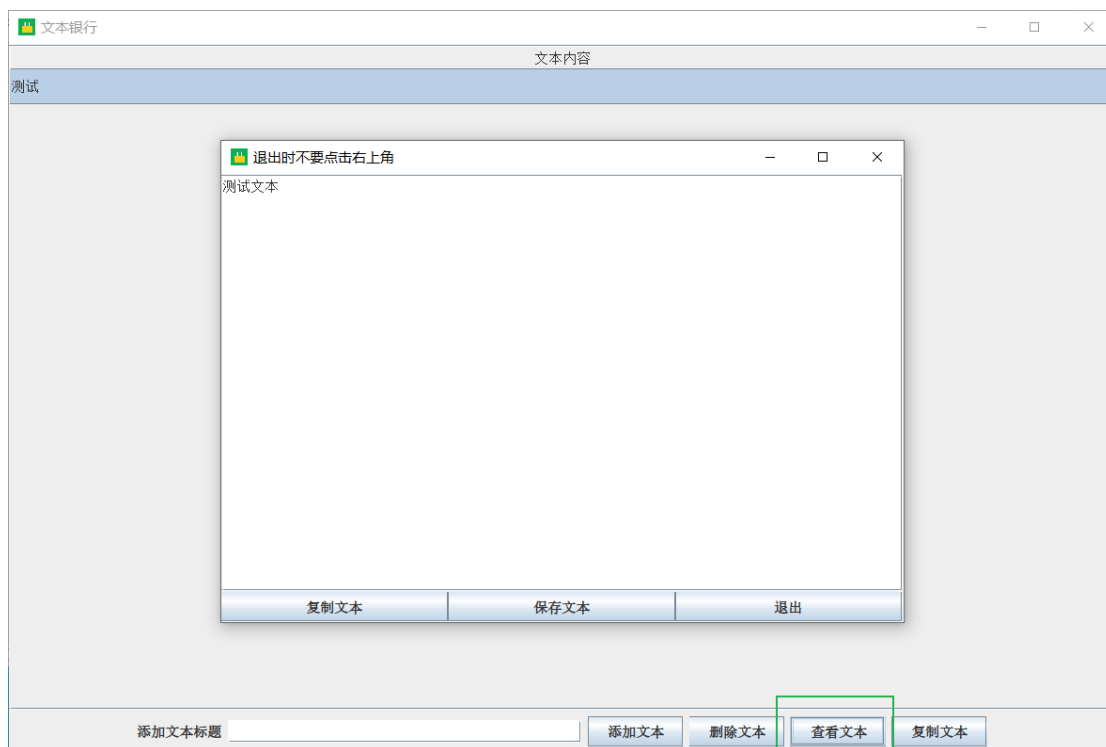
以下是操作演示





3.5 查看文本

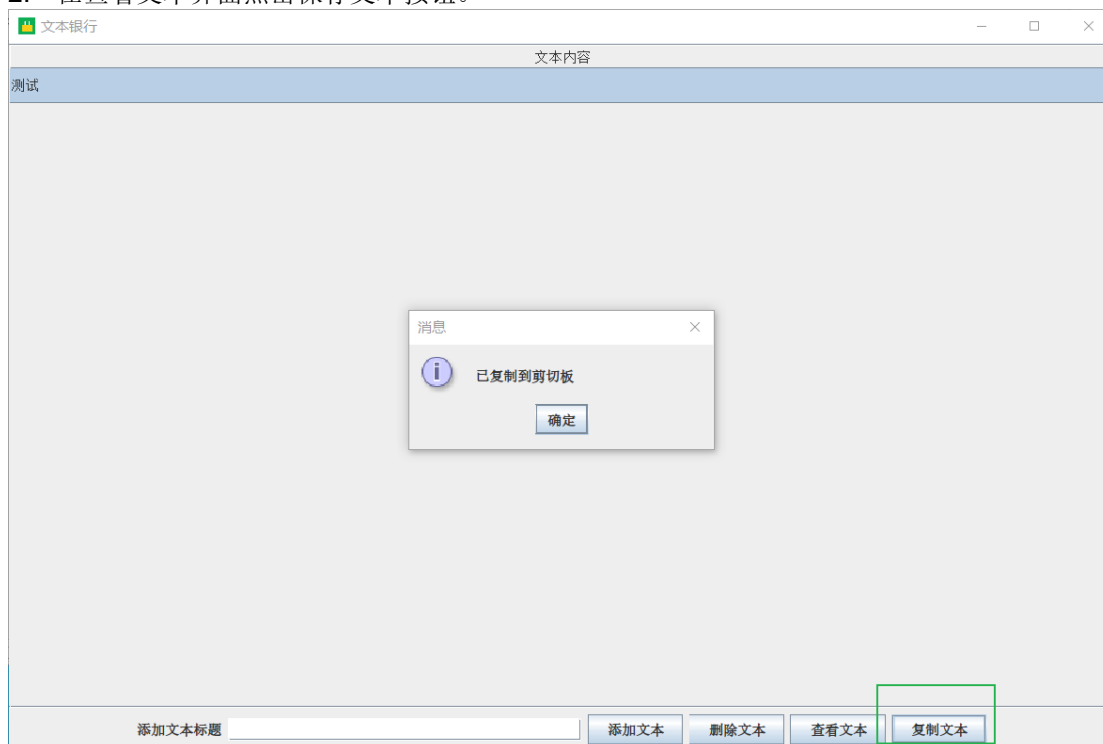
选中要查看的文本的标题后，点击查看按钮，弹出保存的文本内容，用户可以在文本区域的下方进行操作：复制文本，保存文本，退出此界面。（如下图所示）



3.6 复制文本

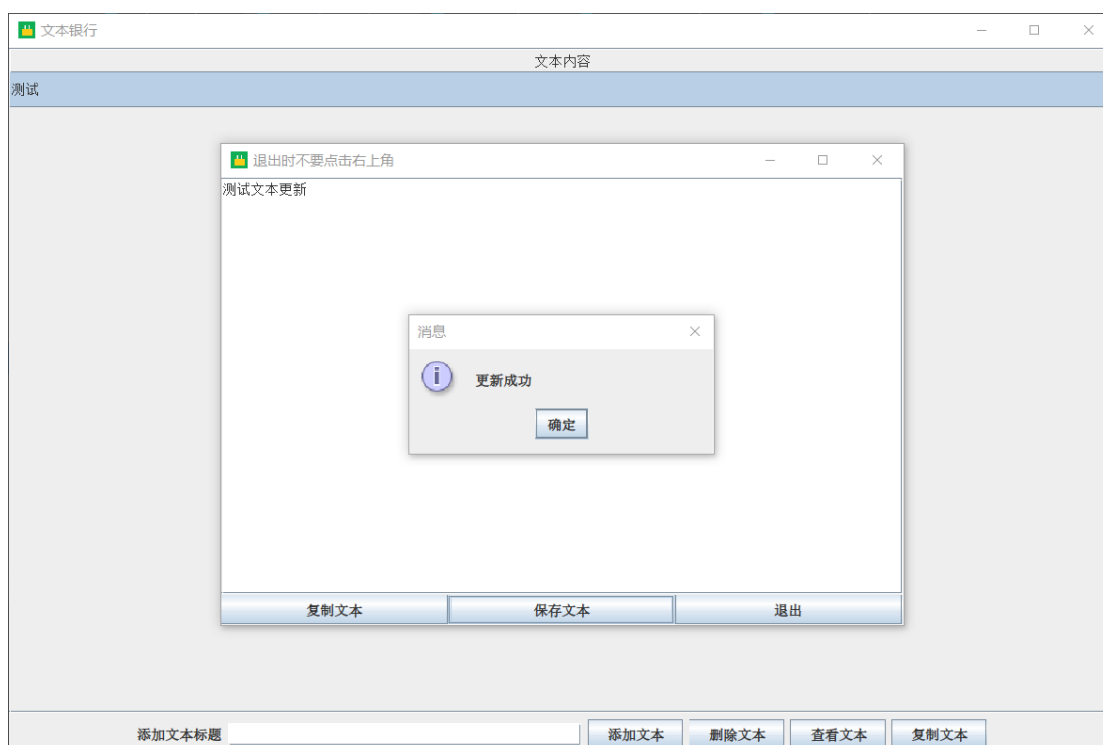
此操作可以有两种实现方法：

1. 用户选中需要复制的文本内容的标题，点击复制文本按钮。（如下图所示）
2. 在查看文本界面点击保存文本按钮。

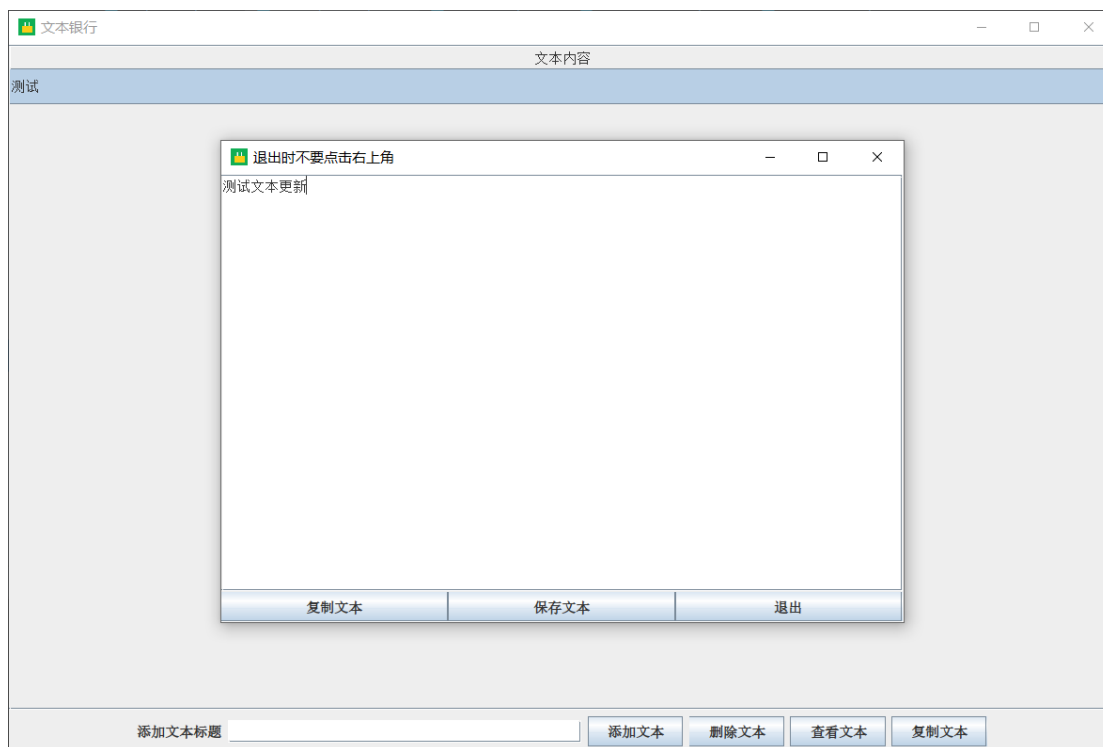


3.7 更新文本

在查看文本界面可以更新文本，将要更新的内容输入到文本区域后点击保存文本按钮。



更新后的结果（如下图所示）



4 功能模块说明

4.1 用户管理模块

用户管理模块主要功能是面向用户提供服务。用户可以通过调用这一层次获取用户数据、更新用户数据或者提交用户数据。

本模块主要有以下三个功能：

- 用户注册

终端通过调用该模块提供的接口，可以向数据库请求，将用户的注册信息传入到数据库进行处理。

- 用户登录

终端通过调用该模块提供的接口，可以向数据库请求，将用户的注册信息传入到数据库进行处理，并进行下一步操作

- 忘记密码

终端通过调用该模块提供的接口，可以向数据库请求，将用户的信息传入到数据库进行处理，如果与数据库中信息一致，则完成密码修改，否则提示出错。

4.2 文本处理模块

文本处理模块实现具体文本处理，如实现文本的添加、删除、修改、查看的功能。

本模块主要有以下四个功能：

- 文本的添加

根据获取的文本数据的 ID，将文本数据保存到数据库中，并且显示在软件界面上。

- 文本的修改

获取文本数据的 ID，并将数据保存到数据库中，更新软件界面中的数据。

- 文本的删除

删除选中的文本标题所对应的 ID，并将对应的数据从数据库中删除，在软件界面上删除对应的条目。

- 文本的查询

获取选中文本标题的 ID，从数据库中查询对应的数据,弹出显示文本内容。

5 对外接口说明

5.1 用户数据接口

用户数据，即用户的注册时的个人信息，如下表 3-1 所示：

表 3-1 用户参数表

序号	字段名	长度	字段值	字段描述	类型
1	ACCOUNT	8		#用户的账户名	Text
2	PASSWD	无限制		#用户的密码	Text
3	QUESTION	无限制		#用户设置的问题	Text
4	ANSWER	无限制		#用户设置问题的答案	Text

5.2 文本数据接口

文本数据即用户保存的文本信息的数据，参数如下 3-2 所示：

表 3-2 文本数据参数表

序号	字段名	长度	字段值	字段描述
1	ID	无限制		#文本数据的序号
2	CONTENT	无限制		#文本数据的内容
3	SUMMARY	无限制		#文本数据内容的描述