Sistema de Gestión Polimórfica de Sensores para IoT.

Introducción

El presente documento detalla la implementación de un Sistema de Gestión Polimórfica de Sensores para Infraestructura Crítica (IC). El objetivo principal es desarrollar una solución de software de bajo nivel que aborde las limitaciones de rigidez de tipo de dato y rigidez estructural en la monitorización heterogénea de sensores (ej. temperatura, presión).

La arquitectura del sistema capitaliza los paradigmas avanzados de la Programación Orientada a Objetos (POO) y la gestión manual de estructuras de datos en C++ para crear un contenedor unificado capaz de manejar distintos tipos de sensores y sus respectivas lecturas de forma dinámica y segura. Se hace uso intensivo de polimorfismo a través de herencia de clases abstractas y plantillas (templates) para la generalización del tipo de dato de las lecturas.

Diseño

Componentes Clave

Componente	Funcionalidad
SensorBase	Define la interfaz común (procesarLectura(), imprimirInfo()) mediante métodos virtuales puros. Incluye un destructor virtual (virtual ~SensorBase()) esencial para la correcta liberación de memoria en cascada del polimorfismo.
SensorTemperatura	Contiene una instancia de ListaSensor <float> historial;. Su método procesarLectura() implementa la lógica de negocio específica: eliminar el valor más bajo y calcular el promedio restante.</float>
SensorPresion	Contiene una instancia de ListaSensor <int> historial;. Su método procesarLectura() implementa la lógica específica: calcular el promedio de todas las lecturas.</int>
ListaSensor <t></t>	Provee la funcionalidad dinámica de la estructura de datos. Implementa las operaciones básicas (inserción, búsqueda, promedio). Su diseño adhiere a la Regla de los Tres/Cinco para el manejo explícito de punteros (Nodo <t>* cabeza) y prevenir fugas de memoria.</t>
SistemaGestion	Controla el flujo de la aplicación. Gestiona la lista polimórfica de punteros SensorBase*. Su método procesarTodosSensores() es el punto de aplicación del polimorfismo, invocando procesarLectura() de forma unificada.

Desarrollo

Se implementa la interfaz común en la clase base abstracta, forzando a las clases concretas a definir sus operaciones específicas de procesamiento y presentación, lo que garantiza la uniformidad en la interacción

del sistema central con sus componentes.

La liberación de recursos se maneja en cascada. El destructor de **SistemaGestion** recorre su listam elimina cada **SensorBase***. El destructor de cada subclase, a su vez, invoca la función de liberación de memoria de su lista genérica interna (**ListaSensor**<**T**>::liberarNodos()).

El proyecto está configurado para ser gestionado y distribuido mediante CMake, lo que facilita la compilación multiplataforma y la creación de un sistema redistribuible.

Pantallasos de la Implementación Generada

clemezap@me:~/Documentos/EstructuraDatos/ds-u2-actividad-1-listasenlazadassin

```
clemezap@me:
Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda
                        Auto Formato
         Archivo de programa.
  sensor_simulator
                        Reparar codificación & Recargar.
                        Administrar Bibliotecas..
                                                                                       Ctrl+Mayús+I
 * @file sensor_simu
   @brief Simulador
@details Envía l
                        Monitor Serie
                                                                                      Ctrl+Mayús+M
                       Serial Plotter
                                                                                       Ctrl+Mayús+L
   @platform ESP32
                        Placa: "ESP32 Dev Module'
                                                                                                    Gestor de tarjetas.
 * INSTRUCCIONES:
    1. Abrir en Ardu
                        Upload Speed: "115200"
                                                                                                    Arduino AVR Boards (Debian packaged)
       Seleccionar p
                        CPU Frequency: "240MHz (WiFi/BT)"
   3. Configurar pue
                        Flash Frequency: "80MHz"
 * 5. Abrir monitor
                        Flash Mode: "QIO"
                                                                                                 >
                        Flash Size: "4MB (32Mb)"
// ===== CONFT(
#define BAUD RATE 1:
                        Partition Scheme: "Default 4MB with spiffs (1.2MB APP/1.5MB SPIFFS)"
                                                                                                 >
#define INTERVALO_EN
#define TEMP_MIN 20. Core Debug Level: "Ninguno" #define TEMP_MAX 50. pspant "Disabled"
                                                                                                 >
                        PSRAM: "Disabled"
#define PRESION_MIN
#define PRESION_MAX
                        Arduino Runs On: "Core 1"
           ==== VARIAE Events Run On: "Core 1"
unsigned long ultimo
                        Erase All Flash Before Sketch Upload: "Disabled"
int contadorEnvios
                        JTAG Adapter: "Disabled"
                        Zigbee Mode: "Disabled"
                                                                                                 >
 * @brief Configurac
void setup() {
   // Inicializar com
                        Obtén información de la placa
  Serial.begin(BAUD_
                       Programador
  // Esperar a que
                        Quemar Bootloader
  delay(1000);
  // Inicializar generador de números aleatorios
  randomSeed(analogRead(0));
  // Mensaje de inicio
  Serial println("
  Serial.println("Enviando lecturas cada 3 segundos...\n");
  delay(500);
```