

## CHAP IV: RAPPELS SEMESTRE 1.

### I. PROPRIÉTÉ PROPS À LA DIMENSION FINIE ET DÉFINITION

DEFINITION: Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$ , où  $E$  et  $F$  sont de dimension finie. On appelle rang de  $f$ :

$$\text{rg}(f) = \dim(\text{Im } f)$$

THEORÈME DE RADON: Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E, F$  sont de dimension finie:

$$\dim(E) = \text{rg}(f) + \dim(\ker f)$$

PROPRIÉTÉ: Soit  $f \in \mathcal{L}(E, F)$  où  $E, F$  de dim finie.

$$f \text{ est injective} \Leftrightarrow \text{rg}(f) = \dim(E)$$

$$f \text{ est surjective} \Leftrightarrow \text{rg}(f) = \dim(F)$$

CAS PARTICULIER: Si  $E=F$  alors  $f$  injective  $\Leftrightarrow f$  surjective  $\Leftrightarrow f$  bijective

PROPOSITION: Soit  $E, F$  dans IK-ev de dimension finie alors  $\mathcal{L}(E, F)$  est de dimension finie

$$\text{et } \dim(\mathcal{L}(E, F)) = \dim(E) \cdot \dim(F)$$

### II. CALCUL DU DÉTERMINANT D'UNE MATRICE CARRÉ

Pour une matrice carré  $n$ , le déterminant est un scalaire noté  $\det(A)$  ou  $|A|$

Règle 0: Si l'une des colonnes (resp. lignes) de la matrice est combinaison linéaire des autres colonnes (resp. lignes) alors le déterminant est nul.

C'est en particulier le cas si l'une des colonnes (ou lignes) ne contient que des 0.

Règle 1: Le déterminant d'une matrice triangulaire (supérieur ou inférieur ou diagonale) est égal au produit des éléments diagonaux.

Règle 2: Le signe d'un déterminant change si l'on permute 2 colonne (ou 2 lignes)

Règle 3: Si on multiplie par un scalaire  $\lambda$  une colonne (ou une ligne) alors le déterminant est également multiplié par  $\lambda$ .

#### EXEMPLE IMPORTANT

$$\det \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = 3 \cdot \det \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} = \det \left( 3 \cdot \begin{pmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{pmatrix} \right)$$

Règle 4: On ne change pas la valeur d'un déterminant si à une colonne (resp. ligne) on ajoute une comb. linéaire des autres colonnes (resp. lignes).

CALCUL D'UN DÉTERMINANT PAR DÉVELOPPEMENT SUIVANT UNE LIGNE OU UNE COLONE

#### EXEMPLE:

$$\bullet A = \begin{pmatrix} 2 & -4 & 1 \\ 3 & -2 & 5 \\ 7 & 1 & 3 \end{pmatrix} \quad \det(A) = +2 \cdot \begin{vmatrix} -2 & 5 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} - 4 \cdot \begin{vmatrix} 3 & 5 \\ 7 & 3 \end{vmatrix} + 1 \cdot \begin{vmatrix} 3 & -2 \\ 7 & 1 \end{vmatrix} = 2(-6-5) - 4(9-35) + 1(3+14)$$

$$\det(A) = -22 + 104 + 17 = 99$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & -1 \\ 3 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 3 \\ 2 & 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\det(B) = +0 \cdot \underbrace{\begin{vmatrix} 3 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 1 \end{vmatrix}}_{=0} - 2 \cdot \underbrace{\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 1 \end{vmatrix}}_{=0} + 0 \cdot \underbrace{\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \end{vmatrix}}_{=0} - (-2) \cdot \underbrace{\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 3 & -1 & 1 \\ 0 & 2 & 3 \end{vmatrix}}_{=0}$$

$$\det(B) = 0 - 2 \cdot \left( +1 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} - 0 \cdot \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} + 2 \cdot \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} \right) + 0 + 2 \left( + \begin{vmatrix} -1 & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} \right)$$

$$\det(B) = -2(2 \cdot 3 - 0 + 2(6+2)) + 2(-3 \cdot 2 \cdot 3(6+2) + 0) = -30 - 58 = \boxed{-88}$$

### III. RAPPELS : MATRICES ET APPLICATION LINÉAIRE

Soit  $f: E \rightarrow F$  une appl. linéaire entre deux espaces vectoriels ( $\dim E = n$ ,  $\dim F = m$ )

Soit  $\mathcal{B} = (e_i)_{1 \leq i \leq n}$  une base de  $E$

et  $\mathcal{B}' = (\vec{f}_i)_{1 \leq i \leq m}$  une base de  $F$        $\leftarrow$  scalaire de  $\mathbb{K}$

Soit  $\vec{v} \in E$  dont les coordonnées dans base  $\mathcal{B}$  sont  $(x_i)_{1 \leq i \leq n}$

On a donc  $\vec{v} = x_1 \vec{e}_1 + x_2 \vec{e}_2 + \dots + x_n \vec{e}_n$

A ce vecteur on lui associe la matrice colonne constituée de ses coordonnées dans la base

$$\mathcal{M}_{\mathcal{B}}(\vec{v}) = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

Pour l'AL.  $f$  on lui associe une matrice  $m \times n$ , où les colonnes sont les coordonnées dans

la base  $\mathcal{B}'$  des images  $f(e_i)$  des vecteurs de la base  $\mathcal{B}$ .

$$\begin{aligned} f(\vec{e}_1) &= a_{1,1} \vec{f}_1 + a_{2,1} \vec{f}_2 + \dots + a_{m,1} \vec{f}_m \\ f(\vec{e}_2) &= a_{1,2} \vec{f}_1 + a_{2,2} \vec{f}_2 + \dots + a_{m,2} \vec{f}_m \\ &\vdots \\ f(\vec{e}_n) &= a_{1,n} \vec{f}_1 + a_{2,n} \vec{f}_2 + \dots + a_{m,n} \vec{f}_m \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \text{Alors la matrice de l'appl. lin. } f \text{ s'exprime} \\ \text{dans les bases } \mathcal{B} \text{ pour } E \text{ et } \mathcal{B}' \text{ pour } F \text{ est:} \\ f(\vec{e}_1) \quad f(\vec{e}_2) \quad \dots \quad f(\vec{e}_n) \\ \downarrow \quad \downarrow \quad \quad \quad \downarrow \\ a_{1,1} \quad a_{1,2} \quad \quad \quad a_{1,n} \\ a_{2,1} \quad a_{2,2} \quad \quad \quad a_{2,n} \\ \vdots \quad \vdots \quad \quad \quad \vdots \\ a_{m,1} \quad a_{m,2} \quad \quad \quad a_{m,n} \end{array} \right\}$$

$$\mathcal{M}(f) = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & \dots & a_{1,n} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & \dots & a_{2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m,1} & a_{m,2} & \dots & a_{m,n} \end{pmatrix}$$

avec ces notations, l'image par l'appl. lin.  $f$  d'un vecteur  $\vec{v} \in E$  est un vecteur  $f(\vec{v})$  dont la matrice des coordonnées dans  $\mathcal{B}'$  est le résultat du produit matriciel:

$$\mathcal{M}_{\mathcal{B}'}(f\vec{v}) = \mathcal{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f) \cdot \mathcal{M}_{\mathcal{B}}(\vec{v})$$

EXEMPLE:  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$

$\mathcal{B} = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$  La base canonique de  $\mathbb{R}^3$

$\mathcal{B}' = (\vec{f}_1, \vec{f}_2)$  La base canonique de  $\mathbb{R}^2$

$f$  étant définie par  $f(\vec{e}_1) = 2\vec{f}_1 + 3\vec{f}_2$

$$\begin{cases} f(\vec{e}_2) = \vec{f}_1 - 2\vec{f}_2 \\ f(\vec{e}_3) = 3\vec{f}_1 - \vec{f}_2 \end{cases}$$

$$\text{donc } \mathcal{M}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(f) = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 0 & -2 & -1 \end{pmatrix}$$

Pour  $\vec{J} = 4\vec{e}_1 + 5\vec{e}_2 - 2\vec{e}_3$

$$\text{dlat}_{\mathcal{B}}(\vec{J}) = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix} \text{ alors } \text{dlat}_{\mathcal{B}'}(\vec{g}(\vec{J})) = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 3 & -2 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix} \text{ car } \vec{a} = \vec{0} \Rightarrow \vec{g}(\vec{J}) = 4\vec{f}_1 + 4\vec{f}_2$$

Matrice de la composition de deux opp. lin.  $E \xrightarrow{\vec{g}} F \xrightarrow{\vec{m}} G$

$$\dim_n \text{base } \mathcal{B} = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n) \quad \text{et } \mathcal{B}' = (\vec{f}_1, \dots, \vec{f}_m) \quad \text{et } \mathcal{B}'' = (\vec{g}_i), 1 \leq i \leq n$$

$$\text{dlat}_{\mathcal{B}''}(\vec{g}\vec{f}) = \text{dlat}_{\mathcal{B}'}(\vec{g}) \cdot \text{dlat}_{\mathcal{B}}(\vec{f})$$

#### IV. RAPPELS: MATRICE INVERSE

A est une matrice carré  $n \times n$ , est dite inversible si il existe une matrice carré, non nulle, B telle que

$$A \cdot B = I_n \text{ et } B \cdot A = I_n \quad \text{Si } B \text{ est le cas, } B \text{ est appelée matrice inverse de } A \text{ et est notée } A^{-1}$$

THÉORÈME: Une matrice est inversible ssi son déterminant est non nul.

PROP: Soit  $\vec{g} \in \mathcal{L}(E)$  et  $\mathcal{B}$  une base de E alors  $\vec{g}$  est bijective ssi  $\text{dlat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(\vec{g})$  est inversible

$$\text{et si } B \text{ est le cas, } (\text{dlat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}}(\vec{g}))^{-1} = \text{dlat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}'}(\vec{g}^{-1})$$

EXEMPLE:  $A = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$ ;  $A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -5 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$  sont inverses l'une de l'autre.

$$\text{En effet, } A \cdot A^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & -5 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2$$

$$A^{-1} \cdot A = \begin{pmatrix} 2 & -5 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 5 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2$$

#### 1. Méthodes pour trouver une matrice inverse

##### a. PAR RÉSOLUTION D'UN SYSTÈME

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ -3 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ -3 & -1 & 2 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x = 2x + y - z \\ y = -3x - y + 2z \\ z = -2x + y + 2z \end{cases} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{cases} z = x - 2x - y \\ y = -3x - y + 2(-x + 2x + y) \\ z = -2x + y + 2(-x + 2x + y) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} z = -x + 2x + y \\ y = -2x + x + y \\ z = -2x + 2x + 3y \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} z = x + y - x \\ y = y + 2x - x \\ z = -2x + 2x + 3(y + 2x - x) \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} z = x + y + x \\ y = y + 2x - x \\ z = -2x + 2x + 3(y + 2x - x) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} z = x + y + 4x + 3y - z \\ y = y + 2x - 4x - 3y + z \\ x = 3x + 3y - z \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} z = 5x + 4y - z \\ y = -2x - y + z \\ x = 4x + 3y - z \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} x = 4x + 3y - z \\ y = -2x - y + z \\ z = 5x + 4y - z \end{cases} \quad \text{donc } A^{-1} = \begin{pmatrix} 4 & 3 & -1 \\ -2 & -1 & 1 \\ 5 & 4 & -1 \end{pmatrix}$$

## 2. MÉTHODE DE GAUSS-JORDAN

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -3 \\ -3 & -1 & 2 \\ -2 & 3 & 2 \end{pmatrix} \quad \left( \begin{array}{ccc|ccc} A & & I_3 \\ \hline 2 & 1 & -3 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 2 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 2 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \dots \dots \left( \begin{array}{ccc|ccc} I_3 & & A^{-1} \\ \hline 1 & 0 & 0 & 4 & 3 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 5 & 4 & -1 \end{array} \right)$$

FORMULE D'INVERSION D'UNE MATRICE (TRANSPOSÉE DE LA CONATRICE)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 2 \\ -3 & 0 & -1 \\ 3 & -3 & -3 \end{pmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{\det(A)} \begin{pmatrix} + \begin{vmatrix} 0 & -1 \\ -1 & -3 \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ -1 & -3 \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} \\ - \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 3 & -3 \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 2 & -3 \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} \\ + \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} & - \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} & + \begin{vmatrix} 3 & 3 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = A^{-1} = \frac{1}{-1} \begin{pmatrix} -1 & 2 & -3 \\ 1 & -5 & 2 \\ -1 & 3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -2 & 5 & -3 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

Dans le cas d'un  $2 \times 2$ :  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$

$$\det(A) = ad - bc$$

$$A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -c \\ -b & a \end{pmatrix} = \frac{1}{ad - bc}$$

## III - MATRICES DE PASSAGE ET CHANGEMENTS DE BASE:

Dans  $\mathbb{R}^n$  (en  $\mathbb{C}^n$ )

Soit  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3, \dots, e_n)$  et  $\mathcal{B}' = (e'_1, e'_2, e'_3, \dots, e'_n)$  deux bases de  $\mathbb{R}^n$

On appelle matrice de passage de  $\mathcal{B}$  vers  $\mathcal{B}'$

La matrice  $\text{Mat}(\text{id})$  notée  $P$  est donc les coordonnées des vecteurs de  $\mathcal{B}'$  dans la base  $\mathcal{B}$ .

$$\begin{pmatrix} e'_1 \\ e'_2 \\ \vdots \\ e'_n \end{pmatrix} = P \begin{pmatrix} e_1 \\ e_2 \\ \vdots \\ e_n \end{pmatrix}$$

EXEMPLE: Dans  $\mathbb{R}^2$

$\mathcal{B} = (e_1, e_2)$  est ici la base canonique et  $\mathcal{B}' = (e'_1, e'_2)$  en

$$\begin{cases} e'_1 = 2e_1 + e_2 \\ e'_2 = e_1 + e_2 \end{cases}$$

Alors la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  vers  $\mathcal{B}'$  est:

$$P = \begin{pmatrix} e'_1 & e'_2 \\ \downarrow & \downarrow \\ 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

Cette matrice permet de convertir les colonnes des  $\mathcal{B}'$  en coordonnées dans  $\mathcal{B}$ .  $\Delta$

PROP: Si  $P$  est la matrice de passage de  $\mathcal{B}$  vers  $\mathcal{B}'$ ,

alors  $P^{-1}$  est la matrice de passage de  $\mathcal{B}'$  vers  $\mathcal{B}$

EXEMPLE: En reprenant l'exemple précédent.

La matrice de passage de  $\mathcal{B}'$  vers  $\mathcal{B}$  est:  $P^{-1} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix}$

\* Soit  $\vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ 7 \end{pmatrix}$   $\rightarrow$  les coordonnées de  $\vec{v}$  dans la base  $\mathcal{B}$  sont  $\begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(\vec{v})$   
 $\rightarrow$  les coordonnées de  $\vec{v}$  dans la base  $\mathcal{B}'$  sont:

$$\text{Mat}_{\mathcal{B}'}(\vec{v}) = P^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 13 \end{pmatrix}$$

Donc les coordonnées de  $\vec{v}$  dans la base  $\mathcal{B}'$  sont  $\begin{pmatrix} -6 \\ 13 \end{pmatrix}$   $c-a-d \vec{v} = -6e'_1 + 13e'_2$

Changement de base pour la matrice d'une appl. linéaire

Dans  $\mathbb{R}^n$ ,  $\mathcal{B}$  et  $\mathcal{B}'$  deux bases

Soit  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  une appl. linéaire

Si  $\text{mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f)$  est la matrice de  $f$  exprimée dans la base  $\mathcal{B}$  en "entrée" et en "sortie"

alors la matrice de  $f$  exprimée dans la base  $\mathcal{B}'$  est donnée par la formule:

$$\text{mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}'}(f) = P^{-1} \cdot \text{mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f) \cdot P$$

$$P \cdot \text{mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}'}(f) = \underbrace{P \cdot P^{-1}}_{\text{id}_n} \cdot \text{mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f) \cdot P$$

$$P \cdot \text{mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}'}(f) \cdot P^{-1} = \text{mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f) \cdot \underbrace{P \cdot P^{-1}}_{\text{id}_n}$$

$$\text{donc } P \cdot \text{mat}_{\mathcal{B}', \mathcal{B}'}(f) = \text{mat}_{\mathcal{B}, \mathcal{B}}(f)$$