

### CHAP III: APPLICATION LINÉAIRE

DÉFINITION: Soit E et F deux K-er et  $f: E \rightarrow F$  une application. On dit f est une application linéaire lorsque:  $\forall u, v \in E, f(u+v) = f(u) + f(v)$   
 et  $\forall u \in E, \forall \alpha \in K, f(\alpha u) = \alpha f(u)$

On notera  $\mathcal{L}(E, F)$  l'ensemble des applications linéaires de E dans F.

EXEMPLE:

→ Soit  $\mathcal{D}(R)$  le K-er des fonctions dérivables sur R et  $\mathcal{D}'(R)$  celui des fonctions définies sur R.

On considère l'application  $D: \mathcal{D}(R) \rightarrow \mathcal{D}'(R)$ .

L'application "dérivation":  $D(f) = f'$

Cette application est une application linéaire car, d'après le théorème de dérivation:

$$\bullet D(f+g) = D(f) + D(g) \quad \bullet D(\alpha f) = \alpha \cdot D(f)$$

Ceci pour  $f, g \in \mathcal{D}(R)$  et tous  $\alpha \in R$ .

→ L'application trace,  $Tr: \mathcal{M}_{n,m}(R) \rightarrow R$  est une application linéaire du R-er  $\mathcal{M}_{n,m}(R)$  dans le R-er: R

$$\text{car } Tr(H+N) = Tr(H) + Tr(N) \quad \text{et} \quad Tr(\alpha \cdot H) = \alpha \cdot Tr(H)$$

REMARQUE: Pour montrer qu'une application f est linéaire, il est équivalent de vérifier que:  $f(\alpha u + \beta v) = \alpha f(u) + \beta f(v)$  pour tous vecteurs  $u, v \in E$  et tous scalaires  $\alpha, \beta \in K$  et vice versa.

VOCABULAIRE:

→ Un endomorphisme d'un er E est une application linéaire de E → E.

L'ensemble des endomorphismes de E est noté  $\mathcal{L}(E)$ .

→ Un isomorphisme de E dans F est une application linéaire  $E \rightarrow F$  qui est, en plus, bijective.

→ Un automorphisme d'un er E est une application linéaire de E → E qui est, en plus, bijective.

EXEMPLE:

→ L'application "transposition", qui à une matrice carré  $H \in \mathcal{M}_n(R)$  lui fait correspondre sa matrice transposée  ${}^t H = H^T$ , est une A.L (application linéaire). car  ${}^t(H+N) = {}^t H + {}^t N$  et c'est une endomorphisme de  $\mathcal{M}_n(R)$ .

Qu'plus est, la transposition est bijective. C'est donc un isomorphisme et même un automorphisme de l'er  $\mathcal{M}_n(R)$ .

⚠ REMARQUE: Une application linéaire  $f: E \rightarrow F$  où E est suivi d'une base  $(e_i)_{i \in I}$  est entièrement déterminée par la connaissance des images des vecteurs de la base de E.

Pour connaître f il suffit de connaître les  $f(e_i)$  pour tous  $i \in I$ .

En effet, (en dim finie), si  $v \in E$ , v s'écrit sur la base  $(e_i)_{1 \leq i \leq n}$ :  $v = x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n$

$$f(v) = f(x_1 e_1 + x_2 e_2 + \dots + x_n e_n) = f(x_1 e_1) + f(x_2 e_2) + \dots + f(x_n e_n)$$

$$\text{donc } f(v) = x_1 f(e_1) + x_2 f(e_2) + \dots + x_n f(e_n).$$

PROPOSITION: Soit  $f: E \rightarrow F$ , une application entre deux K-er.

On a:

→ L'image par f d'un s.e.v de E est un s.e.v de F

⇒ l'image réciproque par  $f$  d'un s.e.v de  $E$

DÉMONSTRATION (à savoir rejeter)

\* Soit  $G$  un s.e.v. de  $E$  et montrons que  $f(G)$  est un s.e.v. de  $F$ .

⇒  $f(G) \neq \emptyset$  car  $\vec{0}_E \in G$  donc  $f(\vec{0}_E) \in f(G)$

⇒ Stabilité par comb. linéaire:

Soit  $u, v \in f(G)$  et soit  $a, b \in \mathbb{R}$

Puisque  $u \in f(G)$ , il existe un vecteur  $u' \in G$  tel que  $u = f(u')$

Puisque  $v \in f(G)$ , il existe un vecteur  $v' \in G$  tel que  $v = f(v')$

Mq  $au + bv \in f(G)$  (avec  $a, b \in \mathbb{R}$ )

$$au + bv = a \cdot f(u') + b \cdot f(v') = f(au') + f(bv') = f(\underbrace{au'}_{\text{car } f \text{ linéaire}} + \underbrace{bv'}_{\text{car } f \text{ linéaire}})$$

Or  $au' + bv' \in G$  car  $u', v' \in G$  et que  $G$  est un s.e.v. donc  $au' + bv' \in f(G)$

On a montré que  $f(G)$  est un s.e.v. de  $F$ .

\* Soit  $H$  un s.e.v. de  $F$ . Mq  $f^{-1}(H) = \{v \in E / f(v) \in H\}$

⇒  $f^{-1}(H) \neq \emptyset$  car elle contient au moins  $\vec{0}_F$  en effet  $f(\vec{0}_E) = \vec{0}_F \in H$  (car  $H$  est un s.e.v.)

⇒ Stabilité par comb. linéaire:

Soit  $u, v \in f^{-1}(H)$  et soit  $a, b \in \mathbb{R}$

Pour montrer que  $au + bv \in f^{-1}(H)$  il faut montrer que  $f(au + bv) \in H$ .

$$f(au + bv) = f(au) + f(bv) = \underbrace{a \cdot f(u)}_{\in H \text{ car } u \in f^{-1}(H)} + \underbrace{b \cdot f(v)}_{\in H \text{ car } v \in f^{-1}(H)} \in H \text{ car } H \text{ est un s.e.v.}$$

PROP: Si  $f: E \rightarrow F$  est une opp. linéaire alors  $f(\vec{0}_E) = \vec{0}_F$  et  $f(-\vec{v}) = -f(\vec{v})$

DÉMONSTRATION:  $\Rightarrow f(\vec{0}_E) = f(0 \times \vec{0}_E) = 0 \cdot f(\vec{0}_E) = \vec{0}_F$

$$\Rightarrow \vec{0} - \vec{v} = \vec{0}_E \quad \& \quad f(\vec{0} - \vec{v}) = f(\vec{0}_E)$$

$$f(\vec{0} - \vec{v}) = f(\vec{0}_E) \Leftrightarrow f(\vec{0}) + f(-\vec{v}) = \vec{0}_F \Leftrightarrow f(-\vec{v}) = \vec{0}_F - f(\vec{0}) \hookrightarrow f(-\vec{v}) = -f(\vec{v})$$

(autre méthode)  $f(-\vec{v}) = f(-1 \times \vec{v}) = -1 \cdot f(\vec{v}) = -f(\vec{v})$

DEFINITION: Soit  $f: E \rightarrow F$  une A.L. entre deux  $\mathbb{R}$ -ev.

⇒ L'ensemble  $\text{Im}(f) := \{f(\vec{v}) : \vec{v} \in E\}$  est appelé image de  $f$ .

⇒ L'ensemble  $\text{Ker}(f) := \{\vec{v} / f(\vec{v}) = \vec{0}_F\}$  est appelé noyau de  $f$ .

REMARQUE: ①  $\text{Im}(f) \subset F$        $\text{Ker}(f) \subset E$

②  $\text{Im}(f)$  est un s.e.v. de  $F$  car c'est l'image d'un s.e.v. par une A.L. En effet

$\text{Im}(f) = f(E)$  or  $E$  est un s.e.v.

$\text{Ker}(f)$  est un s.e.v. de  $E$  car c'est l'image réciproque d'un s.e.v. de  $F$ . En effet

$\text{Ker}(f) = f^{-1}(\{\vec{0}_F\})$  or  $f(\vec{0}_F)$  est un s.e.v. de  $F$ .

**EXEMPLE:** En reprenant l'A.L. dérivation  $D: \mathbb{R}[x] \rightarrow \mathbb{R}[x]$

$$\Rightarrow \text{Im}(D) = \mathbb{R}[x]$$

$$\Rightarrow \text{Ker}(D) = \mathbb{R}_0[x] \quad (\text{les sc. des polynômes constants})$$

**PROPOSITION:** Soit  $f: E \rightarrow F$  une A.L. alors :

$$\textcircled{1} \quad f \text{ est injective} \Leftrightarrow \text{Ker}(f) = \{\vec{0}_E\}$$

$$\textcircled{2} \quad f \text{ est surjective} \Leftrightarrow \text{Im}(f) = F$$

**DÉMONSTRATION:**  $\textcircled{1} \Rightarrow \textcircled{2}$  Supposons que  $f$  est injective

Soit  $\vec{v} \in \text{Ker}(f)$ , alors  $f(\vec{v}) = \vec{0}_F$

$$\text{Or on a aussi: } f(\vec{0}_E) = \vec{0}_F$$

$$\text{On a } f(\vec{v}) = f(\vec{0}_E) \Rightarrow \vec{v} = \vec{0}_F \quad \text{car } f \text{ est injective.}$$

On vient de montrer que  $\text{Ker}(f) = \{\vec{0}_E\}$  et par ailleurs on sait que  $\vec{0}_F = \text{Ker}(f)$  donc  $\text{Ker}(f) = \{\vec{0}_E\}$

$\Leftarrow$  Supposons que  $\text{Ker}(f) = \{\vec{0}_E\}$

Soit  $\vec{v}, \vec{w} \in E$  tels que  $f(\vec{v}) = f(\vec{w})$

$$f(\vec{v}) - f(\vec{w}) = \vec{0}_F \Leftrightarrow f(\vec{v} - \vec{w}) = \vec{0}_F \quad (\text{car } f \text{ est A.L.}) \Leftrightarrow \vec{v} - \vec{w} \in \text{Ker}(f) \Leftrightarrow \vec{v} = \vec{w} \quad (\text{car } \text{Ker}(f) = \{\vec{0}\})$$

$$\Leftrightarrow \vec{v} = \vec{w} \quad \text{On vient de montrer que } f(\vec{v}) = f(\vec{w}) \Rightarrow \vec{v} = \vec{w} \text{ donc } f \text{ est injective.}$$

$\textcircled{2}$  évident car c'est la déf de 'Inj'

**PROPOSITION:** Soit  $E$  et  $F$  deux IR-e.v.  $L(E, F)$  # l'ensemble de toutes les A.L. de  $E \rightarrow F$

alors  $(L(E, F), +, \circ)$  est un IR-C.v.

**DÉMONSTRATION:** Admise, mais facile et très longue.

**PROPOSITION:** Soit  $E, F$  et  $G$ , trois IR-e.v.

Soit  $f: E \rightarrow F$  et  $g: F \rightarrow G$  deux applications linéaires.

$E \xrightarrow{f} F \xrightarrow{g} G$  alors l'application  $g \circ f: E \rightarrow G$  est une application linéaire.

**DÉMONSTRATION:**  $E \xrightarrow{f} F \xrightarrow{g} G$

$\textcircled{1} \Rightarrow$  Pour tous  $\vec{v}, \vec{w} \in E$

$$\bullet g \circ f(\vec{v} + \vec{w}) = g(f(\vec{v} + \vec{w})) = g(f(\vec{v}) + f(\vec{w})) \underset{\substack{\uparrow \\ \text{(car } f \text{ est linéaire)}}}{=} g(f(\vec{v})) + g(f(\vec{w})) = g \circ f(\vec{v}) + g \circ f(\vec{w})$$

(car  $f$  est linéaire) (car  $g$  est linéaire)

$\textcircled{2} \Rightarrow$  Pour tout  $\lambda \in \mathbb{K}$  et tout  $\vec{v} \in E$

$$g \circ f(\lambda \vec{v}) = g(f(\lambda \vec{v})) = g(\lambda f(\vec{v})) = \lambda g(f(\vec{v})) = \lambda \cdot g \circ f(\vec{v})$$

(car  $f$  est linéaire) (car  $g$  est linéaire)

De  $\textcircled{1}$  et  $\textcircled{2}$   $g \circ f$  est bien une A.L.

**REMARQUE:** Dans le cas particulier où  $E = F = G$  la proposition précédente nous indique que  $\circ$  est une loi de composition interne à  $L(E)$

**PROPOSITION:** Soit  $E, F$  dans IR-e.v et  $f: E \rightarrow F$  une A.L. alors :

Si  $f$  est un isomorphisme alors  $f^{-1}$  est un isomorphisme.

**DÉMONSTRATION:** Si  $f$  est un isomorphisme de  $E \rightarrow F$  alors  $f$  est bijective et  $f^{-1}$  existe et est également bijective, il reste à prouver que  $f^{-1}$  est linéaire. ( $f^{-1}: F \rightarrow E$ )

① Soit  $\vec{v}, \vec{w} \in F$

Puisque  $f$  est bijective, il existe  $\vec{u}$  et  $\vec{t}$  dans  $E$  tel que  $\vec{v} = f(\vec{u})$  et  $\vec{w} = f(\vec{t})$

$$\text{alors: } f'(\vec{v} + \vec{w}) = f^{-1}(f(\vec{u}) + f(\vec{t})) = f^{-1}(f(\vec{u} + \vec{t})) = f^{-1} \circ f(\vec{u} + \vec{t}) = \vec{u} + \vec{t} = f^{-1}(\vec{v}) + f^{-1}(\vec{w})$$

(car  $f'$  est linéaire) (identité)

② Soit  $\lambda \in K$ ,  $\vec{v} \in F$      $\vec{v}' = f(\vec{v})$  et  $\vec{v}'' = f^{-1}(\vec{v}')$

$$\text{alors: } f''(\lambda \vec{v}') = f^{-1}(\lambda \cdot f(\vec{v})) = f^{-1}(f(\lambda \vec{v})) = f^{-1} \circ f(\lambda \vec{v}) = \lambda \vec{v} = \lambda \cdot f^{-1}(\vec{v})$$

(car  $f'$  est linéaire)

De ① et ②  $f^{-1}$  est linéaire.

**DÉFINITION:** Deux  $K$ -e.v.,  $E$  et  $F$  sont dits isomorphes, s'il existe un isomorphisme de l'un vers l'autre.

**EXEMPLE:**  $\mathbb{R}_n[x]$  et  $\mathbb{R}^{n+1}$  sont isomorphes.

L'isomorphisme de  $\mathbb{R}_n[x] \rightarrow \mathbb{R}^{n+1}$  étant  $\sum_{k=0}^n a_k x^k \mapsto (a_0, a_1, \dots, a_n)$

**THÉORÈME:** Toute  $K$ -e.v. de dimension finie,  $n$ , est isomorphe à  $\mathbb{K}^n$ .

**DÉMONSTRATION:** Soit  $E$  un  $K$ -e.v. avec  $\dim(E) = n$

On considère  $B = (e_i)_{1 \leq i \leq n}$  une base de  $E$  et  $C = (c_i)_{1 \leq i \leq n}$  la base canonique de  $\mathbb{K}^n$

On construit alors deux app. liné.  $\varphi: E \rightarrow \mathbb{K}^n$  et  $\psi: \mathbb{K}^n \rightarrow E$  en donnant l'image de vecteur de la base.

$$\varphi(e_i) = c_i, \text{ pour } i, 1 \leq i \leq n \quad \psi(c_i) = e_i, \text{ pour tout } i, 1 \leq i \leq n$$

Montrons que les A.L.  $\varphi$  et  $\psi$  sont bijectives et réciproques l'une de l'autre.

Pour tout  $i, 1 \leq i \leq n$ , on a  $\psi \circ \varphi(e_i) = \psi(\varphi(e_i)) = \psi(c_i) = e_i$ .

donc  $\psi \circ \varphi = \text{id}_E$

Et de la même manière on obtient  $\varphi \circ \psi = \text{id}_{\mathbb{K}^n}$

En conclusion,  $\varphi$  et  $\psi$  sont bijectives et réciproques donc ce sont des isomorphismes et les  $K$ -e.v.  $E$  et  $\mathbb{K}^n$  sont isomorphes.

**Consequence immédiate du précédent théorème:** Deux  $K$ -e.v. de dimension  $n$ , sont toujours isomorphes.

## II - PROJECTION ET SYMÉTRIES (VECTORIELLES)

**DÉFINITION:** Projection vectorielle  $\Rightarrow$  soit  $E$  un  $K$ -e.v. et  $F, G$  deux s.e.v. supplémentaires ( $E = F \oplus G$ )

On appelle projection vectorielle sur le s.e.v.  $F$  et au parallèlement au s.e.v.  $G$ , l'application:

$$P: \begin{cases} E = F \oplus G \rightarrow E & (\text{le sens de la transformation qui va faire } p) \\ u = u_F + u_G \mapsto u_F & (\text{précise antécédent et image}) \end{cases} \quad (\text{ici l'antécédent})$$

ici  $p$  est un endomorphisme de  $E$ . En effet:

$$p(u+v) = p(u_F + u_G + v_F + v_G) \quad \text{et} \quad p(\alpha u) = p(\alpha(u_F + u_G))$$

$$p(u+v) = p(\underbrace{u_F + v_F}_{\in F} + \underbrace{u_G + v_G}_{\in G}) \quad p(\alpha u) = p(\underbrace{\alpha u_F}_{\in F} + \underbrace{\alpha u_G}_{\in G})$$

$$p(u+v) = u_F + v_F$$

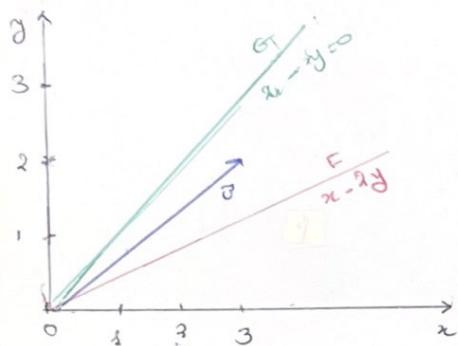
$$p(u+v) = p(u) + p(v)$$

$$p(\alpha u) = \alpha p(u)$$

Donc une projection est une app. lin. de  $E \rightarrow E$ , c'est-à-dire un endomorphisme de  $E$ .

### EXEMPLE:

- ① Dans  $\mathbb{R}^2$  on considère les 2.s.e.v.  $F = x - 2y = 0$  ( $\leftarrow$  éq d'une droite vectorielle) et  $G = 2x - y = 0$  ( $\leftarrow$  iden)



On voit clairement  $E = F \oplus G$

$$\text{Soit } \vec{v} = (2, 1)$$

La figure ci-dessous indique la méthode.

- ② Dans  $\mathcal{F}(P, P)$  de s.e.v de  $\mathbb{R}$  et  $E$  (s.e.v paire, impaire) sont supplémentaires  $\mathcal{F} = \mathbb{P} \oplus \mathbb{I}$   
On peut définir la projection  $p$  sur le s.e.v  $\mathbb{P}$  de fonction paire suivant la direction (parallèlement) au s.e.v  $\mathbb{I}$  des fonctions impaires.

$$P: \begin{cases} \mathcal{F} = \mathbb{P} \oplus \mathbb{I} \rightarrow \mathcal{F} \\ f: \mathbb{P}_f + \mathbb{I}_f \end{cases}$$

aussi  $p(\exp) = \text{ch}$  car  $e^x = \underbrace{\text{ch}(x)}_{\in \mathbb{P}} + \underbrace{\text{sh}(x)}_{\in \mathbb{I}}, \forall x \in \mathbb{R}$

PROPOSITION: Soit  $E = F \oplus G$

Soit  $p \in \mathcal{L}(E)$  la projection sur  $F$  parallèlement à  $G$  alors:

$$F = \text{Im}(p) \quad G = \text{Ker}(p) \quad E = \text{Im}(p) \oplus \text{Ker}(p)$$

DÉMONSTRATION: Conséquences immédiates de la définition.

PROPOSITION: Soit  $p \in \mathcal{L}(E)$  (un endomorphisme de  $E$ ) alors  $p$  est une projection vectorielle si:  $p \circ p = p$

DÉMONSTRATION:  $\Rightarrow$  Supposons que  $p$  soit une projection

$$F = \text{Im}(p) \text{ et } G = \text{Ker}(p) \quad u = u_F + u_G$$

$$\text{donc } p(p(u)) = p(p(u_F)) = p(u_F) = u_F = p(u)$$

$\Leftarrow$  Reciproquement, supposons que l'endomorphisme  $p \in \mathcal{L}(E)$  et supposons que  $p \circ p = p$

$$\text{Hg: } E = \text{Im } p \oplus \text{Ker } p \quad (\forall u \in E \quad p(p(u)) = p(u))$$

$\Rightarrow$  Montrons que  $E = \text{Im } p + \text{Ker } p$

$$\text{Soit } u \in E, \text{ on a toujours } u = p(u) + u - p(u)$$

On a clairement  $p(u) \in \text{Im } p$  et d'autre part  $u - p(u) \in \text{Ker } p$  car:

$$p(u - p(u)) = p(u) - p(p(u)) = p(u) - p(u) = \vec{0}_E$$

On obtient  $E = \text{Im } p + \text{Ker } p$

$\Rightarrow$  Montrons que  $\text{Im } p \cap \text{Ker } p = \{\vec{0}_E\}$

Soit  $v \in \text{Im } p \cap \text{Ker } p$

$$v \in \text{Im } p \Rightarrow \exists v' \in E / v = p(v')$$

et

$$v \in \text{Ker } p \Rightarrow p(v) = \vec{0}_E \Rightarrow p(p(v')) = \vec{0}_E \Rightarrow p(v') = \vec{0}_E \text{ (car } p \circ p = p\text{)} \Rightarrow v = \vec{0}_E$$

Donc  $\text{Im } p \cap \text{Ker } p = \{\vec{0}_E\}$  et il est clair que  $\vec{0}_E \in \text{Im } p \cap \text{Ker } p$

On a  $\text{Imp} \cap \text{Ker } p = \{\vec{0}_E\}$

En conclusion :

$$E = \text{Imp} + \text{Ker } p \\ \text{Imp} \cap \text{Ker } p = \{\vec{0}_E\} \quad \Rightarrow E = \text{Imp} \oplus \text{Ker } p$$

Soit  $u \in E$ , on a  $u = \underbrace{p(u)}_{\in \text{Imp}} + \underbrace{u - p(u)}_{\in \text{Ker } p}$

et  $p(u) = p(u)$

Donc  $p$  est la projection vectorielle sur le svr  $\text{Imp}$  et suivant la direction de  $\text{Ker } p$ .

**EXEMPLE:** On reprend l'exemple dans  $\mathbb{R}^2$  quotient

On considère aussi la matrice dans la base canonique,

$$H = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$$

Est-ce que la matrice d'une projection ?

$$H^2 = H \cdot H = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 16-4 & -8+2 \\ 8-2 & -4+1 \end{pmatrix} = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 12 & -6 \\ 6 & -3 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} = H$$

Oui  $H$  est bien la matrice d'une projection !

Projection sur quel svr ? et parallèlement à quel svr ?

⇒ Déterminons  $\text{Imp}$

On sait qu'un vecteur  $u \in \text{Imp}$  est tel que  $p(u) = u$  (c'est un vecteur invariant)

Ce qui matriciellement s'écrit :

$$\begin{aligned} H \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} &\Leftrightarrow \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} \frac{4x-2y}{3} \\ \frac{2x-y}{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} \frac{4}{3}x - \frac{2}{3}y = x \\ \frac{2}{3}x - \frac{1}{3}y = y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 4x-2y = 3x \\ 2x-y = 3y \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 4x-3x-2y=0 \\ 2x-3y-y=0 \end{cases} \Leftrightarrow \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x-2y=0 \\ 2x-4y=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x-2y=0 \\ x-2y=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ \frac{1}{2}x \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Donc  $\text{Imp}$  est la droite d'éq  $y = \frac{1}{2}x$  ouverte réel  $\begin{pmatrix} 1 \\ 1/2 \end{pmatrix}$

⇒ Déterminons  $\text{Ker } p$

Soit  $v \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \text{Ker } p$

$$\text{alors } H \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} \frac{4}{3}x - \frac{2}{3}y \\ \frac{2}{3}x - \frac{1}{3}y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} 4x-2y=0 \\ 2x-y=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 2x-y=0 \\ 2x-y=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ 2x \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Donc  $\text{Ker } p$  est donc la droite d'éq  $y = 2x$ , de vecteur directeur  $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$

⇒ En conclusion, la matrice  $H$  est la matrice de la projection vectorielle sur la droite d'éq  $y = \frac{1}{2}x$  et parallèlement à la droite d'éq  $y = 2x$

$$\text{Exm pour } \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ sa projection est } H \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4/3 \\ 2/3 \end{pmatrix}$$

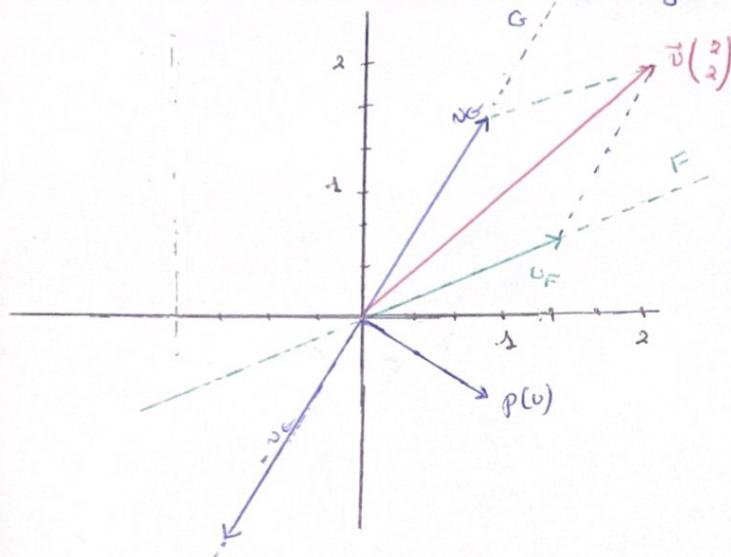
DEFINITION: Symétrie vectorielle

Soit  $F, G$  deux supplémentaires d'un e.v.  $E$

On appelle symétrie vectorielle par rapport à  $F$  et parallèlement à  $G$  l'endomorphisme :

$$\delta: \begin{cases} E = F \oplus G \rightarrow E \\ v = v_F + v_G \mapsto \delta(v) = v_F - v_G \end{cases}$$

EXEMPLE: ① Dans  $\mathbb{R}^2 = F \oplus G$ , où  $F: x-2y=0$  et  $G: 2x-y=0$



② Dans  $\mathcal{F}(B, M) = \mathcal{P} \oplus \mathcal{I}$

On peut alors considérer la symétrie par rapport au s.e.v.  $\mathcal{P}$  des fonctions paires et parallèlement au s.e.v.  $\mathcal{I}$  des fonctions impaires

$$e^x = ch(x) + sh(x); \quad \forall x \in \mathbb{R}$$

↑                      ↑  
paire                impaire

$$\delta(e^x) = ch - sh$$

PROPOSITION: Soit  $E = F \oplus G$  et  $\delta: \mathcal{L}(E)$  la symétrie vectorielle par rapport à  $F$  et parallèlement à  $G$ : alors  $F = \ker(\delta - \text{id}_E)$        $G = \ker(\delta + \text{id}_E)$

$$\text{et } E = \ker(\delta - \text{id}_E) \oplus \ker(\delta + \text{id}_E)$$

DÉMONSTRATION:  $\Rightarrow$  Montrons que  $F = \ker(\delta - \text{id}_E)$

Soit  $v \in F$  alors sa décomposition sur  $F \oplus G$  est  $v = v_F + \vec{0}_E$

$$\text{On a } \delta(v) = \delta(v_F + \vec{0}_E) = v_F - \vec{0}_E = v$$

$$\text{donc } \delta(v) = v \Rightarrow \delta(v) - v = \vec{0}_E \Rightarrow (\delta - \text{id}_E)(v) = \vec{0}_E \Rightarrow v \in \ker(\delta - \text{id}_E)$$

donc  $F \subset \ker(\delta - \text{id}_E)$

$\Rightarrow$  inclusion réciproque

$$\text{Soit } v \in \ker(\delta - \text{id}_E) \text{ alors } (\delta - \text{id}_E)(v) = \vec{0}_E \Rightarrow \delta(v) - \text{id}_E(v) = \vec{0}_E \Rightarrow \delta(v) = v$$

$$\text{donc } v_F = \vec{0}_E \text{ et que } v_F = v, \text{ quindi } v \in F \text{ d'où } \ker(\delta - \text{id}_E) \subset F$$

et par double inclusion  $F = \ker(\delta - \text{id}_E)$

$\Rightarrow$  Montrons que  $G = \ker(\delta + \text{id}_E)$

Soit  $v = v_F + v_G \in E$  alors  $v \in \ker(\delta + \text{id}_E)$

$$\begin{aligned}
 u \in \ker(\lambda + i\text{id}_E) &\Leftrightarrow (\lambda + i\text{id}_E)(u) = \vec{0} \\
 &\Leftrightarrow \lambda(u) + iu = \vec{0} \\
 &\Leftrightarrow \lambda(u) = -iu \\
 &\Leftrightarrow u_F - u_G = - (u_F + u_G) \\
 &\Leftrightarrow 2u_F = \vec{0} \\
 &\Leftrightarrow u_F = \vec{0} \\
 &\Leftrightarrow u \in E
 \end{aligned}$$

PROPRIETE CARACTERISTIQUE DES SYMETRIES :  $\lambda \in \mathbb{C}$  alors  $\lambda$  est une symétrie vectorielle si  $\lambda \circ \lambda = \text{id}_E$

DÉMONSTRATION:  $\Rightarrow$  Supposons que  $\lambda$  soit une symétrie vectorielle et notons  $F$  l'axe par rapport auquel se fait la symétrie et  $G$  la direction.

Alors  $\forall u = u_F + u_G \in E$  on a  $\lambda \circ \lambda(u) = \lambda(\lambda(u_F + u_G)) = \lambda(u_F - u_G) = u_F - (-u_G) = u_F + u_G = u$   
 donc  $\lambda \circ \lambda = \text{id}_E$ .

$\Leftarrow$  admise (cette année).

EXEMPLE: On reprend l'exemple précédent de symétrie  $\lambda$  de  $\mathbb{R}^2$  par rapport à  $F: x - 2y = 0$  et parallèlement à  $G: 2x - y = 0$ .

La matrice de  $\lambda$  dans la base canonique est  $S = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 5 & -4 \\ 4 & -5 \end{pmatrix}$  et on vérifie aisément que  $S^2 = I_2$

$$S \cdot S = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 5 & -4 \\ 4 & -5 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 5 & -4 \\ 4 & -5 \end{pmatrix} = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 25 - 16 & -20 + 20 \\ 20 - 20 & -16 + 25 \end{pmatrix} = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = I_2$$

On peut calculer l'image par  $\lambda$  du vecteur  $u \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  de l'exemple précédent:

$$S \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 5 & -4 \\ 4 & -5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} ? \\ ? \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2/3 \\ -1/3 \end{pmatrix} \text{ ce qui correspond bien au résultat obtenu graphiquement.}$$