PROJECT BASED LEARNING

Sprint #1

4Source Team:

Caio Reis João Martins Mariana Gomes Sérgio Pinto Tiago Azevedo

Índice

Glossário Geral	4
Casos de Uso	6
Modelo Domínio	7
UC1 - Registar Pessoas	8
1. Engenharia de Requisitos	8
Formato Breve	8
SSD	8
Formato Completo	8
2. Análise OO	11
Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC	11
3. Design – Realização do Caso de Uso	12
Racional	12
Sistematização	13
Diagrama de Sequência	14
Diagrama de Classes	15
UC2 - Registar Freguesias	15
Engenharia de Requisitos	15
Formato Breve	15
SSD	16
Formato Completo	16
2. Análise OO	18
Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC	18
3. Design – Realização do Caso de Uso	19
Racional	19
Sistematização	20
Diagrama de Sequência	20
Diagrama de Classes	20
UC3 - Registar Terrenos	21
Engenharia de Requisitos	21
Formato Breve	21
SSD	21
Formato Completo	22
2. Análise OO	24

	Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC	24
3	. Design – Realização do Caso de Uso	24
	Racional	24
	Sistematização	27
	Diagrama de Sequência	28
	Diagrama de Classes	28
UC4	- Registar Escritura	29
1	. Engenharia de Requisitos	29
	Formato Breve	29
	SSD	29
	Formato Completo	30
2	. Análise OO	32
	Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC	32
3	. Design – Realização do Caso de Uso	32
	Racional	32
	Sistematização	35
	Diagrama de Sequência	35
	Diagrama de Classes	35
UCS	5 - Listar Pessoas	36
1	. Engenharia de Requisitos	36
	Formato Breve	36
	SSD	36
	Formato Completo	36
2	. Análise OO	38
	Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC	38
3	. Design – Realização do Caso de Uso	38
	Racional	38
	Sistematização	39
	Diagrama de Sequência	39
	Diagrama de Classes	39
UC	5 - Listar Terrenos	40
1	. Engenharia de Requisitos	40
	Formato Breve	40
	SSD	41
	Formato Completo	41
2	. Análise OO	43

I	Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC	43
3.	Design – Realização do Caso de Uso	43
ļ	Racional	43
;	Sistematização	44
	Diagrama de Sequência	44
İ	Diagrama de Classes	45
UC7	- Listar Freguesias	45
1.	Engenharia de Requisitos	45
1	Formato Breve	45
;	SSD	46
ļ	Formato Completo	46
2.	Análise OO	48
ļ	Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC	48
3.	Design – Realização do Caso de Uso	48
1	Racional	48
;	Sistematização	48
İ	Diagrama de Sequência	49
1	Diagrama de Classes	49
UC8	- Calcular Índices Territoriais	50
1.	Engenharia de Requisitos	50
1	Formato Breve	50
;	SSD	50
1	Formato Completo	51
2.	Análise OO	53
1	Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC	53
3.	Design – Realização do Caso de Uso	53
1	Racional	53
;	Sistematização	54
I	Diagrama de Sequência	54
ļ	Diagrama de Classes	54

Glossário Geral

Termo	Descrição
4Source	Aplicação Informática / Empresa.
Autarquia	Organização controlada por um grupo de pessoas que segue um regime de governação com determinado nível de autonomia. Escala territorial média.
Cargo	Conjunto de funções exercidas por um funcionário.
Classificação	Um terreno pode ser classificado como Rural, Industrial ou Urbano.
Escritura	Documento autêntico e legal de contrato assinado, reconhecido e validado por uma entidade legal. Determina os proprietários de um terreno.
Freguesia	Organização controlada por um grupo de pessoas que segue um regime de governação com determinado nível de autonomia. Escala territorial pequena.
Funcionário	Colaborador da autarquia.
IMI (Imposto Municipal de Imóveis)	Imposto anual que incide sobre o valor patrimonial dos prédios.
Índice de contribuição autárquica	Índice de contribuição do terreno.
Industrial	Tipo de terreno com atividades de domínio industrial.

Parâmetros de Ordem Parâmetros pelo qual se pretende que sejam

apresentadas as listas

Percentagem de participação Definição percentual da posse de cada proprietário

de um terreno específico.

Pessoa Habitantes de uma freguesia.

Proprietário Pessoa que tem a propriedade de alguma coisa

Rural Tipo de terreno com atividades de domínio agrícola.

Terreno Extensão de terra com determinada forma e área.

Urbano Tipo de terreno com atividades de domínio

habitacional.

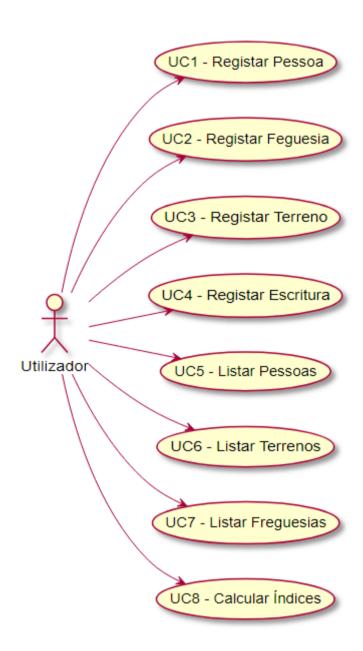
Valor Base O valor patrimonial de cada terreno é calculado

através da multiplicação do índice de contribuição

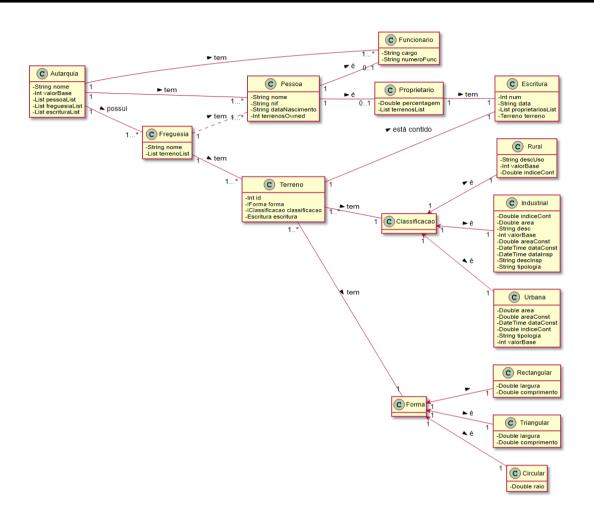
autárquica por um valor base a definir pela

autarquia.

Casos de Uso



Modelo Domínio



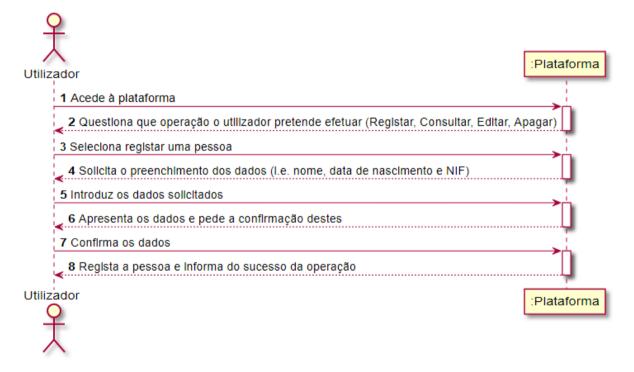
UC1 - Registar Pessoas

1. Engenharia de Requisitos

Formato Breve

O utilizador acede à plataforma. A plataforma questiona que operação o utilizador pretende efetuar (Registar, Consultar, Editar ou Apagar). O utilizador escolhe registar uma pessoa. A plataforma solicita o preenchimento dos dados requeridos (nome, NIF e data de nascimento). O utilizador introduz os dados solicitados. A plataforma apresenta os dados ao utilizador, pedindo que os confirme. O utilizador confirma. A plataforma regista os dados e informa o utilizador do sucesso da operação.

SSD



Formato Completo

Designação: Registar Pessoa

Ator principal: Utilizador

Partes interessadas e seus interesses:

- **Utilizador:** possibilidade de efetuar novos registos de pessoas da sua autarquia e manter esse registo atualizado.
- **Pessoa:** ficar registada na plataforma.
- Autarquia: ter uma lista de todas as pessoas correspondentes à mesma, com a sua informação atualizada.

Pré-condições:

• A pessoa tem de pertencer obrigatoriamente à freguesia onde irá ser registada.

Pós-condições:

• A pessoa é registada na plataforma.

Cenário de Sucesso principal (ou fluxo básico):

- 1. O utilizador acede à plataforma e solicita o registo de uma pessoa.
- 2. A plataforma questiona que função deseja escolher (Registar, Consultar, Editar, Apagar).
- 3. O utilizador escolhe a opção de registar uma pessoa.
- 4. A plataforma solicita o preenchimento dos dados requeridos: nome, NIF e data de nascimento.
- 5. O utilizador introduz os dados solicitados.
- 6. A plataforma valida e apresenta os dados ao utilizador, pedindo que este os confirme.
- 7. O utilizador confirma.
- 8. A plataforma regista os dados e informa a autarquia do sucesso da operação.

Extensões (fluxo alternativos):

*a.

- 1. O utilizador solicita o cancelamento do registo da pessoa.
- 2. O caso de uso termina.

O utilizador escolhe Consultar, Editar ou Apagar, mas não existem dados registados.

- 1. A plataforma questiona se o utilizador deseja registar um dado.
- 2. O utilizador aceita.
- 3. O caso de uso termina. Continue do passo 1.

O utilizador quer apenas ler os dados

- 1. O utilizador solicita consultar a lista de pessoas.
- 2. A plataforma apresenta a lista de pessoas que já foram registadas.
- 3. O utilizador seleciona uma pessoa.
- 4. A plataforma apresenta os dados da pessoa selecionada.
- 5. O caso de uso termina.

O utilizador quer editar uma pessoa registada

- 1. O utilizador solicita editar pessoa.
- 2. A plataforma apresenta a lista de pessoas que já foram registadas.
- 3. O utilizador seleciona uma das pessoas.
- 4. A plataforma apresenta os dados das pessoas selecionadas.
- 5. O utilizador edita as informações que deseja.
- 6. A plataforma confirma as informações editadas.
- 7. O utilizador confirma.
- 8. A plataforma regista os dados e da operação com sucesso.
- 9. O caso de uso termina.

O utilizador quer apagar uma pessoa

- 1. 0 utilizador solicita apagar.
- 2. A plataforma apresenta a lista de pessoas que já foram registadas.
- 3. O utilizador seleciona uma pessoa.
- 4. A plataforma apresenta os dados da pessoa selecionada e pede confirmação.
- 5. O utilizador confirma que quer apagar os dados.
- 6. A plataforma elimina o registo da pessoa.
- 7. O caso de uso termina.

4.1 Registo de um funcionário

- 1. O utilizador confirma que o registo é de um funcionário.
- 2. A plataforma solicita dados adicionais: número de funcionário e cargo.
- 3. O utilizador introduz os dados solicitados.
- 4. A plataforma mostra os dados, pedindo uma confirmação.
- 5. O utilizador confirma.
- 6. O caso de uso termina.

A plataforma verifica que o NIF já se encontra no sistema

- 1. A plataforma alerta o utilizador para o facto.
- 2. O utilizador não muda o NIF.

3. O caso de uso termina.

A plataforma verifica que o NIF introduzido possui mais de 9 números

- 1. A plataforma alerta o utilizador para o facto.
- 2. O utilizador não muda o NIF.
- 3. O caso de uso termina.

Requisitos especiais

- Se for funcionário: preencher dados adicionais (cargo e número de funcionário)

Lista de variações em tecnologias e dados: N/A

Frequência de ocorrência: Não definido.

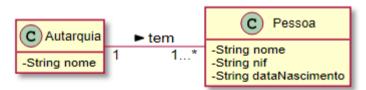
Questões em aberto:

 Quem tem permissão para registar/consultar/editar/apagar, na plataforma? O utilizador?

_

2. Análise 00

Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC



3. Design - Realização do Caso de Uso

Racional

Fluxo Principal	Questão: Que classe(s)	Resposta	Justificação
Utilizador pede para fazer um novo registo de Pessoa.	interage com o utilizador?	RegistarPessoaUI	Pure Fabrication
	coordena o UC?	RegistarPessoaController	Controller
	cria instâncias de Pessoa?	Plataforma	Creator(regra1)
2. A plataforma questiona que função deseja	cria instâncias de Pessoa?	Plataforma	Creator(regra1)
escolher (Registar, Consultar, Editar, Apagar).	consulta instâncias de Pessoa?	Pessoa	Retriever(regra1)
Apagai J.	modifica instâncias de Pessoa?	Plataforma	Editor(regra1)
	elimina instâncias de Pessoa?	Plataforma	Terminator(regra1)
3. O utilizador escolhe a opção de registar uma pessoa.	cria instâncias de Pessoa?	Plataforma	Creator(regra1)
4. A plataforma solicita o preenchimento dos dados requeridos: nome, NIF e data de nascimento.	n/a		
5. O utilizador introduz os dados solicitados.	guarda os dados introduzidos?	Pessoa	IE: instância criada no passo 1
6. A plataforma valida e apresenta os dados ao utilizador, pedindo que	Que classe fica responsável por apresentar e validar	Pessoa	IE: Possuem os seus próprios dados
este os confirme.	os dados?	Plataforma	Validação local IE: Tem registadas Pessoas

			Validação Global
7. O utilizador confirma.	n/a		
8. A plataforma regista os	guarda a Pessoa	Plataforma	IE: Plataforma tem
dados e informa a	criada?		(ou agrega) Pessoa
autarquia do sucesso da			
operação.			

Sistematização

Do racional resulta que as classes conceptuais promovidas a classes de software são:

- Plataforma
- Utilizador
- Pessoa

Outras classes de software (i.e. Pure Fabrication) identificadas:

- RegistarPessoaUI
- RegistarPessoaController

Diagrama de Sequência

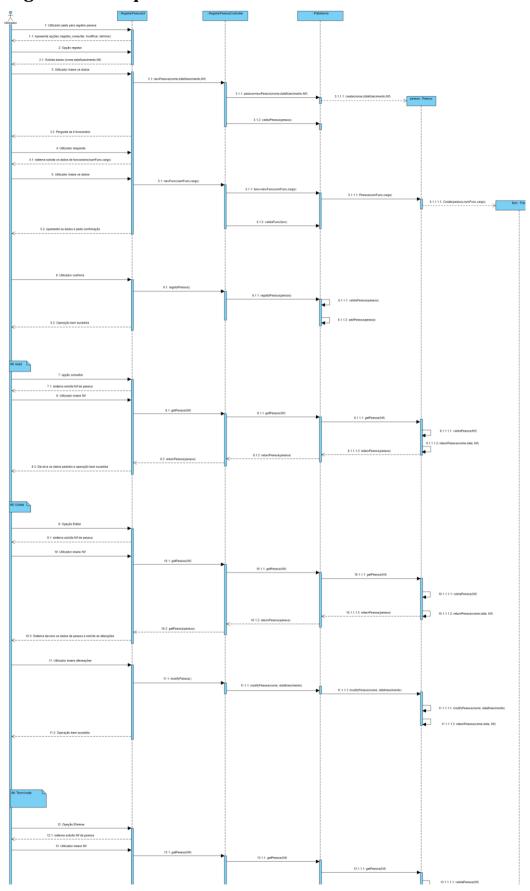


Diagrama de Classes

UC2 - Registar Freguesias

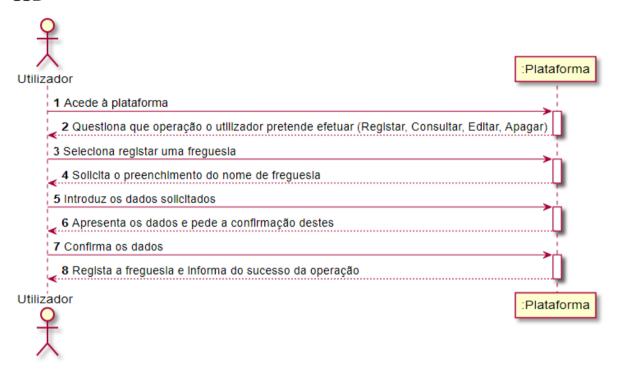
1. Engenharia de Requisitos

Formato Breve

O utilizador acede à plataforma com o intuito de registar a informação relativa às freguesias. A plataforma apresenta quatro opções (Registar, Editar, Consultar, Apagar). O utilizador seleciona a opção registar. Aquando do registo, é-lhe pedido que indique o nome da freguesia. O utilizador introduz os dados solicitados. A plataforma apresenta os dados e pede a confirmação dos mesmos.

O utilizador confirma os dados. A freguesia é adicionada à plataforma e informa o utilizador do sucesso da operação.

SSD



Formato Completo

Designação: Registar Freguesia

Ator principal: Utilizador

Partes interessadas e seus interesses: Utilizador que quer registar os dados das freguesias.

Pré-condições: n/a

Pós-condições: Freguesia registada pertencente à classificação de freguesias.

Cenário de Sucesso principal (ou fluxo básico):

- 1. Utilizador inicia o registo de uma nova freguesia.
- 2. Plataforma apresenta as opções: Registar, Editar, Consultar, Apagar.
- 3. Utilizador escolhe a opção de registo.
- 4. Plataforma solicita os dados da freguesia não registada (Nome).
- 5. Utilizador insere os dados pedidos pela plataforma e envia para o mesmo.
- 6. Plataforma apresenta os dados ao utilizador e pede confirmação.
- 7. Utilizador confirma os dados.

8. Plataforma regista a nova freguesia e informa do sucesso da operação.

Extensões (fluxo alternativos):

O utilizador escolhe Consultar, Editar ou Apagar mas ainda não existem dados registados.

- 4. A plataforma questiona se o utilizador deseja registar um dado.
- 5. O utilizador aceita.
- 6. O caso de uso termina. Continua do passo 1.

O utilizador quer apenas ler os dados

- 1. O utilizador solicita consultar.
- 2. A plataforma apresenta a lista de freguesias que já foram registadas.
- 3. O utilizador seleciona uma freguesia.
- 4. A plataforma apresenta os dados da freguesia selecionada.
- 5. O caso de uso termina.

O utilizador quer editar uma freguesia registada

- 1. O utilizador solicita editar.
- 2. A plataforma apresenta a lista de freguesias que já foram registadas.
- 3. O utilizador seleciona uma das freguesias.
- 4. A plataforma apresenta os dados da freguesia selecionada.
- 5. O utilizador edita o nome da freguesia.
- 6. A plataforma confirma as informações editadas.
- 7. O utilizador confirma.
- 8. A plataforma regista os dados e informa do sucesso da operação.
- 9. O caso de uso termina.

O utilizador pretende apagar um dado

- 1. O utilizador solicita eliminar.
- 2. A plataforma apresenta a lista de freguesias que já foram registadas.
- 3. O utilizador seleciona uma freguesia.
- 4. A plataforma apresenta os dados da freguesia selecionada e pede confirmação.
- 5. O utilizador confirma que pretender eliminar os dados.
- 6. A plataforma elimina o registo da freguesia.

7. O caso de uso termina.

A qualquer momento que o sistema caia ele pode recuperar alguns dados

- 1.a) O sistema já deixa salvo os dados da freguesia caso o utilizador já os tenha inserido, seguir do passo 4.
 - 1. A freguesia já está registada.
- 2.a) Caso a freguesia já esteja registada, pede confirmação de que se quer atualizar os dados da mesma, seguir do passo 2.
 - 3) O utilizador não fornece os dados.
 - 3.a) O caso de uso termina.

Requisitos Especiais: n/a

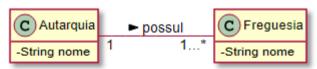
Tecnologia e Lista de variações de Dados: n/a

Frequência de Ocorrência: n/a

Questões em aberto: n/a

2. Análise 00

Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC



3. Design - Realização do Caso de Uso

Racional

Fluxo Principal	Questão: Que classe(s)	Resposta	Justificação
Utilizador inicia o registo de nova freguesia.	interage com o utilizador?	RegistarFreguesiaUI	Pure Fabrication
	coordena o UC?	RegistarFreguesiaController	Controller
	cria instâncias de Freguesia?	Plataforma	Creator(regra1)
2. Plataforma apresenta as opções: Registar, Editar, Consultar, Apagar.	cria instâncias de Freguesia?	Plataforma	Creator(regra1)
	consulta instâncias de Freguesia?	Freguesia	Retriever(regra1)
	modifica instâncias de Freguesia?	Plataforma	Editor(regra1)
	elimina instâncias de Freguesia?	Plataforma	Terminator(regra1)
3. Utilizador escolhe a opção de registo.	cria instâncias de Freguesia?	Plataforma	Creator(regra1)
4.Plataforma solicita os dados da freguesia não registada (Nome).	n/a		
5.Utilizador insere os dados pedidos pela plataforma e envia para o mesmo.	guarda os dados introduzidos?	Freguesia	IE: instância criada no passo 1
6.Plataforma apresenta os dados ao	Que classe fica responsável por apresentar e validar	Freguesia	IE: Possuem os seus próprios dados Validação local

utilizador e pede	os dados?	Plataforma	IE: Tem registadas
confirmação.			Freguesia
			Validação Global
7. Utilizador confirma	n/a		
os dados.			
8. Plataforma aceita	guarda a Freguesia	Plataforma	IE: Plataforma tem (ou
regista a nova	criada?		agrega) Freguesia
freguesia e operação			
bem-sucedida.			

Sistematização

Do racional resulta que as classes conceptuais promovidas a classes de software são:

- Plataforma
- Utilizador
- Freguesia

Outras classes de software (i.e. Pure Fabrication) identificadas:

- RegistarFreguseiaUI
- RegistarFreguesiaController

Diagrama de Sequência

Diagrama de Classes

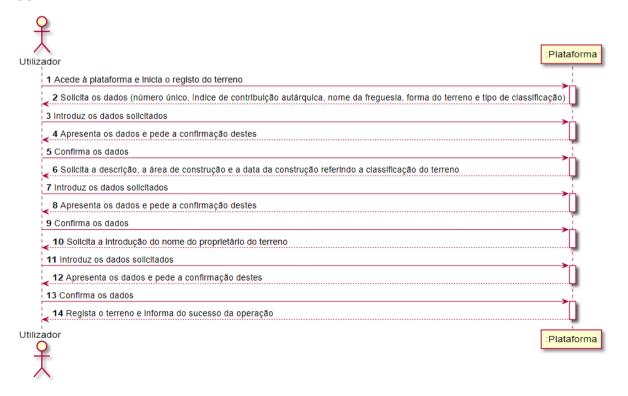
UC3 - Registar Terrenos

1. Engenharia de Requisitos

Formato Breve

O utilizador acede à plataforma e inicia o registo de um terreno. O sistema solicita os dados necessários tais como: o número único, o índice da contribuição autárquica (valor entre 0 e 1), nome da freguesia a que pertence, forma do terreno (triangular, retangular e circular) e a classificação do terreno (rural, industrial ou urbano). O utilizador preenche os dados solicitados. O sistema valida e apresenta os dados do terreno ao utilizador pedindo que este os confirme. O utilizador confirma os dados. O sistema solicita a descrição, a área de construção e a data da construção referindo a classificação do terreno. O utilizador introduz os dados. O sistema valida e pede confirmação. O utilizador confirma os dados. O sistema valida e pede confirmação. O utilizador introduz os dados. O sistema valida e pede confirmação. O utilizador confirma os dados. O sistema valida e pede confirmação. O utilizador confirma os dados. O sistema valida e pede confirmação. O utilizador confirma os dados. O sistema valida e pede confirmação. O utilizador confirma os dados. O sistema regista os dados e informa o utilizador do sucesso da operação.

SSD



Formato Completo

Designação: Registar Terreno

Ator principal: Utilizador

Partes interessadas e seus interesses:

• Utilizador: capacidade de efetuar novos registos de terrenos da autarquia e manter esse

registo atualizado.

• Autarquia: ter uma lista de todas de terrenos correspondentes à autarquia com

informação atualizada.

Pré-condições: n/a

Pós-condições: Terreno adicionado ao sistema

Cenário de Sucesso principal (ou fluxo básico):

1. O utilizador acede à plataforma

2. A plataforma questiona que função deseja utilizar (Registar, Consultar, Apagar)

3. O utilizador escolhe a opção de registar um terreno.

4. A plataforma solicita o preenchimento dos dados requeridos: nome da freguesia a que

pertence e número único de terreno, forma do terreno (triangular, retangular ou circular),

classificação do terreno (rural, urbana ou industrial).

5. O utilizador insere os dados.

6. A plataforma valida e apresenta os dados ao utilizador, pedindo que os confirme.

7. O utilizador confirma os dados.

8. A plataforma solicita o preenchimento dos dados requeridos relativos à opção da

classificação (descrição da principal atividade, data construção, área de construção,

tipologia de construção, data de última inspeção, resultado de inspeção).

9. 0 utilizador insere os dados.

10. A plataforma valida e apresenta os dados ao utilizador, pedindo que os confirme.

11. O utilizador confirma.

12. A plataforma regista os dados e informa o utilizador do sucesso da operação.

Extensões (fluxo alternativos):

*a.

1. O utilizador solicita o cancelamento do registo de terreno.

2. O caso de uso termina.

2a. O utilizador escolhe Consultar ou Apagar mas não existem dados registados.

- 7. A plataforma questiona se o utilizador deseja registar um dado.
- 8. O utilizador aceita.
- 9. O caso de uso termina. Continue do passo 1.

2b. O utilizador quer apenas ler os dados

- 6. O utilizador solicita consultar.
- 7. A plataforma apresenta a lista de terrenos que já foram registados.
- 8. O utilizador seleciona um ou mais terrenos.
- 9. A plataforma apresenta os dados dos terrenos selecionados.
- 10. O caso de uso termina.

2c. O utilizador quer apagar um terreno.

- 7. O utilizador solicita apagar.
- 8. A plataforma apresenta a lista de terrenos que já foram registados.
- 9. O utilizador seleciona um ou mais terrenos.
- 10. A plataforma apresenta os dados dos terrenos selecionados e pede confirmação.
- 11. O utilizador confirma que quer apagar os dados.
- 12. A plataforma elimina o registo do terreno.
- 13. O caso de uso termina.

O sistema verifica que o número único do terreno já se encontra no sistema

- 4. A plataforma alerta o utilizador para o facto.
- 5. O utilizador não muda o número único do terreno.
- 6. O caso de uso termina.

Requisitos especiais: n/a

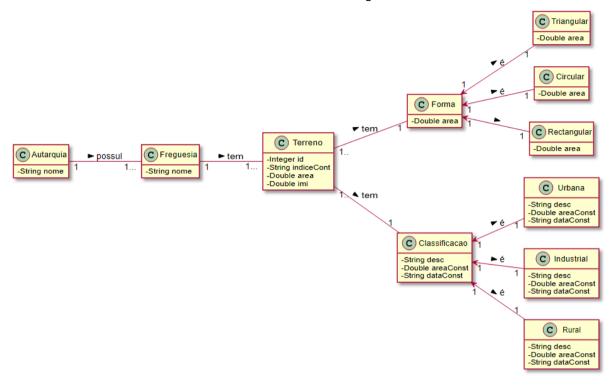
Lista de variações em tecnologias e dados: n/a

Frequência de ocorrência: Não definido.

Questões em aberto: n/a

2. Análise 00

Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC



3. Design - Realização do Caso de Uso

Racional

Fluxo Principal	Questão: Que classe(s)	Resposta	Justificação
1. Utilizador inicia o	interage com o utilizador?	RegistarTerrenoUI	Pure Fabrication
registo de novo terreno.	coordena o UC?	RegistarTerrenoController	Controller
	cria instâncias de Terreno?	Plataforma	Creator(regra1)
2. Plataforma apresenta as opções:	cria instâncias de terreno?	Plataforma	Creator(regra1)

consulta a	Точноно	Datriarran(nagna1)
instância terreno?	rerreno	Retriever(regra1)
elimina instâncias	Plataforma	Terminator(regra1)
de terreno?	riataiorilla	Terminator (Tegrat)
n/a		
guarda os dados	Terreno	IE: instância criada no
introduzidos?	Terreno	passo 1
guarda o terreno		IE: Freguesia tem(ou
relacionado com a	Freguesia	agrega) Terreno
freguesia?		
guarda os dados		IE: instância criada no
introduzidos da	Forma	
Forma de terreno?		passo 1
guarda os dados		
introduzidos da	Classifies so	IE: instância criada no
Classificação de	Classificacao	passo 1
terreno?		
		IE: Possuem os seus
	Terreno	próprios dados
Que classe fica	Classificacao	
responsável por		Validação local
apresentar e		IE: Tem registados
validar os dados?	Plataforma	Terrenos
		Validação Global
n/a		
11/ 4		
n/a		
	elimina instâncias de terreno? n/a guarda os dados introduzidos? guarda o terreno relacionado com a freguesia? guarda os dados introduzidos da Forma de terreno? guarda os dados introduzidos da Classificação de terreno? Que classe fica responsável por apresentar e validar os dados?	melimina instâncias de terreno? n/a guarda os dados introduzidos? guarda o terreno relacionado com a freguesia? guarda os dados introduzidos da Forma Forma de terreno? guarda os dados introduzidos da Classificação de terreno? Terreno Classificação de terreno? Que classe fica responsável por apresentar e validar os dados? n/a

12. A plataforma regista os dados e informa o utilizador do sucesso da operação.	guarda o Terreno criado?	Plataforma	IE: Plataforma tem (ou agrega) Terreno
11. O utilizador confirma.	guarda a classificação do terreno?	Terreno	IE: Terreno tem(ou agrega) Classificação
e apresenta os dados ao utilizador, pedindo que os confirme.	zador, pedindo apresentar e	Plataforma	IE:Tem registados Terrenos Validação Global
10. A plataforma valida	Que classe fica responsável por	Terreno	IE: Possuem os seus proprio dados Validação local
9. O utilizador insere os dados.	guarda os dados relativos à opção da classificação?	Classificacao	IE: Terreno tem(ou agrega) Classificacao
8. A plataforma solicita o preenchimento dos dados requeridos relativos à opção da classificação (descrição da principal atividade, data construção, área de construção, tipologia de construção, data de última inspeção, resultado de inspeção).relativos à opção (área).	n/a		

Sistematização

Do racional resulta que as classes conceptuais promovidas a classes de software são:

- Plataforma
- Utilizador
- Terreno
- Freguesia
- Classificacao
- Forma

Outras classes de software (i.e. Pure Fabrication) identificadas:

- RegistarTerrenoUI
- RegistarTerrenoController

Diagrama de Sequência

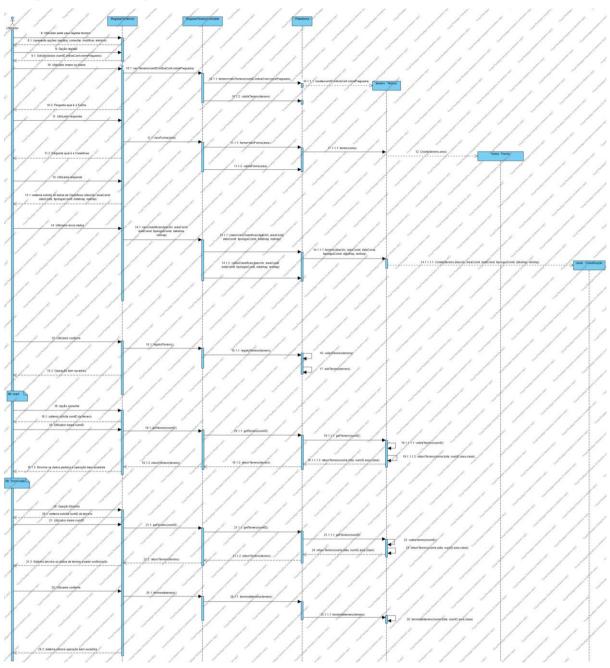


Diagrama de Classes

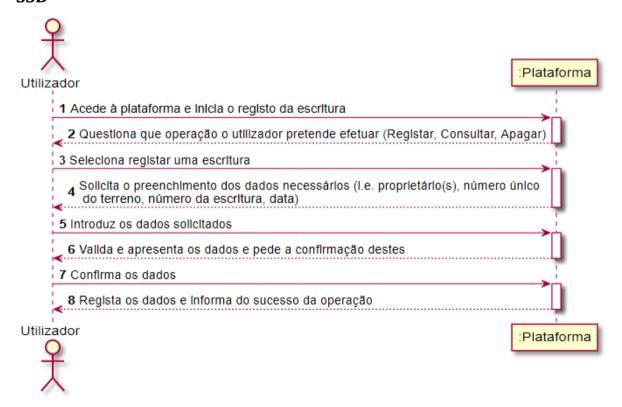
UC4 - Registar Escritura

1. Engenharia de Requisitos

Formato Breve

O utilizador acede à plataforma e inicia o registo de uma escritura. A plataforma apresenta as opções (Registar, Consultar, Apagar). A plataforma solicita os dados necessários tais como: a(s) pessoa(s) a quem o terreno pertence (através do NIF), a freguesia a que pertence o terreno da escritura, o número único do terreno que a escritura agrega, o número da escritura e data da realização da escritura. O utilizador preenche os dados solicitados. A plataforma valida e apresenta os dados da escritura ao utilizador pedindo que este os confirme. A plataforma regista a escritura e informa o utilizador do sucesso da operação.

SSD



Formato Completo

Designação: Registar Escritura

Ator principal: Utilizador

Partes interessadas e seus interesses: Utilizador quer registar os dados da Escritura

Pré-condições: Existir Escritura. Pessoa, Freguesia e Terreno registado.

Pós-condições: Escritura registada na plataforma.

Cenário de Sucesso principal (fluxo básico):

1. Utilizador inicia o registo de nova Escritura

- 2. Plataforma apresenta as opções: Registar, Consultar, Apagar.
- 3. Utilizador escolhe a opção de registo.
- 4. Plataforma solicita os dados da Escritura não registada (número e data).
- 5. Utilizador insere os dados pedidos pela plataforma e envia para a mesma.
- 6. Plataforma solicita a freguesia a que o terreno pertence, o número único do terreno, o número de pessoas que são proprietárias e a sua identificação fiscal.
- 7. O utilizador insere os dados solicitados.
- 8. Plataforma valida os dados e pede confirmação.
- 9. Utilizador confirma os dados.
- 10. Plataforma aceita e regista a nova escritura e informa do sucesso da operação.

Extensões (fluxo alternativos):

O utilizador escolhe Consultar, Editar ou Apagar mas não existem dados registados.

- 1. O sistema questiona se o utilizador deseja registar um dado.
- 2. O utilizador aceita.
- 3. O caso de uso termina. Continue do passo 1.

O utilizador quer apenas ler os dados.

- 1. O utilizador solicita consultar.
- 2. O sistema apresenta a lista de escrituras que já foram registadas.
- 3. O utilizador seleciona uma ou mais escritura.
- 4. O sistema apresenta os dados das escrituras selecionadas.
- 5. O caso de uso termina.

O utilizador quer apagar um dado

- 1. 0 utilizador solicita apagar.
- 2. O sistema apresenta a lista de escrituras que já foram registadas.
- 3. O utilizador seleciona uma ou mais escrituras
- 4. O sistema apresenta os dados das escrituras selecionadas e pede confirmação
- 5. O utilizador confirma que quer apagar os dados
- 6. O sistema elimina o registo das escrituras
- 7. O caso de uso termina.

A plataforma verifica que o número da escritura já se encontra no sistema

- 7. A plataforma alerta o utilizador para o facto.
- 8. O utilizador não muda o número da escritura.
- 9. O caso de uso termina.

O utilizador indica mais de 1 pessoa.

- 1. O sistema pede a percentagem de pertença de cada pessoa.
- 2. O utilizador insere percentagem para cada pessoa. Continua do passo 11.

A qualquer momento que o sistema caia ele pode recuperar alguns dados

- 1.a) O sistema já deixa salvo os dados da escritura caso o utilizador já os tenha inserido, seguir do passo 4.
 - 2. A escritura já está registada
 - 2.a) Caso a escritura já estiver registada, indica o mesmo, seguir do passo 2.

Requisitos Especiais: n/a

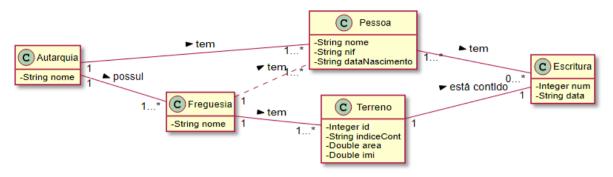
Tecnologia e Lista de variações de Dados: n/a

Frequência de Ocorrência: n/a

Questões em aberto: n/a

2. Análise 00

Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC



3. Design - Realização do Caso de Uso

Racional

Fluxo Principal	Questão: Que classe(s)	Resposta	Justificação
1. Utilizador inicia o registo de	interage com o utilizador?	RegistarEscrituraUI	Pure Fabrication
nova escritura.			
nova escritura.	coordena o UC?	RegistarEscrituraController	Controller
	cria instâncias de	Plataforma	Creator(regra1)
	Escritura?		
2. Plataforma	modifica a	Plataforma	IE: conhece todas as
apresenta as	instância Escritura?		instâncias de
opções: Registar,			Escrituras
Consultar,			
Apagar.			
	apaga a instância	Plataforma	IE: conhece a
	escritura?		instância Freguesia
	consulta a	Escritura	IE: conhece todas as
	instância escritura?		instâncias de
			Freguesias
3. Utilizador			
escolhe a opção			
de registo.			

4. Plataforma	guarda os dados	Escritura	IE: instância criada r
solicita os dados	introduzidos?		passo 1
da Escritura não			
registada			
(número e data).			
5.Utilizador	Que classe fica	Escritura	IE: Possuem os seus
insere os dados	responsável por		próprios dados
pedidos pela	apresentar e validar		VI 11.1 ~ 1 1
plataforma e	os dados?		Validação local
envia para a			
mesma.		Plataforma	IE. Tom registe des
		riataiorilla	IE: Tem registadas Escrituras
			ESCITCUIAS
			Validação Global
6. Plataforma	n/a		
solicita a			
freguesia a que o			
terreno pertence,			
o número único			
do terreno, o			
número de			
pessoas que são			
proprietárias e a			
sua identificação			
fiscal.			
7. 0 utilizador	guarda os dados	Escritura	IE: instância criada 1
insere os dados	introduzidos?		passo 1
solicitados.			
8. Plataforma	Que classe fica	Escritura	IE: Possuem os seus
valida os dados e	responsável por		próprios dados
pede	apresentar e validar		
confirmação.	os dados?		Validação local
		Plataforma	IE: Plataforma tem
			(ou agrega) Escritur
			Validação Global

9. Utilizador confirma os dados.	n/a		
10. Plataforma aceita e regista a nova escritura e informa do sucesso da operação.	guarda instancia de escritura?	Plataforma	Plataforma tem
11. Utilizador introduz o número de	Que classe fica responsável por apresentar e validar	Escritura	IE: instância criada no passo 1
pessoas.	os dados?	Plataforma	IE: Tem registadas Escrituras
12. Plataforma solicita o NIF da pessoa a que se refere.	guarda os dados introduzidos?	Escritura	Validação Global IE: instância criada no passo 1
13.Utilizador introduz NIF de pessoa	Que classe fica responsável por apresentar e validar	Pessoa	IE: conhece todas as instâncias de Pessoa
	os dados?	Plataforma	IE: Tem registadas Pessoas
			Validação Global
14.Plataforma apresenta os dados ao utilizador e pede confirmação.	Que classe fica responsável por apresentar e validar os dados?	Pessoa	IE: conhece todas as instâncias de Pessoa
15.Utilizador confirma os dados.	n/a		

16. Plataforma	guarda a	Plataforma	IE: Plataforma tem
aceita regista a	Escritura criada?		(ou agrega) Escrituras
nova escritura e			
operação bem-			
sucedida.			

Sistematização

Do racional resulta que as classes conceptuais promovidas a classes de software são:

- Plataforma
- Utilizador
- Terreno
- Escritura
- Freguesia
- Pessoa

Outras classes de software (i.e. Pure Fabrication) identificadas:

- RegistarEscrituraUI
- RegistarEscrituraController

Diagrama de Sequência

Diagrama de Classes

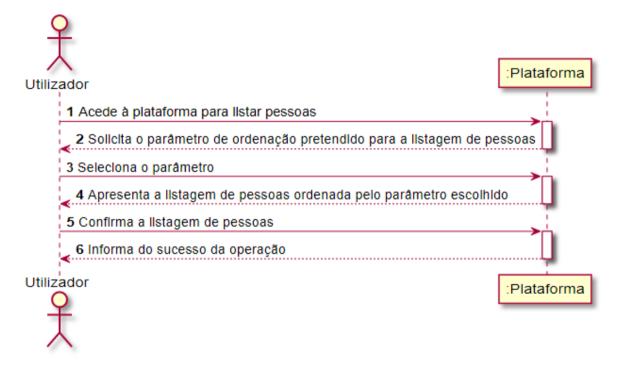
UC5 - Listar Pessoas

1. Engenharia de Requisitos

Formato Breve

O utilizador acede à plataforma com o objetivo de listar as pessoas. A plataforma solicita ao utilizador qual o parâmetro pelo qual pretende que lhe seja apresentada a lista de pessoas (i.e. idade, número de terrenos, etc.). O utilizador escolhe o parâmetro. A plataforma apresenta o parâmetro selecionado e pede confirmação ao utilizador. O utilizador confirma. A plataforma mostra a lista de pessoas utilizando o parâmetro selecionado e o caso de uso termina.

SSD



Formato Completo

Designação: Listar Pessoas

Ator principal: Utilizador

Partes interessadas e seus interesses:

• **Utilizador:** pretende listar as pessoas de acordo com um parâmetro.

Pré-condições: As pessoas terão de estar registadas na plataforma.

Pós-condições: A informação é listada pela plataforma.

Cenário de Sucesso principal (ou fluxo básico):

- 1. O utilizador acede ao sistema e inicia um pedido de listagem de pessoas.
- 2. A plataforma pede que seja selecionado um parâmetro para ordenar a listagem de pessoas.
- 3. O utilizador seleciona o atributo que será utilizado como parâmetro.
- 4. A plataforma apresenta o parâmetro selecionado e pede a confirmação ao utilizador.
- 5. O utilizador confirma.
- 6. A plataforma apresenta a lista de pessoas usando o parâmetro selecionado e o caso de uso termina.

Extensões (fluxo alternativos):

*a.

- 1. O utilizador solicita o cancelamento da listagem de pessoas.
- 2. O caso de uso termina.

3a. Dados mínimos obrigatórios em falta.

O sistema não reconhece o atributo selecionado

O sistema permite a seja selecionado novamente um atributo (passo 2 no fluxo básico)

2a. O utilizador não seleciona novo atributo

O caso de uso termina.

4a. O utilizador não confirma o atributo selecionado.

- 1. O sistema alerta o utilizador para o facto.
- 2. O utilizador não seleciona novo atributo.

O caso de uso termina.

Requisitos especiais: N/A

Lista de variações em tecnologias e dados: N/A

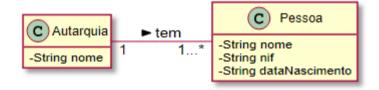
Frequência de ocorrência: Sempre que um utilizador pretenda listar pessoas.

Questões em aberto

- Há uma listagem de pessoas default?
- Se um atributo não estiver associado a nenhum pessoa a lista é mostrada como vazia?

2. Análise 00

Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC



3. Design - Realização do Caso de Uso

Racional

Fluxo Principal	Questão: Que classe(s)	Resposta	Justificação
1.Utilizador pede para	interage com o	ListarPessoaUI	Pure Fabrication
listar pessoas.	utilizador?		
	coordena o UC?	ListarPessoaController	Controller
2.Sistema apresenta os	apresenta	ListPessoa	Pure Fabrication
parâmetros de ordem.	parâmetros?		
3. Utilizador escolhe	n/a		
opção.			
4. O sistema mostra o			
atributo selecionado e			

pede a confirmação do			
utilizador.			
E O ville 1 C			
5. 0 utilizador confirma.			
6.Sistema retorna	apresentam	ListPessoa	Retriever(regra1)
resultado dos	resultado?		
parâmetros de ordem.			

Sistematização

Do racional resulta que as classes conceptuais promovidas a classes de software são:

- Plataforma
- C....

Outras classes de software (i.e. Pure Fabrication) identificadas:

- ListarPessoaUI
- ListarPessoaController

Diagrama de Sequência

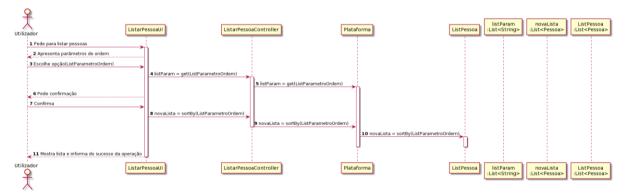


Diagrama de Classes

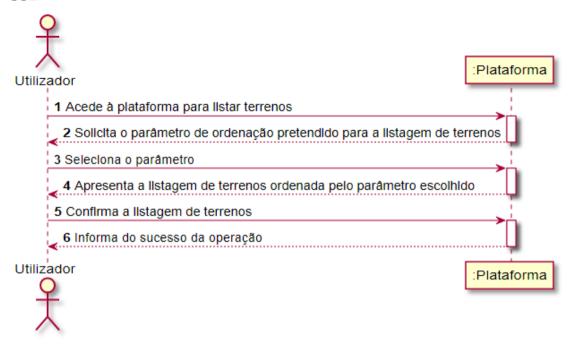
UC6 - Listar Terrenos

1. Engenharia de Requisitos

Formato Breve

O utilizador acede à plataforma com o objetivo de listar os terrenos. O sistema pergunta que atributo vai ser usado para listar os terrenos. O utilizador escolhe um atributo que será usado como parâmetro. O sistema mostra, então, o atributo selecionado e pede confirmação do utilizador. O utilizador confirma. O sistema mostra, então, a lista de terrenos utilizando o atributo selecionado e o caso de uso termina.

SSD



Formato Completo

Designação: Listar Terrenos

Atores principais: Utilizador

Partes interessadas e seus interesses: Utilizador: pretende listar os terrenos de acordo com um parâmetro

Pré-condições: Os terrenos terão de estar registados no sistema. As pessoas terão que estar registadas no sistema.

Pós-condições: A informação é listada pelo sistema.

Cenário de Sucesso principal (fluxo básico):

- 1. O utilizador acede ao sistema e inicia um pedido de listagem de terrenos.
- 2. O sistema pede que seja selecionado um atributo para ordenar a listagem de terrenos.
- 3. O utilizador seleciona o atributo que será utilizado como parâmetro.
- 4. O sistema mostra o atributo selecionado e pede a confirmação do utilizador.
- 5. O utilizador confirma.
- 6. O sistema mostra a lista de terrenos usando o atributo selecionado e o caso de uso termina.

Extensões (fluxo alternativos):

*a.

- 1. O utilizador solicita o cancelamento da listagem de pessoas.
- 2. O caso de uso termina.

3a. Dados mínimos obrigatórios em falta.

O sistema não reconhece o atributo selecionado

O sistema permite a seja selecionado novamente um atributo (passo 2 no fluxo básico)

2a. O administrativo não seleciona novo atributo

O caso de uso termina.

4a. O utilizador não confirma o atributo selecionado.

- 3. O sistema alerta o utilizador para o facto.
- 4. O utilizador não seleciona novo atributo.

O caso de uso termina.

Requisitos especiais: N/A

Lista de variações em tecnologias e dados: N/A

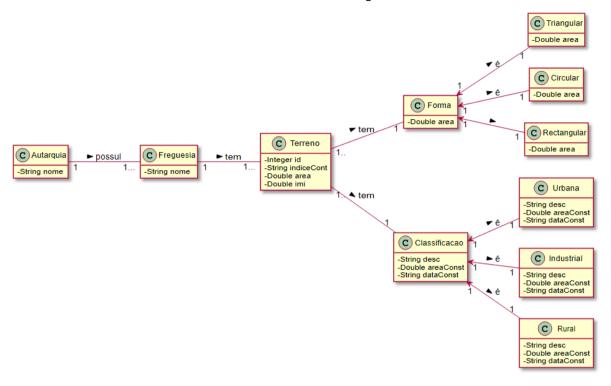
Frequência de ocorrência: Sempre que um utilizador pretenda listar terrenos.

Questões em aberto

- Há uma listagem de terrenos default?
- Se um atributo não estiver associado a nenhum terreno a lista é mostrada como vazia?

2. Análise 00

Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC



3. Design - Realização do Caso de Uso

Racional

Fluxo Principal	Questão: Que classe(s)	Resposta	Justificação
1.Utilizador pede para listar terrenos.	interage com o utilizador?	ListarTerrenoUI	Pure Fabrication
	coordena o UC?	ListarTerrenoController	Controller
2.Sistema apresenta os parâmetros de ordem.	apresenta parâmetros?	ListTerreno	Pure Fabrication
3. Utilizador escolhe opção.	n/a		

4. O sistema mostra o atributo selecionado e pede a confirmação do utilizador.

5. O utilizador confirma.

6.Sistema retorna	apresentam		
resultado dos	resultado?	ListTerreno	Retriever(regra1)
parâmetros de ordem.			

Sistematização

Do racional resulta que as classes conceptuais promovidas a classes de software são: Outras classes de software (i.e. Pure Fabrication) identificadas:

Diagrama de Sequência

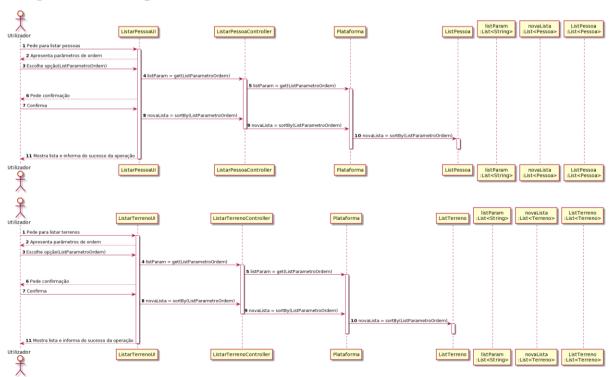


Diagrama de Classes

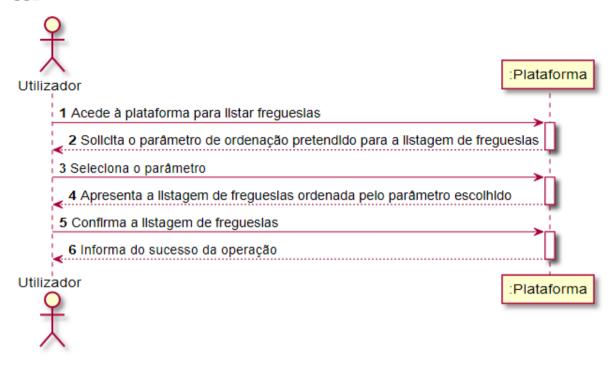
UC7 - Listar Freguesias

1. Engenharia de Requisitos

Formato Breve

O utilizador acede à plataforma com o objetivo de listar as freguesias. O sistema pergunta que atributo vai ser usado para listar as freguesias. O utilizador escolhe um atributo que será usado como parâmetro. O sistema mostra, então, o atributo selecionado e pede confirmação do utilizador. O utilizador confirma. O sistema mostra, então, a lista de freguesias utilizando o atributo selecionado e o caso de uso termina.

SSD



Formato Completo

Designação: Ordenar Freguesias

Ator principal: Utilizador

Partes interessadas e seus interesses:

- Utilizador: capacidade de efetuar ordenações dos registos das freguesias da sua autarquia.
- Autarquia: ter uma lista de todas as freguesias correspondentes à autarquia com informação atualizada.

Pré-condições:

• Ter as freguesias registadas

Pós-condições:

Apresenta uma ordenação das Freguesias

Cenário de Sucesso principal (ou fluxo básico):

- 1. O utilizador acede ao sistema e inicia um pedido de ordenar das freguesias.
- 2. O sistema pede que seja selecionado um atributo para ordenar a listagem de freguesias.
- 3. O utilizador seleciona o atributo que será utilizado como parâmetro.

- 4. O sistema mostra o atributo selecionado e pede a confirmação do utilizador.
- 5. O utilizador confirma.
- 6. O sistema mostra a lista das freguesias usando o atributo selecionado e o caso de uso termina.

Extensões (fluxo alternativos):

*a.

- 1. O administrativo solicita o cancelamento da ordem das freguesias.
- 2. O caso de uso termina.

3a. Dados mínimos obrigatórios em falta.

O sistema não reconhece o atributo selecionado

O sistema permite a seja selecionado novamente um atributo (passo 2 no fluxo básico)

2a. O administrativo não seleciona novo atributo

O caso de uso termina.

4a. O utilizador não confirma o atributo selecionado.

- 1. O sistema alerta o gestor para o facto.
- 2. O utilizador não seleciona novo atributo.

O caso de uso termina.

Requisitos especiais

-

Lista de variações em tecnologias e dados

-

Frequência de ocorrência

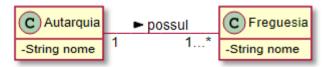
• Sempre que um utilizador pretenda ordenar freguesias

Questões em aberto

- Há uma ordem de freguesias default?
- Se um atributo n\u00e3o estiver associado a nenhuma freguesia a lista \u00e9 mostrada como vazia?

2. Análise 00

Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC



3. Design - Realização do Caso de Uso

Racional

Fluxo Principal	Questão: Que classe(s)	Resposta	Justificação
1.Utilizador pede para	interage com o	ListarFreguesiasUI	Pure Fabrication
listar Freguesias.	utilizador?		
	coordena o UC?	ListarFreguesiasControl	Controller
		ler	
2.Sistema apresenta os	apresenta	ListFreguesias	Pure Fabrication
parâmetros de ordem.	parâmetros?		
3. Utilizador escolhe	n/a		
opção.			
4.Sistema retorna	apresentam	ListFreguesias	Retriever(regra1)
resultado dos	resultado?		
parâmetros de ordem.			

Sistematização

Do racional resulta que as classes conceptuais promovidas a classes de software são: Outras classes de software (i.e. Pure Fabrication) identificadas:

Diagrama de Sequência

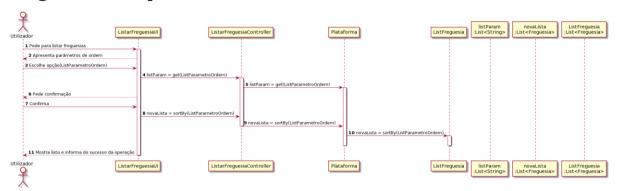


Diagrama de Classes

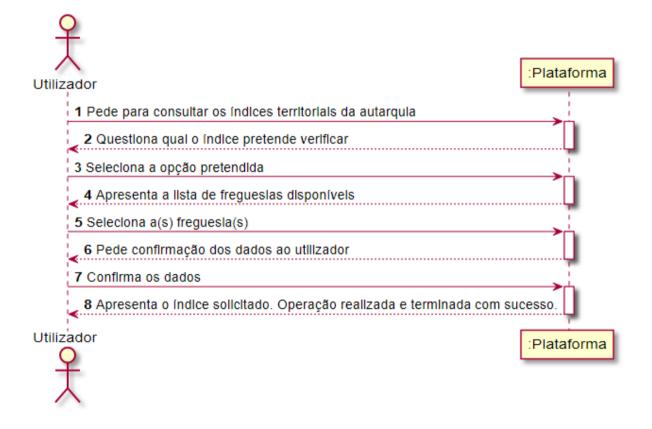
UC8 - Calcular Índices Territoriais

1. Engenharia de Requisitos

Formato Breve

O utilizador acede à plataforma com o objetivo de consultar os índices territoriais da autarquia. A plataforma pergunta que índice o utilizador pretende verificar. O utilizador seleciona a opção que pretende. A plataforma pergunta quais as freguesias que pretende verificar. O utilizador seleciona as freguesias que pretende. A plataforma pede confirmação ao utilizador. O utilizador confirma. A plataforma apresenta o índice solicitado pelo utilizador. O caso de uso termina.

SSD



Formato Completo

Designação: Calcular Índices Territoriais

Ator principal: Utilizador

Partes interessadas e seus interesses:

- Utilizador: capacidade de verificar índices das freguesias da sua autarquia.
- Autarquia: ter uma maneira fácil de consultar os índices correspondentes à autarquia com informação atualizada.

Pré-condições:

• Ter informações de pessoas e freguesias adicionadas à plataforma

Pós-condições:

Apresentar índices da Autarquia

Cenário de Sucesso principal (ou fluxo básico):

- 1. O utilizador acede ao sistema e inicia um pedido de consulta dos índices territoriais da autarquia.
- 2. A plataforma pergunta que índices o utilizador pretende verificar.
- 3. O utilizador seleciona o atributo que será utilizado como parâmetro
- 4. A plataforma questiona o utilizador de que freguesias pretende verificar os índices
- 5. O utilizador seleciona a(s) freguesia(s) que pretende.
- 6. A plataforma apresenta o atributo selecionado e pede a confirmação ao utilizador.
- 7. O utilizador confirma.
- 8. A plataforma apresenta os índices da autarquia usando o atributo selecionado.
- 9. O caso de uso termina.

Extensões (fluxos alternativos):

*a.

- 3. O administrativo solicita o cancelamento da consulta dos índices territoriais da autarquia.
- 4. O caso de uso termina.

3a. Dados mínimos obrigatórios em falta.

O sistema não reconhece o atributo selecionado

O sistema permite que seja, novamente, selecionado um atributo (passo 2 no fluxo básico)

2a. O administrativo não seleciona um novo atributo

O caso de uso termina.

4a. O utilizador não confirma o atributo selecionado.

- 3. A plataforma alerta o utilizador para o facto.
- 4. O utilizador não seleciona novo atributo.

O caso de uso termina.

Requisitos especiais

-

Lista de variações em tecnologias e dados

-

Frequência de ocorrência

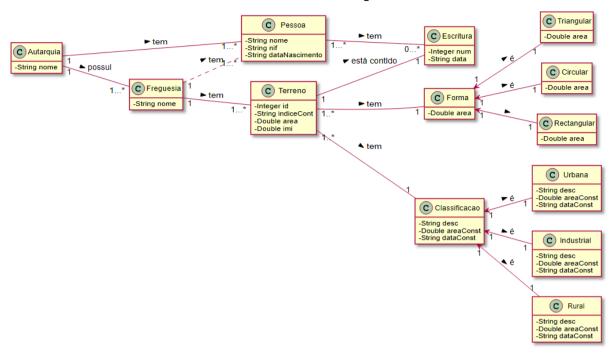
• Sempre que um utilizador pretenda consultar os índices territoriais da autarquia.

Questões em aberto

Se um atributo n\u00e3o estiver associado a nenhuma pessoa ou freguesia a lista \u00e9 mostrada como vazia?

2. Análise 00

Excerto do Modelo de Domínio Relevante para o UC



3. Design - Realização do Caso de Uso

Racional

Fluxo Principal	Questão: Que classe(s)	Resposta	Justificação	
1.0 utilizador inicia um pedido de consulta dos índices territoriais da	interage com o utilizador?	CalcIndicesUI	Pure Fabrication	
autarquia.	coordena o UC?	CalcIndicesController	Controller	
2. A plataforma pergunta que índices o utilizador pretende verificar.	apresenta parâmetros?	CalcIndices	Pure Fabrication	
3. O utilizador seleciona o atributo que será utilizado como parâmetro.	n/a			
4. A plataforma questiona o utilizador de que	apresenta as	Plataforma		

freguesias pretende verificar os índices	freguesias?
5.0 utilizador seleciona a(s) freguesia(s) que pretende.	n/a
6.A plataforma apresenta o atributo selecionado e pede a confirmação ao utilizador.	guarda o atributo selecionado?
7.0 utilizador confirma.	n/a
8.A plataforma apresenta os índices da autarquia usando o atributo selecionado.	apresenta os índices? CalcIndices Retriever (regra 1)

Sistematização

Do racional resulta que as classes conceptuais promovidas a classes de software são: Outras classes de software (i.e. Pure Fabrication) identificadas:

Diagrama de Sequência

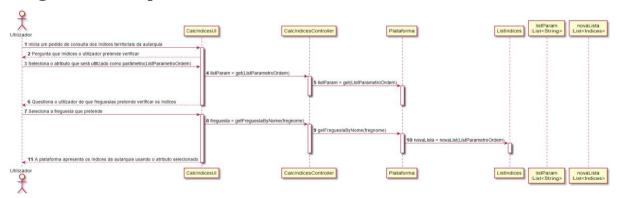


Diagrama de Classes