@startuml

skinparam classAttributeIconSize 0

hide methods

left to right direction

class Autarquia {

-String nome

}

class Pessoa {

-String nome

-String nif

-String dataNascimento

}

class Funcionario {

-String cargo

-String numeroFunc

}

class Escritura {

-Integer num

-String data

}

class Freguesia {

-String nome

}

class Terreno {

-Integer id

-String indiceCont

-Double area

-Double imi

}

class Forma {

-Double area

}

class Triangular {

-Double area

}

class Circular {

-Double area

}

class Rectangular {

-Double area

}

class Classificacao {

-String desc

-Double areaConst

-String dataConst

}

class Urbana {

-String desc

-Double areaConst

-String dataConst

}

class Industrial {

-String desc

-Double areaConst

-String dataConst

}

class Rural {

-String desc

-Double areaConst

-String dataConst

}

Autarquia "1" -- "1...\*" Freguesia : possui >

Autarquia "1" -- "1...\*" Pessoa : tem >

Autarquia "1" -- "1...\*" Funcionario : tem >

Pessoa "1" -- "0..1" Funcionario : é >

Pessoa "1...\*" -- "0...\*" Escritura : tem >

Freguesia "1" -- "1...\*" Terreno : tem >

Freguesia "1" .. "1...\*" Pessoa : tem >

Terreno "1..\*" -- "1" Forma : tem >

Terreno "1..\*" -- "1" Classificacao : tem >

Terreno "1" -- "1" Escritura : está contido >

Forma "1" <-- "1" Triangular : é >

Forma "1" <-- "1" Circular : é >

Forma "1" <-- "1" Rectangular : >

Classificacao "1" <-- "1" Rural : é >

Classificacao "1" <-- "1" Urbana : é >

Classificacao "1" <-- "1" Industrial : é >

@enduml