# {Mycorhize}

## GUIDES PRATIQUE

V 2.0 20XX

01 BASELINE

02 GITHUB

03 NOMENCLATURE

04 TD

05 FICHIERS

# 01 GUIDE BASELINES

# *Tout projet se doit d'avoir une structure fiable, efficace et adaptée*

1. *Communication --> Discord + Teams*
2. *Versionning --> Github + Google Drive*
3. *Logiciels de production*

# 02 GUIDE GITHUB

*Github est notre meilleur ami quant au code, mais c'est facile le détester.*

# Terminologie

| | |
|---|---|
| 1. Commit | 1. Local |
| 2. Push | 2. Cloud |
| 3. Pull | 3. Télécharger |
| 4. Merge | 4. Assembler |
| 5. Branches | 5. Divisions |
| 6. Repository | 6. Dossier de projet |

# Aide-mémoire

1. Toujours nommer ses commits de façon normalisée, claire et concise
2. Communication entre les membres de la branche pour ne pas avoir de conflits
3. Push ce qui doit être pushed seulement
4. Pull régulièrement
5. Courte description du commit, si nécessaire (mais recommandé)
6. Demander de l'aide pour résoudre les conflits (don't be a hero si t'es pas sûr.e)

# À faire

1. Accepter l'invitation à l'organisation UQÀM-2023-2026
2. Télécharger Github Desktop
3. Activer Github Éducation (optionnel, recommandé)
4. Pull le repo Mycorhize, aller sur la branche [dev]
5. S'amuser !

# 03 GUIDE NOMENCLATURE

*SVP*

# *C'EST ULTRA IMPORTANT DE STANDARDISER LA NOMENCLATURE*

# Style de nomenclature

| | |
|---|---|
| Préfixes | Supra - Infra - Noeud - Rhiz - Prod - Schematics - Rapport - etc |
| Séparateurs | “-_” pas d’accent |
| Versions | versionXY --> v1a |
| Auteurs | Noms des personnes ressource |
| Écriture | camelCase |

# 04 GUIDE TD

## ÉQUIPE_NOMPATCH_VERSIONXY_STATUT_TONNOM.TOE

**équipe* = Noeud / Rhiz / Supra / Infra / LX / Back / etc*

**NomPatch* = Nom facile à comprendre qui décrit essentiellement la raison d'être de la patch*

**versionXY* = numéro de la version, remplacer *X*  en fonction du sprint et *Y* pour la version*
*Exemple*
*version1a --> version A de la patch au Sprint #1*

**STATUT* = Statut de la patch [PROD, BUG, REV, GO]*
*Où :*
*- *PROD* = Production (on going changes)*
*- *BUG* = Bug à corriger / non-fonctionnelle*
*- *REV* = Peer-review en cours / Prêt à réviser*
*- *GO* = Fichier approuvé techniquement et prêt à être déployé*

*TonNom = Ton nom*

## ÉQUIPE_FONCTIONTOX_VERSIONXY_TAG.TOX

**équipe* = Noeud / Rhiz / Supra / Infra / LX / Back / etc*

**FonctionTOX* = Décrit la fonction principale du TOX, simple et concis.*

**versionXY* = numéro de la version, remplacer *X*  en fonction du sprint et *Y* pour la version*
*Exemple*
*version1a --> version A de la patch au Sprint #1*

**TAG* = Catégorie du tox [EFFET, DMX, OSC, TRIGGER, BASE, etc]*
*Où :*
*- *EFFET* = Visuel*
*- *DMX* = Communication DMX*
*- *OSC* = Communication OSC*
*- *TRIGGER* = Qui trigger un événement*
*- *BASE* = TOX de base*

# BONNES PRATIQUES

*Toujours utiliser un TextDAT à chaque niveau (../) de votre patch qui contient :*
- *Explication en détails des éléments*
- *Explication de la logique employée*
- *Explication des liens entre les données*
- *Explication de cette patch dans l'écosystème.*
- *Personne Ressource*

*Toujours utiliser des Null avant d'exporter des données, même si c'est vers un opérateur au même niveau.*

*Toujours créer des paramètres custom lorsque c'est applicable. Utiliser plusieurs pages de réglages au besoin, en autant que ce soit clair. Normaliser la nomenclature des paramêtres.*

*Utiliser des annotations (SHIFT + A) avec une belle couleur unique bien titré afin de "zoner" les composantes de programmation*

*Prendre le temps de rendre la patch esthétiquement belle (c'est mieux pour tout le monde)*

*Utiliser des Select pour éviter les longs branchements laids au besoin*

*Renommer les opérateurs d'importance et leur attribuer une couleur.*

*Faire en sorte que n'importe qui peut comprendre la logique et l'emplacement des opérateurs.*

# 05 FICHIERS

!!!!!!

# *Où placer mes fichiers ?*

| | |
|---|---|
| *Patches (TD, Ableton, Arduino, Python, etc)* | *Github* |
| *Moodboards* | *Teams & Google Drive* |
| *Images / Vidéos* | *Google Drive* |
| *Audio* | *Google Drive* |
| *Schémas, et autre fichiers structuraux* | *Github* |