**Rapport**

**But du sprint**

Le but du sprint 2 est de créer une deuxième version de l’application. Dans cette version, l’application doit être en mesure de produire un fichier TEXT pour chaque groupe, dans lequel il s’y trouvera toutes les statistiques (moyenne, mode, médiane, écart-type) de chaque évaluations du cours. De plus, il doit être en mesure de produire un fichier JSON dans lequel se trouve toutes les notes finales des étudiants d’un groupe.

**Planification**

User story 4

1. Créer un fichier JSON qui lit les informations du code permanant et des notes finales d’élèves(1h).

User story 5

1. Créer une méthode pour chaque calcul de statistique(2h).
2. Créer une méthode qui créé un fichier TEXT contenant les données obtenues grâces aux méthodes précédemment faites(1h).

**Feuille de temps**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nom | User Story 1 | User Story 2 | Total |
| Estimé | 1h | 3h | 4h |
| Alexandre Kasic | 1h | 2h | 3h |

**Confirmation des user stories**

Tous les critères d’acceptation des user stories mentionnées ont été respectés, donc toutes les fonctionnalités qui devait être présente après le sprint 2 sont présente.

**Auto-évaluation**

Je suis content du résultat de mon travail, car elle respecte les demandes du client. En contrepartie, j’aurais pu commencer la programmation de l’application plus tôt ce qui m’aurait permis de mieux penser à comment l’organiser et j’aurais pu obtenir un code plus propre et mieux optimisé.

**Appréciation**

Je suis content de la qualité du produit, car il présente toutes les fonctions que le client demande mais je pense que je pourrais prendre plus de temps pour optimiser le code et le rendre plus lisible si j’avais commencé la programmation plus tôt. La revue du code c’est fait en testant toutes les méthodes avec les fonctions System.out.println(); pour voir si les données étaient bien lues ou écrites. Ensuite j’ai enlevé toutes ces fonctions pour ne laisser que la fonction writer.println(); pour écrire les informations dans les fichiers TEXT et JSON.