



Jeux de Génie 2018

Une première pour UQOttawa!

L'Université d'Ottawa et l'Université du Québec en
Outaouais font équipe!

Plan de partenariat

Contact :

Isa Murray, chef de délégation
UQOttawaJDG@gmail.com
www.UQOttawaJDG.com

4 JOURS

12 UNIVERSITÉS

500 ÉTUDIANTS
EN GÉNIE

DES
COMPÉTITIONS
ROBOTIQUES,
ACADÉMIQUES,
SPORTIVES,
CULTURELLES ET
SOCIALES

DES MACHINES
AUTONOMES ET
INTELLIGENTES

UN ÉVÈNEMENT
D'ENVERGURE!



Notre équipe!

Les étudiants en génie de l'Université d'Ottawa et de l'Université du Québec en Outaouais sont fiers d'unir leur force cette année afin de participer à la 28^e édition des Jeux de Génie du déléation dans l'histoire

de la compétition à ne pas être exclusivement composée d'étudiants du Québec!

Québec, Ontario, Francophone, Anglophone? Nous ne ferons qu'un afin de représenter la région de la capitale nationale et d'amasser un maximum de titres à notre première participation. Afin de faire de notre première présence un succès, l'équipe d'UQOttawa a besoin d'un maximum de soutien.

Que sont les Jeux de Génie?

Il s'agit d'une compétition qui rassemble chaque année plus de 500 étudiants en génie sélectionnés parmi l'ensemble des universités du Québec (et maintenant UQOttawa!). Durant 4 jours, les délégations formées de 22 à 44 étudiants de tous les programmes d'ingénierie sont constamment mises à l'épreuve sur les plans académique, social, culturel et sportif.

Où ont-ils lieu?

L'édition 2018 aura lieu du 3 au 7 janvier à l'Université Laval dans la ville de Québec.

Quelles sont les compétitions?

La Machine : entièrement conçue, fabriquée et programmée par nos étudiants

Il s'agit de l'épreuve maîtresse des Jeux de Génie. Durant les quatre mois précédant les Jeux, chaque école doit créer et concevoir une machine autonome et intelligente qui saura relever les multiples défis d'un parcours donné. Les équipes multidisciplinaires ont ainsi l'opportunité de mettre en pratique les compétences acquises tout au long de leurs études. Une fois rendu aux Jeux de Génie, ces étudiants en génie électrique, logiciel, informatique, mécanique et plus encore ont l'occasion de présenter leur Machine au public avant de se lancer l'ultime affrontement interuniversitaire! Au fil des années, la compétition de la Machine est devenue de plus en plus importante au point qu'elle est maintenant télévisée!



Compétition académique : de la théorie à la pratique

Durant cette journée, tous les participants sont mis à l'épreuve et doivent résoudre divers problèmes en appliquant leurs connaissances théoriques. Nos compétiteurs devront se démarquer dans tous les domaines : génie civil, génie chimique, génie électrique, génie industriel, génie informatique, génie mécanique et même en génie-conseil! Ce concours se conclut par une compétition dite « majeure » où nos délégués ont 3 heures pour concevoir un prototype fonctionnel répondant à divers critères et nécessitant une connaissance générale de l'ensemble des domaines de l'ingénierie. Beaucoup de points sont accordés lors de cette journée, d'où l'importance d'avoir une délégation formée d'étudiants de différents programmes. Il va s'en dire que l'union de l'uOttawa et de l'UQO nous permet une telle variété!

Compétitions sportives

Cette épreuve composée de différents sports d'équipe rappelle à nos étudiants l'importance d'un mode de vie sain. Ils devront faire usage de leur forme physique, de stratégies et d'esprit d'équipe afin de sortir vainqueurs de la série de tournois que leur prépare le comité organisateur des Jeux de Génie chaque année.



Génie en herbe

Telle la classique émission télévisée québécoise, les étudiants sont testés sur leur culture générale. C'est dans un face à face avec l'équipe adverse qu'ils doivent faire preuve de rapidité tout en répondant avec brio aux questions qui leur sont posées.



Improvisation

Les équipes de chaque école s'affrontent dans des matchs d'improvisation devant les centaines d'autres délégués. La supervision de chaque partie se fait par un arbitre selon les règles de la Ligue Nationale d'Improvisation (LNI). Armée de créativité et d'humour, notre équipe d'improvisation devra conquérir le cœur de l'auditoire pour se mériter les grands honneurs!

Débats oratoires

Chaque délégation doit choisir deux membres afin de les représenter dans une série de débats oratoires. Ils devront ensuite défendre leur point de vue sur divers sujets approuvés par l'Ordre des Ingénieurs du Québec et convaincre les juges, des professionnels de l'industrie, de les appuyer. Nos débatteurs peuvent choisir de démontrer leur compétence en communication et leur rapidité d'esprit dans la langue officielle de leur choix!

Pourquoi nous commanditer?

Les Jeux de Génie sont un événement d'envergure et connu des milliers d'étudiants en ingénierie du Québec. Notre équipe se démarquera par sa composition mi-qubécoise, mi-ontarienne et ne compte définitivement pas passer inaperçue. Comme il s'agit de la première participation d'une telle délégation, plusieurs auront les yeux rivés sur nous!

Nous comptons tirer avantage de cette attention en montant sur le podium un maximum de fois pour y afficher nos couleurs, et les vôtres!



Évidemment, arriver à de tels résultats nécessite beaucoup de préparation, de travail et un financement de plus de 25 000\$. Mis à part les contributions de chacun de nos délégués, des commandites nous sont indispensables. Voulez-vous supporter une équipe déterminée à écrire une nouvelle page de l'histoire des Jeux de Génie?

Visibilité

Nous prévoyons offrir un maximum de visibilité à nos commanditaires par le bien de nos divers accessoires durant les Jeux, les médias sociaux, différents événements sociaux, notre site web et aussi sur la Machine.

Plan de commandites

Il y a possibilité de commanditer l'équipe en général et la machine comme présenté en page suivante, ou encore sous toute autre forme créative!

Commandite standard

Avantages	Grenat 500+ \$	Gris 1500+ \$	Or 3000+ \$
Logo dans le dos des T-shirts des Jeux ¹	Petit	Moyen	Grand
Logo sur le site web	Page des commanditaires	Page des commanditaires	Page d'accueil
Remerciement sur les réseaux sociaux	✓	✓	✓
Distribution d'objets promotionnels	✓	✓	✓
Remerciement officiel dans les courriels de l'association étudiante en génie de l'uOttawa ²		✓	✓
Organisation d'une conférence dédiée à votre entreprise			✓
Et plus encore!	✓	✓	✓

Commandite de la machine

Avantages	Grenat 1000+ \$	Gris 2000+ \$	Or 3000+ \$
Logo sur le T-shirt de la Machine	Petit	Moyen	Grand
Logo sur le site web	Page des commanditaires	Page des commanditaires	Page d'accueil
Remerciement sur les réseaux sociaux	✓	✓	✓
Logo dans la vidéo de la machine ³		✓	✓
Logo sur la Machine			✓
Et plus encore!	✓	✓	✓

¹ Ces chandails sont portés durant les 4 jours des Jeux de Génie et peuvent être échangés avec les autres écoles

² Tous les étudiants en génie de l'Université, soit plus de 4000 étudiants reçoivent ce courriel

³ La vidéo de la machine est présentée lors de la compétition de la Machine. Tous les participants assistent à cet évènement qui est aussi ouvert au grand public. Nous la partagerons aussi sur les médias sociaux.

Merci de votre collaboration!

Contact :

Isa Murray, chef de délégation
Université d'Ottawa
(514) 970-1241
UQOttawaJDG@gmail.com

Olivier Courchesne, co-chef de délégation
Université du Québec en Outaouais
(819) 588-1254
UQOttawaJDG@gmail.com

Site Web :

www.UQOttawaJDG.com

