# Dokumentacja Programowanie w C++

Aplikacja pizzeri do składania zamówień

Informatyka IV, lab.2

Krzysztof Pięta

Damian Wawrzkowicz

Andrzej Sabat

# Cel projektu:

Celem projektu jest stworzenie aplikacji do obsługi zamówień w małym lokalu gastronomicznym typu pizzeria. Uzytkownik

może wybierać spośród dostępnych potraw, złożyć zamówienie oraz otrzymać paragon.

#### Założenia projektu:

- 1. Wybór sposobu odbioru zamówienia
- 2. Baza kodów pocztowych z możliwością aktualizacji dla większych rejonów
- 3. możliwość generowania paragonu
- 4. koszyk z wybranymi przez użytkownika produktami
- 5. menu potraw
- 6. możliwość edycji wybranej potrawy
- 7. podczas generowania paragonu obliczanie kwot podatku VAT dla zamówionych dań

#### Użyte technologie:

Aplikacja została napisana w C++ w środowisku programistycznym Qt Creator, które jest dedykowane tworzeniu aplikacji okienkowych w tym języku.

#### Opis aplikacji:

Po uruchomieniu użytkownik może wybrać z dostępnych opcji (dowóz, na miejscu) jaki rodzaj zamówienia chce złożyć. Następnie wprowadza dane zależne od wyboru którego dokonał. Po przejściu dalej użytkownik ma możliwosc wyboru dania które chce zamówić z menu. Wybór dania

automatycznie otwiera okno z możliwoscią konfiguracji zamówionego posiłku poprzez zmianę rozmiaru, ciasta, ilości sztuk oraz indywidualną konfigurację dodatków. Wszelkie zmianu wprowadzone przez użytkownika wpływają na cenę zamówienia która automatycznie zmienia się wraz z modyfikacją zamówienia. Po zatwierdzeniu wyboru można wybrać kolejne danie lub przejść do kolejnego okna. Dalej znajduję się menu w postaci listy z dostepnymi napojami. Wybranie elementu z listy oraz użycie przycisku "Dodaj do koszyka" dodaje napój do zamówienia.

W każdym momencie działania aplikacji w górnej częsci okna dostępny jest przycisk wyświetlający stan naszego koszyka. Po wyborze napoju wyświetla się widok z podsumowaniem zamówienia, danymi zamawiającego oraz łączną kwotą za zamówienie. Po zatwierdzeniu zamówienia użytkownikowi generowany jest paragon ze szczegółowymi danymi zamówienia oraz obliczoną kwotą.

### Instrukcja:

Przy uruchomieniu aplikacji poprzez plik wykonywalny .exe wymagane są dodatkowe biblioteki załączone w repozytorium, które powinny znajdować się w folderze razem z plikiem wykonywalnym. Brak którejś z wymaganych bibliotek spowoduje bład.

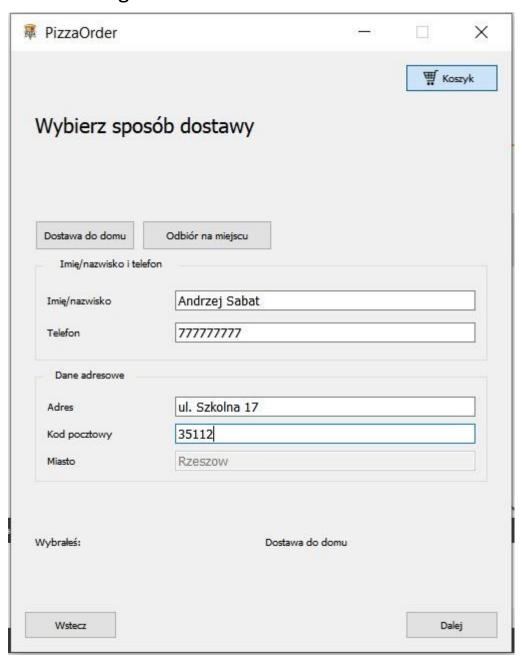
# Wymagane biblioteki:

- Qt5Core.dll
- Qt5Gui.dll
- Qt5Guid.dll
- Qt5Widgets.dll
- libEGL.dll
- libgcc\_s\_dw2-1.dll
- libstdc++-6.dll
- libwinpthread-1.dll
- zipcodes.txt (lista kodów pocztowych)

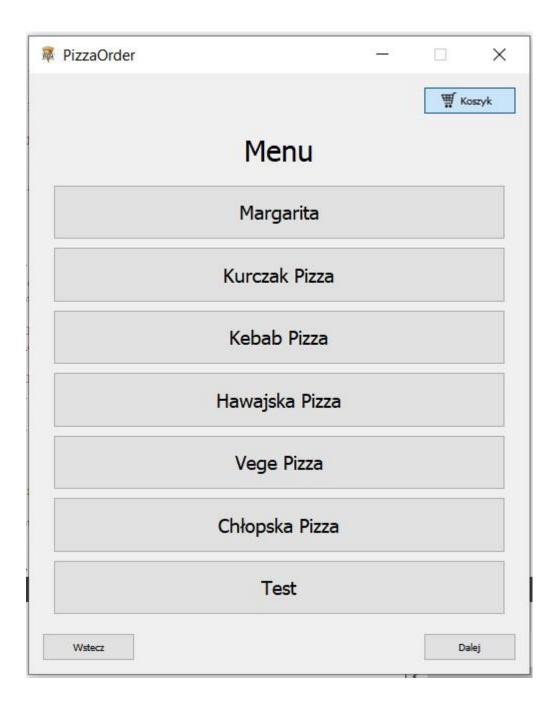
Pierwszy widok z wyborem dostawy:



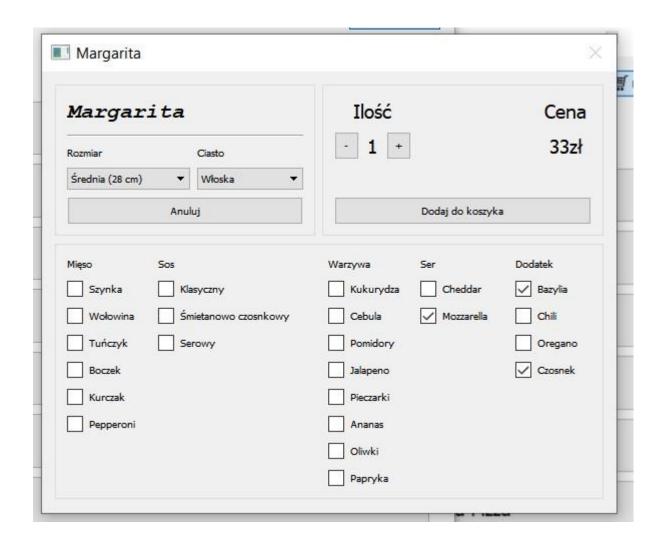
W przypadku wyboru dostawy do domu należy podać dodatkowe dane adresowe, po uzupełnieniu pola kod pocztowy automatycznie uzupełnione zostaje pole miasto na podstawie bazy kodów pocztowych dla powiatu rzeszowskiego:



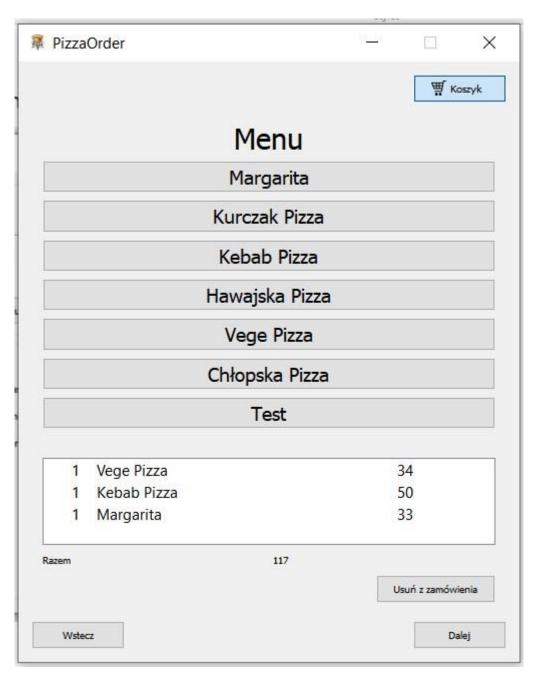
Menu z dostępnymi potrawami:



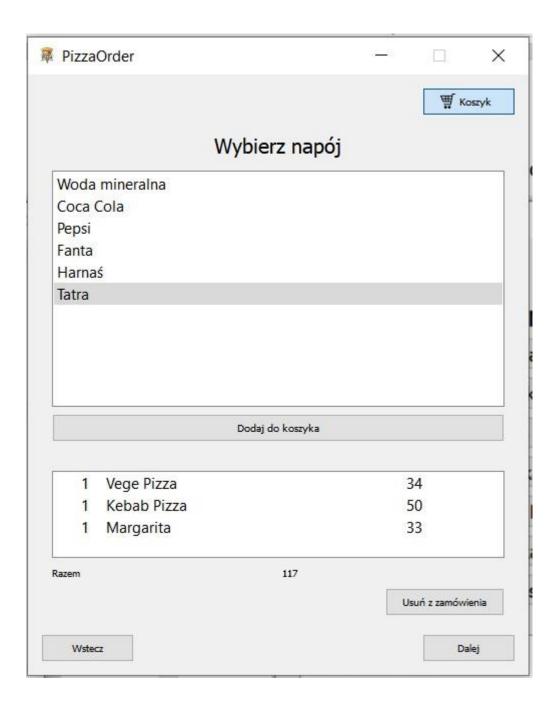
Szczegółowa konfiguracja potrawy:



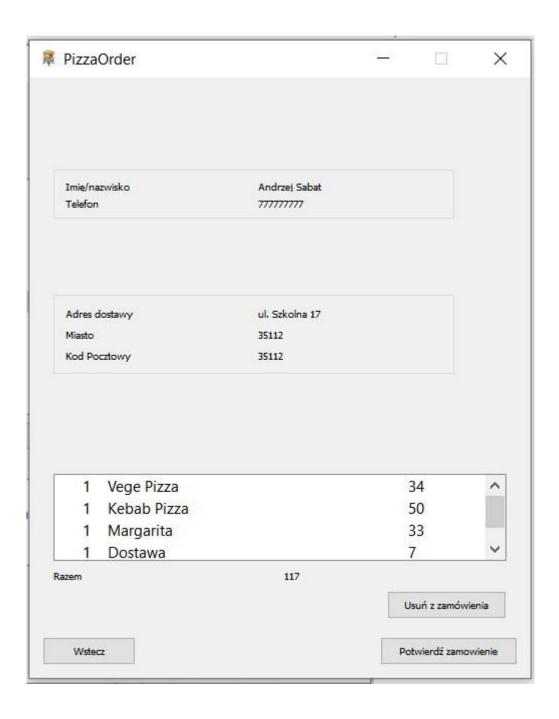
Wyświetlenie zawartości koszyka:



Menu napojów:



## Podsumowanie zamówienia:



Wygenerowany paragon:

Knajpa u Wieśka Telefon: 0 700 00

Adres: ul. Smaczna 66 Rzeszów 36-112

nip: 111 222 333 4

12/13/19 11:29:27

Sztuki	Opis	Cena	Vat	
1 x	Vege Pizza Średnia (28 cm) Włoska	34z1	8%	
1 x	Kebab Pizza Średnia (28 cm) Amerykańska	50zl	8%	
1 x	Margarita Średnia (28 cm) Włoska	33z1	8%	
1 x	Dostawa	7z1	8%	

-----

Razem
117
BezVat
107.64
Vat
9.36