Dokumentacja Programowanie w C++

Aplikacja pizzeri do składania zamówień

Informatyka IV, lab.2

Krzysztof Pięta

Damian Wawrzkowicz

Andrzej Sabat

Cel projektu:

Celem projektu jest stworzenie aplikacji do obsługi zamówień w małym lokalu gastronomicznym typu pizzeria. Uzytkownik może wybierać spośród dostępnych potraw, złożyć zamówienie oraz otrzymać paragon.

Założenia projektu:

- wybór sposobu odbioru zamówienia
- baza kodów pocztowych z możliwością aktualizacji dla większych rejonów
- możliwość generowania paragonu
- koszyk z wybranymi przez użytkownika produktami
- menu potraw
- możliwość edycji wybranej potrawy
- podczas generowania paragonu obliczanie kwot podatku
 VAT dla zamówionych dań

Użyte technologie:

Aplikacja została napisana w C++ w środowisku programistycznym Qt Creator, które jest dedykowane tworzeniu aplikacji okienkowych w tym języku.

Opis aplikacji:

Po uruchomieniu użytkownik może wybrać z dostępnych opcji (dowóz, na miejscu) jaki rodzaj zamówienia chce złożyć.

Następnie wprowadza dane zależne od wyboru którego dokonał. Po przejściu dalej użytkownik ma możliwosc wyboru dania które chce zamówić z menu. Wybór dania automatycznie otwiera okno z możliwoscią konfiguracji zamówionego posiłku poprzez zmianę rozmiaru, ciasta, ilości sztuk oraz indywidualną konfigurację dodatków. Wszelkie zmianu wprowadzone przez użytkownika wpływają na cenę zamówienia która automatycznie zmienia się wraz z modyfikacją zamówienia. Po zatwierdzeniu wyboru można wybrać kolejne danie lub przejść do kolejnego okna. Dalej znajduję się menu w postaci listy z dostepnymi napojami. Wybranie elementu z listy oraz użycie przycisku "Dodaj do koszyka" dodaje napój do zamówienia.

W każdym momencie działania aplikacji w górnej częsci okna dostępny jest przycisk wyświetlający stan naszego koszyka. Po wyborze napoju wyświetla się widok z podsumowaniem zamówienia, danymi zamawiającego oraz łączną kwotą za zamówienie. Po zatwierdzeniu zamówienia użytkownikowi generowany jest paragon ze szczegółowymi danymi zamówienia oraz obliczoną kwotą.

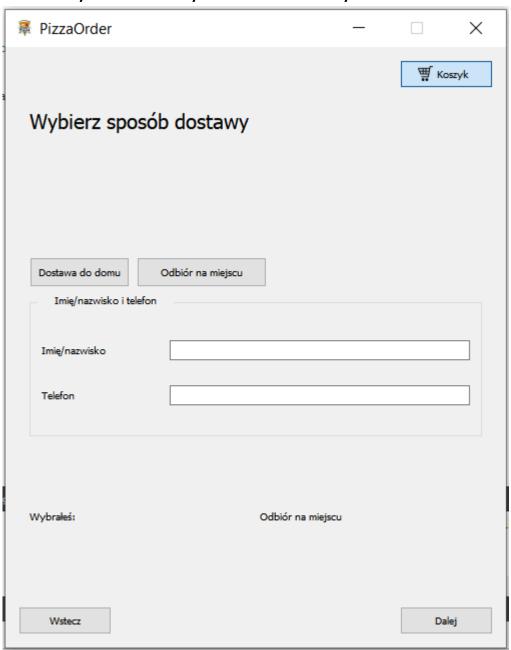
Instrukcja:

Przy uruchomieniu aplikacji poprzez plik wykonywalny .exe wymagane są dodatkowe biblioteki załączone w repozytorium, które powinny znajdować się w folderze razem z plikiem wykonywalnym. Brak którejś z wymaganych bibliotek spowoduje bład.

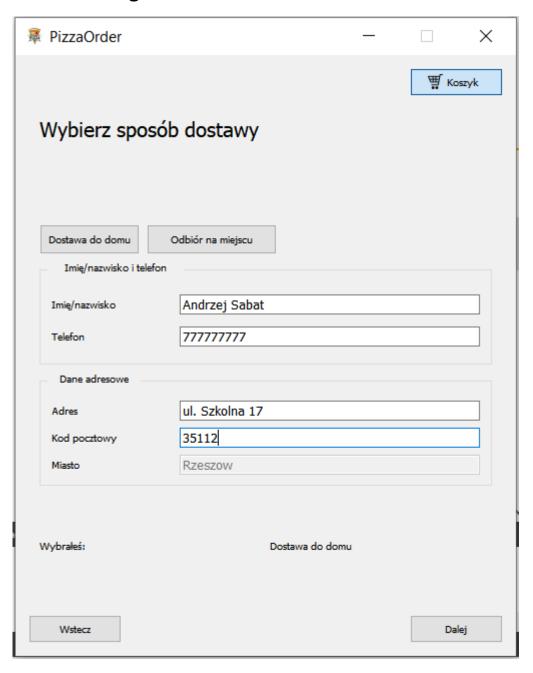
Wymagane biblioteki:

- Qt5Core.dll
- Qt5Gui.dll
- -Qt5Guid.dll
- Qt5Widgets.dll
- libEGL.dll
- libgcc_s_dw2-1.dll
- libstdc++-6.dll
- libwinpthread-1.dll
- zipcodes.txt (lista kodów pocztowych)

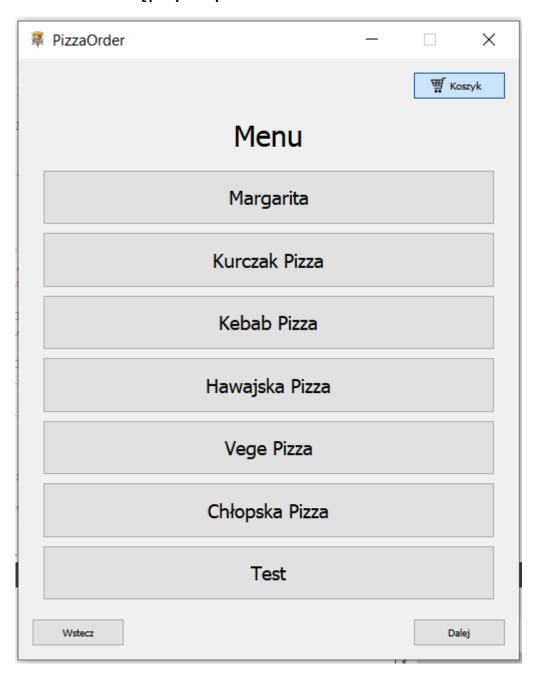
Pierwszy widok z wyborem dostawy:



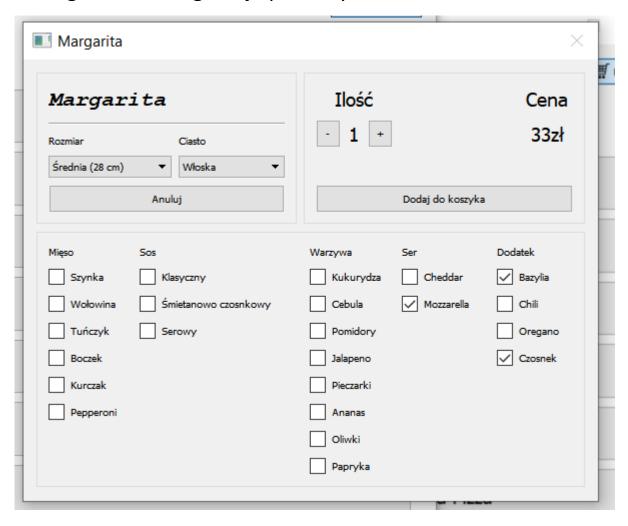
W przypadku wyboru dostawy do domu należy podać dodatkowe dane adresowe, po uzupełnieniu pola kod pocztowy automatycznie uzupełnione zostaje pole miasto na podstawie bazy kodów pocztowych dla powiatu rzeszowskiego:



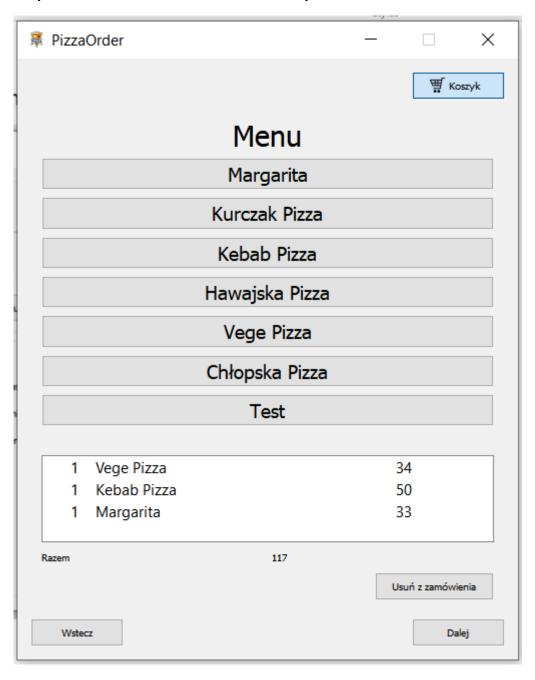
Menu z dostępnymi potrawami:



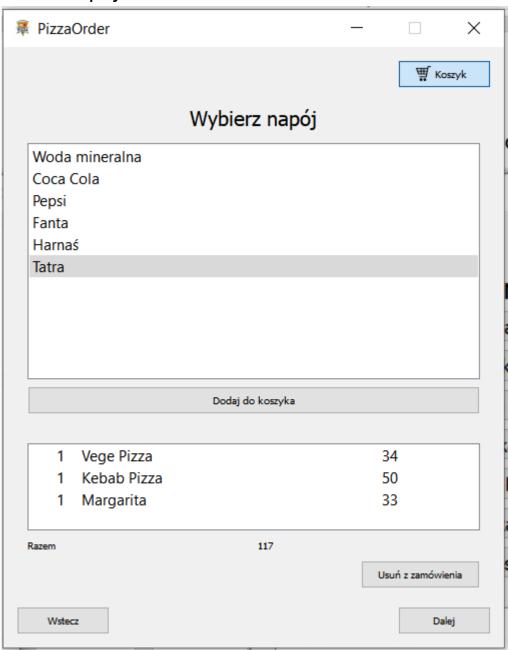
Szczegółowa konfiguracja potrawy:



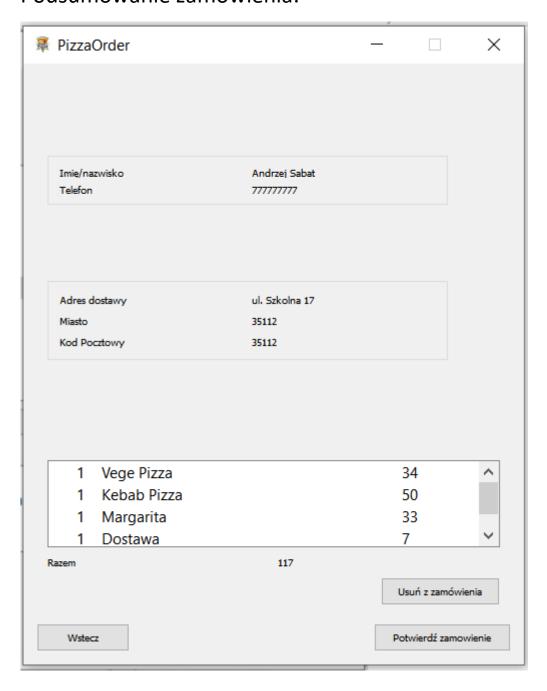
Wyświetlenie zawartości koszyka:



Menu napojów:



Podsumowanie zamówienia:



Wygenerowany paragon:

Knajpa u Wieśka Telefon: 0 700 00

Adres: ul. Smaczna 66 Rzeszów 36-112 nip: 111 222 333 4

111p: 111 222 333 4

Sztuki	Opis	Cena	Vat
1 x	Vege Pizza Średnia (28 cm) Włoska	34z1	8%
1 x	Kebab Pizza Średnia (28 cm) Amerykańska	50z1	8%
1 x	Margarita Średnia (28 cm) Włoska	33z1	8%
1 x	Dostawa	7z1	8%
