

CURSO DE PROGRAMACIÓN COMPETITIVA

ESTRUCTURAS DE DATOS II



CURSO DE PROGRAMACIÓN COMPETITIVA

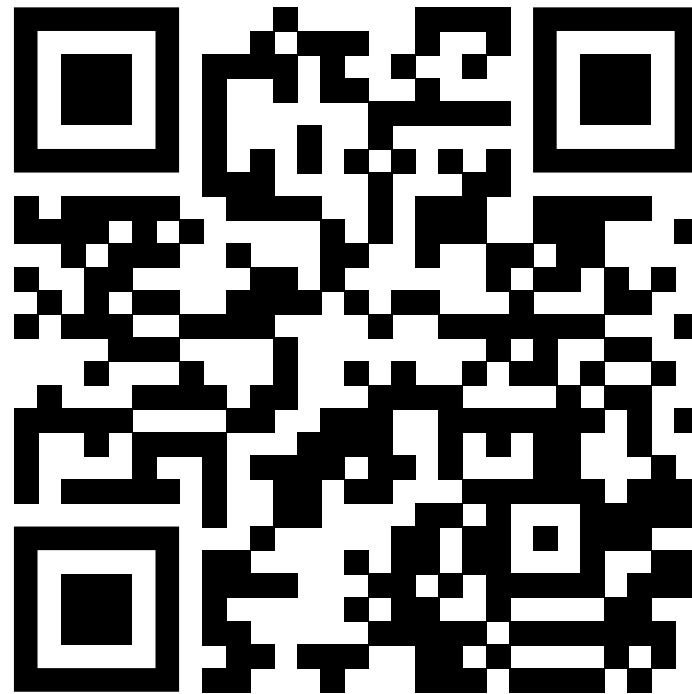
URJC - 2025

Organizadores:

- Isaac Lozano (isaac.lozano@urjc.es)
- Sergio Salazar (sergio.salazar@urjc.es)
- Adaya Ruiz (am.ruiz.2020@alumnos.urjc.es)
- Eva Gómez (e.gomezf.2020@alumnos.urjc.es)
- **Lucas Martín** (lucas.martin@urjc.es)
- Iván Penedo (ivan.penedo@urjc.es)
- Alicia Pina (alicia.pina@urjc.es)
- Sara García (sara.garcia@urjc.es)
- Raúl Fauste (r.fauste.2020@alumnos.urjc.es)
- **Alejandro Mayoral** (a.mayoralg.2020@alumnos.urjc.es)
- David Orna (de.orna.2020@alumnos.urjc.es)



Clasificatorio Ada Byron 2025



Estructuras de Datos 2



Estructuras de Datos Principales

- **Listas**
- **Arrays**
- **Strings**
- **Pilas**
- **Colas**
- **Set**



Estructuras de Datos Principales

- Listas
- Arrays
- Strings
- Pilas
- Colas
- Set
- **Mapas**
- **Colas de Prioridad**
- **Árboles**



Repaso ED1



LISTAS

- **Estructura de datos dinámica** que permite almacenar una **secuencia de elementos**.
- Puede contener distintos tipos de datos. **!Python no te avisa!**

```
1  # Definición de una lista
2  mi_lista = [1, 2, 3, 4, 5]
3
4  print(mi_lista)  # Salida: [1, 2, 3, 4, 5]
5
```



LISTAS

- Búsqueda
 - Mediante índice: $O(1)$
 - Mediante Valor: $O(n)$
- Eliminación $O(n)$
- Añadir al final $O(1)$
- Insertar en medio $O(n)$
- Modificar $O(1)$

```
6  mi_lista[3] #Índice
7
8  if valor in mi_lista: #Valor
9      print("Encontrado")
10
11
12  mi_lista.pop(indice) #Índice
13  mi_lista.remove(valor) #Valor
14
15  mi_lista.append(valor)
16  mi_lista.insert(indice, valor)
17
18
19  mi_lista[indice] = valor
20
```



STRINGS

- Listas inmutables de caracteres.
- Mismo acceso que listas
- Concatenación **O(n)**

```
mi_string = "hola"

elemento_string = mi_string[3]

concatenado_str = mi_string + " mundo"

mi_string.upper()      # Mayúsculas
mi_string.lower()      # Minúsculas
mi_string.replace("o", "O")
mi_string.split(" ")   # Dividir
```



STRINGS

- Modificar strings mejor con listas.

```
mi_lista = list(mi_string)
mi_lista.append("!")      # Añadir
mi_lista.pop()            # Eliminar último
mi_lista.insert(1, "E")   # Insertar
mi_lista.remove("o")      # Eliminar valor
mi_lista.reverse()        # Invertir
mi_lista.sort()           # Ordenar
```



PILAS (STACKS)

- Estructura **LIFO** (Last In, First Out).
- **collections.deque** :
 - Doble **lista enlazada**
 - Más eficiente que **list**.
- Aplicaciones:
 - Backtracking (DFS).
 - Paréntesis balanceados, evaluación de expresiones.
 - Historial de deshacer/rehacer en editores.

```
2  from collections import deque
3
4  pila = deque()
5
```



PILAS (STACKS)

- Complejidad Operaciones:
- Apilar: **$O(1)$**
- Desapilar (Pop): **$O(1)$**
- Ver cima (Top): **$O(1)$**
- Comprobar vacía: **$O(1)$**

```
2  from collections import deque
3
4  pila = deque()
5
6  pila.append(10) # Apilar
7  pila.pop()     # Desapilar
8
9  top = pila[-1]
10 esta_vacia = len(pila) == 0
```



COLAS (QUEUES)

- Estructura **FIFO** (First In, First Out).
- **collections.deque** :
 - Doble **lista enlazada**
 - Más eficiente que **list**.
- Aplicaciones:
 - BFS en grafos.
 - Orden de llegada.
 - Colas de impresión, eventos, supermercados.

```
2  from collections import deque
3
4  cola = deque()
5
```



COLAS (QUEUES)

- Complejidad Operaciones:
- Encolar: **$O(1)$**
- Desencolar: **$O(1)$**
- Ver frente (Front): **$O(1)$**
- Comprobar vacía: **$O(1)$**

```
2  from collections import deque
3
4  cola = deque()
5
6  cola.append(10)    # Encolar
7  cola.popleft()    # Desencolar
8
9  frente = cola[0]
10 esta_vacia = len(cola) == 0
```



COJUNTOS (SETS)

- Estructura de datos que almacena elementos **únicos**.
- Basado en una tabla **hash**.
- No está ordenado, sin acceso por índices.
- Aplicaciones:
 - **Búsqueda** rápida de elementos.
 - Eliminación de **duplicados**.
 - Operaciones de **conjuntos** (unión, intersección, diferencia).

```
2  set1 = set()  
3  set2 = {30, 40, 50}  
4
```



COJUNTOS (SETS)

- Complejidad Operaciones:
- Inserción: **$O(1)$**
- Eliminación: **$O(1)$**
- Búsqueda: **$O(1)$**
- Unión, Intersección, Diferencia: **$O(n)$**

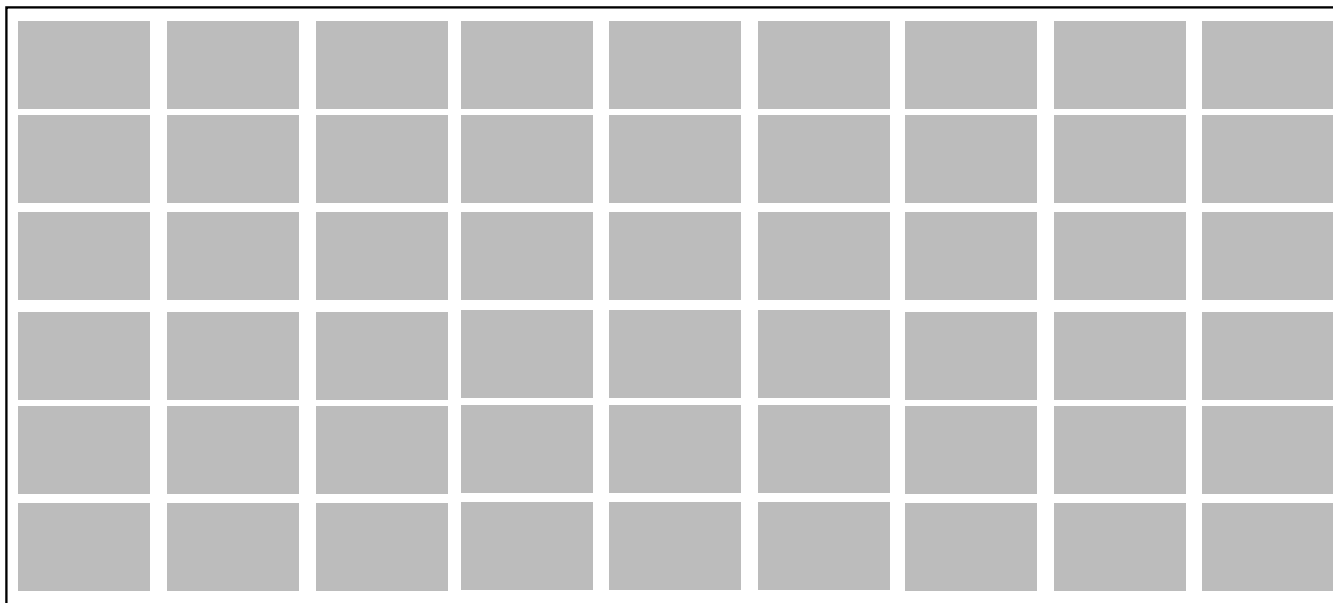
```
2  set1 = set()
3  set2 = {30, 40, 50}
4
5  set1.add(10)    # Insertar
6  set1.remove(20) # Eliminar
7
8  existe = 10 in set1
9
10 union = set1 | set2
11 interseccion = set1 & set2
12 diferencia = set1 - set2
```



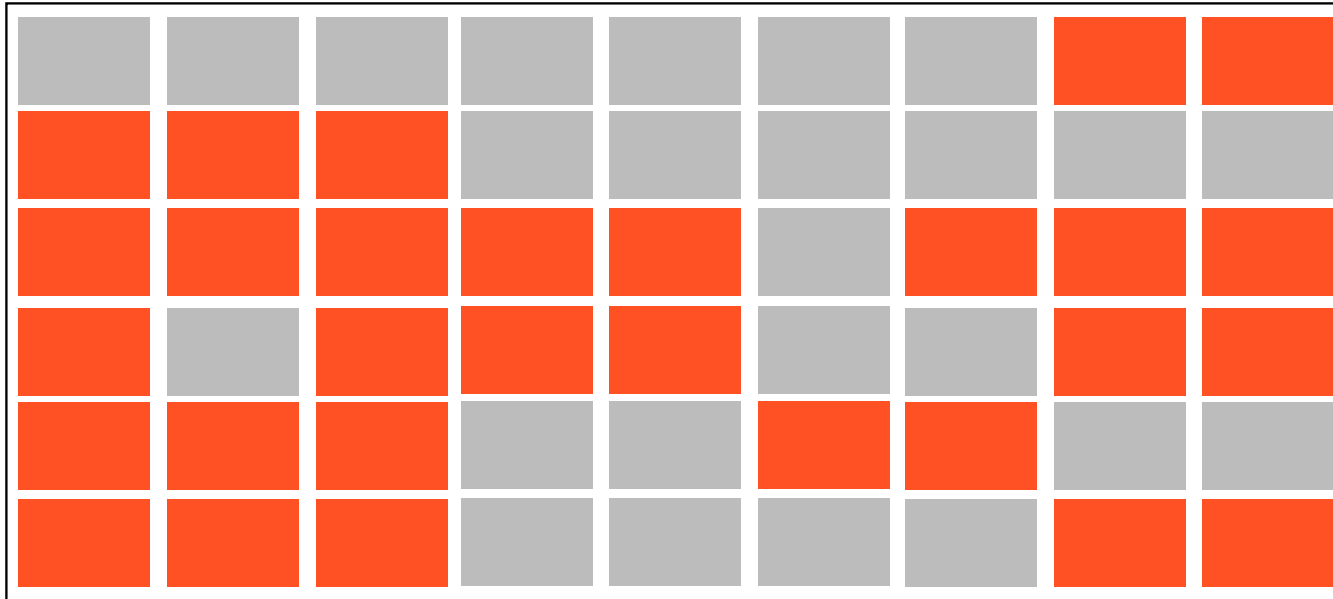
Funcionamiento Interno



Funcionamiento Interno

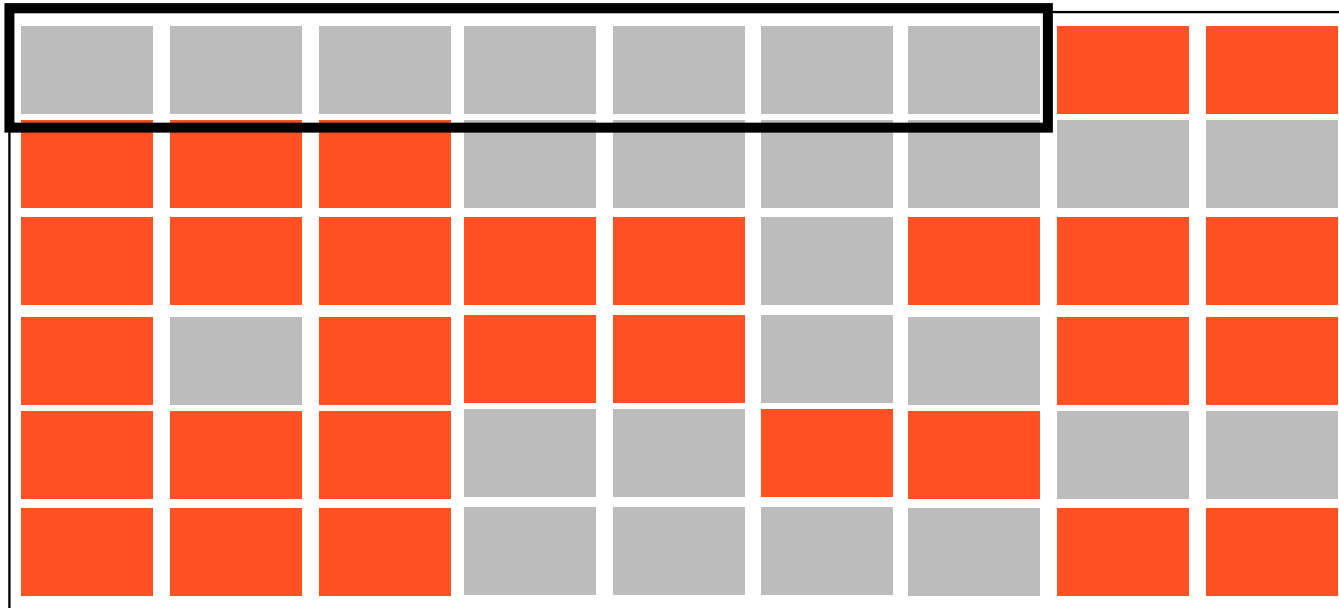


Funcionamiento Interno



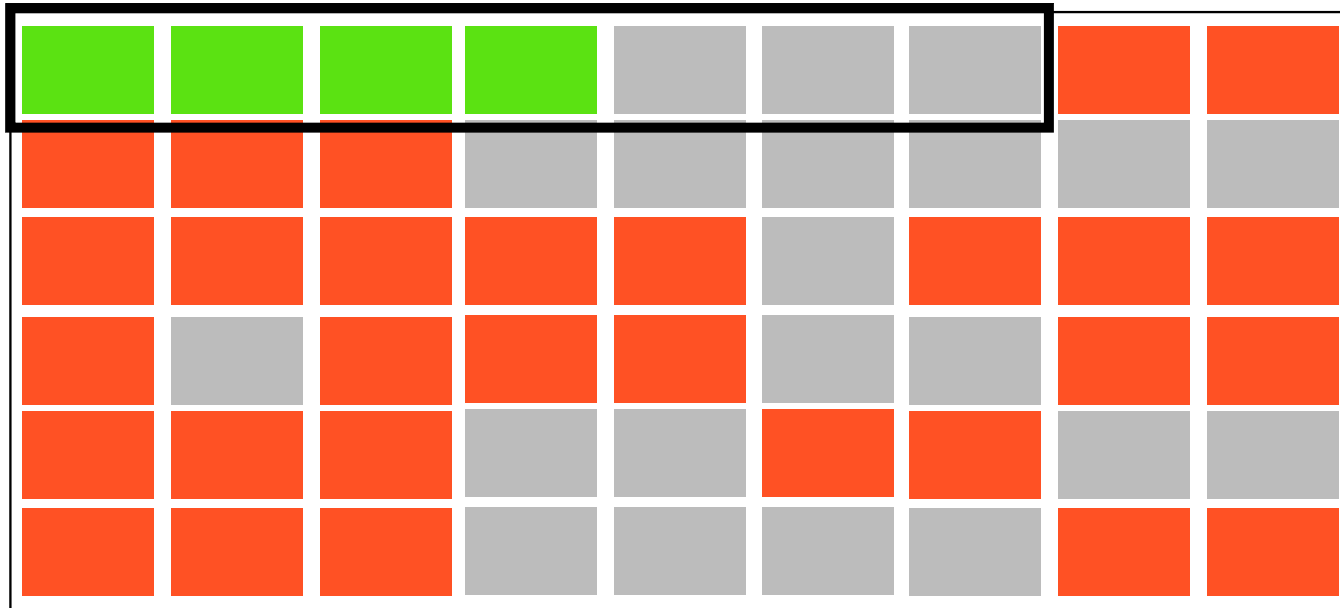
Funcionamiento Interno

Listas



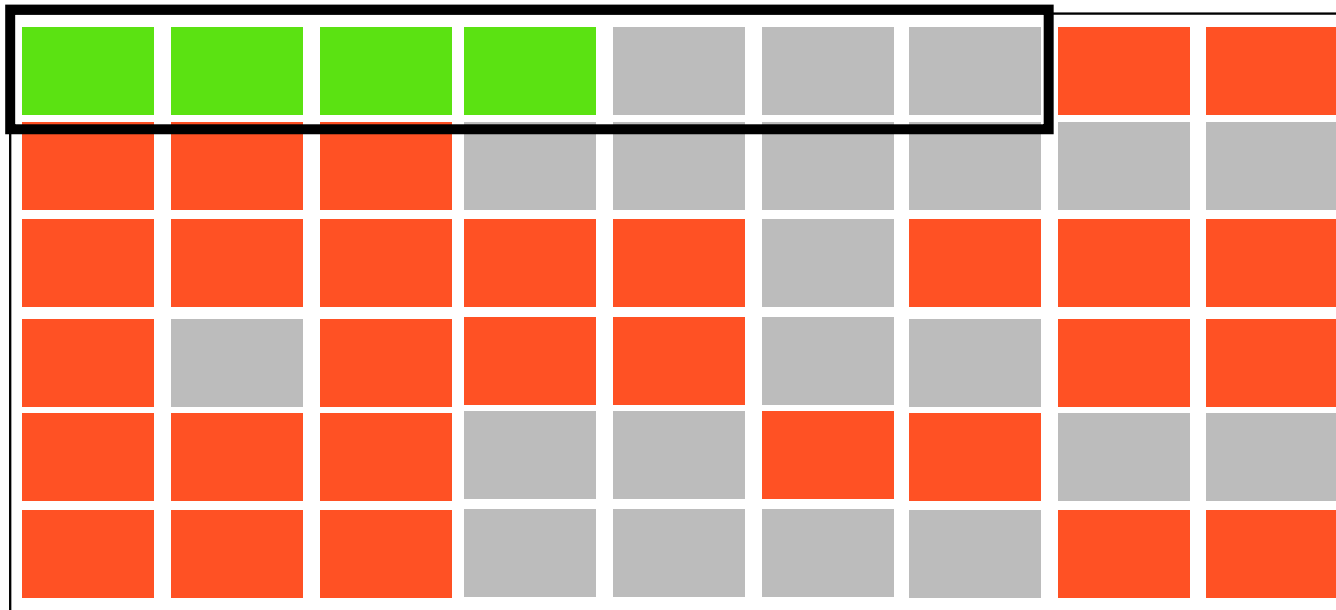
Funcionamiento Interno

Listas



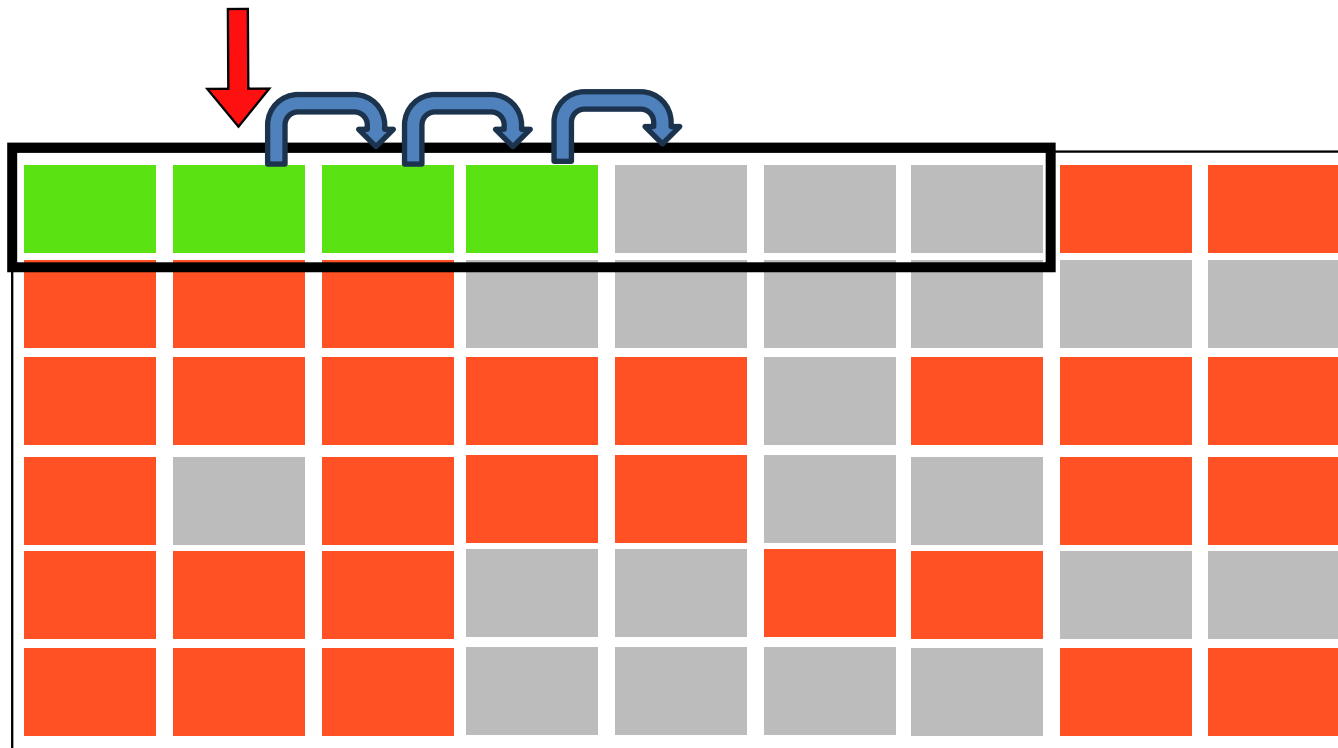
Funcionamiento Interno

Listas: Inserción



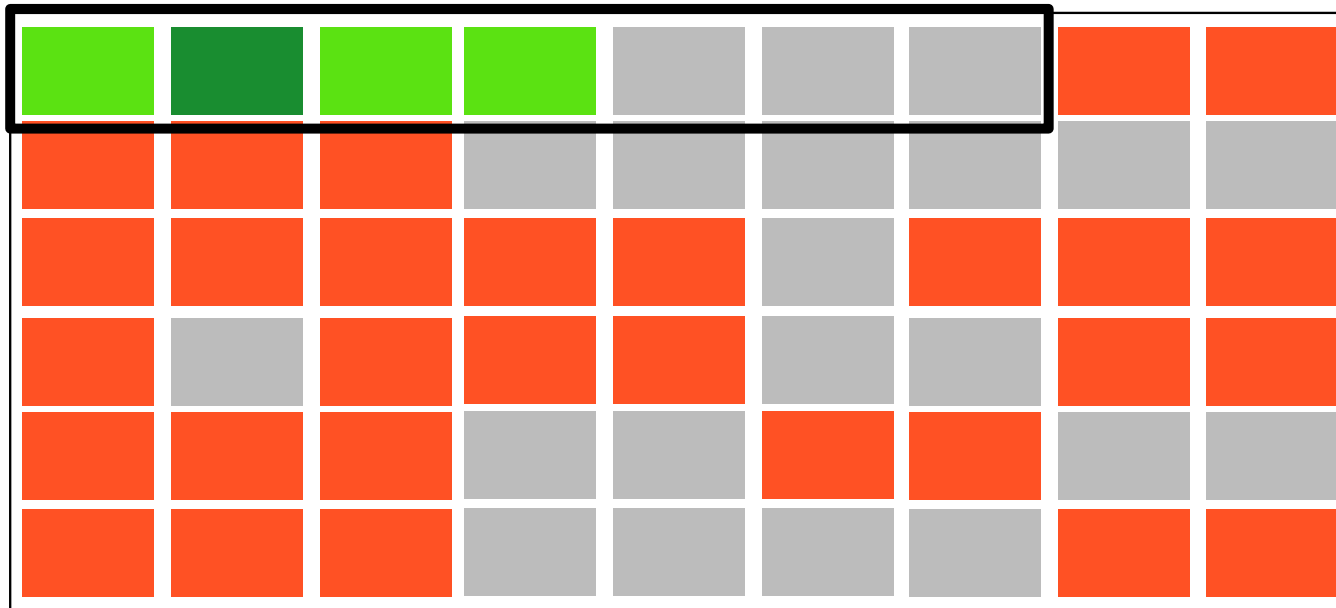
Funcionamiento Interno

Listas: Inserción $O(n)$



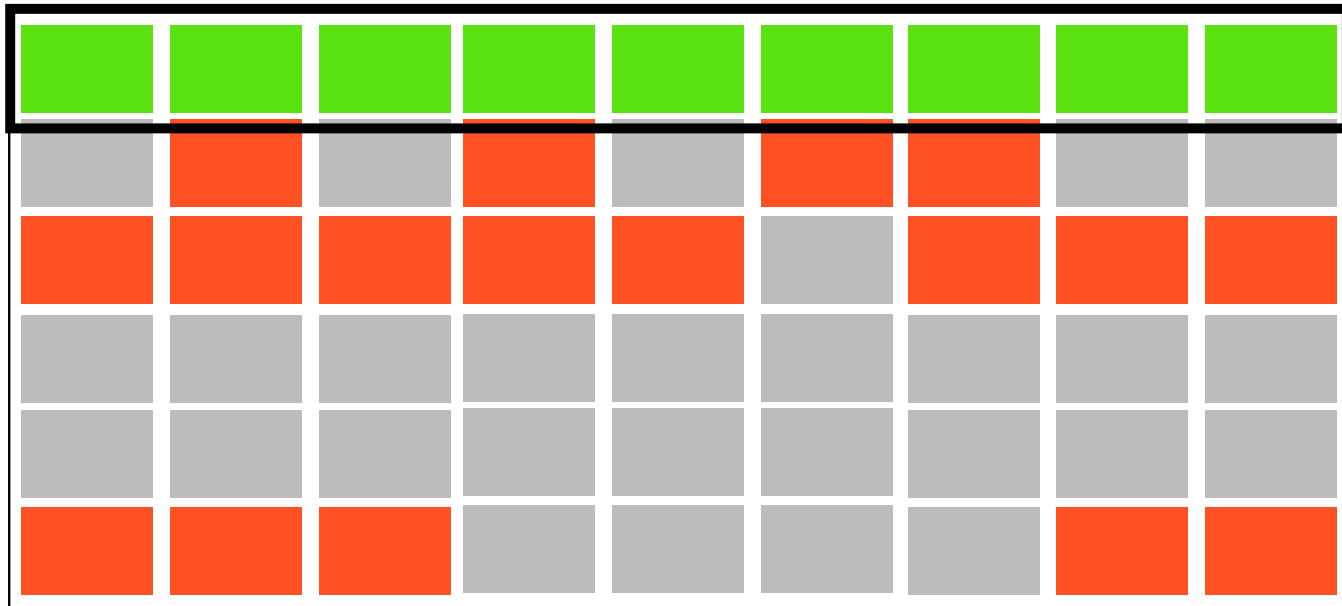
Funcionamiento Interno

Listas: Modificación $O(1)$



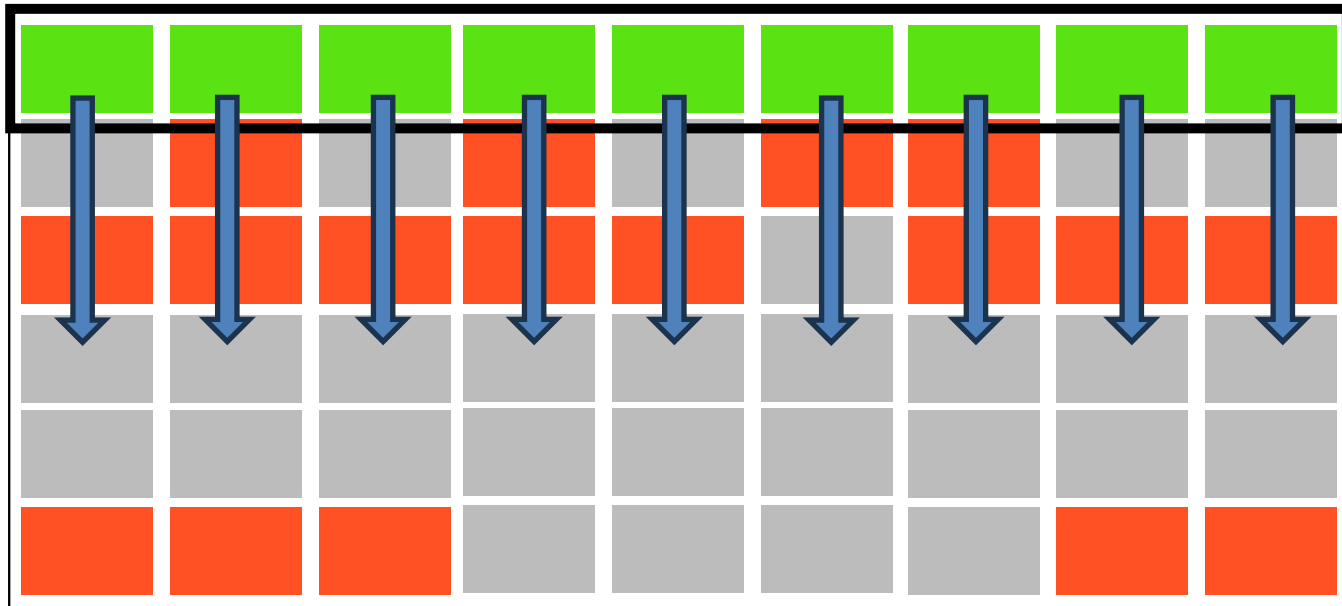
Funcionamiento Interno

Listas: Redimensionado $O(n)$



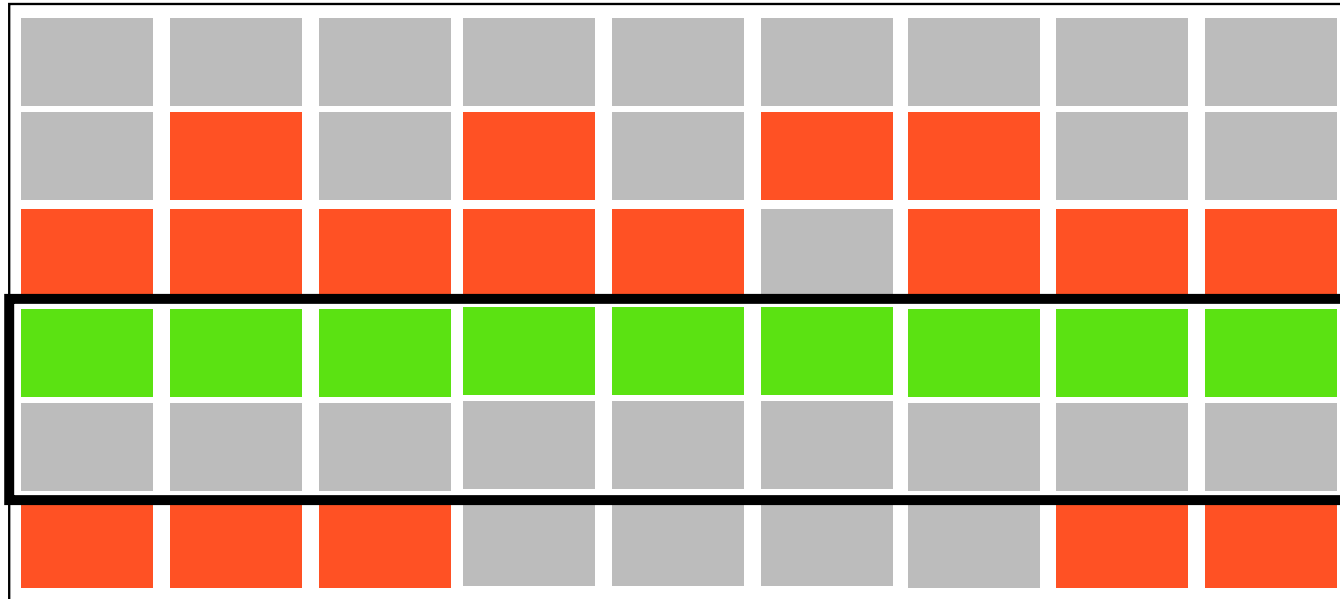
Funcionamiento Interno

Listas: Redimensionado $O(n)$



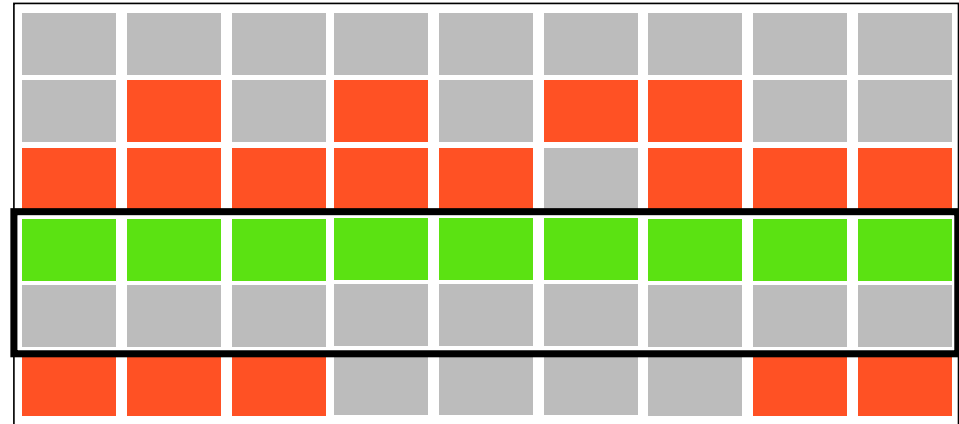
Funcionamiento Interno

Listas: Redimensionado $O(n)$



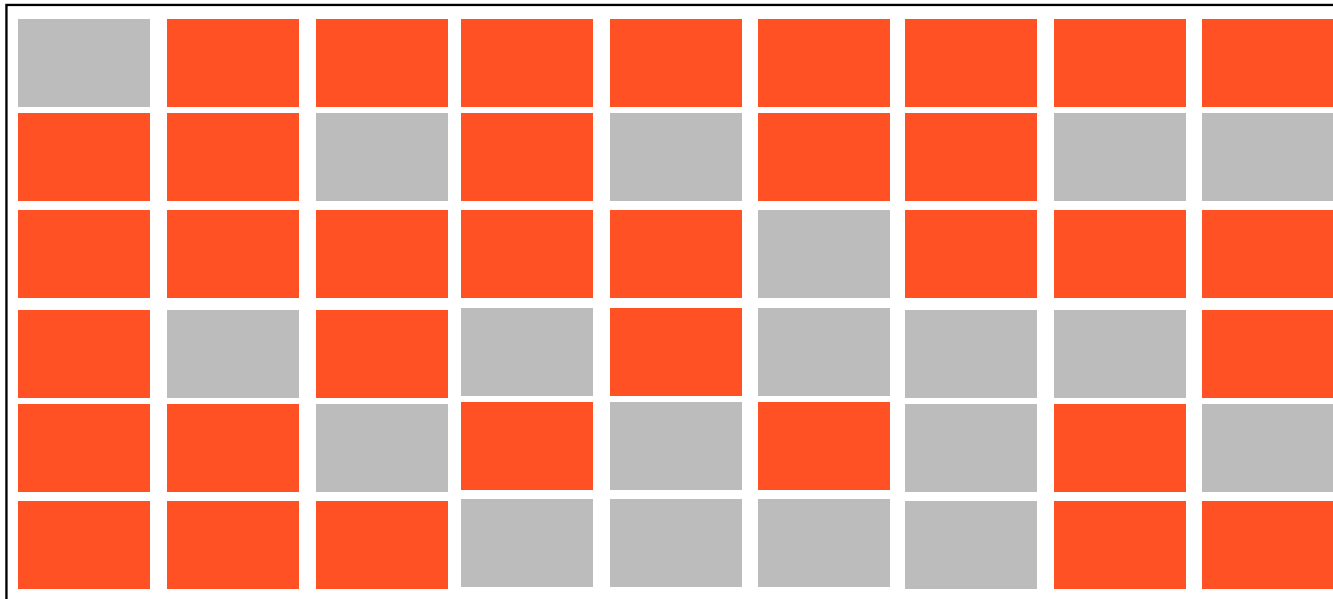
LISTAS

- Búsqueda
 - Mediante índice: $O(1)$
 - Mediante Valor: $O(n)$
- Eliminación $O(n)$
- Añadir al final $O(1)$
- Insertar en medio $O(n)$
- Modificar $O(1)$



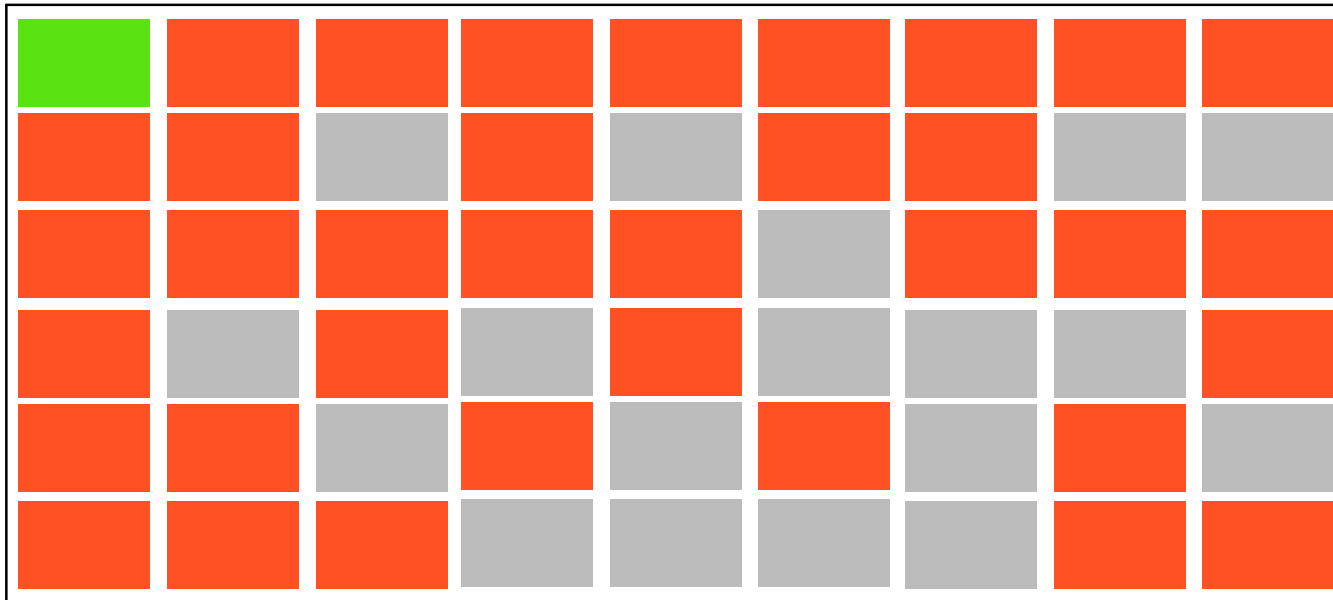
Funcionamiento Interno

Pilas y Colas (Doble Lista Enlazada)



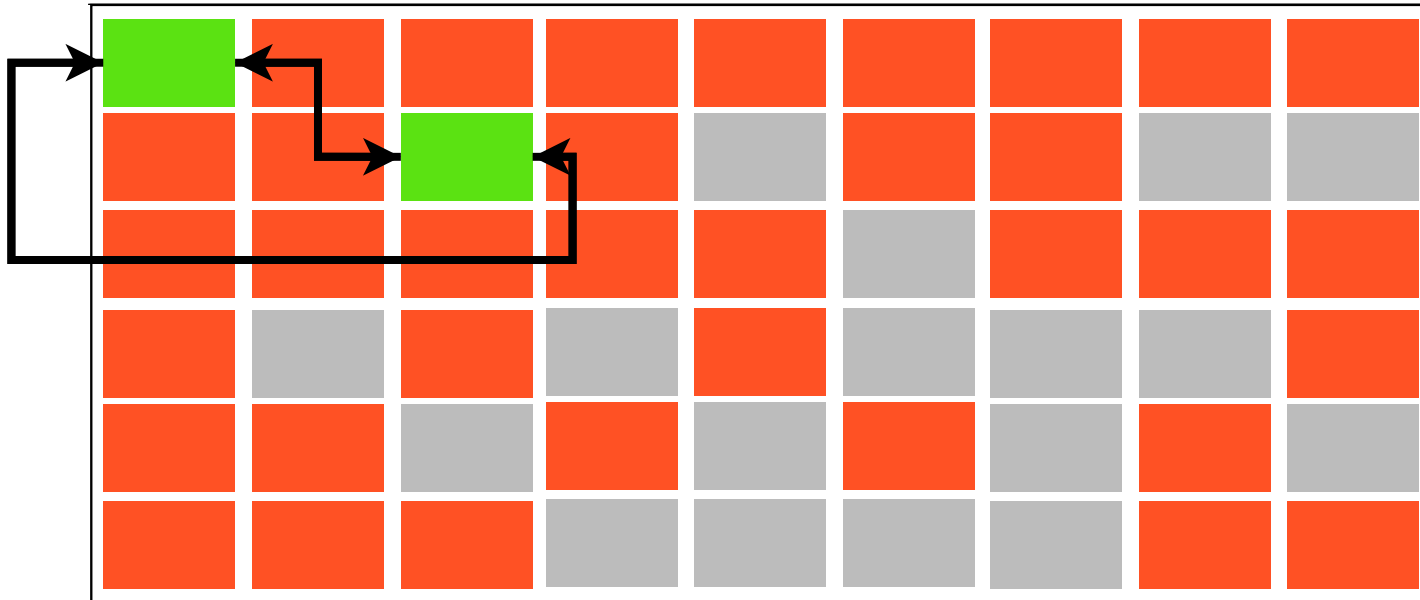
Funcionamiento Interno

Pilas y Colas (Doble Lista Enlazada)



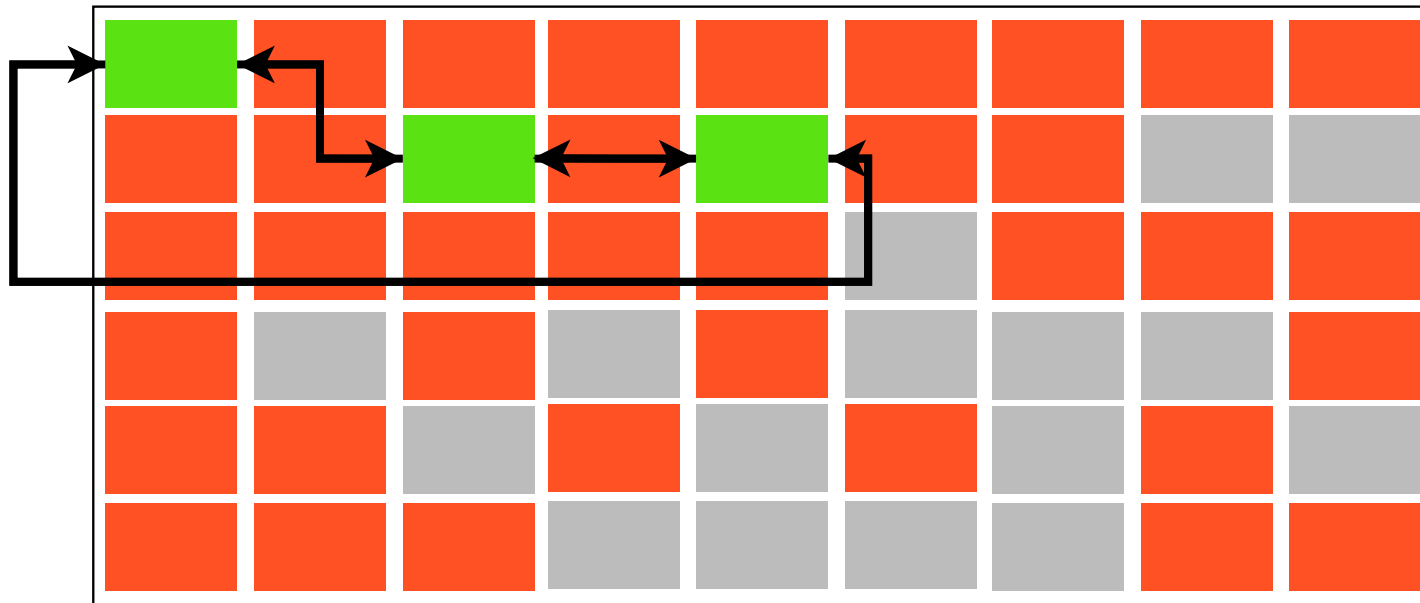
Funcionamiento Interno

Pilas y Colas (Doble Lista Enlazada)



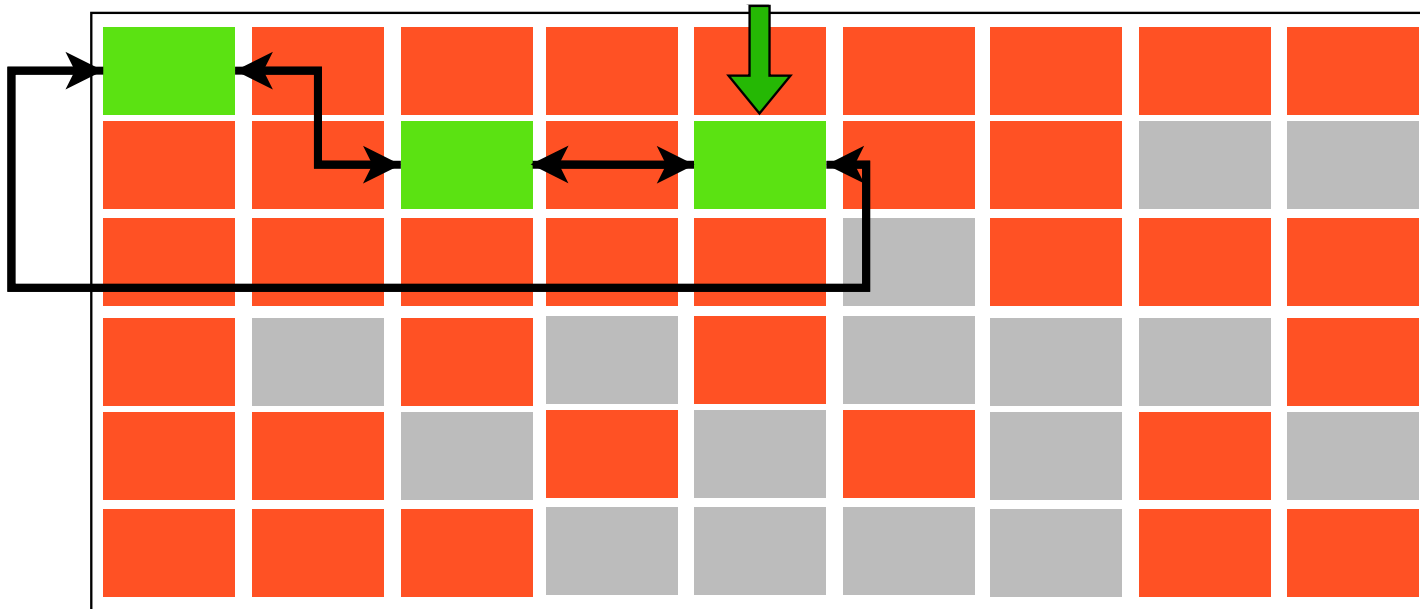
Funcionamiento Interno

Pilas y Colas (Lista Enlazada Doble) Inserción $O(1)$



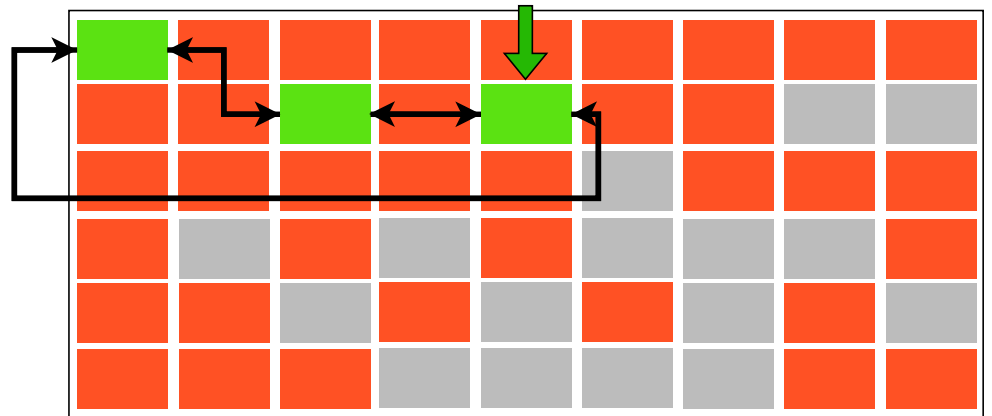
Funcionamiento Interno

Pila (Lista Enlazada Doble)



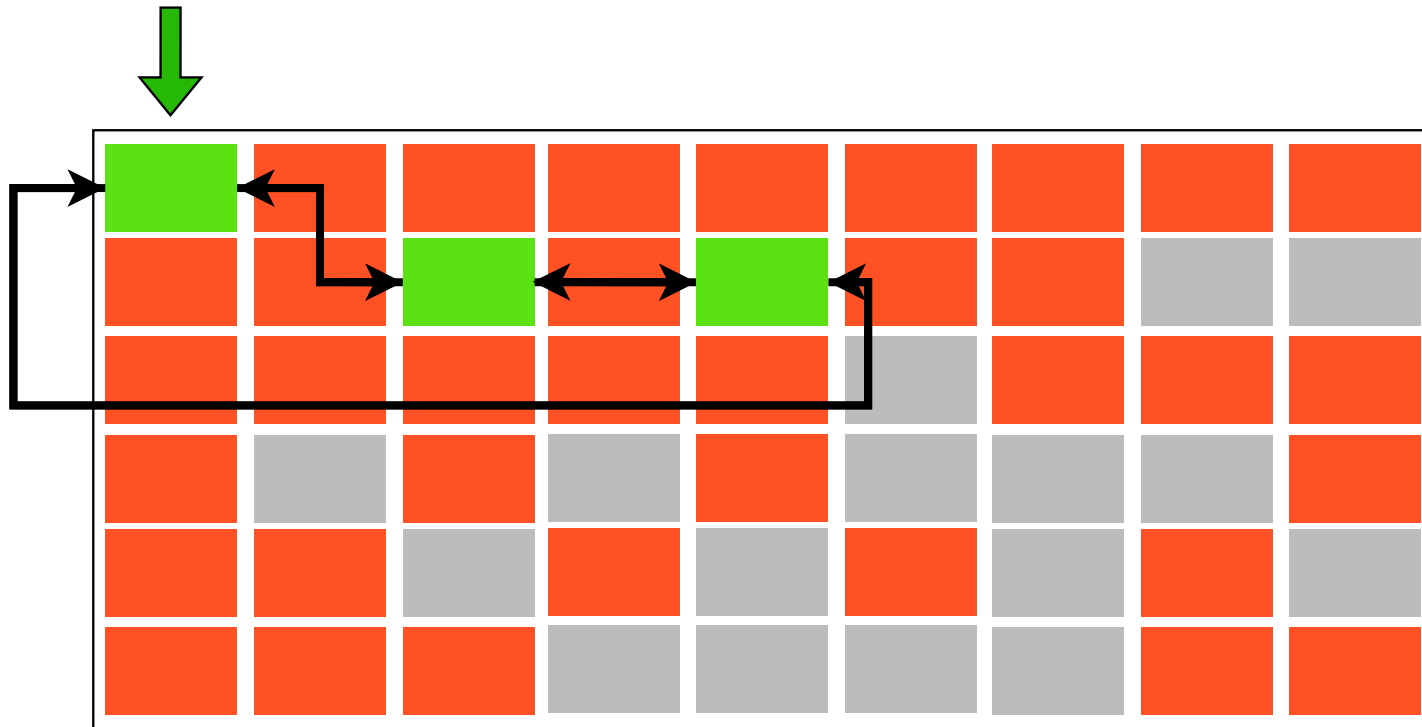
PILAS (STACKS)

- Complejidad Operaciones:
- Apilar: **$O(1)$**
- Desapilar (Pop): **$O(1)$**
- Ver cima (Top): **$O(1)$**
- Comprobar vacía: **$O(1)$**



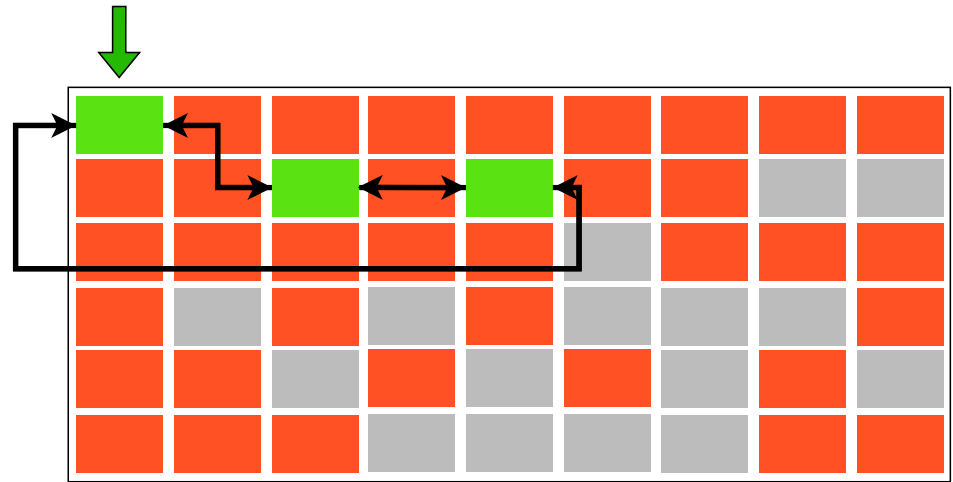
Funcionamiento Interno

Cola (Lista Enlazada Doble)



COLAS (QUEUES)

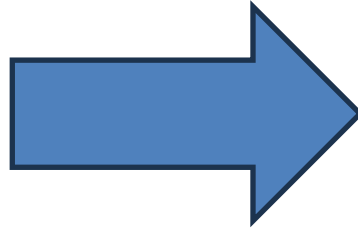
- Complejidad Operaciones:
- Encolar: **$O(1)$**
- Desencolar: **$O(1)$**
- Ver frente (Front): **$O(1)$**
- Comprobar vacía: **$O(1)$**



Funciones Hash

Conjunto de Strings de longitud hasta 10

- Hola
- Mañana
- Qué tal?
- Alberto
-



Indices de una lista de N posiciones

0,1,..., N-1



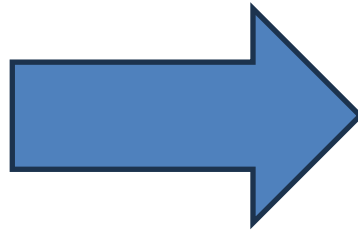
Funciones Hash

Conjunto de Strings de longitud hasta 10

- Hola
- Mañana
- Qué tal?
- Alberto
-

Indices de una lista de N posiciones

0,1,..., N-1



$f(s)$



Funcionamiento Interno

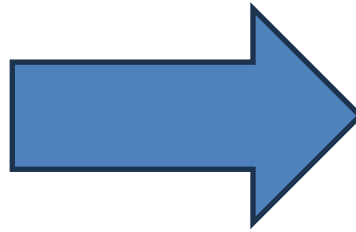
Funciones Hash

Conjunto de Strings de longitud hasta 10

- Hola
- Mañana
- Qué tal?
- Alberto
-

Indices de una lista de N posiciones

0,1,..., N-1



$f(s)$

$$f(s) = \text{bits}(S) \mod N$$



Funcionamiento Interno

Conjuntos (Tabla Hash)



Funcionamiento Interno

Conjuntos (Tabla Hash)

$s = \text{hola}$ $f(s) = \text{bits}(S) \bmod N = 103413 \bmod 9 = 3$

$f(s) = 3$





COJUNTOS (SETS)

- Complejidad Operaciones:
- Inserción: **$O(1)$**
- Eliminación: **$O(1)$**
- Búsqueda: **$O(1)$**
- Unión, Intersección, Diferencia: **$O(n)$**

$s = \text{hola}$

$$f(s) = 3$$





Estructuras de Datos Principales

- Listas
- Arrays
- Strings
- Pilas
- Colas
- Set
- **Mapas**
- **Colas de Prioridad**
- **Árboles**



Mapas



MAPAS (DICTIONARY)

- Estructura de datos que almacena pares **clave-valor**.
- Basado en una tabla **hash**.
- No está ordenado (a partir de Python 3.7 mantiene el orden de inserción).
- Aplicaciones:
 - **Búsqueda** rápida de valores **clave-valor**.
 - **Agrupación** de datos por clave

```
2  mapa1 = {}  
3  mapa2 = {"a": 10, "b": 20}
```



MAPAS (DICTIONARY)

- Complejidad **Promedia** Operaciones:

- Inserción: **$O(1)$**

- Eliminación: **$O(1)$**

- Búsqueda: **$O(1)$**

```
6  print(mapa["a"])
7
8  mapa["w"] = 400  # Inserción
9  del mapa["x"]   # Eliminación
10
11 existe = "y" in mapa  # Búsqueda
12
13 ▾ for clave, valor in mapa.items():
```



MAPAS (DICTIONARY)

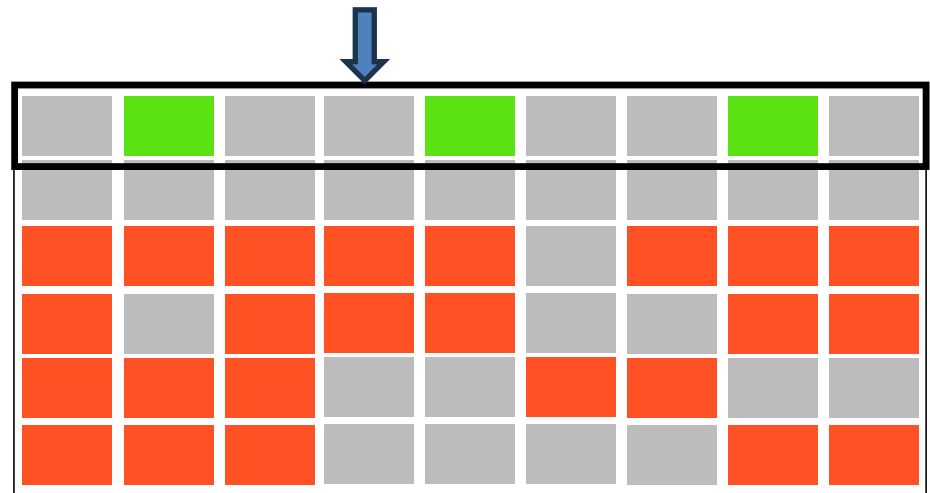
- Complejidad **Promedia** Operaciones:

- Inserción: **$O(1)$**

$\langle s, 1 \rangle$ $s = \text{hola}$ $f(s) = 3$

- Eliminación: **$O(1)$**

- Búsqueda: **$O(1)$**



Hardwood Species

- <https://open.kattis.com/problems/hardwoodspecies>
- ID: hardwoodspecies
- Ejemplo:

Ash	→	Aspen 20
Ash		Ash 60
Aspen		Basswood 20
Basswood		
Ash		



Colas de prioridad



COLAS DE PRIORIDAD (PRIORITY QUEUES)

- Estructura donde los elementos se atienden según su **prioridad** y no solo su orden de llegada.
- **heapq** :
 - **Montículo**
 - Más eficiente que **list**.
- Aplicaciones:
 - Algoritmo Dijkstra.
 - Gestión de tareas o recursos.
 - Simulaciones de eventos

```
1 import heapq
2
3 colap = []
4 heapq.heappush(colap, 1)
5 heapq.heappop(colap)
6
```



COLAS DE PRIORIDAD (PRIORITY QUEUES)

- Complejidad Operaciones:

- Insertar: **$O(\log(n))$**

- Eliminación: **$O(\log(n))$**

- Ver primero: **$O(1)$**

- Comprobar vacía: **$O(1)$**

```
1 import heapq
2
3 colap = []
4
5 heapq.heappush(colap, 1) #Inserción
6 heapq.heappop(colap)    #Eliminación
7
8 primero = colap[0]
9 esta_vacia = len(colap) == 0
10
```



COLAS DE PRIORIDAD (PRIORITY QUEUES)

- Por defecto ordenación ascendente.
- Para ordenar descendientemente se introducen los elementos en negativo y se extraen también en negativo.

```
1  import heapq
2
3  colap = []
4
5  heapq.heappush(colap, -1)
6  heapq.heappush(colap, -3)
7  heapq.heappush(colap, -2)
8
9  primero = -heapq.heappop(colap) #3
10 segundo = -heapq.heappop(colap) #2
11 tercero = -heapq.heappop(colap) #1
```



Annoyed coworkers

- <https://open.kattis.com/problems/annoyedcoworkers>
- ID: annoyedcoworkers
- Ejemplo:

4 4
1 2
2 3 → 7
3 4
4 5



Assigning Workstations

- <https://open.kattis.com/problems/workstations>
- ID: workstations
- Ejemplo:

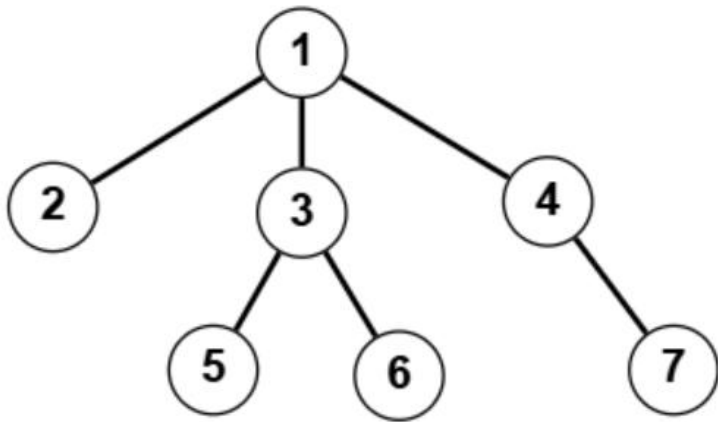
3 5	
1 5	
6 3	→
14 6	2



Árboles



ÁRBOLES (TREE)

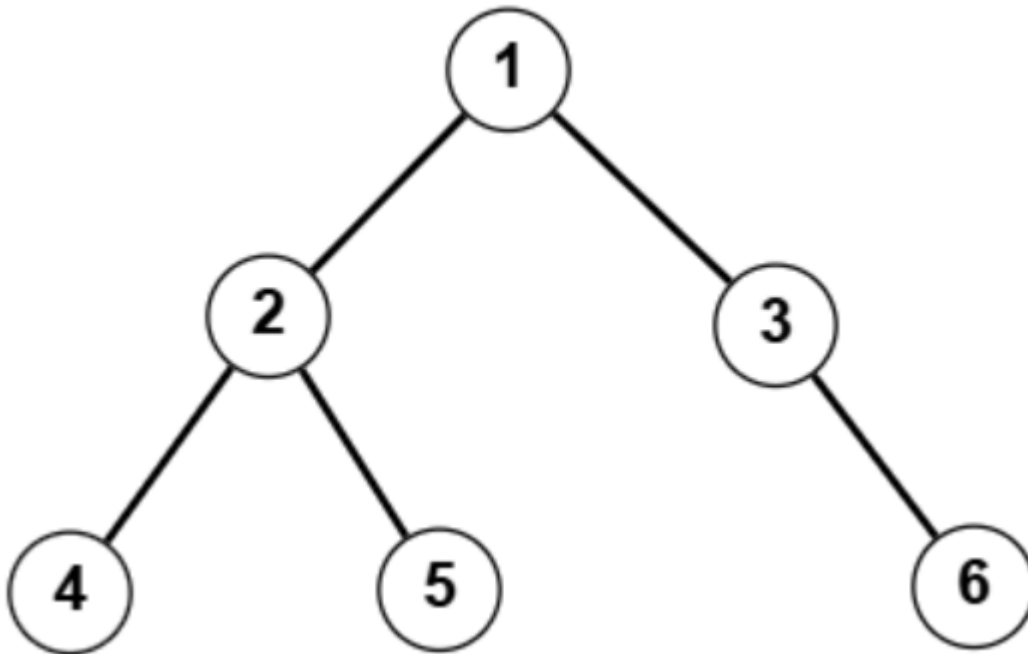


- Representan relaciones de jerarquía, por niveles
- Tipos de nodos:
 - Raíz
 - Intermedios
 - Hoja
- Atributos:
 - Altura
 - Profundidad
 - Grado



ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

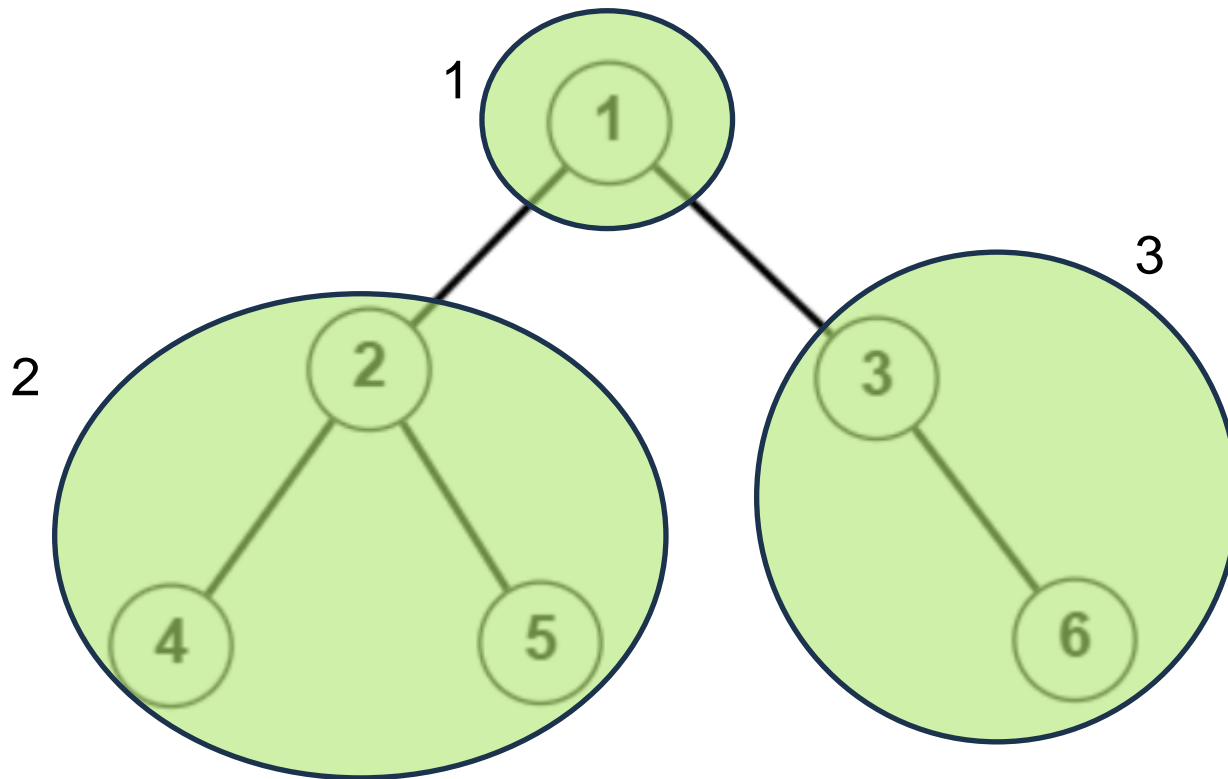
- Máximo dos hijos por nodo
- Recorridos:
 - Preorden
 - Postorden
 - Inorden



ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

Preorden:

Nodo – Izquierda - Derecha



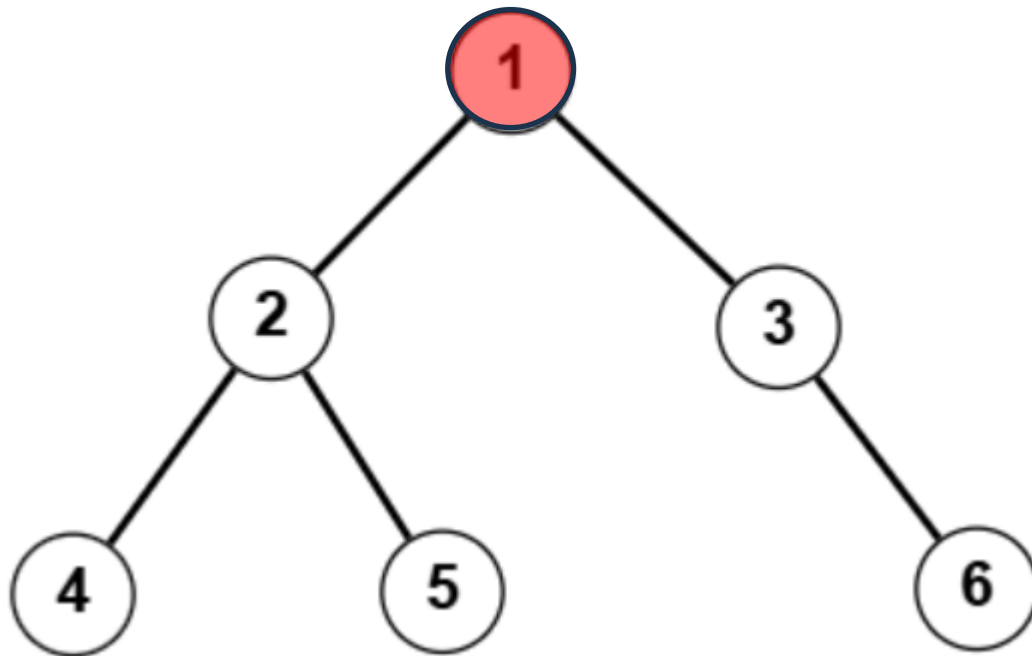
ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

Preorden:

Nodo – Izquierda - Derecha

Recorrido:

1



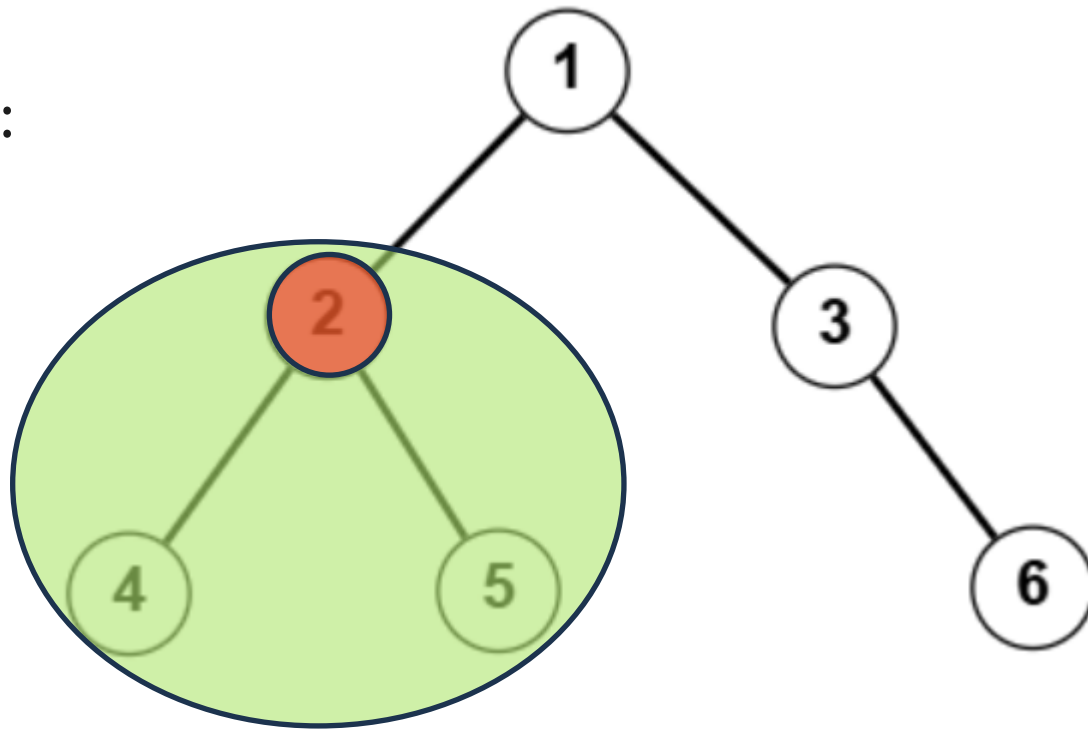
ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

Preorden:

Nodo – Izquierda - Derecha

Recorrido:

1 - 2



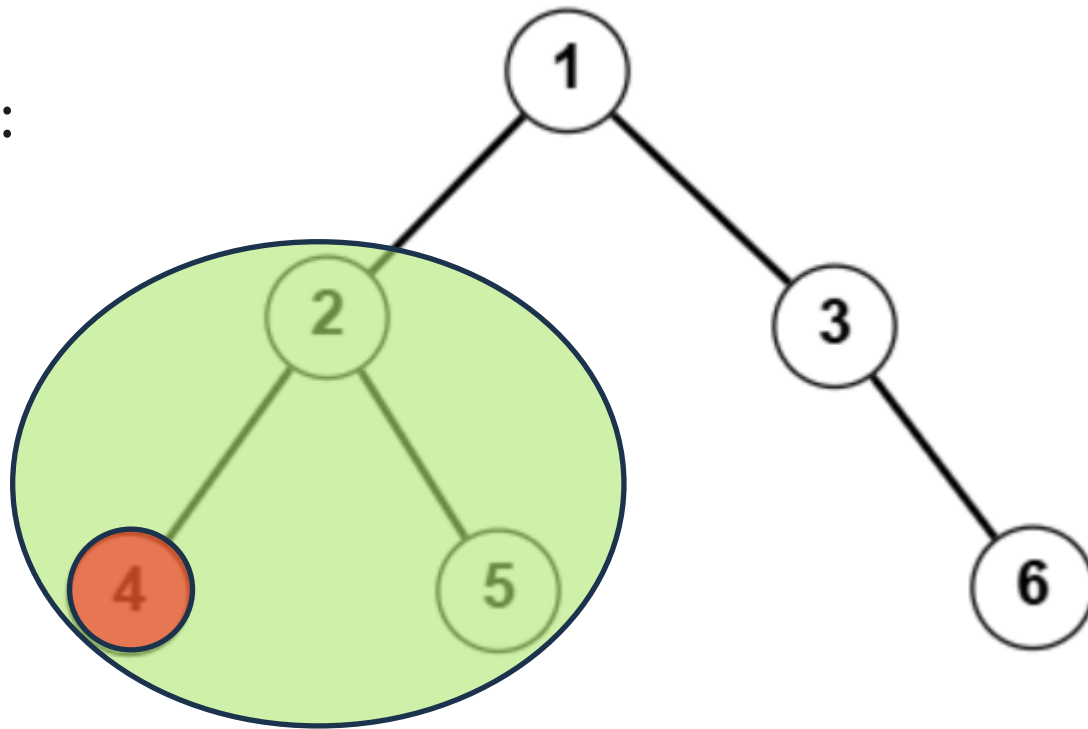
ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

Preorden:

Nodo – Izquierda - Derecha

Recorrido:

1 – 2 – 4



ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

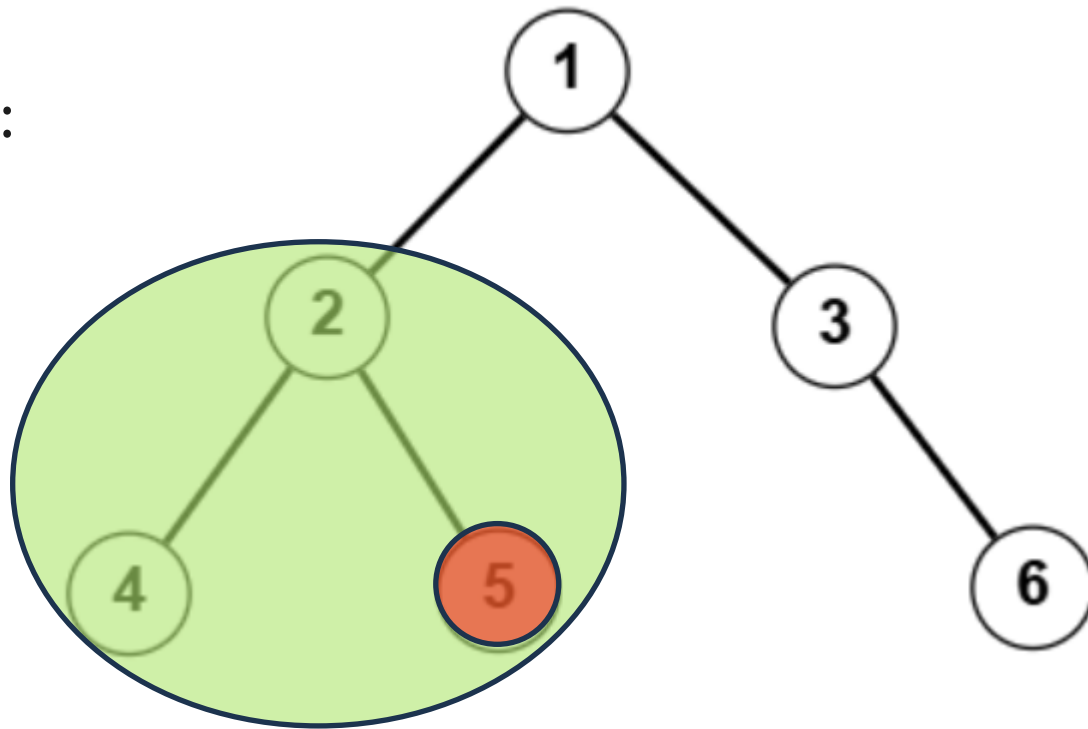
Preorden:

Nodo – Izquierda - Derecha

Recorrido:

1 – 2 – 4 –

5



ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

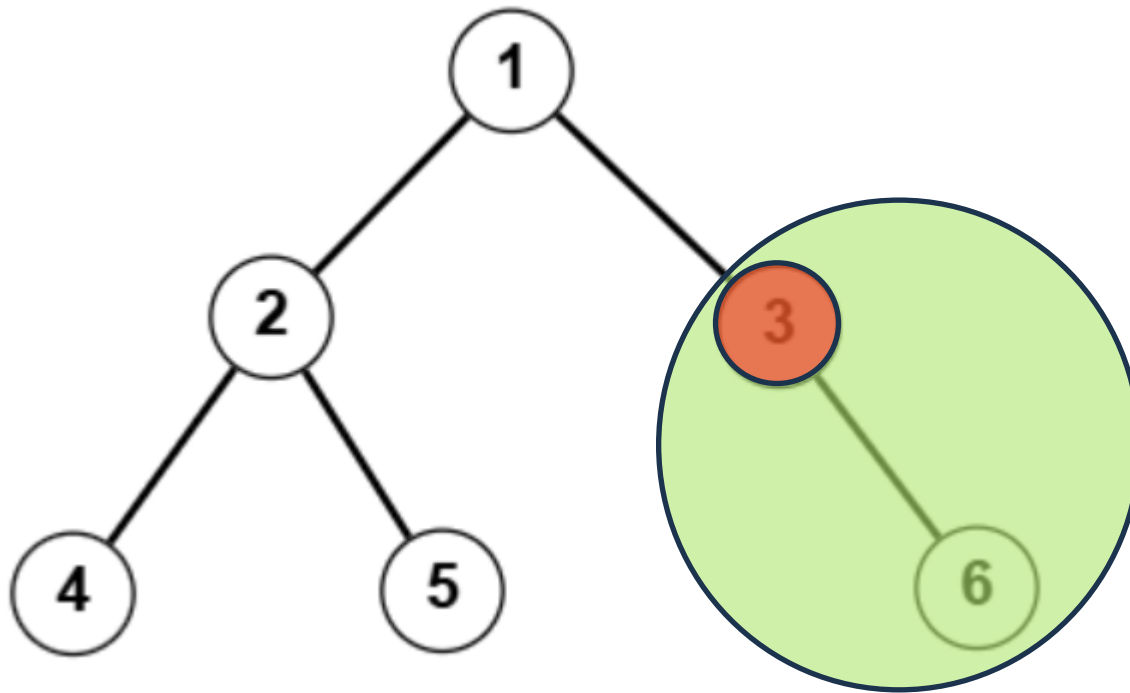
Preorden:

Nodo – Izquierda - Derecha

Recorrido:

1 – 2 – 4 –

5 – 3



ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

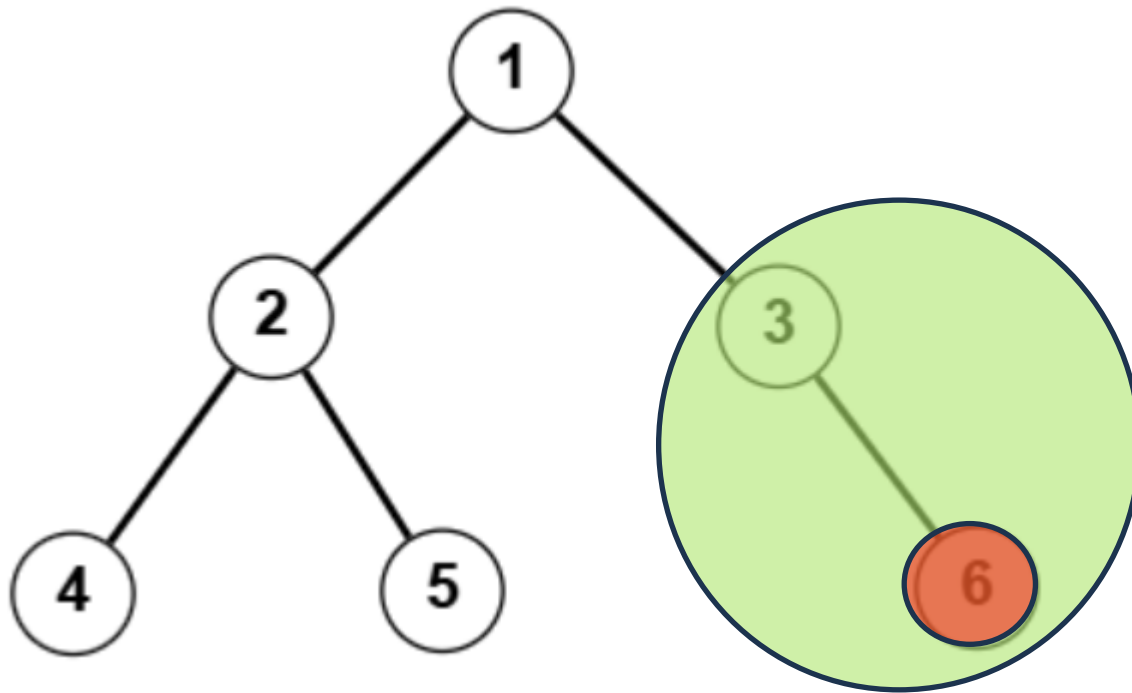
Preorden:

Nodo – Izquierda - Derecha

Recorrido:

1 – 2 – 4 –

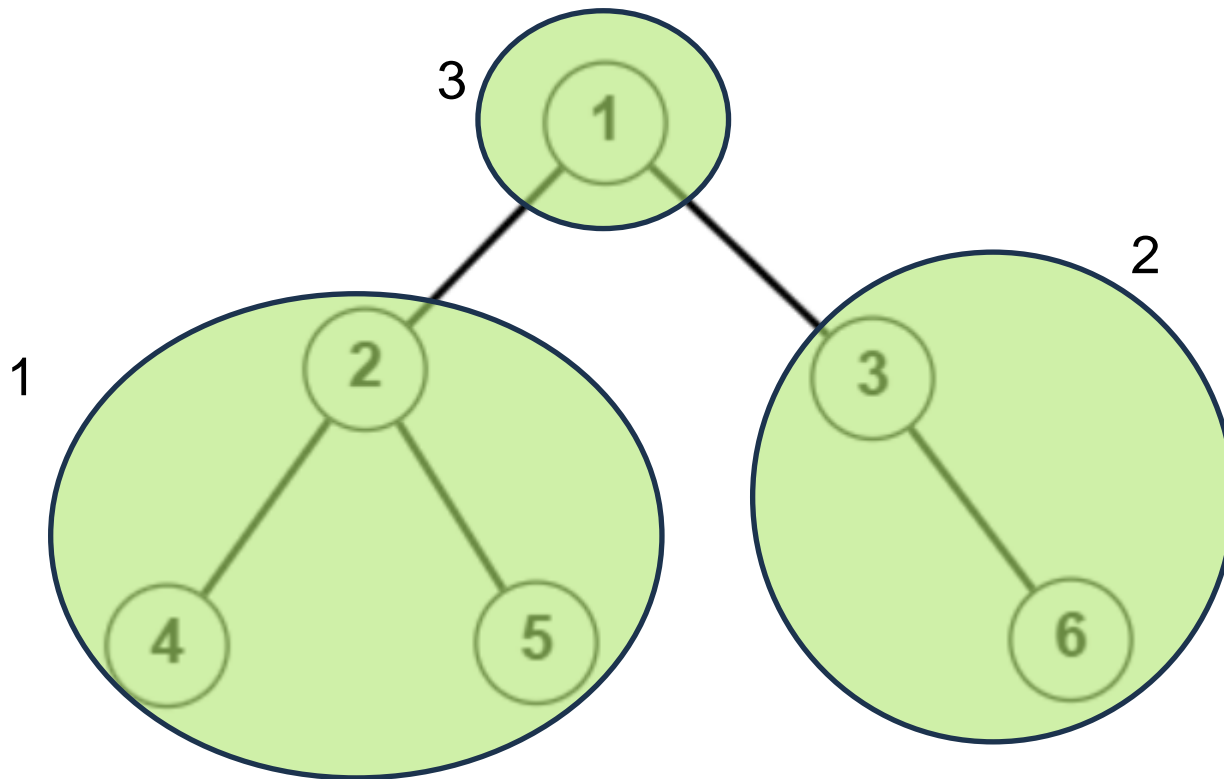
5 – 3 – 6



ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

Postorden:

Izquierda - Derecha - Nodo



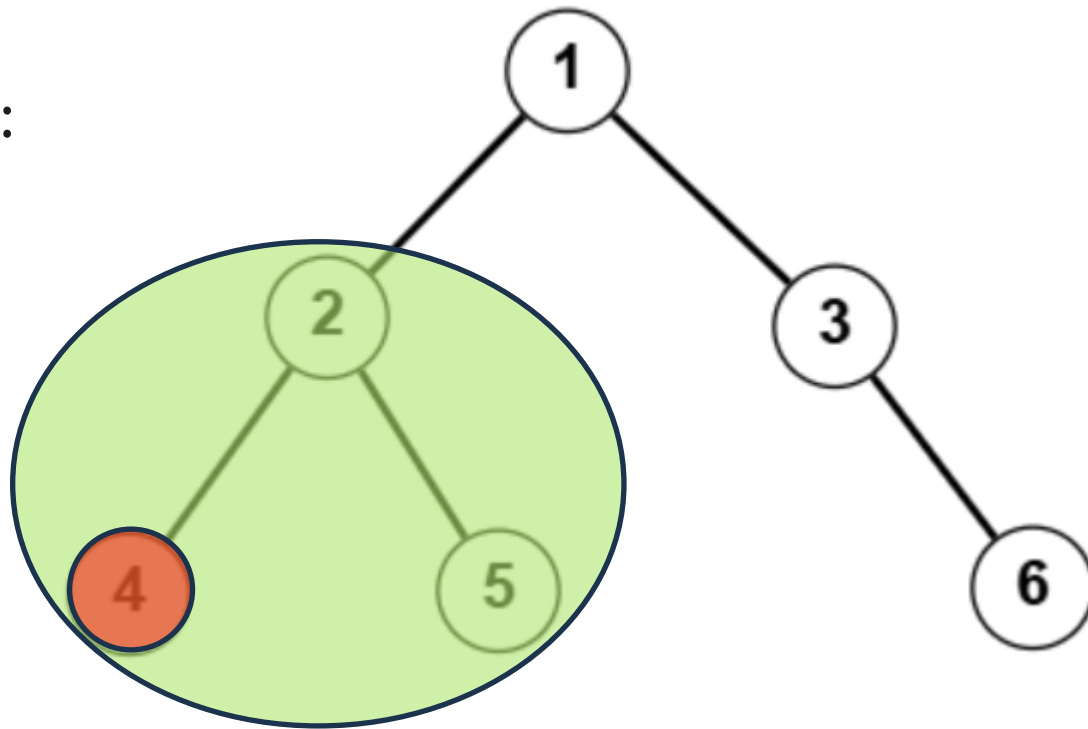
ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

Postorden:

Izquierda - Derecha - Nodo

Recorrido:

4



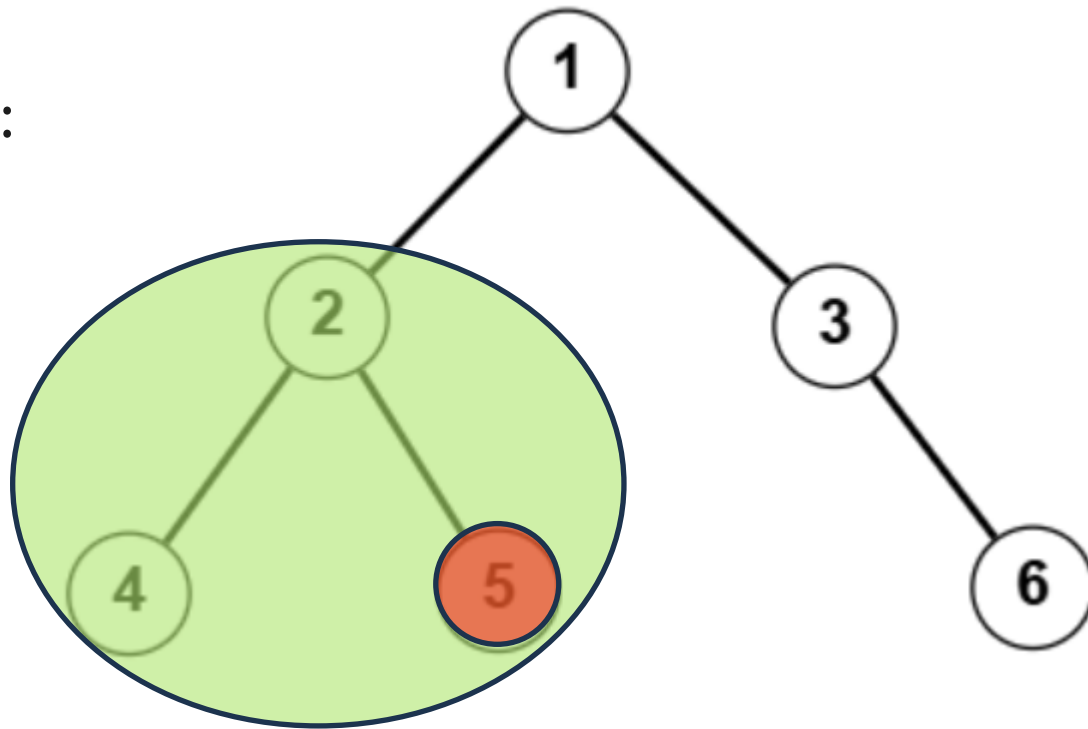
ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

Postorden:

Izquierda - Derecha - Nodo

Recorrido:

4 – 5



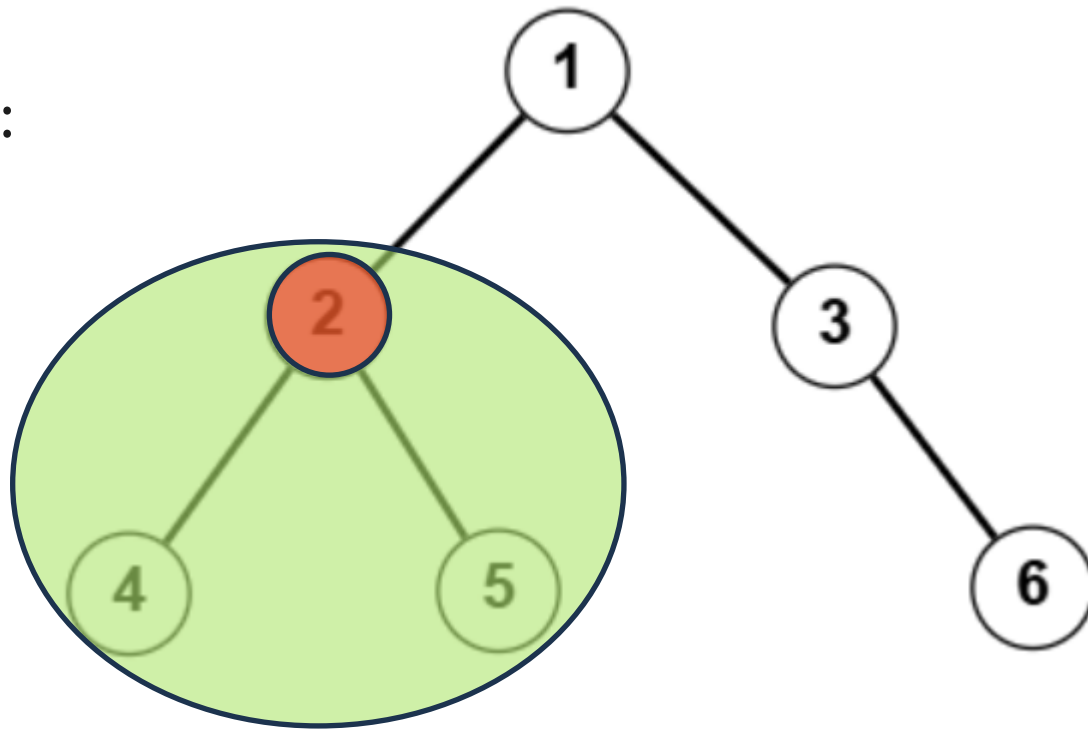
ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

Postorden:

Izquierda - Derecha - Nodo

Recorrido:

4 – 5 – 2



ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

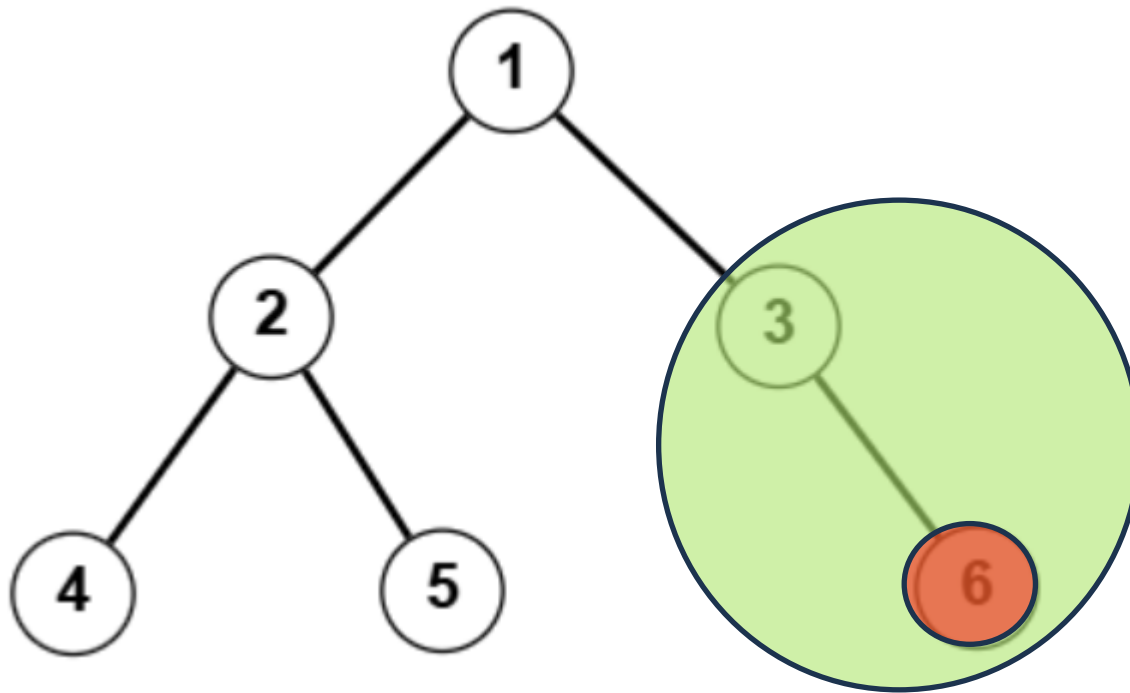
Postorden:

Izquierda - Derecha - Nodo

Recorrido:

4 - 5 - 2 -

6



ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

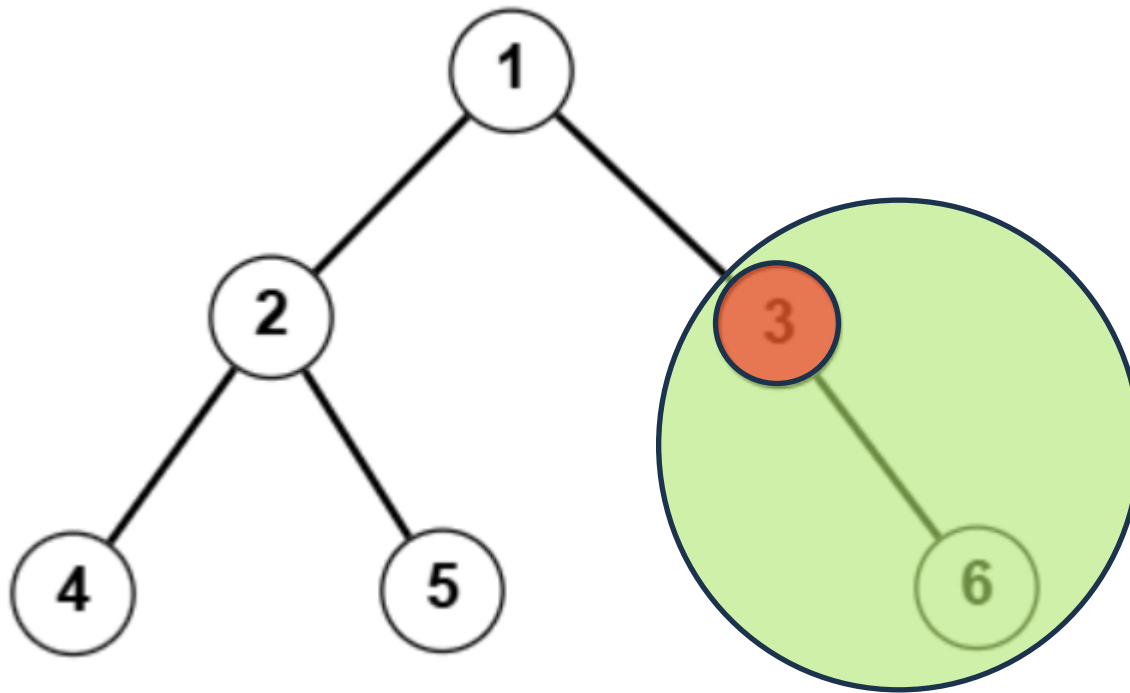
Postorden:

Izquierda - Derecha - Nodo

Recorrido:

4 – 5 – 2 –

6 – 3



ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

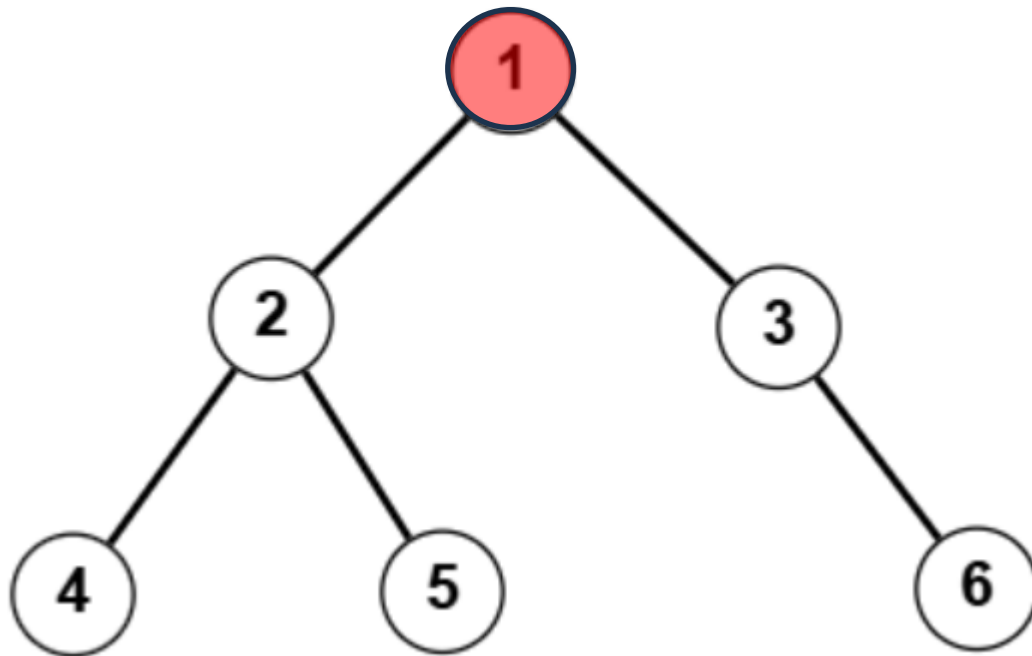
Postorden:

Izquierda - Derecha - Nodo

Recorrido:

4 - 5 - 2 -

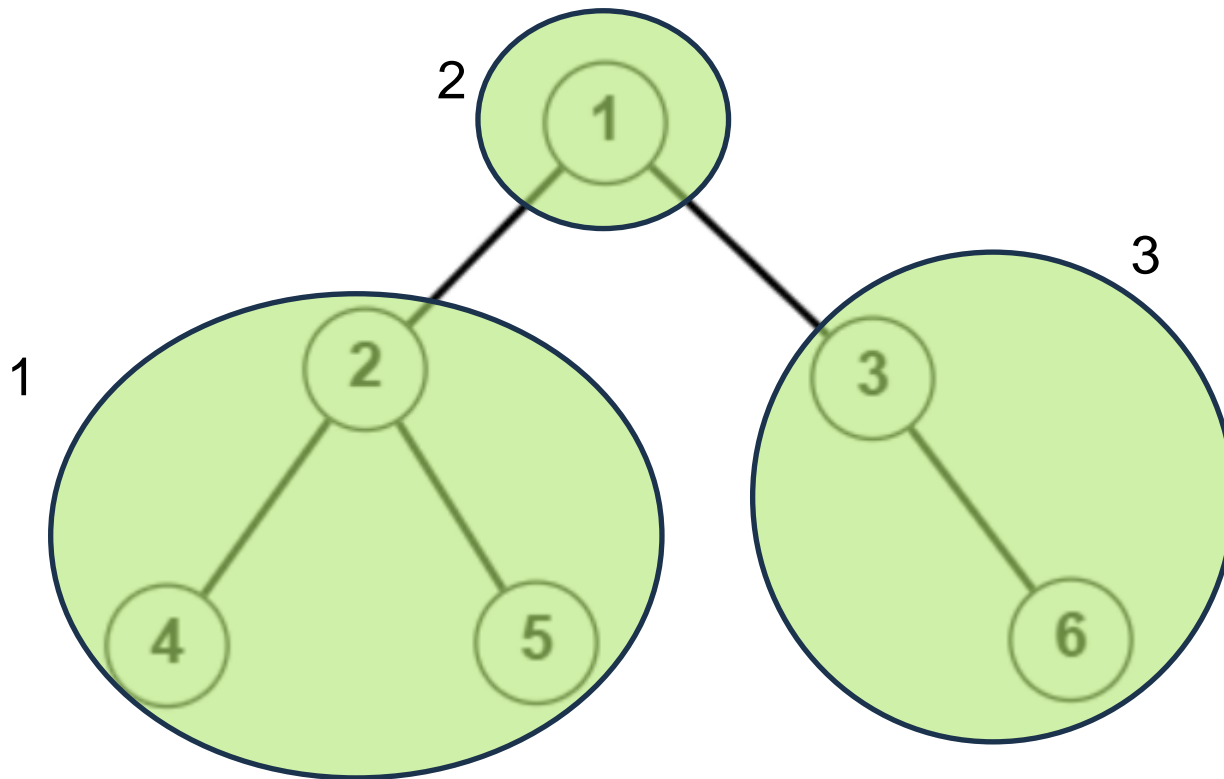
6 - 3 - 1



ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

Inorden:

Izquierda - Nodo - Derecha



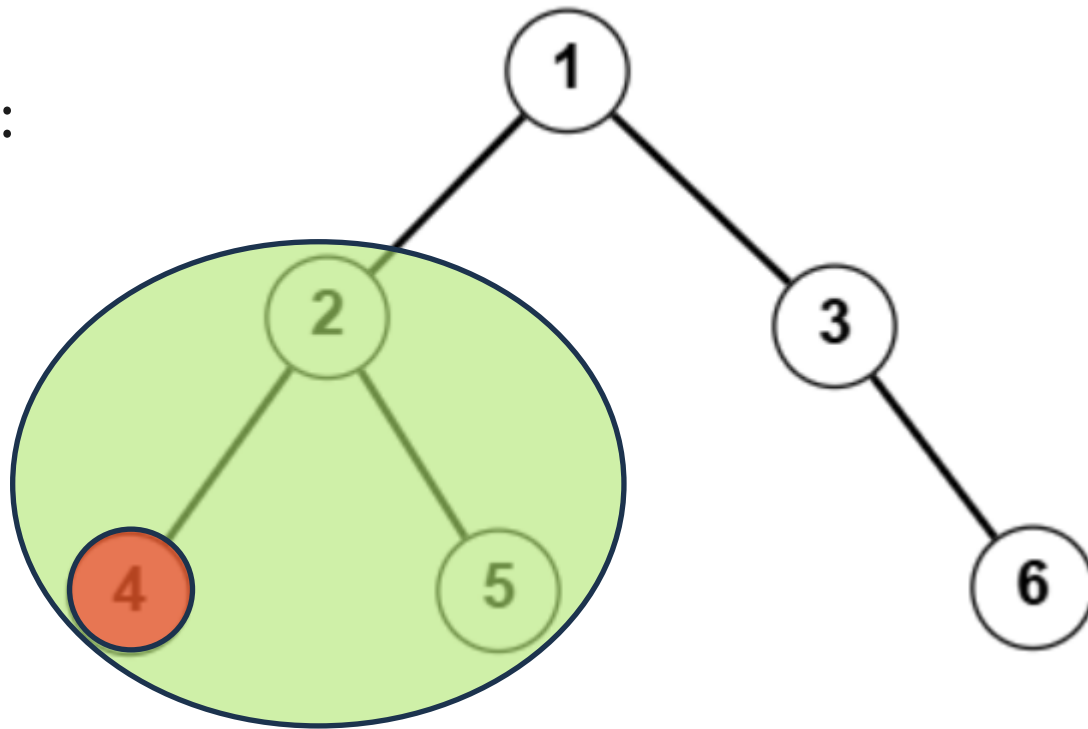
ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

Inorden:

Izquierda - Nodo - Derecha

Recorrido:

4



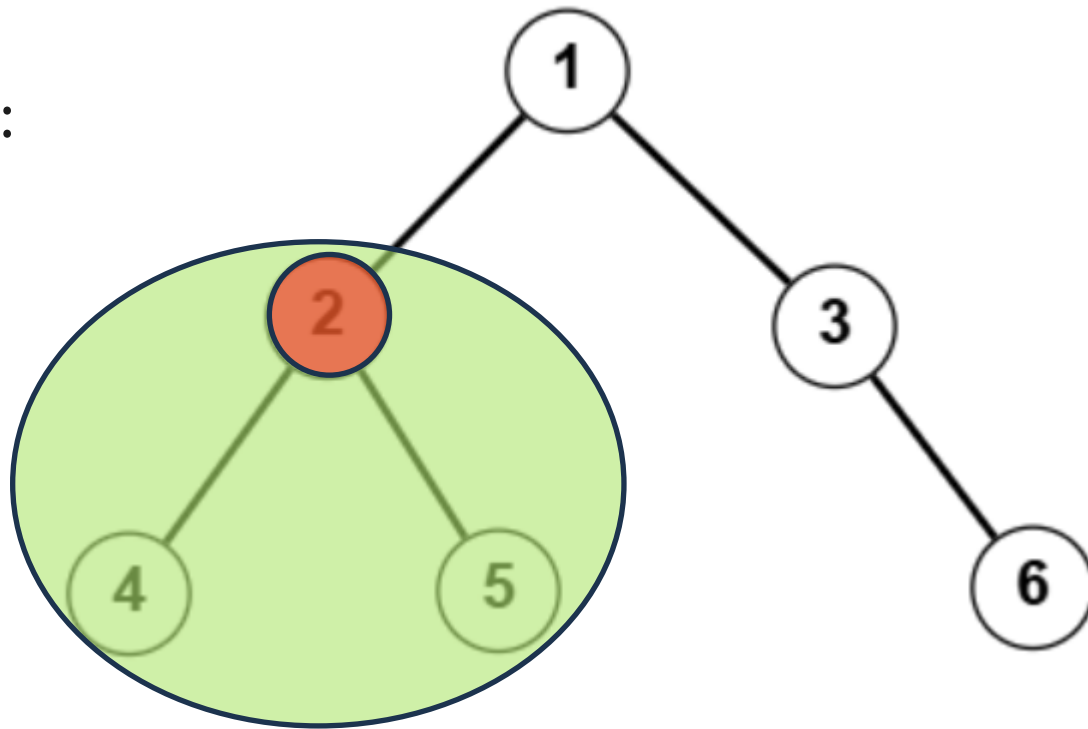
ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

Inorden:

Izquierda - Nodo - Derecha

Recorrido:

4 – 2



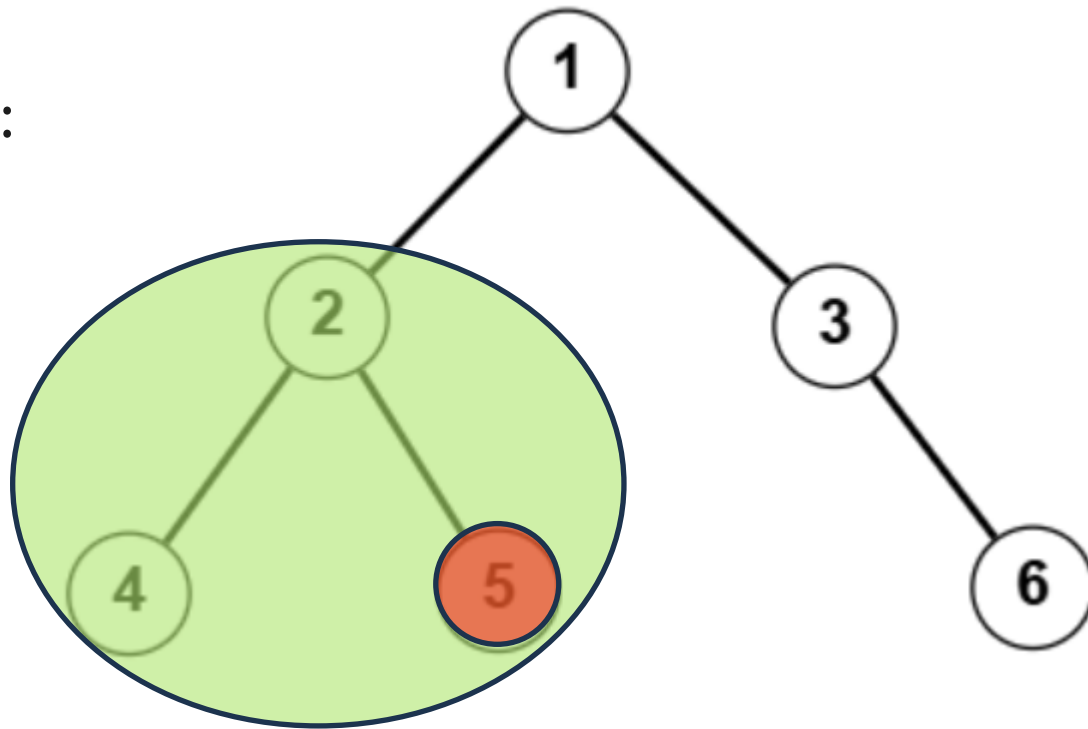
ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

Inorden:

Izquierda - Nodo - Derecha

Recorrido:

4 – 2 – 5



ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

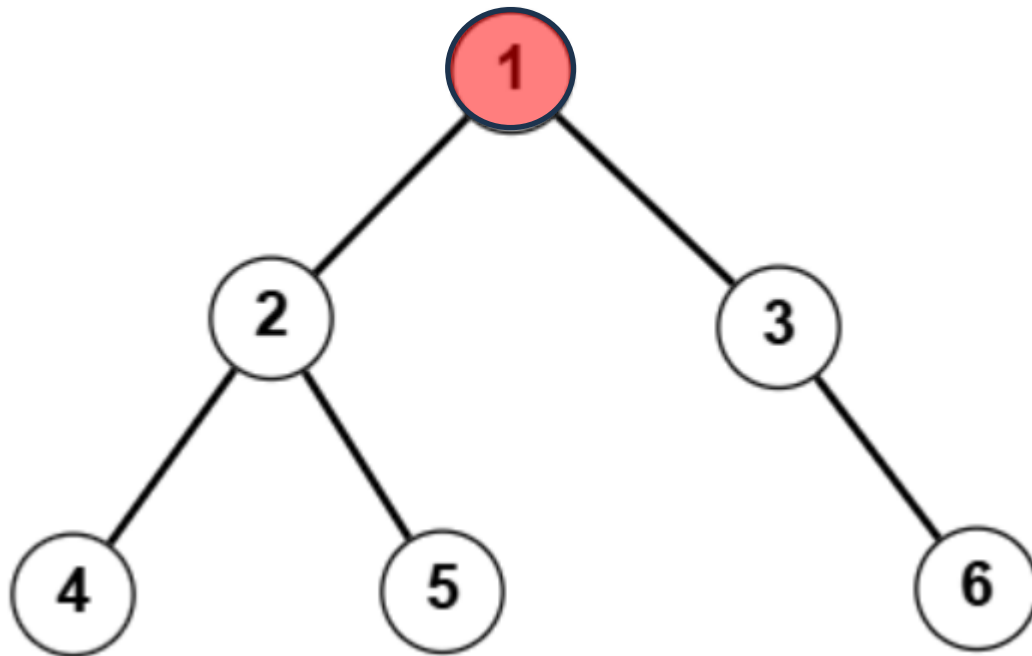
Inorden:

Izquierda - Nodo - Derecha

Recorrido:

4 - 2 - 5 -

1



ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

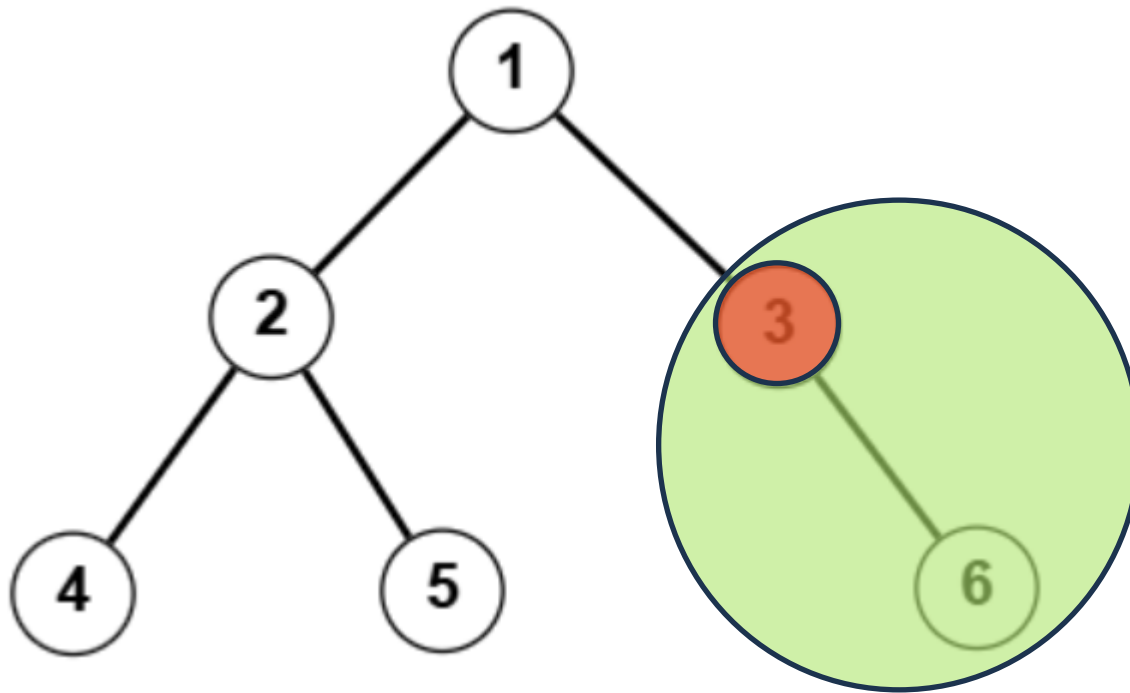
Inorden:

Izquierda - Nodo - Derecha

Recorrido:

4 – 2 – 5 –

1 – 3



ÁRBOLES BINARIOS (BINARY TREE)

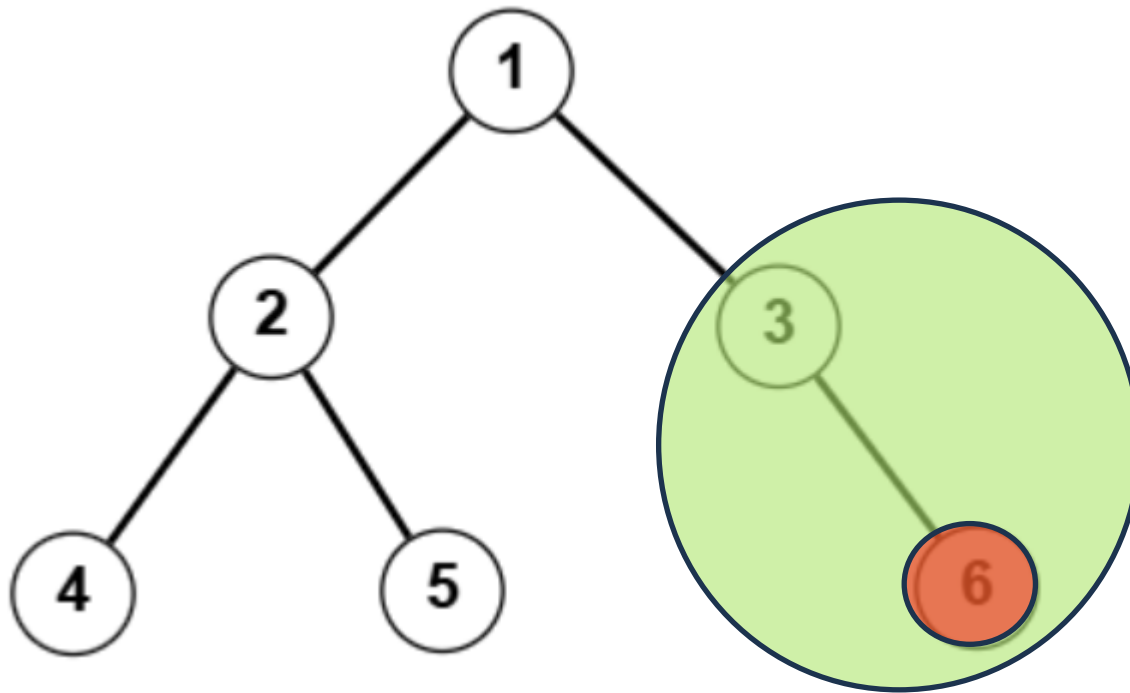
Inorden:

Izquierda - Nodo - Derecha

Recorrido:

4 – 2 – 5 –

1 – 3 – 6



¿Está el árbol equilibrado?

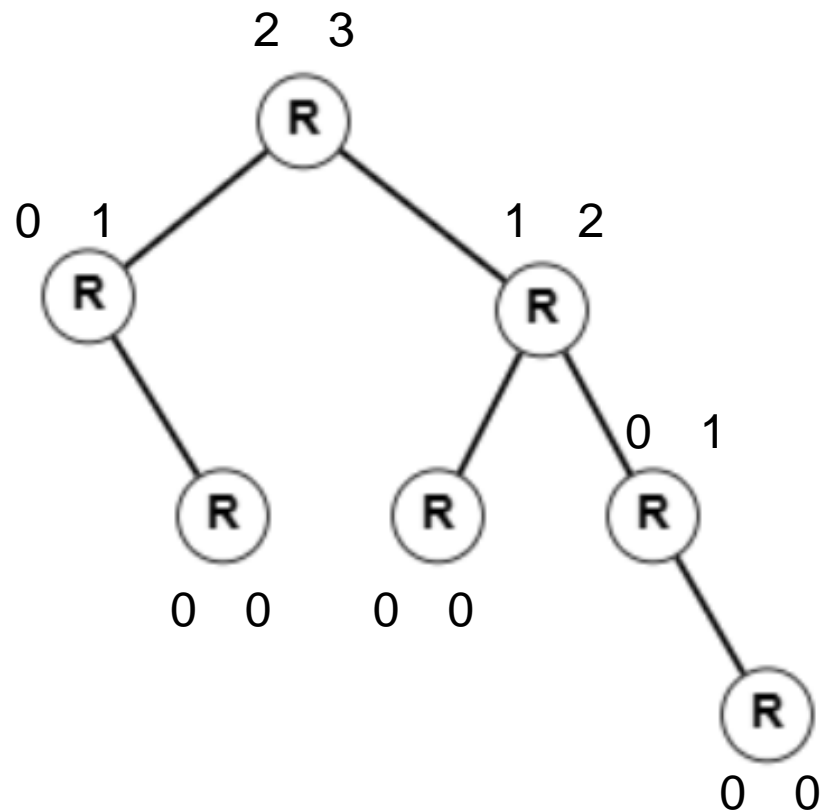
- <https://acceptaelreto.com/problem/statement.php?id=275>
- ID: 275
- Ejemplos:

RRR..R..R.R..	→	SI
RR.R..RR..R.R..	→	SI
RR..RR..R.R..	→	NO



¿Está el árbol equilibrado?

RR.R..RR..R.R.. \longrightarrow SI



Árbol de navidad

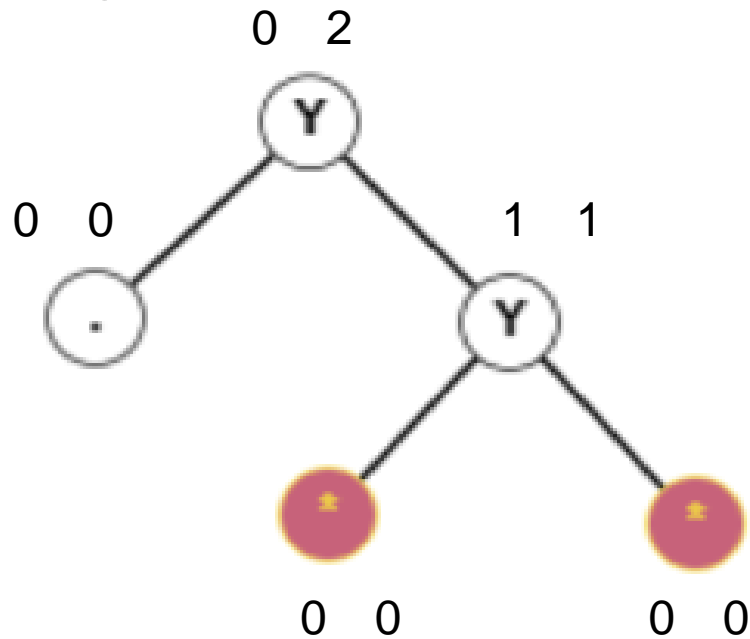
- <https://acceptaelreto.com/problem/statement.php?id=204>
- ID: 204
- Ejemplos:

$Y.Y^*$	→	OK
$Y.Y^{**}$	→	KO
$*$	→	OK

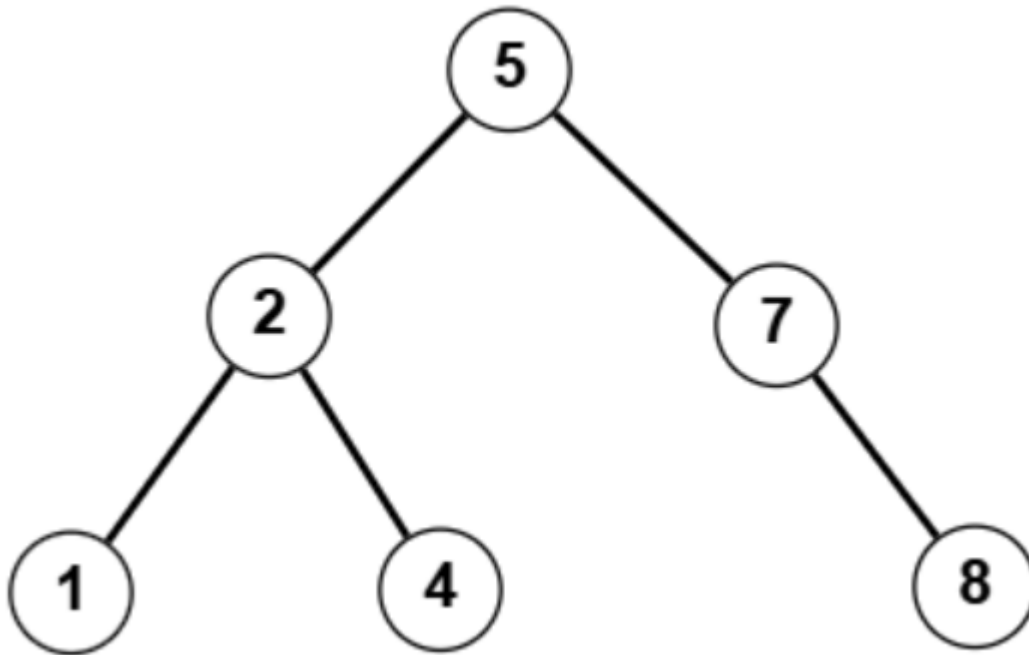


Árbol de navidad

$Y.Y^{**} \longrightarrow KO$



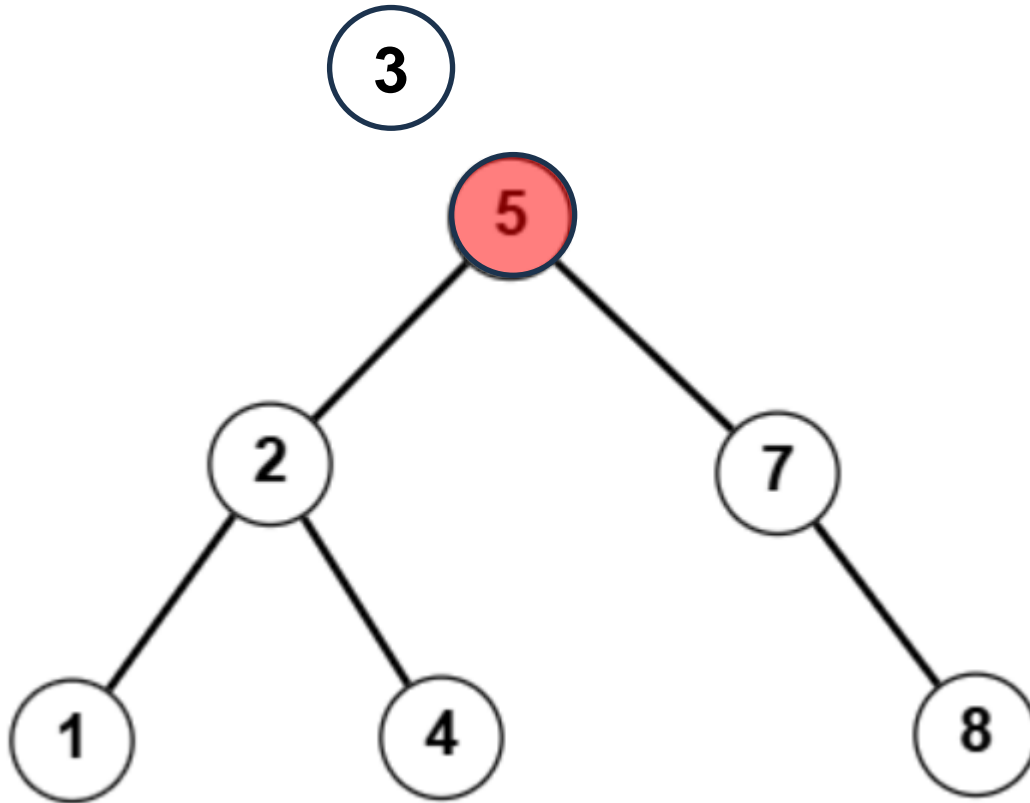
ÁRBOLES BINARIOS DE BÚSQUEDA (BINARY SEARCH TREE)



- Máximo dos hijos por nodo
- Todos los hijos a la izquierda de un nodo son menores
- Todos los hijos a la derecha de un nodo son mayores



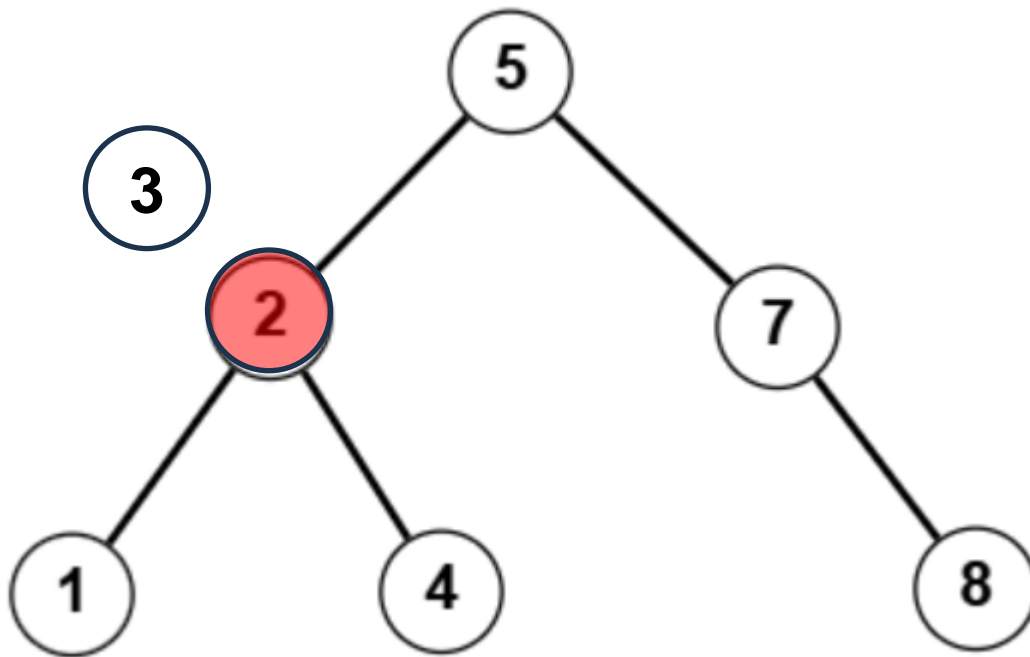
ÁRBOLES BINARIOS DE BÚSQUEDA (BINARY SEARCH TREE)



$3 < 5$: a la izquierda



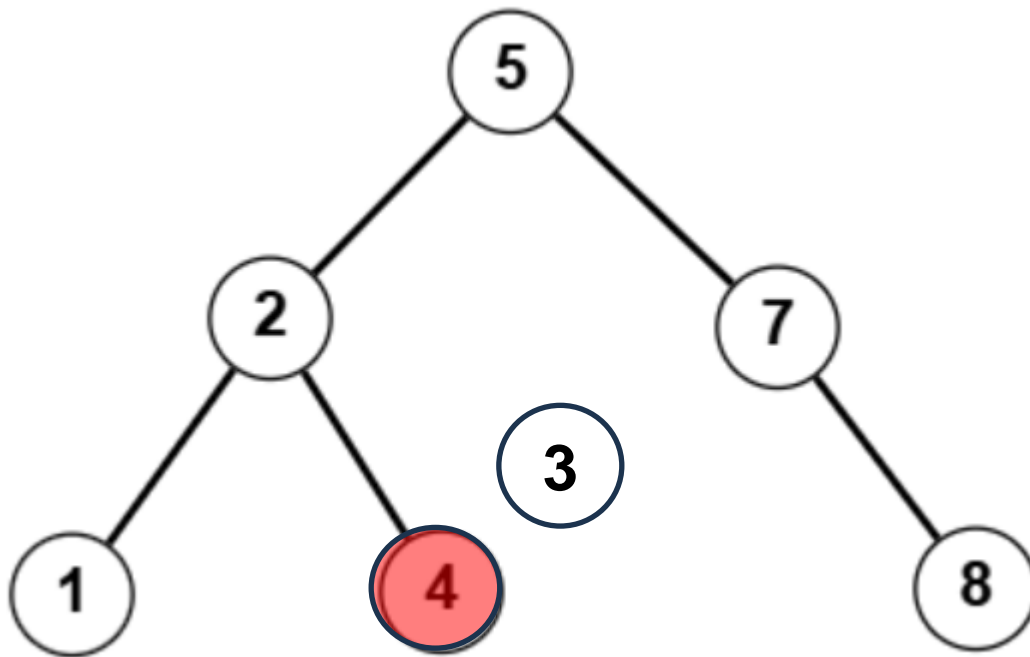
ÁRBOLES BINARIOS DE BÚSQUEDA (BINARY SEARCH TREE)



$3 > 2$: a la derecha



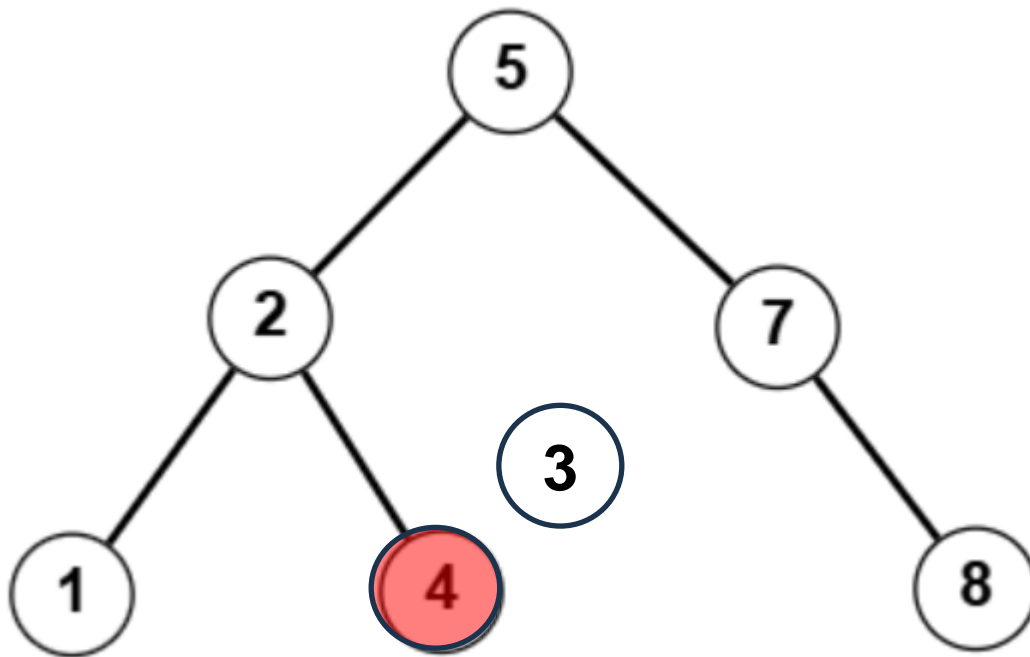
ÁRBOLES BINARIOS DE BÚSQUEDA (BINARY SEARCH TREE)



$3 < 4$: a la izquierda



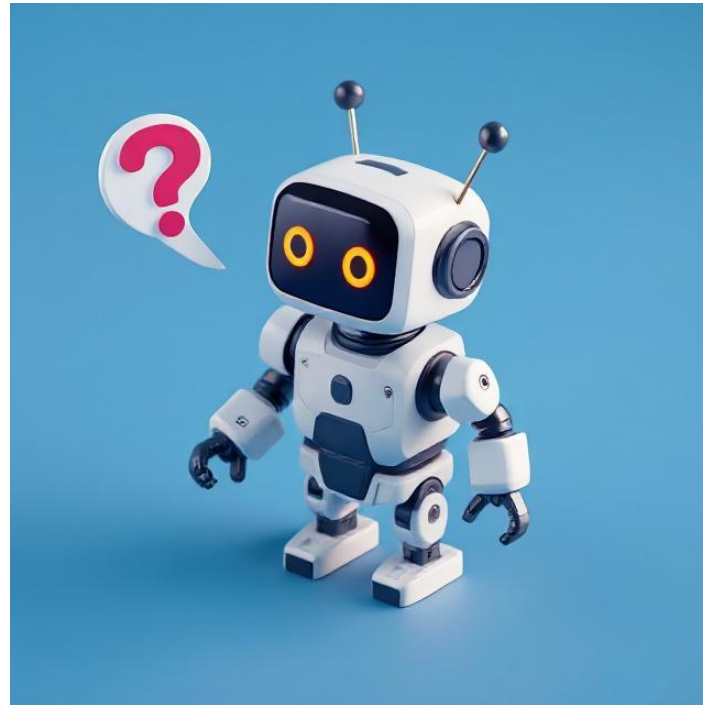
ÁRBOLES BINARIOS DE BÚSQUEDA (BINARY SEARCH TREE)



$3 < 4$: a la izquierda



¿PREGUNTAS?



HASTA LA SEMANA QUE VIENE!



@URJC_CP



@Dijkstraideos



Bingo Ties

- <https://open.kattis.com/problems/bingoties>

- ID: bingoties

- Ejemplo:

2
3 29 45 56 68
1 19 43 50 72
11 25 40 49 61
9 23 31 58 63
4 27 42 54 71



1 2

14 23 39 59 63
8 17 35 55 61
15 26 42 53 71
10 25 31 57 64
6 20 44 52 68

