

CURSO DE PROGRAMACIÓN COMPETITIVA

ESTRUCTURAS DE DATOS Y COMPLEJIDAD



CURSO DE PROGRAMACIÓN COMPETITIVA

URJC - 2026

Organizadores:

- Isaac Lozano (isaac.lozano@urjc.es)
- **Sergio Salazar** (sergio.salazar@urjc.es)
- Adaya Ruiz (am.ruiz.2020@alumnos.urjc.es)
- Olga Somalo (o.somalo.2021@alumnos.urjc.es)
- **Lucas Martín** (lucas.martin@urjc.es)
- Iván Penedo (ivan.penedo@urjc.es)
- Alicia Pina (alicia.pina@urjc.es)
- Sara García (sara.garcia@urjc.es)
- Raúl Fauste (raul.fauste@urjc.es)




Complejidad



Complejidad

¿Cómo obtenemos un **ACCEPTED** en un problema de programación competitiva?

- El algoritmo debe ser **CORRECTO**
 - Para todas las entradas contempladas por los jueces el algoritmo debe dar la salida esperada.
- El algoritmo debe ser **EFICIENTE**
 - El tiempo de ejecución para todas entrada debe ser menor al tiempo límite establecido.

 Wrong Answer



 CPU TIME LIMIT
1 second

 MEMORY LIMIT
1024 MB



Complejidad

¿Cuánto va a tardar mi código?

- Vamos a medir cuántas operaciones hace el programa en relación al tamaño de la entrada (n).
- Búscamos una idea rápida e intuitiva
- Siempre consideraremos el peor caso posible!



Complejidad

Las operaciones básicas se consideran iguales. Todas ellas “cuestan” 1 iteración.

- `1+1, a+b, a*b, a/b,`
- `a or b, a and b, a xor b, ...`
- `print(“hola”)`
- `var = 3`
- `if(True)`
- ...

$O(1)$



Complejidad

Concatenar un conjunto **FIJO** de operaciones básicas se va a considerar una sola iteración...

- Pero estamos haciendo 3 operaciones... ¿No debería ser $O(3)$?
- Si... ¡Pero ese valor no depende de la entrada! Por lo tanto, no cambiará nada si el número que entra es muy grande...

```
if __name__ == '__main__':  
    n = input()  
    a = True  
    b = False  
    c = True  
    print(a or b and c)
```



Complejidad

Concatenar un conjunto de operaciones que depende de la entrada **NO** es una iteración >>> **BUCLES**

- ¡El número de operaciones comienza a depender de la entrada!
- $O(1*n) = O(n)$

```
if __name__ == '__main__':  
    n = input()  
    for i in range(n):  
        print(i)
```



Complejidad

Concatenar un conjunto de operaciones que depende de la entrada **NO** es una iteración >>> **BUCLES**

- ¡Da igual que haya varias operaciones en el cuerpo del bucle!
- $O(10*n) = O(n)$

```
if __name__ == '__main__':  
    n = input()  
    for i in range(n):  
        a = i*2  
        b = a + 3  
        print(b-a)  
        a = b*a  
        print(a*b)
```



Complejidad

¿Y si nos saltamos iteraciones?

- Hacemos la mitad de operaciones... $O(n/2)$
- OJO! Ya hemos visto que no nos importan las constantes: $O(n/2) = O(n)$

```
if __name__ == '__main__':  
    n = input()  
    for i in range(0, n, 2):  
        print(i)
```

- Esto hace que i vaya de dos en dos hasta n.



Complejidad

Concatenar un conjunto de bucles **IMPORTA**.

- Ambos bucles dependen de la entrada del problema!
- Se hacen n iteraciones de un bucle que hace n operaciones: $O(n*n) = O(n^2)$

```
if __name__ == '__main__':  
    n = input()  
    for i in range(n):  
        for j in range(n):  
            a = i*2  
            b = j + 3  
            print(b-a)  
            a = b*a  
            print(a*b)
```



Complejidad

¿Y si no están concatenados?

- Aunque ambos bucles dependen de n , es como si en el cuerpo del bucle aparecieran ambas operaciones...
- $O(n+n) = O(2*n) = \mathbf{O(n)}$

```
if __name__ == '__main__':  
    n = input()  
    for i in range(n):  
        print(i)  
    for i in range(n):  
        print(2*i)
```



Complejidad

¿Y si no están concatenados, con cuál me quedo?

- Ahora los bucles tienen complejidades distintas...
- Nos quedamos con el **PEOR** caso!
- $O(n^2+n) = O(n^2)$

```
if __name__ == '__main__':  
    n = int(input())  
    for i in range(n):  
        print(n)  
    for i in range(n):  
        for j in range(n):  
            print(i*j)
```



Complejidad

¿Y si la cantidad de operaciones cambia de forma dinámica durante el bucle? >>> **RECURSIÓN**

- Por cada iteración se harán dos operaciones solve, que llamarán a dos operaciones solve, que llamarán a otras dos operaciones solve...

- $O(\underbrace{2*2*2*2\dots}_n) = O(2^n)$

```
def solve(n):  
    if(n==0):  
        print("HOLA")  
    else:  
        solve(n-1)  
        solve(n-1)
```



Complejidad

¿Y si la cantidad de operaciones cambia de forma dinámica durante el bucle, pero **REDUCIENDOSE**?

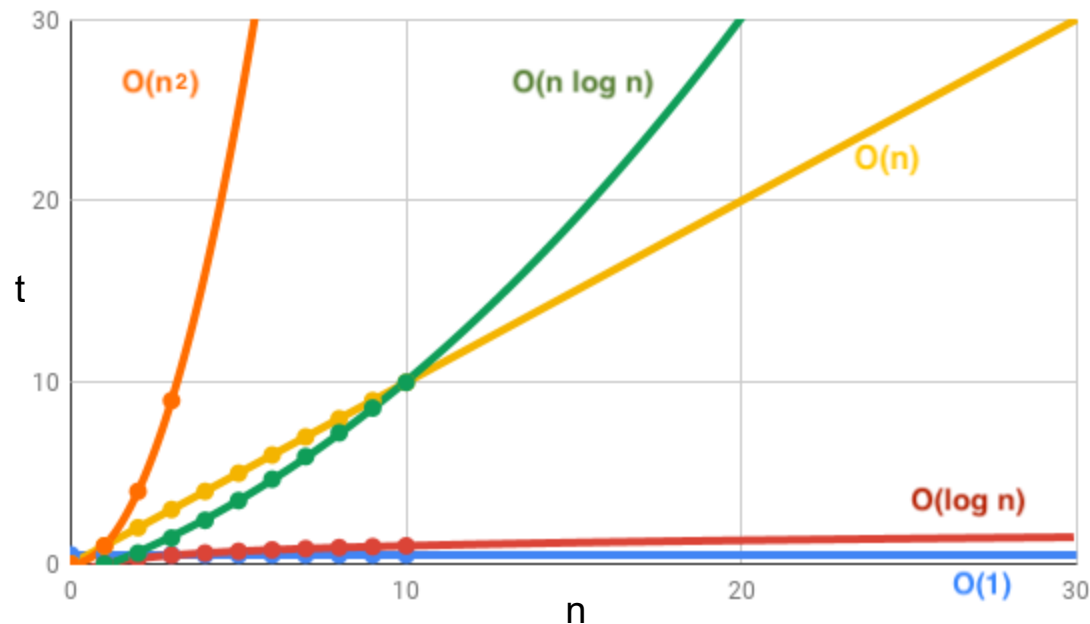
- Por cada iteración el tamaño de la entrada se divide a la mitad.
- Es la operación contraria a la exponenciación: $O(\log n)$

```
def solve(n):  
    if(n<1):  
        print(n)  
    else:  
        solve(n/2)
```



Complejidad

El término de complejidad funciona cuando los tamaños son grandes, no nos importa que pasa cuando la entrada es pequeña, siempre se resolverá rápido...



Complejidad

¿Y esto para qué?

Complejidad	Operaciones por segundo
$O(1)$:D
$O(\log n)$:)
$O(n)$	1,000,000
$O(n * \log n)$	100,000
$O(n^2)$	1000 - 3000
$O(n^3)$	100 - 300
$O(2^n)$	20
$O(n!)$	12

- Todos los problemas te indican el tamaño de la entrada
- Podemos aproximar si nuestro algoritmo dará **TLE** antes de enviarlo.



Complejidad

¿Y esto para qué?

Complejidad	Operaciones por segundo
$O(1)$:D
$O(\log n)$:)
$O(n)$	1,000,000
$O(n * \log n)$	100,000
$O(n^2)$	1000 - 3000
$O(n^3)$	100 - 300
$O(2^n)$	20
$O(n!)$	12

The length of the input string is at least 2 and at most 100 000 characters.



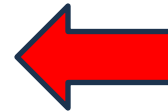
Complejidad

¿Y esto para qué?

Complejidad	Operaciones por segundo
$O(1)$:D
$O(\log n)$:)
$O(n)$	1,000,000
$O(n * \log n)$	100,000
$O(n^2)$	1000 - 3000
$O(n^3)$	100 - 300
$O(2^n)$	20
$O(n!)$	12

The length of the input string is at least 2 and at most 100 000 characters.

 CPU TIME LIMIT
3 seconds



Complejidad

¿Y esto para qué?

Complejidad	Operaciones por segundo
$O(1)$:D
$O(\log n)$:)
$O(n)$	1,000,000
$O(n * \log n)$	100,000
$O(n^2)$	1000 - 3000
$O(n^3)$	100 - 300
$O(2^n)$	20
$O(n!)$	12

input is an integer n ($2 \leq n \leq 100$)



Complejidad

¿Y esto para qué?

Complejidad	Operaciones por segundo
$O(1)$:D
$O(\log n)$:)
$O(n)$	1,000,000
$O(n * \log n)$	100,000
$O(n^2)$	1000 - 3000
$O(n^3)$	100 - 300
$O(2^n)$	20
$O(n!)$	12

input is an integer n ($2 \leq n \leq 100$)

 CPU TIME LIMIT
5 seconds



Complejidad





app.wooclap.com/HMKODM

Iniciar sesión


¿No tiene una cuenta? [Regístrese](#)

@ Correo electrónico

○

○

 Universidad Rey Juan Carlos



1

Vaya a [wooclap.com](https://app.wooclap.com)

2

Ingrese el código de evento en el banner superior

Código de evento
HMKODM

**ESTE ES EL MÉTODO DE
ASISTENCIA DE HOY!!!**



Estructuras de Datos 1



Estructuras de Datos Principales

- **Listas**
- **Arrays**
- **Strings**
- **Pilas**
- **Colas**
- **Set**



LISTAS

- **Estructura de datos dinámica** que permite almacenar una **secuencia de elementos**.
- Puede contener distintos tipos de datos. ¡Python no te avisa!

```
1  # Definición de una lista
2  mi_lista = [1, 2, 3, 4, 5]
3
4  print(mi_lista)  # Salida: [1, 2, 3, 4, 5]
5
```



LISTAS

- Bloque contiguo de memoria.
- **Redimensión Automática.**
- Se **dobra el tamaño** según necesidad **copiando** los elementos al nuevo bloque más grande ($O(n)$).
- **Complejidad:**
 - + Buscar un elemento
 - + Eliminar un elemento
 - + Añadir un elemento
 - + Modificar un elemento



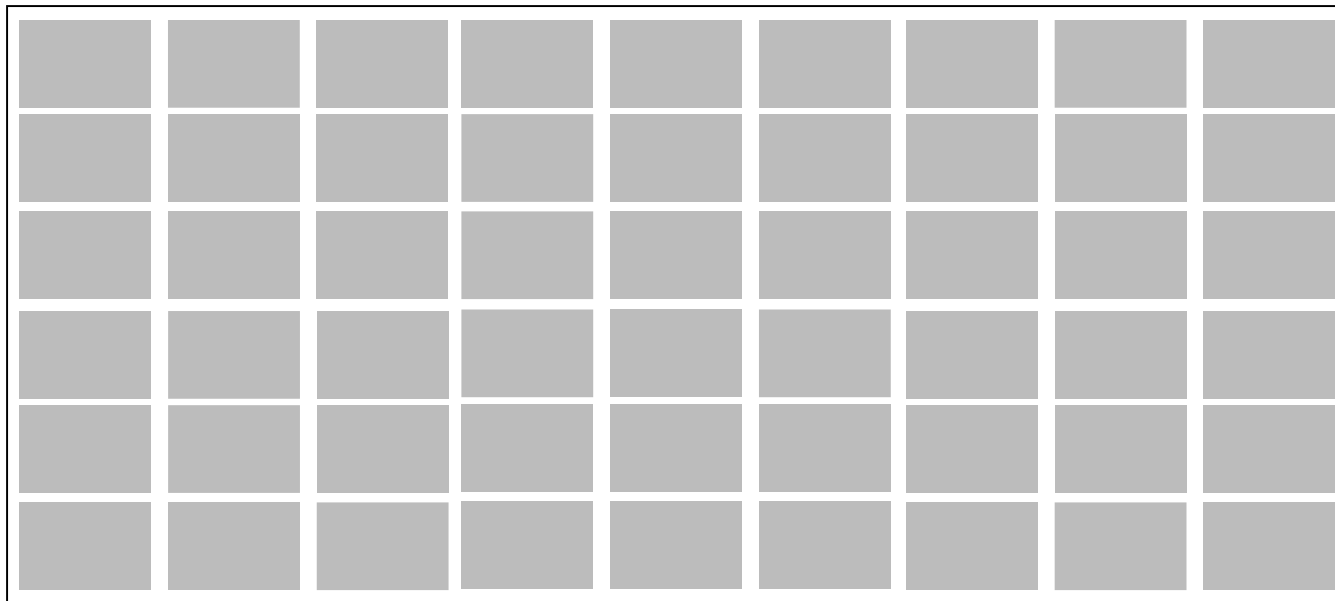
LISTAS

- Búsqueda
 - Mediante índice: $O(1)$
 - Mediante Valor: $O(n)$
- Eliminación $O(n)$
- Añadir al final $O(1)$
- Insertar en medio $O(n)$
- Modificar $O(1)$

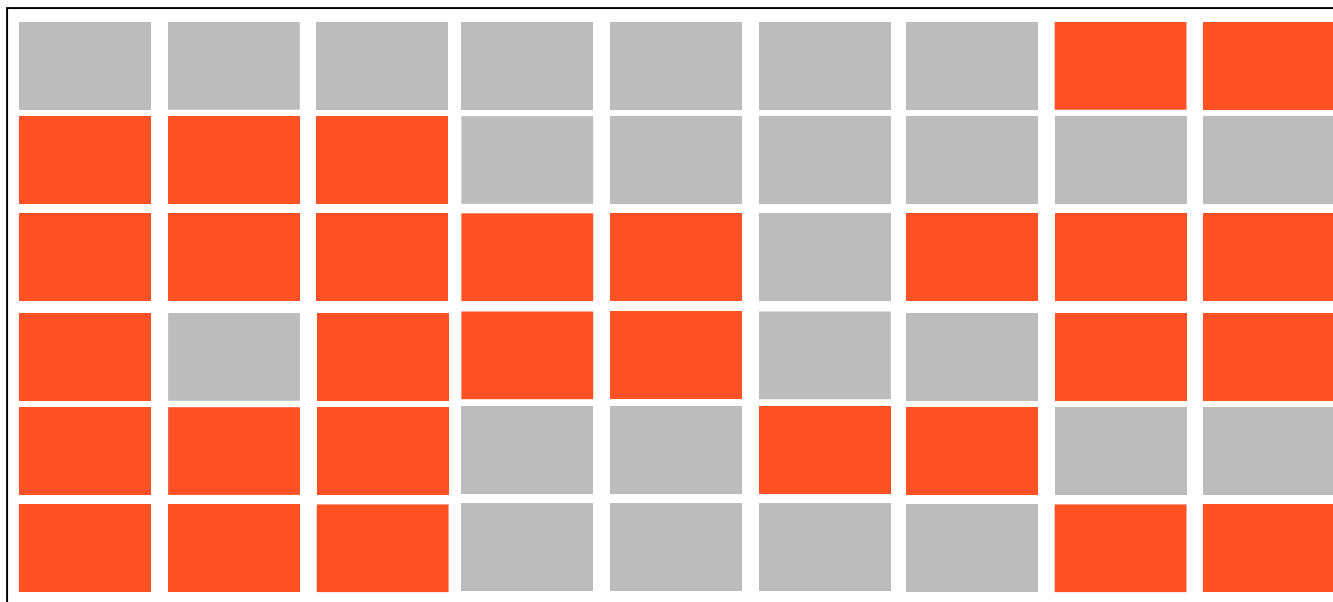
```
6  mi_lista[3] #Índice
7
8  if valor in mi_lista: #Valor
9      print("Encontrado")
10
11
12  mi_lista.pop(indice) #Índice
13  mi_lista.remove(valor) #Valor
14
15  mi_lista.append(valor)
16  mi_lista.insert(indice, valor)
17
18
19  mi_lista[indice] = valor
20
```



Funcionamiento Interno



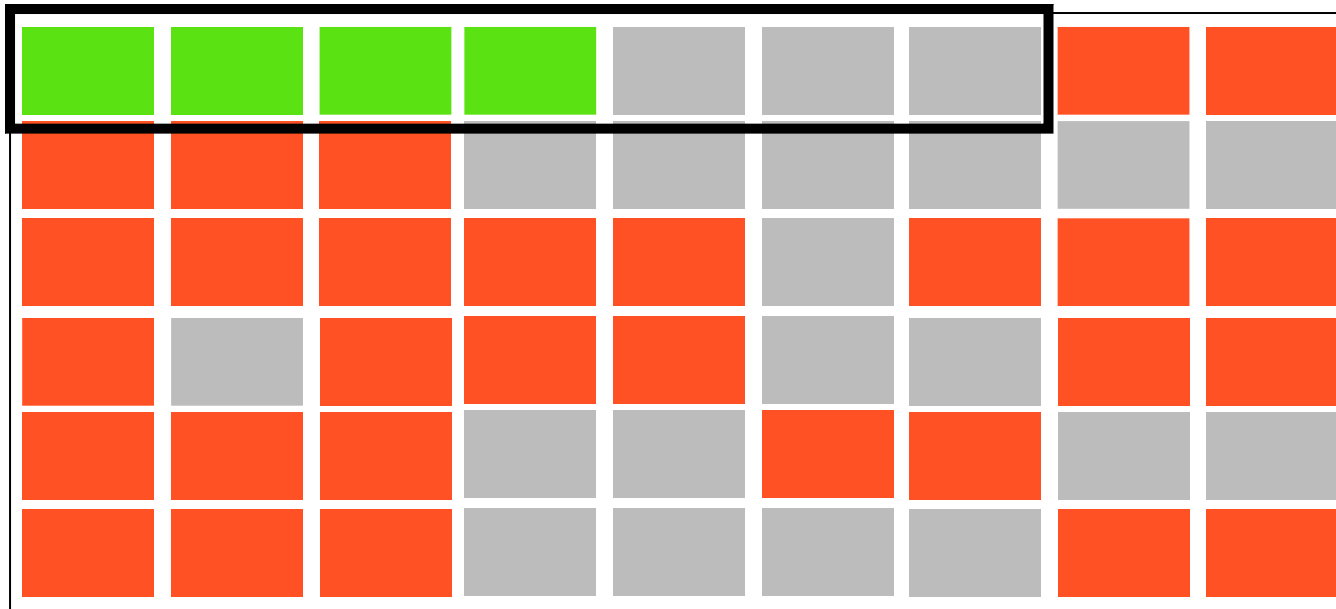
Funcionamiento Interno



Listas

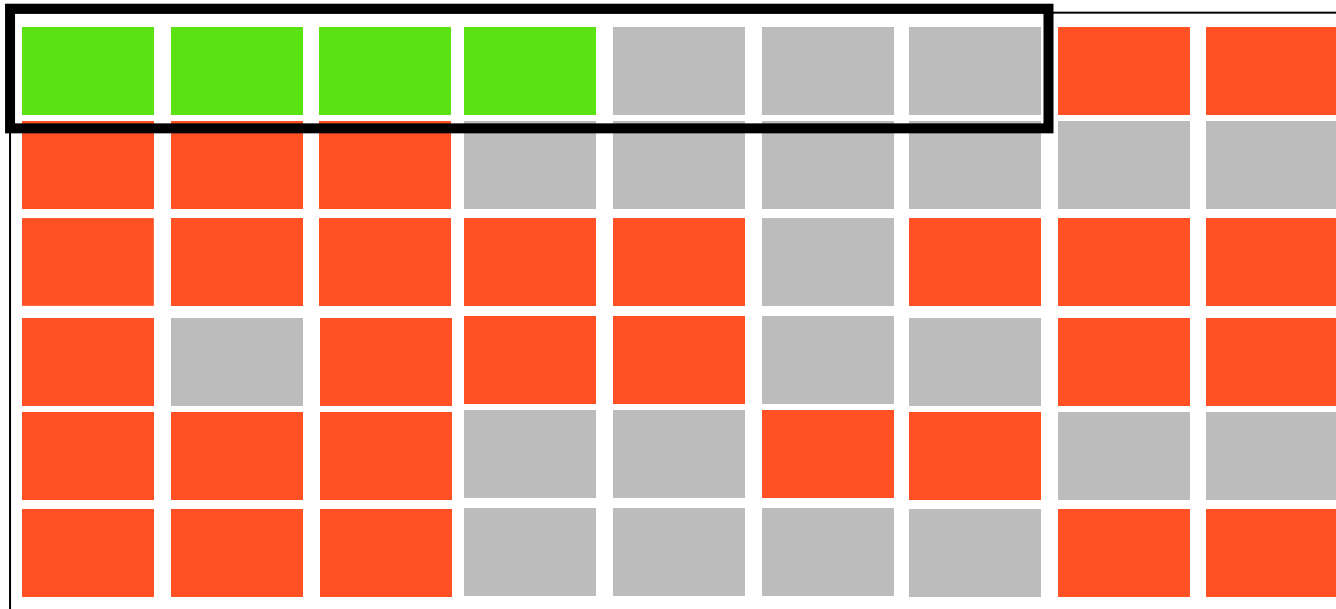


Listas



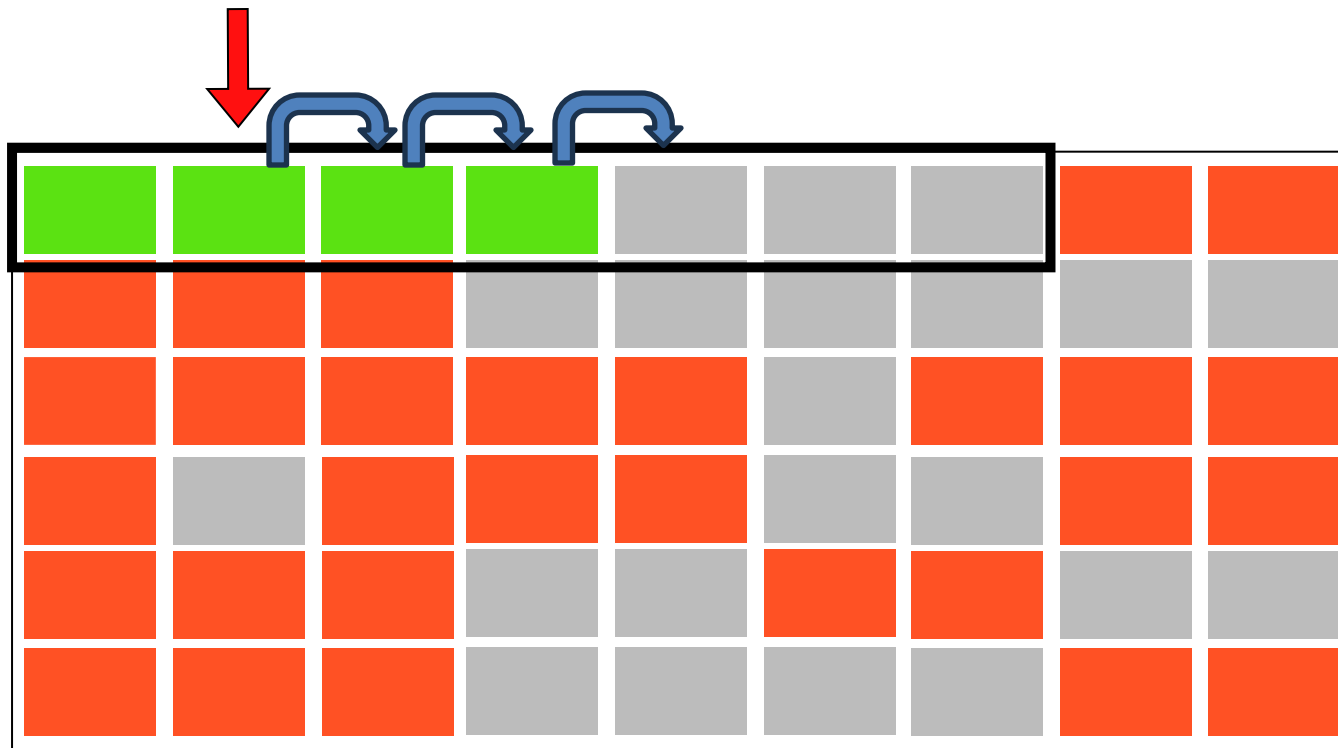
Funcionamiento Interno

Listas: Inserción



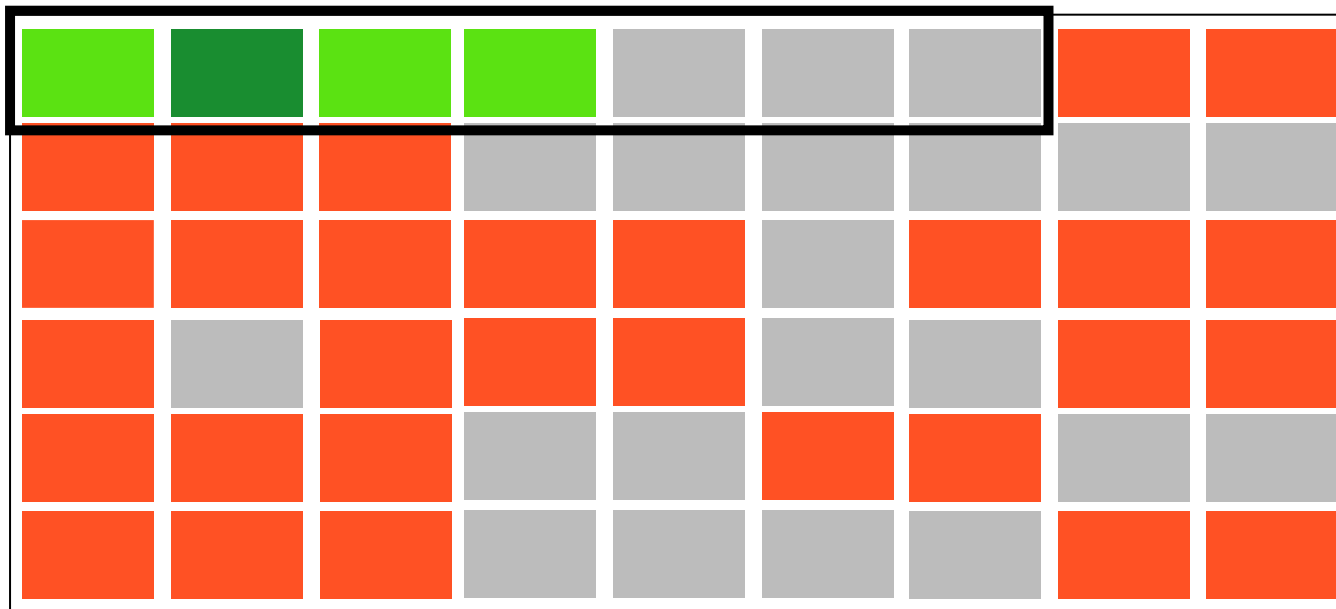
Funcionamiento Interno

Listas: Inserción $O(n)$



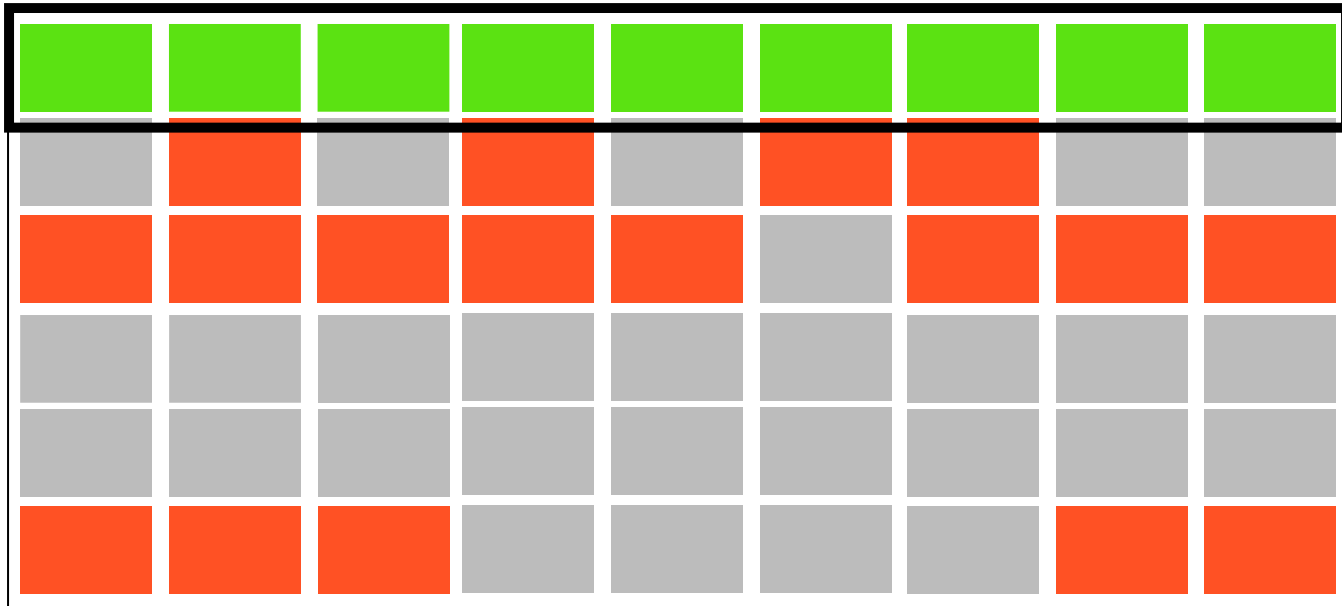
Funcionamiento Interno

Listas: Modificación $O(1)$



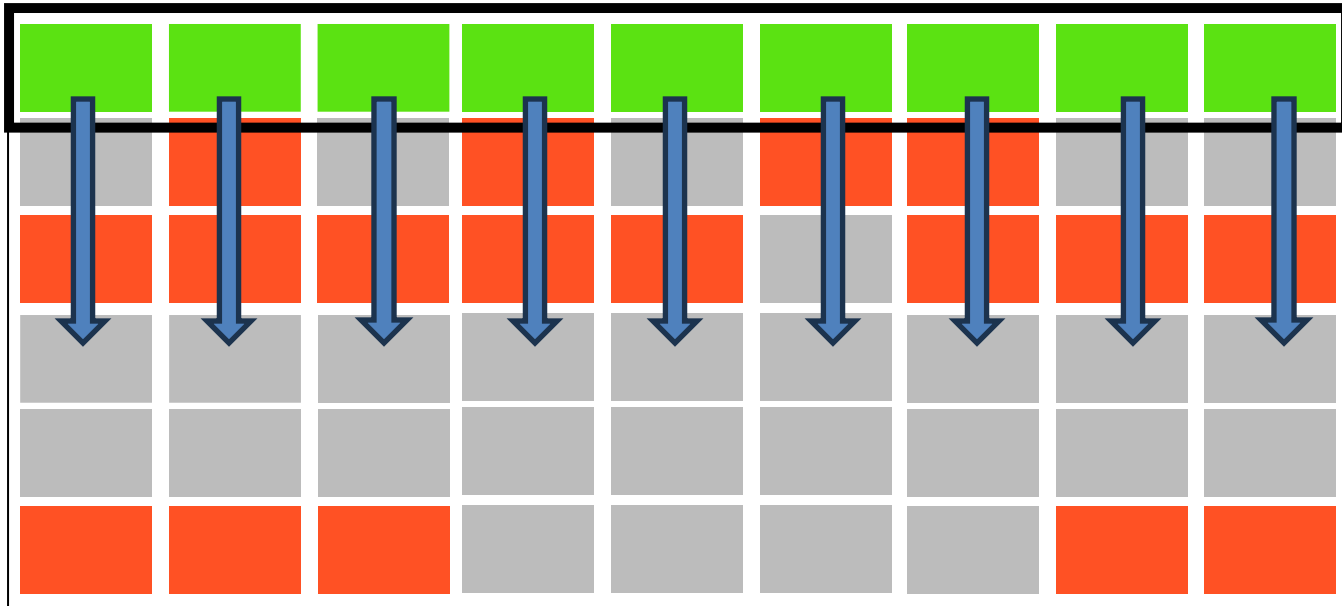
Funcionamiento Interno

Listas: Redimensionado $O(n)$

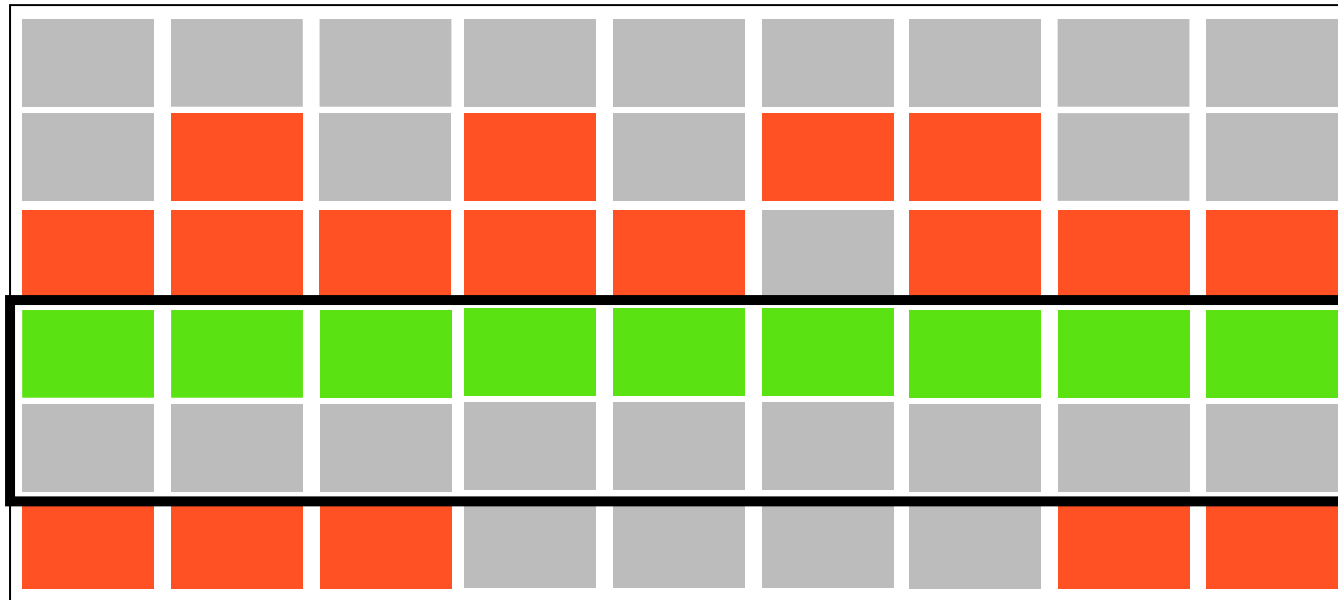


Funcionamiento Interno

Listas: Redimensionado $O(n)$

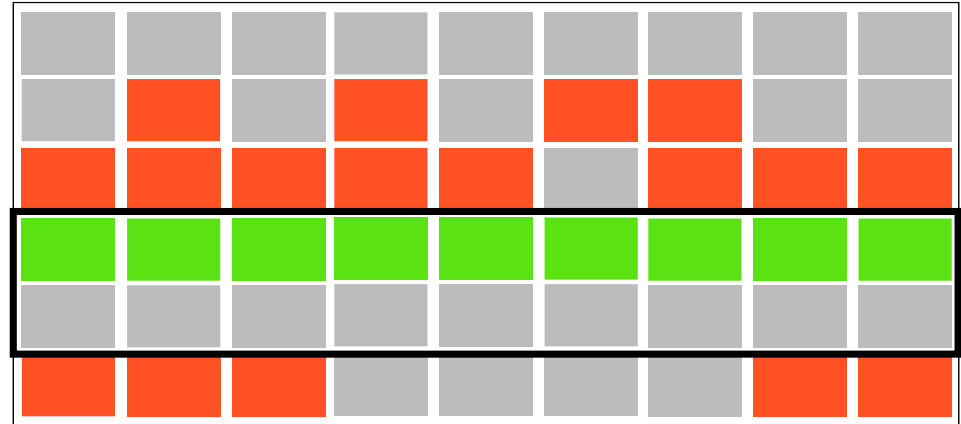


Listas: Redimensionado $O(n)$



LISTAS

- Búsqueda
 - Mediante índice: $O(1)$
 - Mediante Valor: $O(n)$
- Eliminación $O(n)$
- Añadir al final $O(1)$
- Insertar en medio $O(n)$
- Modificar $O(1)$



ARRAYS

- En Python no existen Arrays como en **C** o **C++**, se usan **listas**.



STRINGS

- Listas inmutables de caracteres.
- Mismo acceso que listas
- Concatenación **O(n)**

```
mi_string = "hola"

elemento_string = mi_string[3]

concatenado_str = mi_string + " mundo"

mi_string.upper()      # Mayúsculas
mi_string.lower()      # Minúsculas
mi_string.replace("o", "O")
mi_string.split(" ")   # Dividir
```



STRINGS

- Modificar strings mejor con listas.

```
mi_lista = list(mi_string)
mi_lista.append("!")      # Añadir
mi_lista.pop()           # Eliminar último
mi_lista.insert(1, "E")   # Insertar
mi_lista.remove("o")      # Eliminar valor
mi_lista.reverse()        # Invertir
mi_lista.sort()           # Ordenar
```



Apaxiaaaaaaaaaaans!

- <https://open.kattis.com/problems/apaxiaaans>
- ID: apaxiaans
- Ejemplos:

rooobert → robert

Roooooobertapalaxxxxios → robertapalaxios



PILAS (STACKS)

- Estructura **LIFO** (Last In, First Out).
- **collections.deque** :
 - Lista doblemente **enlazada**
 - Más eficiente que **list**.
- Aplicaciones:
 - Backtracking (DFS).
 - Paréntesis balanceados, evaluación de expresiones.
 - Historial de deshacer/rehacer en editores.



PILAS (STACKS)

- Estructura **LIFO** (Last In, First Out).
- **collections.deque** :
 - Lista doblemente **enlazada**
 - Más eficiente que **list**.
- Aplicaciones:
 - Backtracking (DFS).
 - Paréntesis balanceados, evaluación de expresiones.
 - Historial de deshacer/rehacer en editores.

```
2  from collections import deque
3
4  pila = deque()
5
```



PILAS (STACKS)

- Complejidad Operaciones:
- Apilar: **$O(1)$**
- Desapilar (Pop): **$O(1)$**
- Ver cima (Top): **$O(1)$**
- Comprobar vacía: **$O(1)$**

```
2  from collections import deque
3
4  pila = deque()
5
6  pila.append(10) # Apilar
7  pila.pop()     # Desapilar
8
9  top = pila[-1]
10 esta_vacia = len(pila) == 0
```



COLAS (QUEUES)

- Estructura **FIFO** (First In, First Out).
- **collections.deque** :
 - Doble **lista enlazada**
 - Más eficiente que **list**.
- Aplicaciones:
 - BFS en grafos.
 - Orden de llegada.
 - Colas de impresión, eventos, supermercados.

```
2  from collections import deque
3
4  cola = deque()
5
```



COLAS (QUEUES)

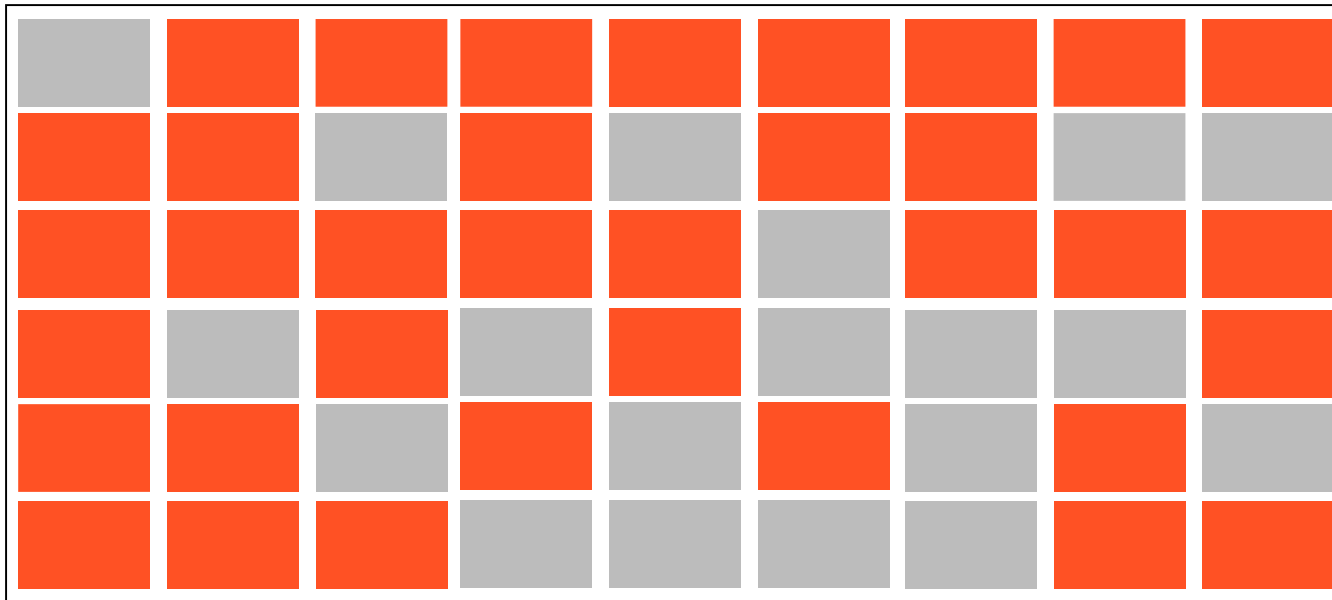
- Complejidad Operaciones:
- Encolar: **$O(1)$**
- Desencolar: **$O(1)$**
- Ver frente (Front): **$O(1)$**
- Comprobar vacía: **$O(1)$**

```
2  from collections import deque
3
4  cola = deque()
5
6  cola.append(10)    # Encolar
7  cola.popleft()    # Desencolar
8
9  frente = cola[0]
10 esta_vacia = len(cola) == 0
```



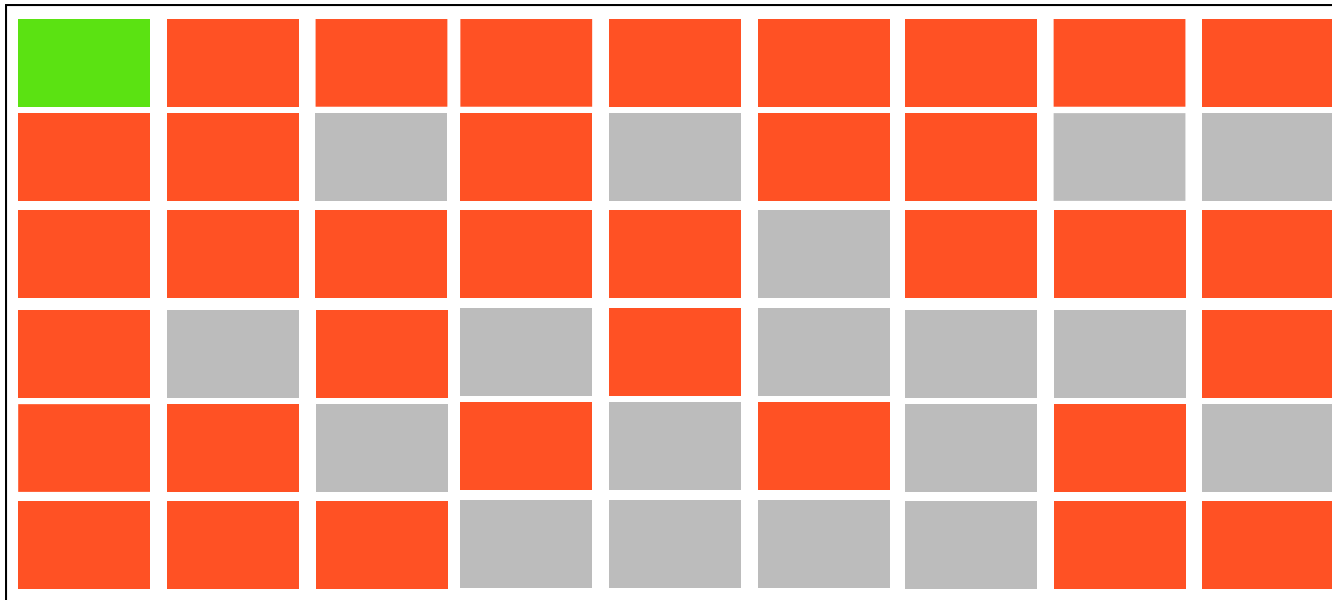
Funcionamiento Interno

Pilas y Colas (Lista doblemente enlazada)



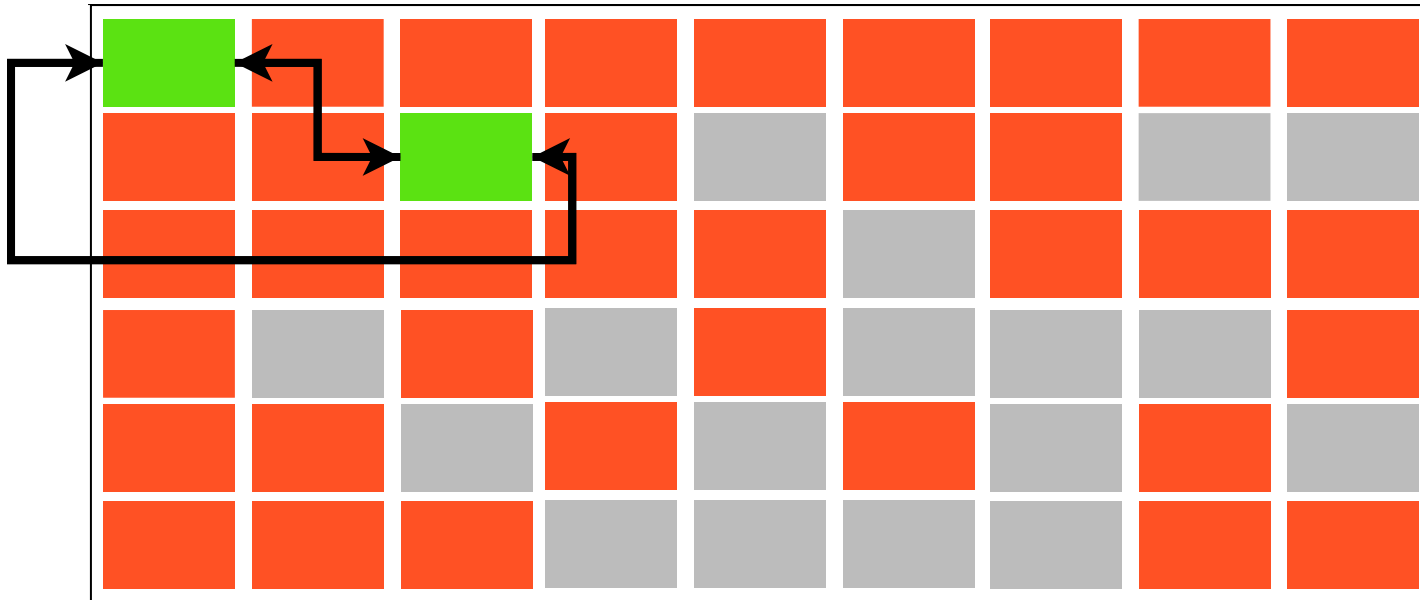
Funcionamiento Interno

Pilas y Colas (Lista doblemente enlazada)



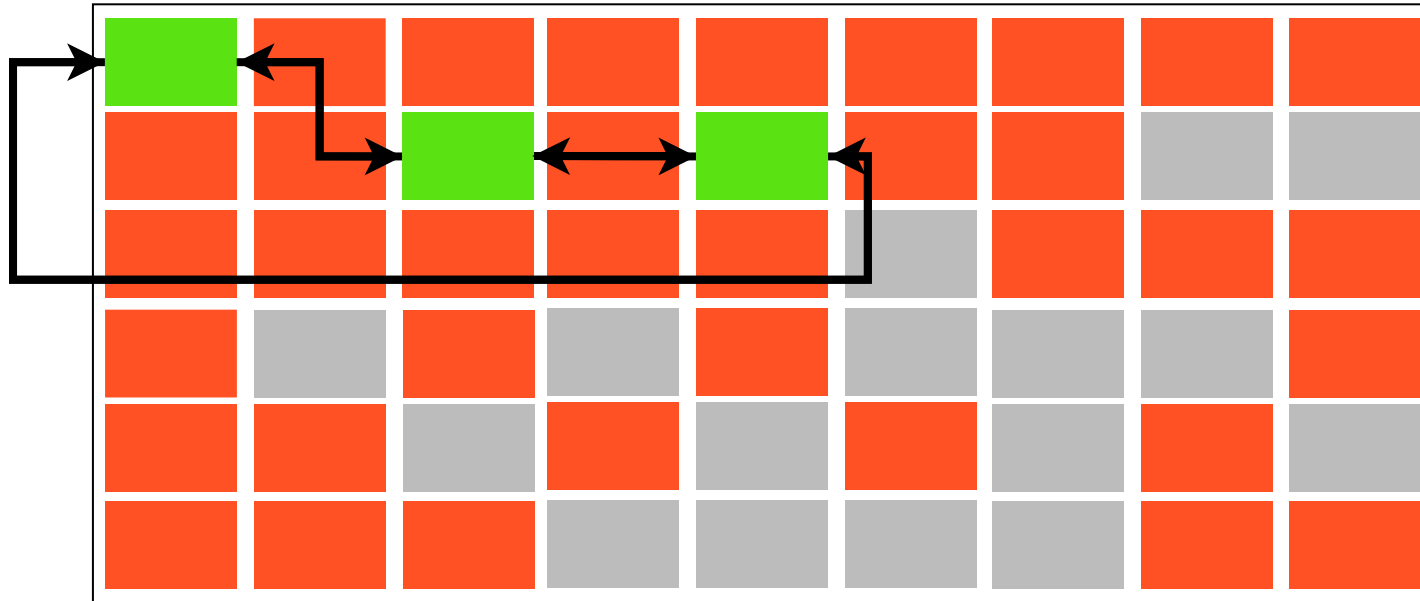
Funcionamiento Interno

Pilas y Colas (Lista doblemente enlazada)

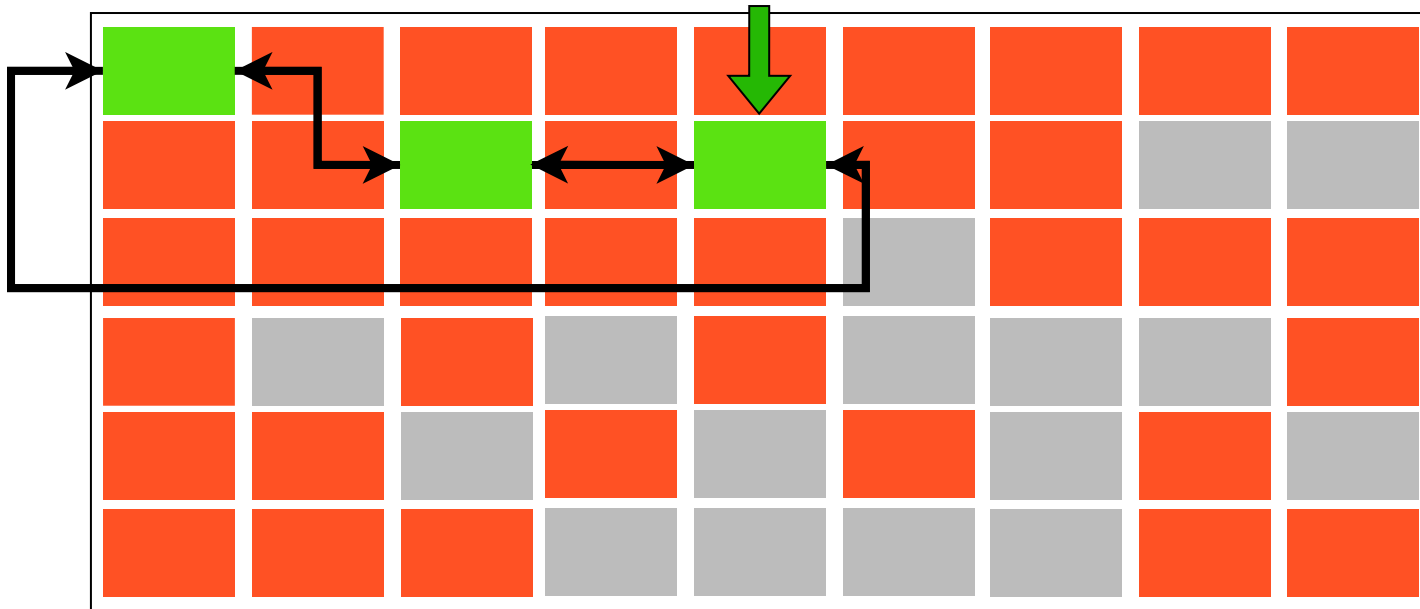


Funcionamiento Interno

Pilas y Colas (Lista doblemente enlazada)
Inserción $O(1)$



Pila (Lista doblemente enlazada)



PILAS (STACKS)

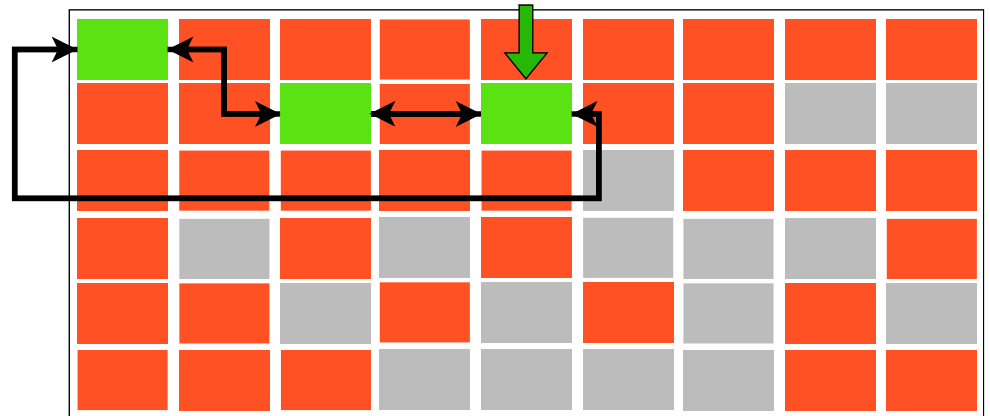
- Complejidad Operaciones:

- Apilar: **$O(1)$**

- Desapilar (Pop): **$O(1)$**

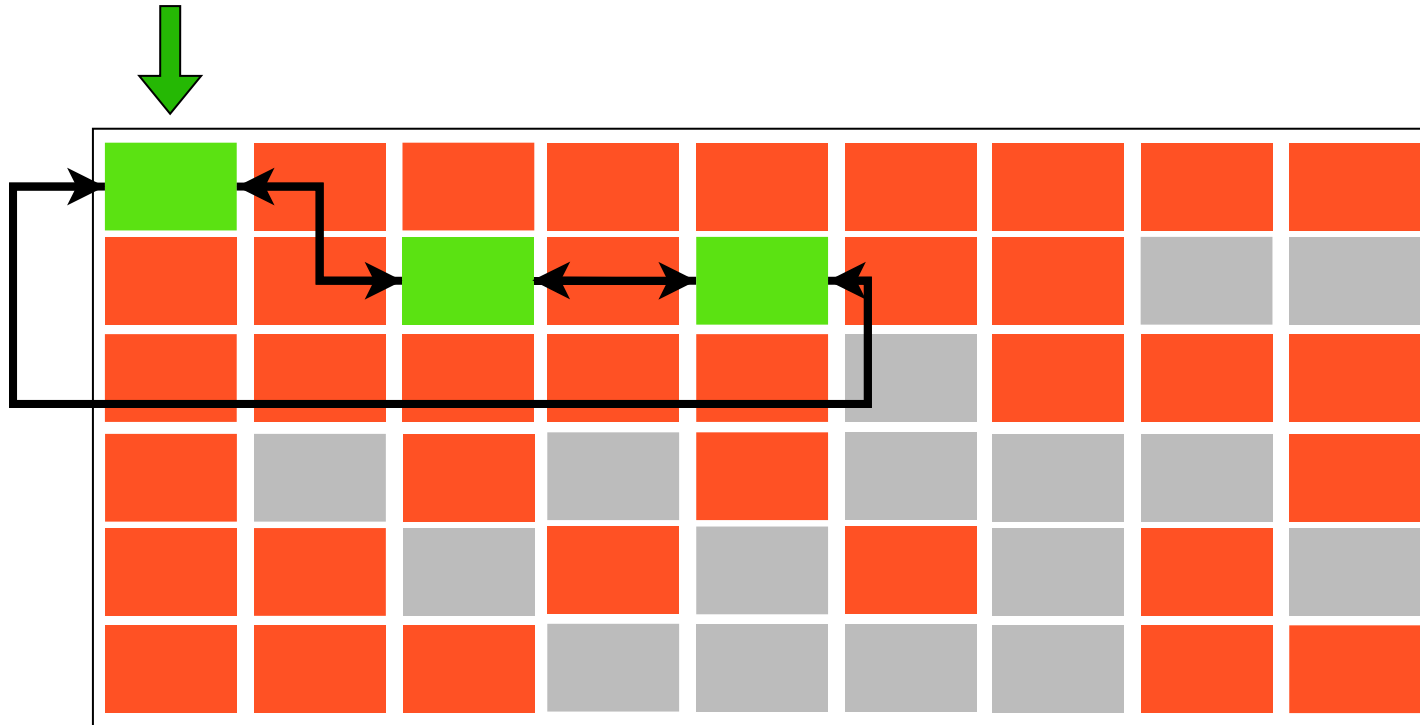
- Ver cima (Top): **$O(1)$**

- Comprobar vacía: **$O(1)$**



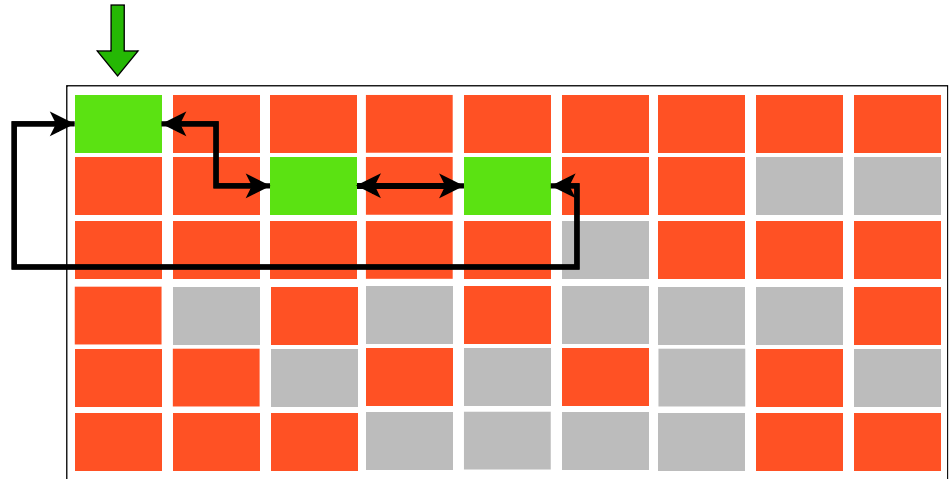
Funcionamiento Interno

Cola (Lista doblemente enlazada)



COLAS (QUEUES)

- Complejidad Operaciones:
- Encolar: **$O(1)$**
- Desencolar: **$O(1)$**
- Ver frente (Front): **$O(1)$**
- Comprobar vacía: **$O(1)$**



Missing Numbers

- <https://open.kattis.com/problems/missingnumbers>
- ID: missingnumbers
- Ejemplos:

9		1
2		3
4		6
5		12
7	→	
8		
9		
10		
11		
13		



COJUNTOS (SETS)

- Estructura de datos que almacena elementos **únicos**.
- Basado en una tabla **hash**.
- Aplicaciones:
 - **Búsqueda** rápida de elementos.
 - Eliminación de **duplicados**.
 - Operaciones de **conjuntos** (unión, intersección, diferencia).

```
2  set1 = set()
3  set2 = {30, 40, 50}
4
```



COJUNTOS (SETS)

- Complejidad Operaciones:
- Inserción: **$O(1)$**
- Eliminación: **$O(1)$**
- Búsqueda: **$O(1)$**
- Unión, Intersección, Diferencia: **$O(n)$**

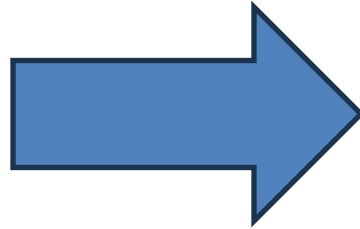
```
2  set1 = set()
3  set2 = {30, 40, 50}
4
5  set1.add(10)    # Insertar
6  set1.remove(20) # Eliminar
7
8  existe = 10 in set1
9
10 union = set1 | set2
11 interseccion = set1 & set2
12 diferencia = set1 - set2
```



Funciones Hash

Conjunto de Strings de longitud hasta 10

- Hola
- Mañana
- Qué tal?
- Alberto
-



Indices de una lista de N posiciones

0,1,..., N-1



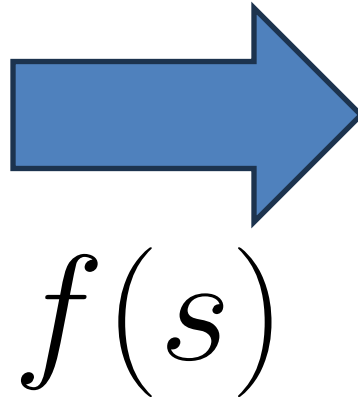
Funciones Hash

Conjunto de Strings de longitud hasta 10

- Hola
- Mañana
- Qué tal?
- Alberto
-

Indices de una lista de N posiciones

0,1,..., N-1



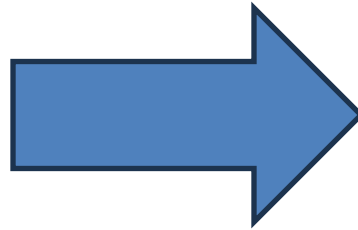
Funciones Hash

Conjunto de Strings de longitud hasta 10

- Hola
- Mañana
- Qué tal?
- Alberto
-

Indices de una lista de N posiciones

0,1,..., N-1



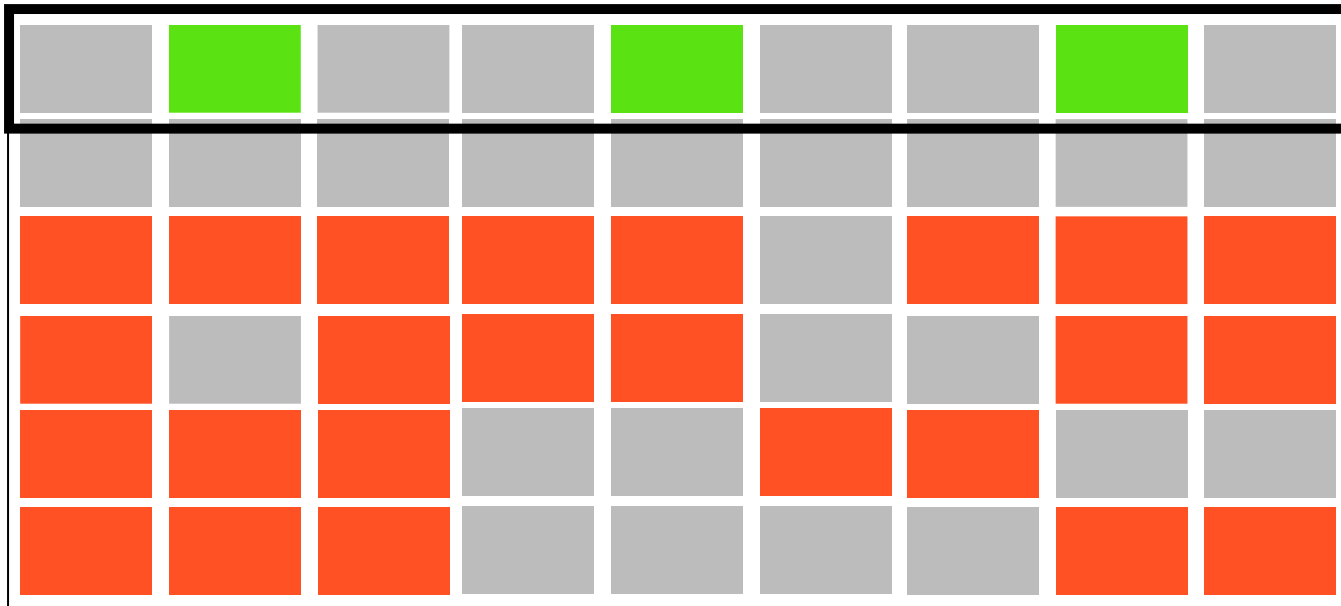
$f(s)$

$$f(s) = \text{bits}(S) \mod N$$



Funcionamiento Interno

Conjuntos (Tabla Hash)



Funcionamiento Interno

Conjuntos (Tabla Hash)

$s = \text{hola}$ $f(s) = \text{bits}(S) \mod N = 103413 \mod 9 = 3$

$f(s) = 3$



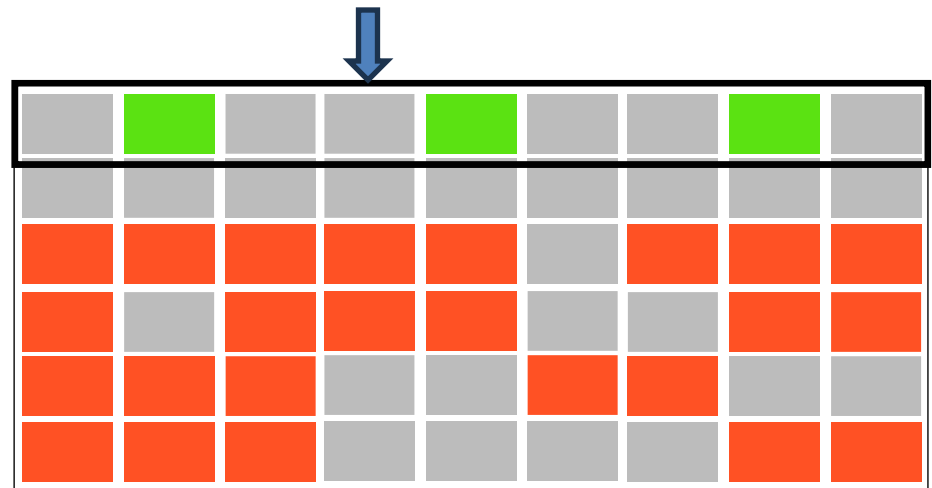


COJUNTOS (SETS)

- Complejidad Operaciones:
- Inserción: **$O(1)$**
- Eliminación: **$O(1)$**
- Búsqueda: **$O(1)$**
- Unión, Intersección, Diferencia: **$O(n)$**

$s = \text{hola}$

$$f(s) = 3$$



No Duplicates

- <https://open.kattis.com/problems/nodup>
- ID: nodup
- Ejemplos:

THE RAIN IN SPAIN



yes

IN THE RAIN AND THE SNOW

no



¿PREGUNTAS?



HASTA LA SEMANA QUE VIENE!



CP-2026



Formulario

