

Universidad Rey Juan Carlos
Asignatura: Estructura de Datos Avanzadas
Ejercicio 2
Algoritmos sobre grafos 1

Implementar la clase `Recorridos` que contiene los métodos:

- `depthTravel`: que recibe un grafo y un nodo del mismo y devuelve el árbol que se generaría al realizar un recorrido en profundidad del grafo a partir de dicho nodo.
- `widthTravel`: que recibe un grafo y un nodo del mismo y devuelve el árbol que se generaría al realizar un recorrido en anchura del grafo a partir de dicho nodo.
- `getPath`: que recibe un grafo y dos de sus nodos, y devuelve una lista que contiene las aristas mínimas entre ambos nodos. En caso de que no exista dicho camino mínimo, devolverá la lista vacía.
- `traverse`: que recibe un grafo y un nodo del mismo y devuelve el conjunto de vértices visitados del grafo al realizar un recorrido en profundidad a partir del nodo dado.