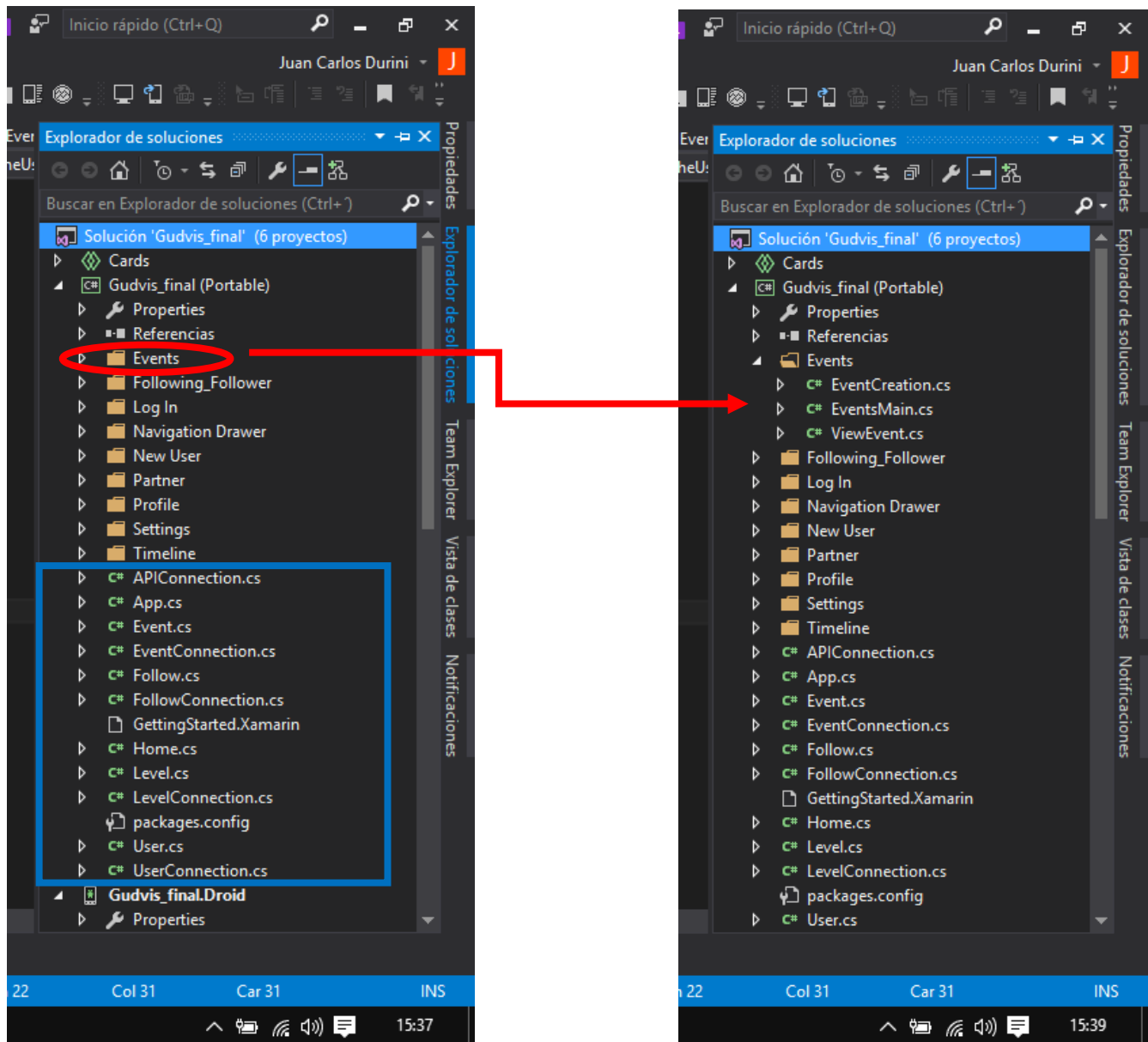


La estructura del programa es simple. Por cada opción que tenemos en la app (evento, usuario, partner, settings, etc...) existe un folder. Por ejemplo, si desean agregar una clase para los eventos, agregarla en la carpeta EVENTS. Aquí va un screenshot de esto:



Por favor, siempre revisar eso antes de agregar un archivo. Cabe recalcar que si ustedes desean agregar una clase para ver los niveles (por ejemplo) y se dan cuenta que NO hay carpeta sobre eso, ustedes la pueden crear, y así, guardar su clase en esa carpeta. Las clases que ven sueltas hasta abajo (encerradas en el cuadrado azul) no están dentro de ningún folder, ya que se utilizarán en TODO el proyecto y son las que nos sirven para tomar la data de azure. Si ustedes van a crear una clase "Publicacion", la cual va a ser utilizada al igual que esas clases, sí la pueden declarar ahí. Una forma más facil de ver esto, es que en las carpetas solo he guardado las vistas de esas Pages, mientras que las que son sueltas son más como los modelos.

Todas las vistas se deben realizar en .cs, no en .xaml. Esto debido a que al utilizar un navigation drawer, no encontré la forma en que éste abriera un archivo .xaml.

Si no saben cómo programar lo visual en .cs, pueden abrir cualquiera de las clases que quieran (recomendación: abrir la clase eventsCreation.cs, ya que aquí se utilizan bastantes componentes).