

Pensamiento computacional Práctica

Actividad 2

Construya un algoritmo

- 1) Ir al supermercado
- 2) Seleccionar los productos necesarios que desea comprar
- 3) Dirigirse a caja a pagar
- 4) Si los productos los lleva en la mano:
- 5) Será atendido en 1 minuto.
- 6) Si lleva los productos en una canasta:
- 7) Será atendido en 2 minutos.
- 8) Si lleva una carreta medio llena:
- 9) Será atendido en 5 minutos.
- 10) Si lleva una carreta llena:
- 11) Será atendido en 10 minutos.
- 12) Si decide usar autoservicio:
- 13) Se llevará 80% del tiempo normal en finalizar la compra.
- 14) Guardar los productos en bolsas
- 15) Salir de caja
- 16) Dirigirse a la salida
- 17) Guardar los productos en el automóvil
- 18) Irse del supermercado