第五十屆全國技能競賽分區初賽 資訊技術(軟體設計)職類 競賽試題暨評分彙總表



競賽試題暨評分項目

□商用軟體設計

]系統分析與資料庫設計

SA&DB	Design			Software Design	
☑資料處理 DA&PP		簡報設言	†	□行動 APP 設計 App Design	
	選	手	編	號:	
	崗	位	編	號:	
	選	手	姓	名:	
	總			分:	
	評	分	老	師:	

第一大題、資料處理分析:

情境描述:

上海迪士尼樂園 (Shanghai Disneyland) 位於上海市浦東新區川沙新鎮,也是上海迪士尼度假區中最重要的組成部份。樂園在 2011 年 4 月 8 日動工興建,2016 年 5 月 7 日開始試營運,並於 2016 年 6 月 16 日 12 時正式開幕。樂園現有七大主題園區,30 餘個遊樂項目,20 多項娛樂演出。

自 2018 年 6 月 6 日起採用三級票價制度,分別為平日(Regular Date)、尖峰日(Peak Date)及假期尖峰日(Holiday Peak Date),票價依序為 399、575 及 665 元人民幣,孩童、年長者及殘疾人士可享有七五折優惠,遊客可依遊園日數選擇購買一日票或二日票。

為方便遊客能快速試算出各種組合搭配下的應付票價,上海迪士尼樂園營運單位請您設計一個簡易票價計算機提供給遊客操作,請根據題目需求完成。

題目需求:請開啟「Shanghai Disneyland - Data.xlsx」依題目指示作答,完成結果存檔 為「Shanghai Disneyland - Answer.xlsx」,檔名錯誤扣1分。

所有工作表共同設定			
1. 所有存放日期的儲存格,除非題目裡有特別要求,否則儲存格格	[0.5]	[]
式皆統一為 yyyy-MM-dd			
2. 所有存放票價的儲存格,除非題目裡有特別要求,否則儲存格格	[0.5]	[]
式皆統一為貨幣格式的中文(中國)符號,顯示至整數。			
共同設定 合計	[1]	[]
「Date Type Price」工作表:此工作表展示不同級別、不同票種的價格			
1. Child 欄位:在 C1 儲存格輸入「Child」。	[0.5]]]
2. Senior 欄位:在 D1 儲存格輸入「Senior」 [。]	[0.5]	[]
3. C2:D 4 儲存格:利用函數計算出 Child 與 Senior 的票價	[2]	[]
(Standard 的七五折.無條件捨去至整數) [。]			
注意:在 C2 製作公式·無論 C2 的公式複製貼上到 C2:D4 中的			
哪一格都要可以計算出正確結果。			
4. C欄與 D欄所有格式需與 B欄一致,包含欄寬。	[1]	[]
「Date Type Price」工作表 合計	[4]	[]

「 <i>Pri</i> ce」工作表:			
依據「Date Type Price」工作表內容製作每日價格表		_	_
1. Date 欄位:設定文字置中對齊。	[0.5]]
2. 1 Day 欄位(C3:E32 儲存格): 使用函數參照「 Date Type Price」			
工作表顯示每日相對應的票價。		_	_
(1) Standard 欄位顯示每日相對應的票價。	[2]	L]
(2) Child 欄位顯示每日相對應的票價。	[2]	[]
(3) Senior 欄位顯示每日相對應的票價。	[2]	[]
(4) C3:E32 所有儲存格使用和 C3 同一個公式,且計算結果正確。	[4]	[]
3. 2 Days 欄位(F3:H32 儲存格): 使用函數計算二日票的價格:			
當日票價與隔日票價總和的八九折,四捨五入至整數;若無隔日			
票價則顯示空白。		_	_
(1) Standard 欄位顯示每日相對應的票價。	[1]	[]
(2) Child 欄位顯示每日相對應的票價。	[1]	[]
(3) Senior 欄位顯示每日相對應的票價。	[1]	[]
(4) F3:H32 所有儲存格使用和 F3 同一個公式,且計算結果正確。	[1]	[]
「Price」工作表 合計	[14.5]	[]
「Query」工作表:			
依據「 <i>Pri</i> ce」工作表內容製作查詢及計算票價。			
1. 門票數量:在 B2、D2、F2 儲存格設定資料驗證,清單來源為整			
數 0 至 10 °			
(1) B2 儲存格設定資料驗證。	[1]]]
 (2) D2 儲存格設定資料驗證。	[1]]]
	[1]]]
┃ ┃ (1) 設定資料驗證.清單來源為「 <i>Price</i> 」工作表的 Date 欄位。	[1]	[]
(2) 若 Date 欄位資料增減,資料驗證的清單來源也需跟著變動。	[5]	[]
3. B11:B13 儲存格			
	[0.5]	[]
B13 顯示到訪日期的後一日。			
(2) 當 B7 儲存格的到訪日期變動時, B11:B13 儲存格也會跟著	[0.5]	[]
變動。			
交却			

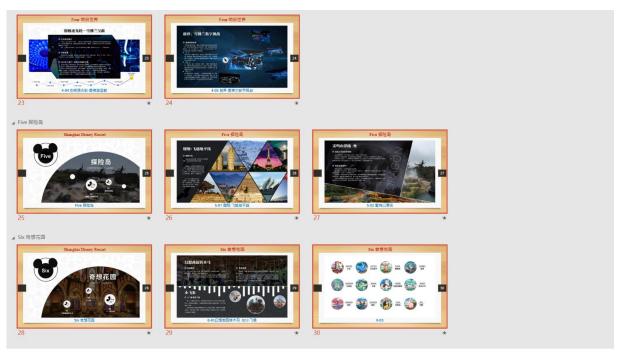
4.	C11:C13 儲存格			
	(1) 使用函數參照 B11:B13 儲存格的日期,顯示「 <i>Price</i> 」工作			
	表中對應日期的 1 Day Standard 價格·若找不到該日期的			
	價格則顯示空白。			
	(a)在 C11 儲存格顯示對應日期的 1 Day Standard 價格。	[0.5]	[]
	(b)在 C12 儲存格顯示對應日期的 1 Day Standard 價格。	[0.5]	[]
	(c)在 C13 儲存格顯示對應日期的 1 Day Standard 價格。	[0.5]	[]
	(d)C11:C13 所有儲存格使用和 C11 同一個公式 · 且計算結	[0.5]	[]
	果正確。			
	(2) 設定圖示集條件式格式:和到訪日期的 Standard 價格相比·	[2.5]	[]
	若較高顯示 (綠色向上三角形);較低則顯示 (紅色向			
	下三角形);一致則顯示 (黃色橫槓)			
	Standard			
	2020-01-29 🗢 ¥665			
	2020-01-30 — ¥575 2020-01-31 ▼ ¥399			
	2020-01-31			
5.	B11:C13 儲存格:參照「 <i>Price</i> 」工作表·設定條件式格式			
	(1) 若該日期為 Peak Date·該列的二個儲存格設定背景色為「藍	[2.5]	Г	1
	色,輔色 1,較淺 40%」、文字顏色為「黑色,文字 1」。	[2.0]	٠	•
	(2) 若該日期為 Holiday Peak Date·該列的二個儲存格設定背景色	[2.5]	[1
	為「藍色,輔色 1,較深 50%」、文字顏色為「白色, 背景 1」。		•	•
6.	B17 儲存格:設定資料驗證‧清單值為「1-Day」或「2-Days」。	[1]	[]
7.	C20 儲存格			
	(1) 若 B17 為「1-Day」· 顯示到訪日期(格式為 yyyy-MM-dd)	[0.5]	[]
	(2) 若為「2-Days」·顯示到訪日期及其隔日(格式為 yyyy-MM-	[1]	[]
	dd~yyyy-MM-dd)			
8.	C21:C23 儲存格:使用函數·依照到訪日期及遊園天數·至			
	「 <i>Price</i> 」工作表取得相對應的價格。			
	(1) C21 顯示相對應的價格。	[1]	[]
	(2) C22 顯示相對應的價格。	[1]	[]
	(3) C23 顯示相對應的價格。	[1]	[]
	(4) C21:C23 所有儲存格使用和 C21 同一個公式,且計算結果	[5]	[]
	正確。			

9.	B2	27 儲存格:依照前三步驟,使用函數計算出此次所需門票費用。						° [0.5]	[]	
	Α	В		С	D	E	F	G			
	1	選擇門	票數量								
1 2 3 4 5		3	Standard (More than 14	40 cm)	4	Child (Between 100 cm and 140 cm)	5	Senior (More than 65-year-old)	- - - -		
6	2	選擇到	訪日期								
6 7 8 9		2020-0	1-30								
10				Standard							
11 12		2020-01-29 2020-01-30		¥665 ¥575	_						
13 14		2020-01-31		¥399							
15	,	選擇遊 Date Type Price		Query •							
۲(Que	ry」_	工作表	長合計					[30.5]	[
總	計								[50]	[

第二大題、簡報設計:

請先開啟\Data\DEMO.mp4 播放完成結果的簡報後,再開啟 Shanghai.pptx,依提示製作簡報,簡報完成後共 8 個章節,30 張投影片,以 Shanghai Disney Resort.pptx 存檔,檔名錯誤扣 1 分,完成後的投影片如下圖所示。







題號	題	目	敘	述	配分	得分
3.	投影片 3-30 可和	利用「新増相簿」功 宝藏湾 TREASURE BAY One 主義簿	7 (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	深級海妖夏仇号		
	One 寶藏灣 勒比海盜沉落	y\内所有圖片,依序 →1-01 探秘海妖復 客寶藏之戰→Two 玩 : 奇想花園→6-01 幻	仇號→1-02 探險元具總動員→2-01		5	
	` ,	汝一張圖片,套用「 各式:藍色、 20pt 、		外框」,圖片下方顯示 1、簡體字。	5	
4.				员、Three 梦幻世 目」設立新章節・以各	5	
5.	` ,	大小 20 點、白色、 / 影片不顯示之外,其		位於右側黑色矩形的	2	
6.	One	及格式: ai Disney Resort 宝藏湾 TREASURE BAV One 宝藏湾	PARCHES SULLY AS ORDERED AND ADMINISTRATION OF THE PARCEL AND ADMI	One 宝藏湾 1-01 操秘海妖夏仇号		
	()	立置:大小 24 點、 立於白色矩形圖片上	—	mes New Roman/微	2	
		余第1張投影片外. Disney Resort」.貞			5	

題號	題	目	敘	述	配分	得分
7.	投影片 30: 調整圖片亮	度:10%、對比:40	%、 銳利度:5%) °	2	
8.	(2) 自第 3 張技	O.mp4 ・設定第 1、2 役影片開始・各章節的 用「頁面捲曲」轉場・	第一張投影片套	用「立方體」轉場,	2	
9.		片大小壓縮為 HD (72 的存檔容量降到 14M	. ,	anghai Disney	3	
				合計	50	