# 第五十屆全國技能競賽分區初賽 資訊技術(軟體設計)職類 競賽試題暨評分彙總表



# 競賽試題暨評分項目

☑系統分析與資料庫設計 SA&DB Design	□商用軟體設計 Software Design
□資料處理分析與簡報設計 DA&PPT Design	□行動 APP 設計 App Design
選手編號:	
崗位編號:	
選手姓名:	
總分:	
評分老師:	

#### 一、主題描述

上海迪士尼樂園與其他世界各地傳統「迪士尼 樂園」(Disnevland)的規劃有所不同,且不包含許 多其他迪士尼樂園內的知名設施,例如「三阿山哥 (巨雷山、飛濺山、太空山)、木偶型神鬼奇航、 幽靈公館」,取而代之的是「七個小矮人採礦車、 雷鳴山漂流、升級版神鬼奇航、飛越地平線」。上 海迪士尼樂園不使用迪士尼常見的「樞紐與軸輻」



(hub & spoke)設計,樂園內的轉筒「樞紐」區域並不是城堡,而是一個被稱為「奇想花 園」的區域、是中央佔地 11 英畝大型花園;也沒有繞行整個園區的軌道運輸設施(例如 小火車、蒸汽火車、纜車、遊樂園輕軌)。

樂園內的旋轉木馬和《小飛象》遊樂設施設置在中央城堡的「前方」而非後方・這 是迪士尼樂園中首次出現的規劃設計。此外,與其他迪士尼樂園不同,上海迪士尼樂園 中沒有「探險世界」( Adventureland ) 而由「探險島」代替、沒有「美國小鎮大街」( Main Street U.S.A.)而由「米奇大街」代替,而且「幻想世界」被拆分成了「夢幻世界」和 「奇想花園」兩部分。在開幕時,上海迪士尼樂園建園之初共有六個主題區域,分別為: 米奇大街 (Mickey Avenue)、夢幻世界 (Fantasyland)、奇想花園 (Gardens of Imagination ) 明日世界( Tomorrowland ) 寶藏灣( Treasure Cove )和探險島( Adventure Isle )、2018 年 4 月 26 日第七個主題園區「迪士尼·皮克斯玩具總動園」正式開放。另 2019年1月23日 · 上海迪士尼度假區宣布樂園將以「動物方城市」中的角色和故事為 靈感,打造全新第八個主題園區。

# \* 快速通行目前只開放以下主題園區中的遊樂設施:

明日世界: 創極速光輪、巴斯光年星際營救

夢幻世界:七個小矮人礦山車、小熊維尼歷險記、小飛俠天空奇遇

探險島:雷鳴山漂流、翱翔飛躍地平線

## \* 親子玩樂措施

明日世界:噴氣背包飛行器、巴斯光年星際營救

探險島:雷鳴山漂流、古蹟探索營

夢幻世界:魔境夢遊迷宮、旋轉瘋蜜罐、漫遊童話時光

奇想花園:幻想曲旋轉木馬、小飛象

## \*舞台劇推薦

寶藏灣:風暴來臨-傑克船長之驚天特技大冒險

夢幻世界:冰雪奇緣-歡唱盛會

探險島:人猿泰山-叢林的呼喚

二、目前開發專案負責人拿到幾張從東京迪士尼樂園的 APP 示意畫面,需要比照修改設計符合上海迪士尼度假區使用,如有日文內容請改成英文。八大主題園區內目前對外營運的43項遊樂設施皆附掃描器以讓遊客掃描遊園手環上的 QR Code,初步的 APP 功能畫面顯示如下:















書面來源:TDR

- 三、你接受指派擔任資訊系統開發之資料庫設計師,請依據需求描述、Excel工作表所提供的參考資料、遊樂設施相片等,進行系統分析並繪製使用案例圖(Use Case Diagram)、架構並規劃資料表相關欄位。讓接續的系統開發工程師可以接手設計行動APP程式,以及管理後臺程式,考量的內容須包含:
  - ■【使用者資料】包含ID、密碼、姓名、生日、性別、國籍城市、email、群組
  - ■【主題園區介紹】包含主題園區名稱、介紹等資料顯示設計
  - ■【遊樂設施介紹】包含主題園區、主要景點、次要景點、相片、影片等資料顯示設計
  - ■【遊樂設施營業時間表】營業時間表安排設計
  - ■【遊樂設施維修保養時間表】維修保養日程安排設計
  - ■【排隊時間表】各遊樂設施之排隊所需資料設計
  - ■【票價及優惠資訊】包含票別、三級票價制度、優惠及折扣方式、一日票或年卡優惠票
  - ■【訂購票券】包含主訂單、細項等必要欄位
  - ■【付款方式】包含現金、信用卡、行動支付

	題	目	叙	述	配分	得分	
	請自行建置新的資料庫,命名為「 <i>DisneylandSH</i> 〇〇」(〇〇 <b>為崗位號碼)</b> ,將結果檔案備份為 <i>DisneylandSH</i> 〇〇. <i>bak</i> 並儲存至指定路徑,檔名錯誤扣2分。						
(1)	未上傳檔案者不予評分並以零分計算,如無法正常還原資料庫者亦為零分,請自行測試是否可正常還原資料庫。						
	請參考已提供的資料 <b>主題園區.xlsx</b> ·請建置所需資料表·欄位及資料表設計須符合正規化(至少 3NF)要求。						
	主題園區(ThemePark)-介紹						
	遊樂設施(Att	ractions)-主要景點	占及次要景點等資料	<u>料顯示設計</u>			
	(a)正規化資料	(a)正規化資料表·是否正確?(3分)					
	(b)資料表欄位	料表欄位建置,是否正確?(4分)					
	(c)欄位屬性語	设定·是否正確?(	2分)				
	(d)索引設計	· 是否正確 <b>?</b> (1 分	`)				
	(e)資料內容發						
	遊樂設施營業	美時間表(Business	Schedule)-營業時	間表安排設計_			
	點選日期後可顯示每天各項遊樂設施(目前共計 43 項)之開放時段等營運資訊。						
(2)	(a)正規化資料	料表,是否正確?(	(3分)				
(2)	(b)資料表欄位	立建置,是否正確?	'(3分)		11		
	(c)欄位屬性記	设定,是否正確?(	2分)				
	(d)索引設計	· 是否正確 ? (1分	`)				
	(e)資料內容發						
	遊樂設施維修	。 保養時間表(Maint	ainceSchedule)-維	<b>挂修保養日程安排設計</b>			
(3)	點選日期後可顯示每天各項遊樂設施(目前共計 43 項)之維修項目及進度等細項。						
	(a)正規化資料表·是否正確?(1分)						
	(b)資料表欄位	立建置,是否正確?	'(2分)				

	題	目	叙	述	配分	得分	
	(c)欄位屬性詞	設定,是否正確?(	1分)				
	(d)索引設計·是否正確?(1分)						
	(e)資料內容於	建置,是否正確?(	1分)				
	排隊時間表(QueueOfAttractions)-遊樂設施排對所需資訊之設計						
	依據現場狀況模擬各項遊樂設施(目前共計 43 項)之排隊時間,以遊客的票卡號碼(10 碼流水號)記錄遊樂設施排隊序號。						
	(a)正規化資 <sup>決</sup>	(a)正規化資料表・是否正確?(1 分)					
(4)	(b)資料表欄位建置之內容及合理性,是否正確?(2分)				6		
	(c)欄位屬性設定,是否正確?(1分)						
	(d)索引設計	·是否正確 <b>?(1</b> 分	)				
	(e)資料內容	建置,是否正確?(	1分)				
	票價及優惠資	資訊(TicketOffers)ズ	之設計				
	包含票別、日	三級票價制度(平日、	高峰日、連假高崎	峰日)、優惠(成人、兒			
	童、老年、身心障礙)及折扣方式、一日票或年卡優惠票。						
(5)	(a)正規化資料表·是否正確?(1分)						
	(b)資料表欄位建置之內容及合理性,是否正確?(2分)						
	(c)欄位屬性詞	設定,是否正確?(	1分)				
	(d)索引設計	·是否正確?(1分	)				
	(e)資料內容3	建置,是否正確?(	1分)				
	付款方式(Pa	nymentMethod)設計	<u>t</u>				
	包含:現金	、信用卡、行動支付					
	(a)正規化資料	(a)正規化資料表·是否正確?(1分)					
(6)	(b)資料表欄位建置之內容及合理性·是否正確?(2分)						
	(c)欄位屬性設定·是否正確?(1分)						
	(d)索引設計·是否正確?(1分)						
	(e)資料內容	建置,是否正確?(	1分)				

	題	目	敘	述	配分	得分
(7)	包含 <b>ID</b> 、密码 (a)正規化資料 (b)資料表欄份	Account)設計 馬、姓名、生日、性 料表,是否正確?( 立建置之内容及合理 设定,是否正確?( ´	1 分) 性,是否正確 <b>?</b>		6	
	(d)索引設計,	、 是否正確?(1分 建置・是否正確?(*	)			
(8)	(a)正規化資料 (b)資料表欄位 (c)欄位屬性記 (d)索引設計	er)設計 細項等必要欄位。 料表,是否正確?( 分建置之內容及合理 设定,是否正確?( 是否正確?(1分 建置,是否正確?(2	性·是否正確? 1分)	(3分)	10	
(9)	名為「 <i>使用</i> (a) 案例圖各的 與流向設施 (b) 案例圖有例 (c) 案例圖之的	<b>₹<i>例圖.VSDX</i>」</b> ,檔名	錯誤扣2分。 」(Use Case)問 )) id 進行描述是否 (Use Case)、》	系統邊界(System	30	
(10)	顯示為「標準 顯示關聯性標	<b>關聯圖</b> (4 分) ■」模式(1 分) ■籤(1 分) ■ <b>資料庫關聯圖.PDF</b>		當名錯誤扣 2 分。	6	
		得分約	悤計		100	