IMPSCAPE

**Resumen**

IMPSCAPE es un mod para GZDoom, en el cual sos un imp que tiene que escapar de la UAC.

Tiene 6 mapas en total.

# Gameplay

## Jugador:

Tiene varias formas de atacar.

Una es tirando bolas de fuego. Otra es agarrando barriles y tirándoselos a los enemigos.

Puede tirar bolas de fuego repetidamente presionando LMB, y tambien puede cargar energía y tirar un tiro mas poderoso con RMB.

El jugador puede agarrar varios powerups:

FirePowerUp: Aumenta la frecuencia con la que el jugador dispara.

DarkImp: Te convierte en un darkimp.

FlyingImp: Te convierte en un imp volador. Podes volar.

# Niveles

En este mod habrá 6 niveles:

## MAP01: Demon Storage (Prison) MECANICA: Tutorial

## ENEMIGOS: Marines.

## POWERUPS: 1 FirePowerUp

## Te enseña a disparar, tirar barriles, interactuar con computadoras, y liberar monstruos aliados.

## MAP02: Demon Control Lab #2

MECANICA: Introduce a los monstruos controlados.

ENEMIGOS: Marines, Monstruos controlados.

POWERUPS: 1 FirePowerUp

Te enseña que la UAC aprendio a controlar a otros demonios. Varias invasiones de teletransportacion.

## MAP03: Experimental Weapon Armory

MECANICA: Armas experimentales, Power Ups para imps.

ENEMIGOS: Marines, Monstruos controlados, Alguna que otra torreta.

POWERUPS: 1 FirePowerUp, 1 DarkImp

Las armas experimentales de este nivel son

- Laseres en el piso que te absorben, y te matan instantaneamente

- Un laser gigante que rompe una pared. Lo tenes que activar para continuar el mapa.

## MAP04: Computer Station

MECANICA: Entrar a computadoras

ENEMIGOS: Marines, Monstruos controlados, Enemigos Informaticos. Midboss

Un nivel lleno de computadoras. En este nivel tenes que entrar en computadoras para abrir puertas, etc.

En la segunda parte te teletransportas a un vacio con muchas computadoras, circuitos en el techo, atravesado por una serie de puentes, por los que te vas moviendo. y al final de esta un tubo muy grande, que da lugar a la tercera parte, que te teletransportas al tubo, este te eleva y llegas al midboss.

El midboss es un cyberdemon mejorado, un edit del annihilator. NO BULLETHELL. 4 esferas azules para curar al jugador ademas.

## MAP05: Installament Exteriors

Va a ser un nivel de “ciudad”. Estructura no lineal, caza de llaves (buscas varias llaves en distintos lugares para abrir la salida).

El edificio central que se desbloquea con todas las llaves del mapa tiene un portal hacia el hub (MAP06), el cual es el nivel final.

## MAP06: HUB

El mapa final. Es básicamente un bossfight y luego vas al final.

La primera parte es un ascensor moviéndose para arriba con varios enemigos espawneando. Un “combate de ascensor”.

La segunda parte es el bossfight. Estas en la misma plataforma y se teletransporta el jefe para matarte.