# 華中科技大學

# 课程设计报告

题目:基于 SAT 的蜂窝数独游戏求解程序

课程名称:程序设计综合课程设计

专业班级: \_\_\_\_\_ 计卓 2201\_\_\_\_\_

学 号: <u>U202215322</u>

报告日期: \_\_\_\_\_2023.10.7

计算机科学与技术学院

# 任务书

#### 口 设计内容

SAT 问题即命题逻辑公式的可满足性问题(satisfiability problem),是计算机科学与人工智能基本问题,是一个典型的 NP 完全问题,可广泛应用于许多实际问题如硬件设计、安全协议验证等,具有重要理论意义与应用价值。本设计要求基于 DPLL 算法实现一个完备 SAT 求解器,对输入的 CNF 范式算例文件,解析并建立其内部表示;精心设计问题中变元、文字、子句、公式等有效的物理存储结构以及一定的分支变元处理策略,使求解器具有优化的执行性能;对一定规模的算例能有效求解,输出与文件保存求解结果,统计求解时间。

## □ 设计要求

要求具有如下功能:

- (1) 输入输出功能:包括程序执行参数的输入,SAT 算例 cnf 文件的读取,执行结果的输出与文件保存等。(15%)
- (2) 公式解析与验证:读取 cnf 算例文件,解析文件,基于一定的物理结构,建立公式的内部表示;并实现对解析正确性的验证功能,即遍历内部结构逐行输出与显示每个子句,与输入算例对比可人工判断解析功能的正确性。数据结构的设计可参考文献[1-3]。(15%)
  - (3) **DPLL 过程:**基于 **DPLL** 算法框架,实现 **SAT** 算例的求解。(35%)
- (4)时间性能的测量:基于相应的时间处理函数(参考 time.h),记录 DPLL 过程执行时间(以毫秒为单位),并作为输出信息的一部分。(5%)
- (5)程序优化:对基本 DPLL 的实现进行存储结构、分支变元选取策略<sup>[1-3]</sup>等某一方面进行优化设计与实现,提供较明确的性能优化率结果。优化率的计算公式为: [(t-t<sub>o</sub>)/t]\*100%,其中 t 为未对 DPLL 优化时求解基准算例的执行时间,t。则为优化 DPLL 实现时求解同一算例的执行时间。(15%)
- (6) SAT 应用:将数双独游戏<sup>[5]</sup>问题转化为 SAT 问题<sup>[6-8]</sup>,并集成到上面的求解器进行数独游戏求解,游戏可玩,具有一定的/简单的交互性。应用问题归约为 SAT 问题的具体方法可参考文献[3]与[6-8]。(15%)

## 口 参考文献

- [1] 张健著. 逻辑公式的可满足性判定—方法、工具及应用. 科学出版社, 2000
- [2] Tanbir Ahmed. An Implementation of the DPLL Algorithm. Master thesis, Concordia University, Canada, 2009
- [3] 陈稳. 基于 DPLL 的 SAT 算法的研究与应用.硕士学位论文, 电子科技大学, 2011
- [4] Carsten Sinz. Visualizing SAT Instances and Runs of the DPLL Algorithm. J Autom Reasoning (2007) 39:219–243
- [5] 360 百科: 数独游戏 <a href="https://baike.so.com/doc/3390505-3569059.html">https://baike.so.com/doc/3390505-3569059.html</a>
  Twodoku: <a href="https://en.grandgames.net/multisudoku/twodoku">https://en.grandgames.net/multisudoku/twodoku</a>
- [6] Tjark Weber. A sat-based sudoku solver. In 12th International Conference on Logic for Programming, Artificial Intelligence and Reasoning, LPAR 2005, pages 11–15, 2005.
- [7] Ins Lynce and Jol Ouaknine. Sudoku as a sat problem. In Proceedings of the 9th International Symposium on Artificial Intelligence and Mathematics, AIMATH 2006, Fort Lauderdale. Springer, 2006.
- [8] Uwe Pfeiffer, Tomas Karnagel and Guido Scheffler. A Sudoku-Solver for Large Puzzles using SAT. LPAR-17-short (EPiC Series, vol. 13), 52–57
- [9] Sudoku Puzzles Generating: from Easy to Evil.
  - http://zhangroup.aporc.org/images/files/Paper 3485.pdf
- [10] 薛源海,蒋彪彬,李永卓. 基于"挖洞"思想的数独游戏生成算法. 数学的实践与认识,2009,39(21):1-7
- [11] 黄祖贤. 数独游戏的问题生成及求解算法优化. 安徽工业大学学报(自然科学版), 2015,32(2):187-191

# 目录

任务书	I
1 引言	1
1.1 课题背景与意义	1
1.2 国内外研究现状	1
1.3课程设计的主要研究工作	3
2 系统需求分析与总体设计	5
2.1 系统需求分析	5
2. 2 系统总体设计	6
3 系统详细设计	7
3.1 有关数据结构的定义	7
3. 2 主要算法设计	8
4 系统实现与测试	12
4.1 系统实现	12
4.2 系统测试	14
5 总结与展望	19
5. 1 全文总结	19
5. 2 全文展望	19
6 体会	20
参考文献	21
附录 部分核心代码	22

# 1 引言

## 1.1 课题背景与意义

SAT (可满足性问题) 是一个经典的计算机科学问题, 具有广泛的应用和深远的理论意义:

#### 1.1.1 理论计算复杂性:

SAT 问题是计算机科学中的一个重要问题,被证明是 NP 完全问题的代表。这意味着如果存在一个高效算法解决了 SAT 问题,那么同样可以高效地解决许多 其他 NP 完全问题,如图着色、旅行商问题、子集和问题等。因此,SAT 问题的研究对于理解计算复杂性理论和算法复杂性分析至关重要。

#### 1.1.2 应用广泛:

SAT 问题的应用涵盖了多个领域,包括计算机辅助设计(CAD)、硬件和软件验证、自动规划、自动化定理证明、人工智能、生物信息学等。在 CAD 领域,SAT 用于电路设计中的布线问题、时序分析以及模块化测试。在人工智能中,SAT 用于解决知识表示和推理问题。因此,提高 SAT 问题的求解效率对于这些应用领域的性能和可靠性至关重要。

#### 1.1.3 算法研究:

SAT 问题是算法设计和分析的理想测试平台。许多先进的算法和数据结构,如分支定界、随机化算法、启发式算法、学习算法和并行计算等,都在 SAT 问题的求解中得到了广泛的应用。因此,SAT 问题的研究对于算法研究的进展也具有重要作用。

# 1.2 国内外研究现状

### 1.2.1 国际研究现状:

- 1. **CDCL 算法:** 目前,Conflict-Driven Clause Learning(CDCL)算法是解决 SAT 问题的主流方法。译为冲突驱动的子句学习算法,通过迭代地修改和学习约束来寻找解。此算法相对于 DPLL 最大的特点是非时序性回溯。
- 2. **并行化与分布式求解:** 随着硬件技术的进步,研究者致力于将 SAT 问题 并行化和分布化,以提高求解速度。并行 SAT 求解器如 Plingeling 和

MapleCOMSPS 等在国际竞赛中表现出色。

3. **深度学习:** 随着近些年神经网络的发展,愈来愈多的问题被提供给深度学习。而 SAT 问题由于神经网络的可满足性被认为是可解的。

#### 1.2.2 国内研究现状:

SAT 问题在中国计算机科学领域得到广泛研究,许多国内高校和研究机构都有 SAT 问题的研究团队。 这些团队在算法设计、应用研究以及竞赛中都取得了一定的成就。

- 1. **竞赛表现:** 中国的研究者和团队积极参与国际 SAT 竞赛,并在多次比赛中获得了优异的成绩。这反映了中国在 SAT 问题研究领域的活跃程度和竞争力。
- 2. **应用研究:** 中国的研究者也在 SAT 问题的应用领域进行了有益的探索, 如在 EDA(电子设计自动化)领域,以及在智能制造、自动化规划等方面。

总的来说,SAT 问题在国际和国内都受到了广泛的研究和关注。国际上的先进技术和方法为中国的研究者提供了学习和合作的机会,同时国内也有许多研究团队积极贡献于该领域的发展。这个课题具有深远的理论意义和实际应用价值,对计算机科学和工程领域都具有重要的影响力。

# 1.3 课程设计的主要研究工作

本次课程设计主要依据任务书的指导,要求学生理解 SAT 问题的基本样式和求解方法,深入理解 DPLL 算法并通过代码实现基于 DPLL 算法的 SAT 求解器。给出一个具体问题(蜂窝数独求解),尝试将其转换成 SAT 问题并应用求解器进行

求解。

在具体实现过程中,要研究选择适当的数据结构,实现任务书的目标。代码要进行分块处理,并对函数进行规范书写和调用。难点在于 dp11 算法的代码实现和优化,以及蜂窝数独问题转化成 SAT 问题的过程。最终要研究实现具有交互功能的演示程序。

本次设计的主要研究工作可以分为以下几个关键方面:

- 1. 物理存储结构设计:
- 设计有效的数据结构来表示 SAT 问题中的变元、文字、子句和公式。 这需要仔细选择数据结构以提高求解效率。
  - 2. 输入输出功能:
- 开发用户友好的输入界面,允许用户指定程序执行参数,如优化选项等。
  - 实现 SAT 算例 CNF 文件的读取和解析功能。
  - 设计输出功能,能够将求解结果输出,并将执行时间记录并输出。
  - 3. 公式解析与验证:
    - 基于文献[1-3]的参考,建立公式的内部表示。
- 实现对解析正确性的验证功能,确保解析的准确性,包括逐行输出和显示每个子句。
  - 4. DPLL 过程实现:
    - 基于 DPLL 算法框架,实现 SAT 算例的求解。这是整个设计的核心部分。
- 避免使用 C++现有的 vector 等类库,而是自行设计数据结构,以满足性能要求。
  - 5. 时间性能的测量:
- 使用相应的时间处理函数(例如,参考 time.h 库)记录 DPLL 过程的执行时间,以毫秒为单位。
  - 将执行时间作为输出信息的一部分,使用户能够了解求解器的性能。
  - 6. 程序优化:
- 针对 DPLL 算法的实现进行优化,包括但不限于存储结构的改进和分支 变元选取策略的优化。
  - 记录优化前后的执行时间, 计算性能优化率, 以衡量优化效果。

#### 7. SAT 应用:

- 将蜂窝数独游戏问题转化为 SAT 问题,以实现数独游戏的求解。
- 集成数独游戏求解器到主要的 SAT 求解器中,并提供一定的交互性,使用户可以与游戏互动。

总体而言,主要的研究工作涉及到设计和实现一个高效的 SAT 求解器,包括输入输出功能、公式解析与验证、DPLL 过程的实现、时间性能测量和程序优化。此外,还需要将 SAT 求解器扩展到数独游戏应用领域,使其具备一定的交互性和可玩性。这些工作将为 SAT 问题求解和应用领域的研究提供重要的基础和实用价值。

# 2 系统需求分析与总体设计

## 2.1 系统需求分析

#### 2.1.1 系统需求分析

目标:本设计旨在开发一个高效的 SAT 求解器,能够针对给定的中小规模 SAT 问题进行求解。具体目标包括:

- 1. 求解能力: 能够解决 CNF 格式的 SAT 问题,确定是否存在一种变量赋值方式使得表达式为真。
- 2. 性能优化:实施性能优化,包括改进 DPLL 算法的存储结构、分支变元选取策略等,以提高求解效率。
- 3. 用户友好:提供用户友好的界面,允许用户指定程序执行参数,并能够记录求解时间和输出求解结果。
- 4. 可扩展性:可以将 SAT 问题应用于蜂窝数独游戏的求解,并提供一定的交互性,使用户可以与游戏互动。

#### 2.1.2 事务处理流程:

1. 输入参数和 SAT 算例读取:

用户通过程序输入所需的参数,包括 SAT 算例的 CNF 文件路径、优化选项等。程序读取并解析 CNF 文件,构建内部表示。

2. 公式解析与验证:

基于 CNF 文件内容,建立内部表示,包括变元、文字、子句和公式。验证解析的正确性,通过逐行输出和显示每个子句,与输入算例进行比对。

3. DPLL 过程求解:

利用 DPLL 算法框架,对 SAT 问题进行求解。在求解过程中使用自定义的数据结构来存储 CNF 公式和求解状态。

4. 时间性能测量:

使用时间处理函数记录 DPLL 过程的执行时间,以毫秒为单位。将执行时间 作为输出信息的一部分。

5. 程序优化:

针对 DPLL 算法的实现进行优化,包括改进存储结构和分支变元选取策略。记录优化前后的执行时间,计算性能优化率。

6. SAT 应用:

将蜂窝数独游戏问题归约为 SAT 问题。集成数独游戏求解器到主要的 SAT

求解器中,并提供交互性,使用户能够与游戏互动。

#### 7. 输出结果和保存:

输出 SAT 问题的解或判断无解的结果。将求解结果保存到文件,以备后续参考。

## 2.2 系统总体设计

系统总体由五个模块组成,分别是对数据结构进行定义和函数声明的 header 模块, DPLL 求解 cnf 文件的 DPLL 函数, 求解下游任务的蜂窝数独函数和 将读取进的蜂窝数独数字化为文字的函数, 以及实现与用户交互, 调用各类函数 实现, 读取 cnf 最终展示的 main 函数模块。

演示程序具体操作流程如下:



图 2-1 系统总体设计图

# 3 系统详细设计

## 3.1 有关数据结构的定义

#### 3.1.1数据结构定义:

优化前

Clauses结构体:

每一个都包含一个value并指向下一个Clauses。子句的首个Clauses中value表示子句中文字个数,0表示被删除。

ClauseSet结构体:

每一个都指向一个Clauses结构体表示一个子句,并有一个指针指向 ClauseSet表示整句

优化后

#### 3.1.2数据关联描述:

在程序中,文字通过Clauses表示,整句由ClauseSet串联关系可以通过下图直观表示:

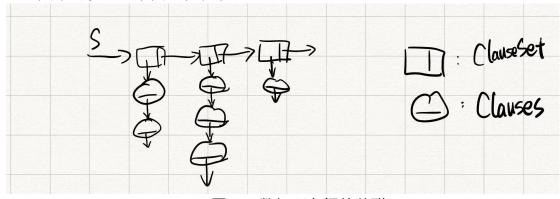


图 3-1 数据项之间的关联

# 3.2 主要算法设计

#### 3.2.1 header模块:

提供必要的调用库和函数原型声明以及一些简单函数定义。

#### 3.2.2 Dp11模块:

首先根据单子句规则进行删除,直至找不到单子句,调用分裂策略找到一个变元,先复制当前的数据,产生当前链表的拷贝,然后将新选择的变元进行赋值,并将其作为单子句插入拷贝中,对此时已插入新的单子句的链表拷贝递归调用下

一次 DPLL,返回值为 true 则求解完毕,返回至为 false 则在当前链表中加入相反的单子句进行 DPLL 过程。

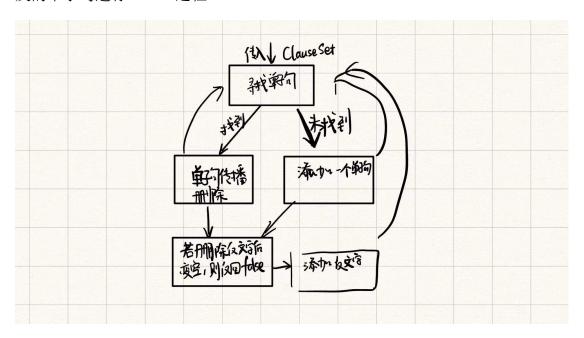


图 3-3 dp | | 模块主要算法流程图

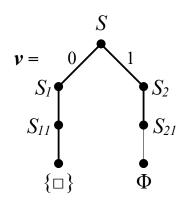


图 3-2 DPLL 算法搜索树

基于单子句传播与分裂策略的 DPLL 算法可以描述为一个如后所示的递归过程 DPLL(S), DPLL 算法也可用非递归实现。

#### DPLL(S):

/\* S 为公式对应的子句集。若其满足,返回 TURE; 否则返回 FALSE. \*/ {

while(*S* 中存在单子句) {//单子句传播 在 *S* 中选一个单子句 *L*; 依据单子句规则,利用 *L* 化简 *S*;

```
if S = Φ return(TRUE);
else if (S中有空子句) return (FALSE);
}//while
基于某种策略选取变元 ν; //策略对 DPLL 性能影响很大
if DPLL (S ∪ ν ) return(TURE); //在第一分支中搜索
return DPLL(S ∪¬ν);//回溯到对 ν 执行分支策略的初态进入另一分支
}
```

关于算法的优化,主要选择在单子句传播进行优化,通过线索将每个文字的下一个出现地点和反文字出现地点标记后,在传播时便不用再遍历整个句子,而是只删除有用信息。同时,在删除反文字后出现新的单子句后可以放入栈中,这样就不需再遍历寻找单子句。但因为需要改的结构,代码太多,最终只实现了一部分,bug过多

#### 3.2.3 SVS模块:

SVS 即 Single Value Spread 单子句传播算法,对标记文字整个子句进行删除(标记 0),对反文字单独删除,并在该子句头结点上标记 value--

#### 3.2.4 DPLLhaniddoku模块:

通过 Encoding 函数将读入的 Haniddoku 编码,在 Encoding 中制作句子,先 后加入格限制,行限制,两个对角线限制。再根据读入数据个性化添加已填数据限制

此时就已经将蜂窝数独问题转化为 SAT 求解问题。不过在编码时,个人直接将坐标文字化,因此需要在求解完成后再通过特定求解方法解码。

#### 3.2.5 main模块:

实现与用户交互,打印出菜单界面,内部使用 switch 语句根据用户输入调用相应模块,同时给出提示并输出结果。

# 4 系统实现与测试

## 4.1 系统实现

系统环境: Ubuntu 20.04

开发环境: VSCode

硬件环境: Intel i7-12700H 32G 内存

数据类型定义如下:

```
typedef struct clauses{
   int value;
   struct clauses *next;
}Clauses;

typedef struct clauseSet{
   Clauses *head;
   struct clauseSet *next;
}ClauseSet;
```

图 4-1 数据结构定义

```
bool DPLL(ClauseSet *S); //DPLL整体框架算法
bool DPLLUpdation(ClauseSet_h *Sh,int n,int ist = 0,State *bak1 = NULL,int *bak2 = NULL);//优化后的DPLL算法 (未实现)
bool DPLLHaniddoku(ClauseSet *S);//蜂窝数独DPLL算法
void Copy(ClauseSet *S, ClauseSet *TempS);//回溯用的复制整句函数
void Recover(ClauseSet_h *Sh, int ist,State *bak1,int *bak2);//优化用的回溯函数 (未实现)
// void deletion(ClauseSet *S); //删除子句 被优化掉了
bool SVS(ClauseSet *S, int tag); //单子句传播
bool SVS(ClauseSet_h *Sh, int tag); //优化后的单子句传播
```

图 4-2 dp | I 函数列表

```
void PrintHaniddoku(int Hani[61]); //打印数独
ClauseSet *Encoding(int Hani[61]); //数独编码
void AddCellConstriant(ClauseSet *Han); //添加单元格约束
void AddRowConstriant(ClauseSet *Han); //添加行约束
void AddLDiagConstriant(ClauseSet *Han); //添加左下右上斜线约束
void AddRDiagConstriant(ClauseSet *Han); //添加右下左上斜线约束
ClauseSet * Add_must_fill(int r,int num); //重载行必填
ClauseSet * Add_must_fill(int r,int num,int flag); //重载对角线必填
```

图 4-3 dpllhaniddoku 函数列表

# 4.2 系统测试

#### 4.2.1常用软件测试方法

分模块进行测试, 先验证各模块功能是否正常, 再对模块进行性能测试。

#### 4.2.2各模块功能及设计目标

DPLL模块:通过DPLL算法设计SAT问题求解器,实现对中小规模的cnf算例的求解并记录求解所需时间,若满足则将解保存到相应的out文件中,同时设计一个优化算法,对已有算法进行优化,提升求解效率。

DPLLHaniddoku模块:依据难度在已有棋盘的基础上编码生成蜂窝数独棋盘,检查棋盘是否具有唯一解,通过输出提示与用户交互,跟据用户输入进行数独的填写,提示,输出答案等操作,能够及时更新数独棋盘。

#### 4.2.3测试大纲

先选择功能测试算例,检查系统是否具有正确求解可满足和不可满足算例的功能,功能性测试算例通过之后再选择性能测试算例,根据变元与子句的多少综合判断算例规模之后,从易到难依次进行测试,观察算例的求解所需时间,判断DPLL算法的优化情况、试探程序能够较快求解的最大算例规模。

在进行完SAT求解器的测试后,进行蜂窝数独对应功能的测试,主要有生成数独棋盘,进行唯一解验证,与用户进行交互等。

#### 4.2.4运行结果

先进行读取cnf文件以及保存结果的功能测试,运行结果如图4-4、4-5所示

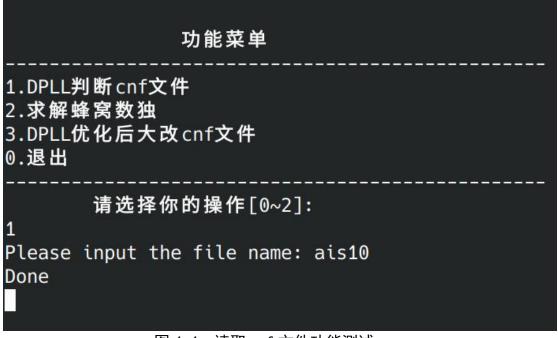


图 4-4 读取 cnf 文件功能测试

```
cat out/ais10.out
SATISFIED
1 -2 -3 -4 -5 -6 -7 -8 -9 -10
-11 -12 -13 -14 -15 -16 -17 -18 -19 20
-21 22 -23 -24 -25 -26 -27 -28 -29 -30
-31 -32 -33 -34 -35 -36 -37 -38 39 -40
-41 -42 43 -44 -45 -46 -47 -48 -49 -50
-51 -52 -53 -54 -55 -56 -57 58 -59 -60
-61 -62 -63 64 -65 -66 -67 -68 -69 -70
-71 -72 -73 -74 -75 -76 77 -78 -79 -80
-81 -82 -83 -84 85 -86 -87 -88 -89 -90
-91 -92 -93 -94 -95 96 -97 -98 -99 -100
-101 -102 -103 -104 -105 -106 -107 -108 109 -110
-111 -112 -113 -114 -115 -116 117 -118 -119 -120
-121 -122 -123 -124 125 -126 -127 -128 -129 -130
-131 -132 133 -134 -135 -136 -137 -138 -139 -140
141 -142 -143 -144 -145 -146 -147 -148 149 -150
-151 -152 -153 -154 -155 -156 157 -158 -159 -160
-161 -162 -163 -164 165 -166 -167 -168 -169 -170
-171 -172 173 -174 -175 -176 -177 -178 -179 -180
-181 0.501413
```

图 4-5 保存结果的功能测试

再进行DPLL功能测试,分别选择满足算例(已在上方测试)和不满足算例进行测试,运行结果如图4-6所示。

图 4-6 不可满足算例 DPLL 功能测试

接下来进行性能测试,选取多个数据集并给出优化前后时间变化。以五分钟

为时间最大限制。

表 3-1 其他数据集的测试结果

数据集名称	优化前用时 /ms	优化后用 时/ms	优化率%
sat-20. cnf	0.814	0.641	21
Problem1-20.cnf	0.741	0.678	8
Problem2-50.cnf	13.424	0.708	179
Problem3-100.cnf	108. 264	9. 252	110
Problem6-50.cnf	21.3	0.974	222
Sud00001.cnf	31642.2	14.869	226014
Sud00009. cnf	552 <b>.</b> 2	36. 337	1433
Sud00012. cnf	508.623	15. 454	3286
Sud00021. cnf	23395	166. 413	143750
Sud00079. cnf	227.013	32.081	593
Unsat-5cnf-30.cnf	45. 7	38.96	48
u-problem7-50.cnf	84. 117	4.872	2000
u-homer14. shuff1ed-300. cnf	超时	超时	0
eh-dp04s04. shuff1ed-1075. cnf	超时	超时	0
e-par32-3. shuffled-3176. cnf	超时	超时	0
ec-vda_gr_rcs_w9. shuffled-6498.cnf	超时	超时	0
eh-vmpc_25.renamed-a s.sat05-1913-625.cnf	超时	超时	0
ec-iso-ukn009.shuffled-a s.sat05-3632-1584.cnf	超时	超时	0
平均优化率%			_

通过表格可以发现,在数据集不大的情况下优化取得了较好的结果,在数据 集较大的情况下优化没有实现太多改进,在某些特定情况下,存在负优化的情况, 但我们从整体上可以认为这是在特定数据集下的特定情况。可以认为优化基本成功。

接下来进行蜂窝数独功能的测试。首先展示根据难度生成棋盘功能。如图4-7

图 4-7 蜂窝数独棋盘生成

```
The Haniddoku is:
                 3
                    6 |
              2
                  8 |
    3
                    9 |
                  6
                                   3
    5
                8 | 9
                        3
                               | 6
                | 4 |
              3
                       1
                          7
                              2
      6
        3
                    6
                         8
          7
                       3
0.884397
```

图 4-8 蜂窝数独查看答案功能

#### 4.2.5运行结果分析

根据运行结果,该系统读入、打印cnf文件功能正常,能够对SAT问题进行求解且可以将结果保存在out文件中,通过进一步的性能测试,该系统能够在合适的时间内对小、中规模的算例验证其满足性并求解。在数独游戏中,根据运行结果,该系统能够自动读取或基于用户输入或者输出答案,棋盘可以相应更新。综上所述,该系统各功能正常完备,具有较好的性能,完成了相应的设计目标。

根据上述测试内容,可以认为程序已完成任务书规定的全部内容,实现基于DPLL算法的SAT求解和蜂窝数独转化成SAT问题并求解的程序设计。

# 5 总结与展望

### 5.1 全文总结

对自己的工作做个总结,主要工作如下:

- (1) 了解 SAT 问题,认识析取范式的概念,读取 cnf 文件,建立相应的数据结构进行存储:
- (2) 学习并优化 DPLL 算法,对相应的 SAT 问题进行求解,判断其满足性并记录求解所需时间:
- (3)设计蜂窝数独游戏,将蜂窝数独游戏的规则转换为 SAT 问题进行求解。成功完成了输入输出功能,公式解析与验证,DPLL 过程,时间性能的测量,程序优化,SAT 应用:蜂窝数独游戏的功能,完成课程设计的全部目标。

## 5.2 工作展望

在今后的研究中,将围绕着如下几个方面开展工作

- (1) 优化 DPLL 算法中的回溯策略,避免因为选取副本进行回溯占用太多内存,使之能够在合理的时间内化简大算例。
- (2) 优化变元选取策略,尝试多种变元选取的方式,实现对选取出现次数最多的变元的算法优化,提升求解器的适应性。使求解大规模,不同类型算例的能力更强。
- (3)加强蜂窝数独棋盘的图形化,设计更好的交互界面,使之更容易被用户接受。
- (4)提升蜂窝数独cnf文件的生成效率,同时尝试逐步给出用户正确答案的提示,提升程序可玩性。

# 6 体会

通过课程设计教学与实践环节,我进一步正确理解与应用了专业知识,增强和提高了分析问题与解决问题的综合能力。这个过程加深了我对于求解实际问题的基本科研步骤的体会与理解,也增强和提升了我的信息搜索和分析技能,培养了技术总结的基本技能,锻炼了课程设计报告的撰写能力。

这次的课程设计课程是我学习计算机以来做过的最大型、最完整的项目。为了理解SAT问题、DPLL算法和析取范式,我投入了大量时间查阅资料、阅读相关内容,以及学习对应的数学知识。经过认真细心的反复阅读相关资料和任务书,我对本次程序设计课程的主要内容有了大致了解和认识。

在学习的过程中,我首先独立思考,然后在遇到问题时积极地与同学们进行探讨。这种合作讨论的方式帮助我形成了基本的思路,也在遇到某些问题无法解决时给予我新的思路和启发。这对于当下或是未来的研究工作来说都是至关重要的。

在设计DPLL算法的优化过程中,我发现针对不同的算例,其最优变元选取策略也有所不同。最初的算法中,我的代码可以求解内存较大的算例,但却无法求解某些小规模的算例。这让我意识到分裂变元的选取可能在某些特殊的算例中存在偏向性,这就要求我们不断尝试,突破思维定式,寻找到合适的变元选取策略。

在蜂窝数独的设计与求解中,为了生成空白棋盘的cnf约束,我以近乎手动的方式编写了许多模块来完成cnf文件的书写工作。同时,在连续性约束代码的表达方面,我发现往往复杂的规律可以找到简洁的数学表达形式,这启发我面对一些难以一眼得到思路的问题时,不妨静下心来,由特殊到一般,慢慢寻找数学关系。这次的课程设计不仅仅是对知识的应用,更是对独立思考、团队合作和问题解决能力的锻炼,让我受益匪浅。

# 参考文献

- [1] 张健著. 逻辑公式的可满足性判定—方法、工具及应用. 科学出版社, 2000
- [2] Tanbir Ahmed. An Implementation of the DPLL Algorithm. Master thesis, Concordia University, Canada, 2009
- [3] 陈稳. 基于 DPLL 的 SAT 算法的研究与应用.硕士学位论文, 电子科技大学, 2011
- [4] Carsten Sinz. Visualizing SAT Instances and Runs of the DPLL Algorithm. J Autom Reasoning (2007) 39:219–243
- [5] 360 百科: 数独游戏 <a href="https://baike.so.com/doc/3390505-3569059.html">https://baike.so.com/doc/3390505-3569059.html</a>
  Twodoku: <a href="https://en.grandgames.net/multisudoku/twodoku">https://en.grandgames.net/multisudoku/twodoku</a>
- [6] Tjark Weber. A sat-based sudoku solver. In 12th International Conference on Logic for Programming, Artificial Intelligence and Reasoning, LPAR 2005, pages 11–15, 2005.
- [7] Ins Lynce and Jol Ouaknine. Sudoku as a sat problem. In Proceedings of the 9th International Symposium on Artificial Intelligence and Mathematics, AIMATH 2006, Fort Lauderdale. Springer, 2006.
- [8] Uwe Pfeiffer, Tomas Karnagel and Guido Scheffler. A Sudoku-Solver for Large Puzzles using SAT. LPAR-17-short (EPiC Series, vol. 13), 52–57
- [9] Sudoku Puzzles Generating: from Easy to Evil. http://zhangroup.aporc.org/images/files/Paper 3485.pdf
- [10] 薛源海,蒋彪彬,李永卓. 基于"挖洞"思想的数独游戏生成算法. 数学的实践与认识,2009,39(21):1-7
- [11] 黄祖贤. 数独游戏的问题生成及求解算法优化. 安徽工业大学学报(自然科学版), 2015,32(2):187-191

# 附录

```
string FileName;
ifstream fpin;
ofstream fpout;
cout << "Please input the file name: ";
cin >> FileName;
string Fin = FileName + ".cnf";
fpin.open(Fin,ios::in);
start_t = clock();
if(!fpin.is_open()){
   std::cer<<"cannot open the file"<<endl;
   return 0:</pre>
                                                 char c;
while((c = fpin.get()) == 'c'){
    fpin.getline(USELESS,10000); // 需要建立Useless数组。否则会报籍
                                                fpin >> Line >> n >> m;

//由版子句
ans = new int[n+1];
S = new ClauseSet;
S->next = new ClauseSet;
ClauseSet *ps * S->next;
S->head = NULL;
for(int i = 0; i < m; i++){
    p5->head = new Clauses;
    Clauses *p = p5->head;
    Clauses *pr = p;
    p->value = 0;
    p = p>-next;
    if(fpin.eof()) break;
    while((fpin >> p->value) && p->value != 0){
        ps ->head = new Clauses;
        y = p->next;
    if(fpin.eof()) break;
    while((fpin >> p->value) && p->value != 0){
        ps ->head ->value) }

// booleans[abs(p->value)]++;
                                                                               p.s inead -value+;
// booleans[abs(p-value)]++;
p->next = new Clauses;
p = p->next;
pre = pre->next;
                                                                   pre->next = NULL;
delete p;
if(i != n-1)(
    pS->next = new ClauseSet;
    pS = pS->next;
                                                    fpin.close();
string Fout = "out/" + FileName + ".out";
fpout.open(Fout.ios::out);
if(!fpout.is_open()){
    std::cerr<<"cannot open the file"<<endl;
    return 0;</pre>
                                               }
if(DPLL($)){
    fpout << "SATISFIED" << endl;
    for(int i = 1; i < n+1; i++){
        if(ans[i] == 1)
            fpout << 1 << ' ';
        else if(ans[i] == -1)
            fpout << -1 << ' ';
        else fpout << endl;
        if(i % 10 == 0) fpout << endl;
}
                                                   }
finish_t = clock();
fpout << (double)(finish_t-start_t) / CLOCKS_PER_SEC << endl;
fpout.close();
cout << "Done" << endl;
delete []ans;
getchar();
getchar();</pre>
```

```
// )
srand(time(NULL));
int offset = rand()%100;
char *ManiChar;
HaniChar = new char[64];
FILE *fp;
fp = fopen("easy_hanidoku.txt","r");
fseek(fp.offset*63,SEEK_SET);
fgets(ManiChar,63,fp);
sty Manifolian;
   start_t = clock();
PrintHaniddoku(Hani)
S = Encoding(Hani);
                 string FileName = "Hani";
fpout.open("out/" + FileName + ".out");
                 fpout << "s 0" << end1;
fpout << "s 0" << end1;
for(i = 111, j = 0; 1 <= 959; i++){
    if(ans[i] > 0){
        fpout << i << '';
        _answerH[j++] = i%10;
}</pre>
                         )
if (ans[i] < 0)
fpout <-i << '';
if(i%10 == 0)
fpout << endl;
 }
fpout << endl:
finish_t = clock();
fpout << (double)(finish_t-start_t) / CLOCKS_PER_SEC << endl;
fpout.close();
cout << (double)(finish_t-start_t) / CLOCKS_PER_SEC << endl;
delete []ManiChar;
getchar();
getchar();</pre>
  clease, a 3:{
ClauseSet_h *Sh;
Cout << "Please input the file name: ";
cin >> FileName;
 cin >> FileName;
string Fin = FileName + ".cnf";
fpin.open(Fin,ios::in);
if([fpin.is_open())(
    std::cerr<<"cannot open the file"<<end1;
    return 0;</pre>
   / char c;
while((c = fpin.get()) == 'c'){
fpin.getline(USELESS,10000); // 需要建立Useless数组,否则会最错
//本取子句
positives = new Literal *[n+1];
negatives = new Literal *[n+1]; // 初始化
posClause = new Clauses.h *[n+1];
negClause = new Clauses.h *[n+1];
negSet = new ClauseSet.h *[n+1];
negSet = new ClauseSet.h *[n+1];//不定指的MUL
//Mnewsdint/MoudPackyn, 每个用针描的什么
for(int i = 0 ; i < n+1 ; i++){
    positives[i] = NULL;
    posClause[i] = NULL;
    posClause[i] = NULL;
    posSet[i] = NULL;
    posSet[i] = NULL;
    posSet[i] = NULL;
}
}
ans = new int[n+1];
Sh = new ClauseSet_h;
Sh->next = new ClauseSet_h;
ClauseSet_h *ps = Sh->next;
Sh->head = NULL;
for(int i = 0 : 1 < m : 1++){
    pS->head = new Clauses_h;
Clauses_h *p = pS->head;
Clauses_h *pre = p;
    p-1 = new Literal;
    p>-1->value = 0;
    p->state = Exist;
    p->next = new Clauses_h;
    n = nexpext;
```

```
pusciause = new Clauses_h *[n+1];
negClause = new Clauses_h *[n+1];
posSet = new ClauseSet_h *[n+1];
posSet = new ClauseSet_h *[n+1];
//用new格指针数部分配空间,每个指针指向什么
for(int i = 0 : i < n+1 : i++){
    positives[i] = NULL;
    negClause[i] = NULL;
    negClause[i] = NULL;
    posSet[i] = NULL;
    negClause[i] = NULL;
    posSet[i] = NULL;
    posSet[i] = NULL;
}
negSet[i] = NULL;
}
ans = new int[n+1];
Sh = new ClauseSet_h;
Sh->nex r = new ClauseSet_h;
ClauseSet_h *pS = Sh->next;
Sh->head = NULL;
for(int i = 0; i < m; i++){
    pS->head = new Clauses_h;
    Clauses_h *p = pS->head;
    Clauses_h *pr = p;
    p->l = new literal;
    p->l->value = 0;
    p->state = Exist;
    p->next = new Clauses_h;
    p = p>-next;
    p-l = new literal;
    if(fpin.eof()) break;
while((fpin >> p->l->value != 0){
        //#idids#
                                  //#DMS%
p-state = Exist;
if(p-xl->value > 0){
   if(posClause[p-xl->value] == NULL){
      postives[p-xl->value] = p-xl;
      posClause[p-xl->value] = p;
      posSet[p-xl->value] = p;
      posSet[p-xl->value] = p;
                                                                         p->l->numnext = nullptr;
p->l->antinumnext = nullptr;
                                                              jse(
  positives(p->1->value) = p->1;
  p->1->numnext = posSet[p->1->value];
  posSet(p->1->value) = ps;
  p->1->nutnummext = posClause[p->1->value];
  posClause[p->1->value] = p;
                                 }
else{
    if(negClause[-(p->1->value)] == MULL){
        sesatives[-p->1->value] = p->1;
        sesatives[-p->1->value] = p;
                                                                       negatives[-p--l->value] = p->l;
negatives[-p->l->value] = p->l;
negClause[-p->l->value] = p;
negSet[-p->l->value] = p5;
p->l->nummext = nullptr;
p->l->antinumnext = nullptr;
                                                              negatives[-p->l->value] = p->l;
p->l->numnext = negSet[-p->l->value];
negSet[-p->l->alue] = p5;
p->l->antinumnext = negClause[-p->l->value];
                                                                         negClause[-p->1->value] = p;
                                 p->next = new Clauses_h;
p = p->next;
p->1 = new Literal;
pre = pre->next;
                  pre->next = NULL;
delete p->1;
delete p;
if(i != m-1)(
    pS->next = new ClauseSet_h;
    pS = pS->next;
  }
fpin.close();
string Fout = "out/" + FileName + ".out";
fpout.open(Fout,ios::out);
if(!fpout.is_open()){
    std::cerr<<"cannot open the file"<<endl;
    return 0;</pre>
 }
start_t = clock();
if(DPLUpdation(Sh.n)){
    fpout << "SATISFIED" << end1;
    for(int i = 1; i < n+1; i++){
        if(ans(i) == 1)
            fpout << i << ';
        else if(ans(i) == 1)
            fpout <- i << ';
        else fpout << "error" << end1;
        if(1 % 10 == 0) fpout << end1;
}</pre>
 }
finish_t = clock();
fpout << (double)(finish_t-start_t) / CLOCKS_PER_SEC << endl;
fpout.close();
cout << "Done" << endl;
delete []ans;
getchar();
getchar();</pre>
```

```
pusciause = new Clauses_h *[n+1];
negClause = new Clauses_h *[n+1];
posSet = new ClauseSet_h *[n+1];
posSet = new ClauseSet_h *[n+1];
//用new格指针数部分配空间,每个指针指向什么
for(int i = 0 : i < n+1 : i++){
    positives[i] = NULL;
    negClause[i] = NULL;
    negClause[i] = NULL;
    posSet[i] = NULL;
    negClause[i] = NULL;
    posSet[i] = NULL;
    posSet[i] = NULL;
}
negSet[i] = NULL;
}
ans = new int[n+1];
Sh = new ClauseSet_h;
Sh->nex r = new ClauseSet_h;
ClauseSet_h *pS = Sh->next;
Sh->head = NULL;
for(int i = 0; i < m; i++){
    pS->head = new Clauses_h;
    Clauses_h *p = pS->head;
    Clauses_h *pr = p;
    p->l = new literal;
    p->l->value = 0;
    p->state = Exist;
    p->next = new Clauses_h;
    p = p>-next;
    p-l = new literal;
    if(fpin.eof()) break;
while((fpin >> p->l->value != 0){
        //#idids#
                                  //#DMS%
p-state = Exist;
if(p-xl->value > 0){
   if(posClause[p-xl->value] == NULL){
      postives[p-xl->value] = p-xl;
      posClause[p-xl->value] = p;
      posSet[p-xl->value] = p;
      posSet[p-xl->value] = p;
                                                                         p->l->numnext = nullptr;
p->l->antinumnext = nullptr;
                                                              jse(
  positives(p->1->value) = p->1;
  p->1->numnext = posSet[p->1->value];
  posSet(p->1->value) = ps;
  p->1->nutnummext = posClause[p->1->value];
  posClause[p->1->value] = p;
                                 }
else{
    if(negClause[-(p->1->value)] == MULL){
        sesatives[-p->1->value] = p->1;
        sesatives[-p->1->value] = p;
                                                                       negatives[-p--l->value] = p->l;
negatives[-p->l->value] = p->l;
negClause[-p->l->value] = p;
negSet[-p->l->value] = p5;
p->l->nummext = nullptr;
p->l->antinumnext = nullptr;
                                                              negatives[-p->l->value] = p->l;
p->l->numnext = negSet[-p->l->value];
negSet[-p->l->alue] = p5;
p->l->antinumnext = negClause[-p->l->value];
                                                                        negClause[-p->1->value] = p;
                                 p->next = new Clauses_h;
p = p->next;
p->1 = new Literal;
pre = pre->next;
                  pre->next = NULL;
delete p->1;
delete p;
if(i != m-1)(
    pS->next = new ClauseSet_h;
    pS = pS->next;
  }
fpin.close();
string Fout = "out/" + FileName + ".out";
fpout.open(Fout,ios::out);
if(!fpout.is_open()){
    std::cerr<<"cannot open the file"<<endl;
    return 0;</pre>
 }
start_t = clock();
if(DPLUpdation(Sh.n)){
    fpout << "SATISFIED" << end1;
    for(int i = 1; i < n+1; i++){
        if(ans(i) == 1)
            fpout << i << ';
        else if(ans(i) == 1)
            fpout <- i << ';
        else fpout << "error" << end1;
        if(1 % 10 == 0) fpout << end1;
}</pre>
 }
finish_t = clock();
fpout << (double)(finish_t-start_t) / CLOCKS_PER_SEC << endl;
fpout.close();
cout << "Done" << endl;
delete []ans;
getchar();
getchar();</pre>
```

```
ClauseSet *pS = S->next , *preS = S;
Clauses *pC, *preC;
      pC = pS->head;
if(pC->value == 0)(
   if(pS->next == NULL) preS->next = NULL;
             deletion(pS);
            pS = preS->next;
continue;
             tag = pC->next->value;
             tag = pt=next=value
// booleans(abs(tag)) = 0;
// lf(p5=>next = NULL) pre5=>next = NULL;
// else pre5=>next = p5=>next;
// delete p5=>head=>next;
// delete p5=>head;
             // delete pS;
1f(tag > 0) ans[tag] = 1;
            else ans[-tag] = -1;
             if(!SVS(S,tag)) {
//找到单子句 进行单子句传播(用value = 0数标记为删除)
//批果停桶后有空子句(即删除了-teg后为空) 返回felse
//每次找到单子句并处理后都要从头扫描单子句 若headvalue = D 则删除该子句(注意更新数组)
//若从头扫描野尾戳没有单子句 进行下一步
// SORT(booleans,labels,n);
//添加斯的变元 (数量最多)
TempS = new ClauseSet;
TempS->head = NULL;
pp->head = new Clauses;
ppc = pp->head;
ppc->next = new Clauses;
ppc->value = v;
pp->next = S->next;
// if(stack.push(v)){
// cout << "Stack Overflow" << end1,
// exit(EXIT_SUCCESS);
Copy(S,TempS):
TempS->next->head->next->value = -v;
if(DPLL(S)) return true;
//回將 需要回溯booleans
      S = TempS;
    for(int i = 1; i <= n ; i++){
    booleans[i] = TempBool[i];</pre>
       return(DPLL(S));
```

```
ClauseSet *p = S->next,*q;
Clauses *p1, *q1;
q = TempS;
                  q->next = new ClauseSet;
q = q->next;
p1 = p->head;
q->head = new Clauses;
q1 = q->head;
q1->value = p1->value;
p1 = p1->next;
while(p1){
    // cout << p1 : "<< p1->value<<endl;
    q1->next = new Clauses;
    q1 = q1->next;
                           q1 = q1->next;
q1->value = p1->value;
// cout << *q1:* << q1
                  q1->next = NULL;
p = p->next;
void deletion(ClauseSet *5){
         if(S->head == NULL){
    delete S;
                  if(p->next == NULL) pre->next = NULL;
else pre->next = p->next;
                  delete p;
p = pre->next;
         delete pre;
delete S;
bool SVS(ClauseSet *S, int tag){
   ClauseSet *pS = S->next;
   Clauses *pC, *preC;
          while(pS){
preC = pS->head;
                    if(preC->value == 0)(
   pS = pS->next;
   // cout << *pS->head->value == 0" << endl;</pre>
               pC = preC->next;
while(pC){
   if(pC->value == tag){
     pS->head->value = 0;
     // for(preC = pS->head->next ; preC ; preC = preC->next){
      // if(tag != preC->value){
      // booleans[abs(preC->value)]--;
   }
}
                            pS->head->value == -tag){
    pS->head->value--;
    if(pS->head->value == 0)
        return false;
                                     return talse;

if(pC->next == NULL) preC->next = NULL;

else preC->next = pC->next;

delete pC;

pC = preC->next;
                                    pC=pC->next;
preC = preC->next;
                    pS=pS->next:
```

```
id PrintHaniddoku(int Hani[61]){
    cout << "The Haniddoku is: " << end1;
    int i;
    cout << " | |";
    for(i = 0 ; i < 5 ; i++){
        cout << ' '<< Hani[i] << " |";</pre>
      cout << endl;
cout << " |";
for(; i < 56 ; i++){
    cout << " '<< Hani[i] << " |";</pre>
   d (Fansition,
int temp;
while(!stack.isEmpty()){
    stack.pop(temp);
    int row = temp / 100;
    int col = (temp % 100) / 10;
    int num = temp % 10;
    _answerH[rowbegin[row]+col-1] = num;
   / 注单子句
ClauseSet *pS = S->next , *preS = S;
ClauseSet *pC, *preC;
Int Index = 0;
while(pS){
    pC = pS->head;
    if(pC->value == 0){
        if(pC->value == 0){
        if(pC->next == NULL) preS->next = NULL;
        else preS->next = pS->next;
        deletion(pS);
    pS = preS->next;
    continue;
}
      }
If(S-onext == NULL) return true;
If(S-onext == NULL) return true;
//找到单子句 进行单子句咬錯 (用value = 0做标记为删除)
//知果柠檬后有空子句 顶倒路了-tog后为空)返回false
//每次找到单子句并处理后需要从头扫描单子句 若headvalue = 0 则删除孩子句(注意更新数组)
//看从头扫描形像设有单子句 进行下一步
//排除
```

华	中	科	技	大	学	计	算	机	科	学	与	技	术	学	院课	程	设	计	报	告	

```
/每次找到单子向并处理后都要从头扫描单子句 若headvalue = 0 到撒除孩子句(注意更新数3/
/若从头扫描到是都没有单子句 进行下一步
   / 若从共扫描到尾都没有单字句 並行下一步
//未序
// SORT(booleans,labels,n);
//海加斯的変元 (数量量多)
int v = S->next->head->next->value;
// int TempBool[10000] = {0};
// for(int 1 = 1; 1 <= n; 1++)(
// TempBool[i] = booleans[i];
// )/
// 漫雨
ClauseSet *Temp5;
Temp5 = new ClauseSet;
Temp5->head = NULL;
ClauseSet *pp = new ClauseSet;
ClauseSet *ppc;
pp->head = new ClauseSet;
ClauseSet *ppc;
ppc->next = new ClauseS;
ppc = ppc->head;
ppc->next = new ClauseS;
ppc = ppc->next = new ClauseS;
ppc->pc->next = new ClauseS;
ppc->next = NULL;
ppc->next = NULL;
ppc->next = S->next;
S->next = pp;
Copy(S,Temp5);
Temp5->next->head->next->value = -v;
if(DPLUManiddoku(S)) return true;
//mim 無數的測booleans
else{
                   return(DPLLHaniddoku(S));
   useSet *Encoding(int Hani[61]){
   //initializing
ClauseSet *Nan = new ClauseSet;
Han->head = NULL;
Han->next = NULL;
AddCellConstriant(Han);
  AddRowConstriant(Han);
AddRowConstriant(Han);
AddRoiagConstriant(Han);
Lint 1 = 0;
while(i < 61){
   if(Hani[i] == 0){
                }
ClauseSet *pS = new ClauseSet;
pS->next = Han->next;
pS->head = new Clauses;
pS->head->value = 1;
pS->head->next = new Clauses;
pS->head->next = new Clauses;
pS->head->next = new Clauses;
pS->head->next->next = NULL;
Han->next = pS;
                   i++;
ClauseNum++;
  d AddCellConstriant(ClauseSet *Man){
int r = 1;
                / )
//用放正值
ClauseSet *pS;
pS = new ClauseSet;
pS->next = Man->next;
Clauses *pC = new Clauses;
int show = 100 * r +10 * c;
pC->value = 9;
pS->head = pC;
for(int i = 1; i <= 9 : i++ ){
    pC->next = new Clauses;
    pf = newClauses;
    pf = newClauses;
```

```
}
//股及邮項 cpr[r] = 5 -> 5※類 / cpr[r] = 6-> 4.5.6※類 / cpr[r] = 7-> 3.4.5.6.7※類 / / cpr[r] = 8-> 2.3.4.5.6.7.8※類 / cpr[r] = 9-> 1.2.3.4.5.6.7.8.9※類 int turn = numust[r]:
int num = 5;
int flag = 1;
                mhile(turn){
    p5 = Add_must_fill(r,num);
    p5 = next = Han->next;
    Han->next = p5;
    ClauseNum+:
    if(turnX){
        num+=flag;
    }
    else num=flag;
    flag++;
    turn--;
pS = new ClauseSet;

pS->next = Man->next;

pS->head = new Clauses;

pC = pS->head;

pC->value = 2;

pC->next = new Clauses;

pC = pC->next;

if(row] <= 5)

pC->value = - (10*(LDiag(d)+ 11 * j) + i);

else
                                        else
    pt->value = - (10 * (LDiag(d) + 11 * (5 - base) + 10 * (rowj - 5)) + i);
pt->next = new Clauses;
pt = pt->next;
pt->next = NULL;
if(rowl <= 5)
    pt->value = - (10*(LDiag(d)+11 * 1) + i);
else
                                        pC->value = - (10 * (LDiag{d} + 11 * (5-base) + 10 * (rowl - 5)) * i);
Han->next = pS;
ClauseNum++;
                 //股入多期項
int turn = numust[d];
int num = 5;
int flagg = 1;
while(turn)(
pS = Add_must_fill(d,num,flag);
pS>-next = Man->next;
Han->next = pS;
ClauseNum+;
if(turn%2){
                         if(turm%2){
num+=flagg;
                                 nun--flagg:
                         flagg--;
                 //放入选编项
ch_ldiag[d](Han);
```

华	中	科	技	大	学	计	算	机	科	学	与	技	术	学	院课	程	设	计	报	告	