

## PSEUDOCODI

tipus

registre record\_tipus és

nom[20]: taula de caràcters;

puntuacio: enter;

fregistre

ftipus

var

taula[11]: taula de records\_tipus;

fvar

acció INICIALITZA\_TAULA() és

var

i,k: enter;

fvar

inici

k:=0;

taula[0].puntuacio:=2147483647;

i:=1;

mentre (i<11) fer

    mentre (k<20) fer

        taula[i].nom[k]:='\0';

        k++;

    fmentre

taula[i].puntuacio:=-1;

k:=0;

i++;

fmentre

facció

funció AFEGIR\_RECORD () retorna enter és

var

record: records\_tipus;

lectura: caràcter;

i,j,k,flag: enter;

fvar

inici

flag:=0;

i:=0;

j:=0;

netejarpantalla;

escriure("Introdueix el nom del record i apreta intro quan acabis: ");

mentre (lectura!='\r') fer

    llegir(lectura);

    record.nom[i]:=lectura;

    i++;

fmentre

netejarpantalla;

escriure("Introdueix la puntuacio: ");

llegir(record.puntuacio);

i:=10;

k:=10;

mentre (i>=0) fer

    si ((taula[i].puntuacio>record.puntuacio) i (taula[i+1].puntuacio<=record.puntuacio)) llavors

        flag=1;

    mentre (k!=i) fer

        si (k!=10) llavors

            taula[k+1].puntuacio:=taula[k].puntuacio;

        mentre (taula[k].nom[j]!='\0') fer

            taula[k+1].nom[j]=taula[k].nom[j];

            j++;

```

        fmentre
            fsi
            k--;
            j:=0;
            fmentre
                taula[i+1].puntuacio:=record.puntuacio;
                k:=0;
                mentre (record.nom[k]!='\r') fer
                    taula[i+1].nom[k]=record.nom[k];
                    k++;
            fmentre
        fsi
        i--;
fmentre
returna (flag);
ffuncio

```

```

accio IMPRIMIR_RECORDS() es
var
i, k: enter;
fvar
inici
i:=1;
k:=0;
netejarpantalla;
escriure("Nom          Puntuacio\n");
mentre (i<11) fer
    si (taula[i].puntuacio!=-1) llavors
        mentre (taula[i].nom[k]!='\0') fer
            printf("%c",taula[i].nom[k]);
            k++;

```

```
fmentre
mentre (k!=20) fer
    escriure(" ");
    k++;
fmentre
escriure (" ", taula[i].puntuacio);
escriure("\n");
k:=0;
fsi
i++;
fmentre
pausadecodi
facció
```

```
inici
var
opcio,correcte: enter;
fvar
INICIALITZA_TAULA();
mentre (0!=1) fer
    netejarpantalla
    mentre ((opcio!=1) i (opcio!=2)) fer
        escriure("que vols?\n");
        escriure ("1.- Introduir record\n");
        escriure ("2.- Veure records\n");
        llegir (opcio);
    fmentre
    si (opcio=1) llavors
```

```

correcte:=AFEGIR_RECORD();

netejarpantalla;

si (correcte=1) llavors
    escriure("Record afegit satisfactoriament!");
sino
    escriure("Sembla que el tu record no s'ha afegit...");
fsi

pausa

opcio:=0;

sino
    IMPRIMIR_RECORDS();
    Opcio:=0;
fsi

fmentre
falgorisme

```

#### JOC DE PROVES

	Prova	Sortida	Correcte
1	Prova de fum: doono 89 ca 45 bec 56 troll 67	doono 89, troll 67, bec 56, ca 45	si
2	Dos iguals: doono 85 ca 85 bec 56 troll 64	ca 85, doono 85, troll 64, bec 56	si
3	Tres iguals: ar 34 moc 34, pot 67, sot 34	pot 67, sot 34, moc 34, ar 34	si

No s'han fet moltes proves perquè amb tres ja es representatiu