Centro Universitário FACENS

Anthony Molinari Carine Estevão Nicolas Camargo Odair Junior

SISTEMA DE ESTOQUE USEBLESS

Sorocaba – SP

2022

Sumário

1.	TERMO DE ABERTURA	. 3
	1.1 TÍTULO DO PROJETO E DESCRIÇÃO	. 3
	1.2 GERENTE DE PROJETOS DESIGNADO E NÍVEL DE AUTORIDADE	. 3
	1.3 MOTIVAÇÃO	. 3
	1.4 ENTREGAS PRINCIPAIS DO PROJETO	. 3
	1.5 RECURSOS PRÉ-ALOCADOS	. 3
	1.6 STAKEHOLDERS/PARTES INTERESSADAS	. 3
	1.7 REQUISITOS CONHECIDOS DOS STAKEHOLDERS	
	1.8 PREMISSAS/RESTRIÇÕES BÁSICAS	. 3
	1.9 RISCOS INICIAIS	. 4
	1.10 CRONOGRAMA PRELIMINAR	. 4
2.	LEVANTAMENTO DOS REQUISITOS	. 4
	2.1 REQUISTOS FUNCIONAIS	. 4
	2.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	. 4
3.	ANÁLISE DOS REQUISITOS	. 5
4.	EAP	. 9
5.	DIAGRAMA DE CLASSES	. 9
6	DIAGRAMA DE CASO DE USO	9

1. TERMO DE ABERTURA

1.1 TÍTULO DO PROJETO E DESCRIÇÃO

Nos últimos 4 (quatro) meses, a Sra. Marcia, proprietária da loja, encontrou algumas dificuldades em controlar o estoque através do sistema utilizado pela empresa atualmente. Ela relatou problemas para encontrar com rapidez o número de peças que havia no estoque para atualizar o status no site de vendas. A proposta deste projeto é facilitar o controle de estoque da Márcia, não resultando em vendas de produtos que estão em falta.

1.2 GERENTE DE PROJETOS DESIGNADO E NÍVEL DE AUTORIDADE

Nicolas Camargo será o gerente do projeto e tem autoridade para selecionar o seu pessoal e determinar o orçamento para este projeto.

1.3 MOTIVAÇÃO

Este projeto está sendo conduzido a fim de prevenir um possível efeito negativo na satisfação do cliente. Esperamos que uma melhoria no processo de pedido do cliente aumente a facilidade nas vendas da empresa, pois teremos uma diminuição no tempo perdido na verificação de quantidades de peças disponíveis no estoque.

1.4 ENTREGAS PRINCIPAIS DO PROJETO

- Avaliação detalhada da situação atual
- Relatórios que apuram as dificuldades da cliente
- Desenvolvimento do programa
- Modelagem do banco de dados
- Finalização do desenvolvimento do programa
- Aprovações e melhorias
- Apresentação para a cliente

1.5 RECURSOS PRÉ-ALOCADOS

- Alunos (criadores do projeto)
- Netbeans
- GitHub

1.6 STAKEHOLDERS/PARTES INTERESSADAS

A stakeholder será a Sra. Marcia - Proprietária da loja. Esses recursos estarão disponíveis para auxiliar o projeto no que for necessário e solicitado pelo Gerente de Projetos.

1.7 REQUISITOS CONHECIDOS DOS STAKEHOLDERS

Os produtos em estoque devem ser apresentados de forma clara, incluindo informações detalhadas, como a quantidade do produto, preço de custo e preço de venda. Também deverá apresentar um registro do que já foi vendido no mês, exibindo o lucro mensal.

1.8 PREMISSAS/RESTRIÇÕES BÁSICAS

• Será uma aplicação desktop.

- O projeto será desenvolvido em Java. A Sra. Marcia, proprietária da loja dará apoio no design até a conclusão do projeto.
- O projeto deve ser aprovado até 18 de maio deste ano.

1.9 RISCOS INICIAIS

- Devido a média experiência nessa área, a implementação de uma solução adequada pode levar mais tempo que o esperado.
- Como o problema está afetando negativamente os clientes, um atraso no projeto poderia gerar perdas adicionais à empresa.

1.10 CRONOGRAMA PRELIMINAR



2. LEVANTAMENTO DOS REQUISITOS

2.1 REQUISTOS FUNCIONAIS

[RF001] o sistema deve autenticar o usuário (login).

[RF002] o sistema deve cadastrar produtos.

[RF003] o sistema deve adicionar produtos.

[RF004] o sistema deve remover produtos.

[RF005] o sistema deve exibir os produtos com a quantidade em estoque.

[RF006] o sistema deve mostrar o lucro líquido e perdas.

[RF007] o sistema deve gerar um relatório das informações quando solicitado.

[RF008] o sistema deve ter uma aba de pesquisa por produtos.

2.2 REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

[RNF001] o sistema deve ter uma interface de simples acesso e entendimento do cliente, com abas intuitivas para melhor facilidade e agilidade de suas tarefas diárias. [RNF002] a atividade de retirar produtos do estoque deve ser feita em até 5 cliques. [RNF003] somente a proprietária da loja deve ter acesso ao software.

3. ANÁLISE DOS REQUISITOS

[RF001] Login

Descrição

O sistema deve ter uma autenticação de usuário antes de exibir as funções

Fontes

Entrevista com a proprietária da loja

Usuários

Proprietária da loja

Informações de entradas

Usuário e senha

Informações de saída

Restrições lógicas

- Liberar acesso apenas as credenciais cadastradas na criação do sistema
- Campos obrigatórios: usuário e senha

Restrições tecnológicas

[RF002] Cadastro de Produtos

Descrição

Cadastro de produtos

Fontes

Entrevista com a proprietária da loja

Usuários

Proprietária da loja

Informações de entradas

Nome, código, quantidade em estoque, cor, tamanho, categoria, valor de custo e valor de venda

Informações de saída

Nome, código, quantidade em estoque, cor, tamanho, categoria, valor de custo e valor de venda

Restrições lógicas

• Campos obrigatórios: nome, código, cor, tamanho, categoria, valor de custo e valor de venda

[RF003] O sistema deve adicionar produtos

Descrição

Quando o usuário entrar na aba adicionar produto, deve aparecer todas as informações para adicionar um novo produto

Fontes

Entrevista com a proprietária da loja

Usuários

Proprietária da loja

Informações de entradas

Nome do produto, código, quantidade em estoque, cor, tamanho, categoria, valor de custo e valor de venda

Informações de saída

Nome do produto, código, quantidade em estoque, cor, tamanho, categoria, valor de custo e valor de venda

Restrições lógicas

Restrições tecnológicas

[RF004] O sistema deve remover produtos

Descrição

Quando o usuário entrar na aba de produtos ou pesquisar um produto específico, o sistema deve exibir um botão para excluir um produto

Fontes

Entrevista com a proprietária da loja

Usuários

Proprietária da loja

Informações de entradas

Nome do produto

Informações de saída

Restrições lógicas

[RF005] O sistema deve exibir os produtos com a quantidade em estoque

Descrição

Quando o usuário entrar na aba de produtos ou pesquisar um produto específico, o sistema deve exibir o produto e a quantidade em estoque

Fontes

Entrevista com a proprietária da loja

Usuários

Proprietária da loja

Informações de entradas

Nome do produto

Informações de saída

Nome do produto, código, quantidade em estoque, cor, tamanho, categoria, valor de custo e valor de venda

Restrições lógicas

Restrições tecnológicas

[RF006] O sistema deve mostrar lucro líquido e perdas

Descrição

Quando o usuário entrar na aba de lucros e perdas, o sistema de exibir o lucro líquido e as perdas que a loja obteve

Fontes

Entrevista com a proprietária da loja

Usuários

Proprietária da loja

Informações de entradas

Informações de saída

Lucro líquido e perdas

Restrições lógicas

[RF007] O sistema deve gerar um relatório das informações quando solicitado

Descrição

Quando o usuário entrar na aba de relatório, o sistema deve exibir um relatório contendo as informações solicitadas

Fontes

Entrevista com a proprietária da loja

Usuários

Proprietária da loja

Informações de entradas

Informações de saída

Características do produto, quantidade em estoque

Restrições lógicas

Restrições tecnológicas

[RF008] O sistema deve ter uma aba de pesquisa por produtos

Descrição

Quando o usuário desejar realizar uma pesquisa, deve existir no sistema uma barra de pesquisa

Fontes

Entrevista com a proprietária da loja

Usuários

Proprietária da loja

Informações de entradas

Nome do produto

Informações de saída

Nome do produto, código, quantidade em estoque, cor, tamanho, categoria, valor de custo e valor de venda

Restrições lógicas

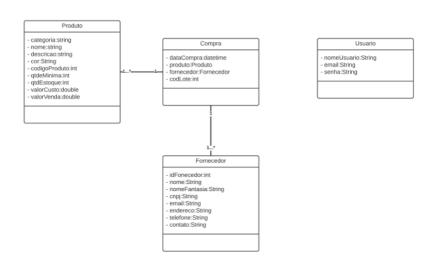
4. EAP | 0 | Estoque USEBLESS | | 1 | Definição do projeto | 2 | Divisão de funções | 3 | Desenvolvimento dos layouts | 4 | Desenvolvimento das funcionalidades | | 3.1 | Tela de login | 4.1 | Autenticação de login | | 3.2 | Tela de cadastrar produto | 4.2 | Cadastro de produtos | | 3.3 | Tela de exibição dos produtos | 4.3 | Saída de produtos |

Tela de lucros mensal

4.4

Cálculo de lucros

5. DIAGRAMA DE CLASSES



6. DIAGRAMA DE CASO DE USO

