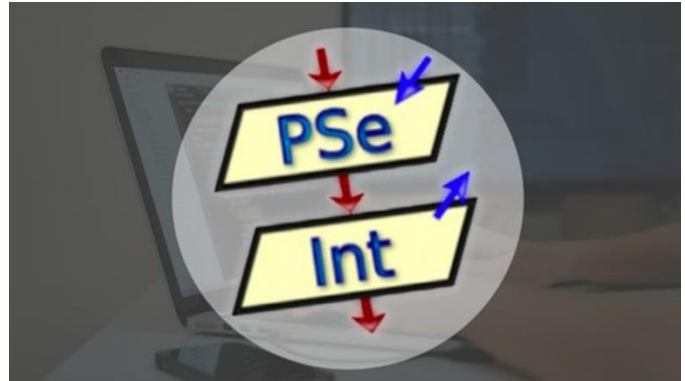


ÁREA ACADÉMICA: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN
PROGRAMA EDUCATIVO: DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

PERIODO: SEPTIEMBRE-DICIEMBRE 2023

**UNIVERSIDAD
TECNOLÓGICA
DEL NORTE DE
GUANAJUATO**

**TÉCNICO SUPERIOR
UNIVERSITARIO**



DOCENTE: M.D.D. GABRIEL BARRÓN
**ESTUDIANTE: JUAN FRANCISCO RODRÍGUEZ
GUERRERO**

ÍNDICE

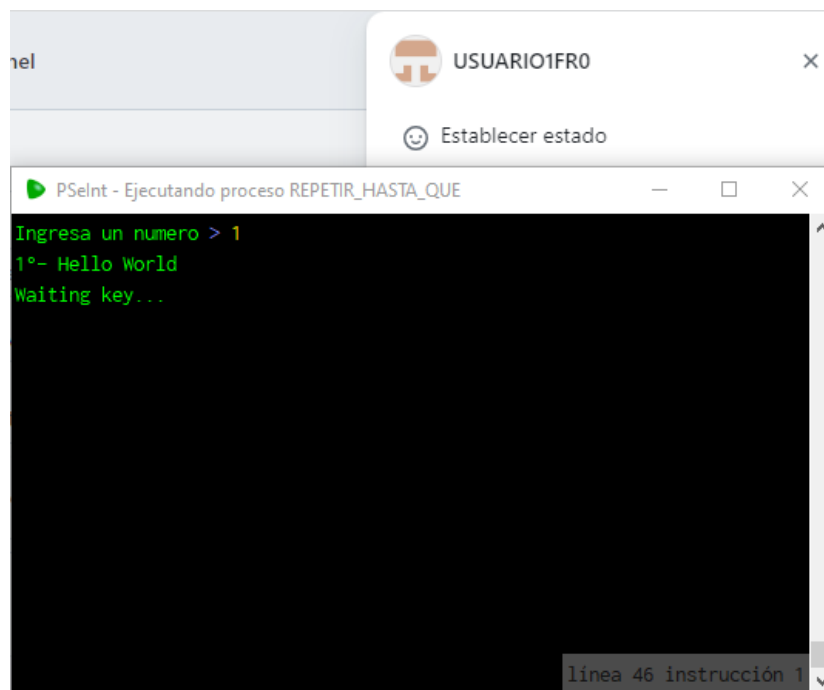
1-°N VECES HELLO WORLD REPETIDOS.....	1
2-°LA PARRANDA 2.....	3
3-°TORTLLAS HORNEADAS.....	5
4-°SELFIES EN TRIANGULOLANDIA.....	7
5-°INVERTIR LOS DÍGITOS.....	9
6-°PROM DE LOS ANIMALES.....	10
7-°NUMEROS VECINOS.....	11
8-°3 DIGITOS PALINDROME.....	13
9-°MENOR Y MAYOR	14
10-°SUMA DÍGITOS.....	16

1-ºN VECES HELLO WORLD REPETIDOS.

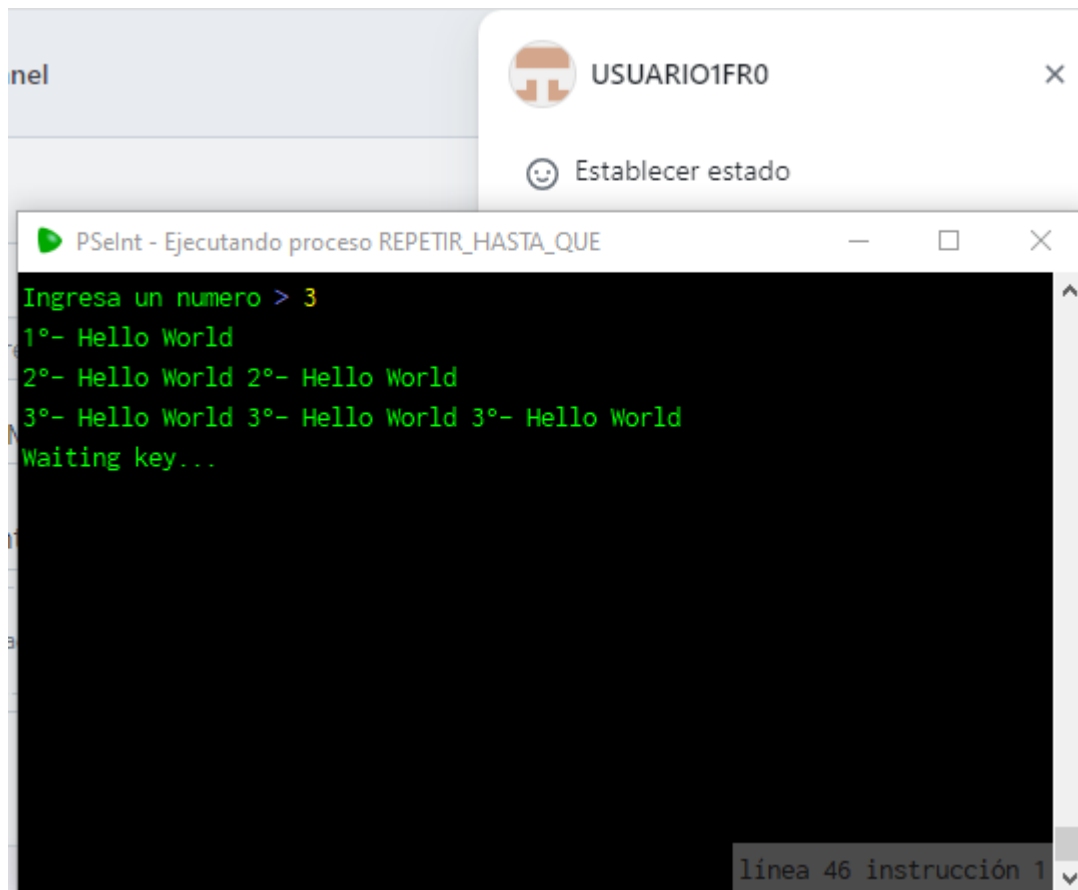
Descripción

teniendo una variable N la cual es mayor a cero se pide que se muestre en pantalla el numero de la variable desde 1 hasta el valor de la misma acompañado de un "hello Word" el cual se debe repetir en la misma linea por el numero de la linea misma.

Entrada	Salida
1	1 hello world
3	1 hello world 2 hello world hello world 3 hello world hello world hello world



```
Ingresa un numero > 1
1º- Hello World
Waiting key...
```





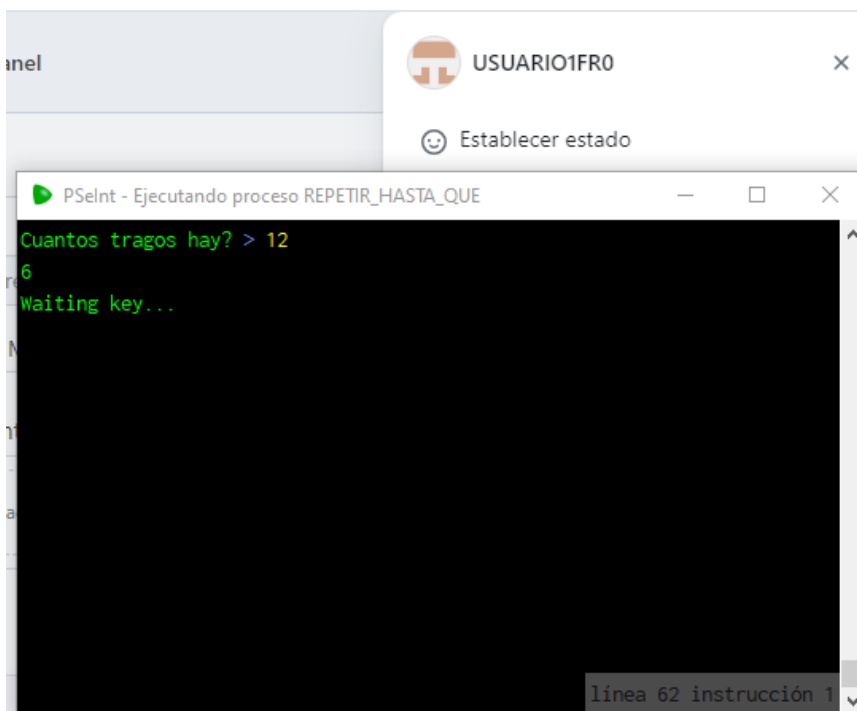
2-ºLA PARRANDA 2.

Descripción

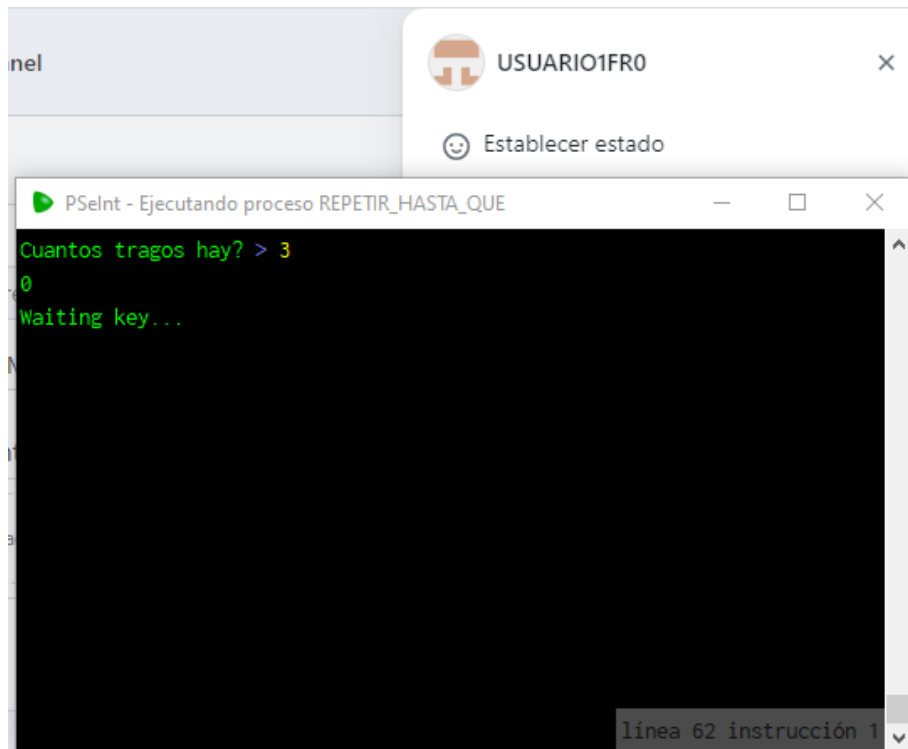
Lucas y su amigo Sancho son muy buenos amigos y acordaron salir de parranda, sin embargo Sancho le puso de condición que ambos bebieran exactamente la misma cantidad de tragos para que así ambos estén igual de ebrios, pero como la universidad de Sancho esta de huelga hace 4 meses aun no sabe como sumar y dividir. ¿Puedes ayudar a Sancho a hallar la cantidad de tragos que debe beber cada uno?

Entrada Salida

12		6
3		0



```
Cuantos tragos hay? > 12
6
Waiting key...
```





3-°TORTILLAS HORNEADAS.

Descripción

Camila y Jonathan son dos intrépidos exploradores culinarios que decidieron embarcarse en un viaje a través de un país tropical, conocido por sus sabrosas tortillas. Un día, mientras paseaban por un mercado local, Jonathan se sintió intrigado por el aroma encantador de unas tortillas recién hechas. Al darse cuenta de que tenían la peculiaridad de ser rectangulares, decidió que era imprescindible intentar recrear esa receta en su propia cocina.

El vendedor, amablemente, compartió la peculiaridad de las tortillas: para obtener esa textura y sabor únicos, utilizaban un gramo de maíz por cada centímetro cuadrado de la tortilla. Inspirado, Jonathan decidió darle su propio giro a la receta: prepararía una tortilla cuyo largo sería $A+5$ centímetros y el ancho sería $B+3$ centímetros, siendo A y B dos variables enteras que pueden adaptarse para crear tortillas de distintos tamaños. Ayuda a Jonathan y Camila a calcular cuántos gramos de maíz necesitarán para preparar una tortilla.

Entrada Salida

10 7		150
20 15		450

anel

USUARIO1FR0

Establecer estado

PSelnt - Ejecutando proceso REPETIR_HASTA_QUE

```
Ingrese las dimensiones de la tortilla
> 10
> 7
Se necesitan 150 gramos de maíz
Waiting key...
```

línea 70 instrucción 1

anel

USUARIO1FR0

Establecer estado

PSelnt - Ejecutando proceso REPETIR_HASTA_QUE

```
Ingrese las dimensiones de la tortilla
> 20
> 15
Se necesitan 450 gramos de maíz
Waiting key...
```

línea 70 instrucción 1

4-°SELFIES EN TRIANGULOLANDIA

Descripción

¡Triangulolandia (el país de los triángulos) ha sucumbido a la moda de las selfies!

Cada triángulo se muere por tomarse su foto; la mejor foto posible.

En este lejano país, lo que verdaderamente hace más bellas a las criaturas es su altura.

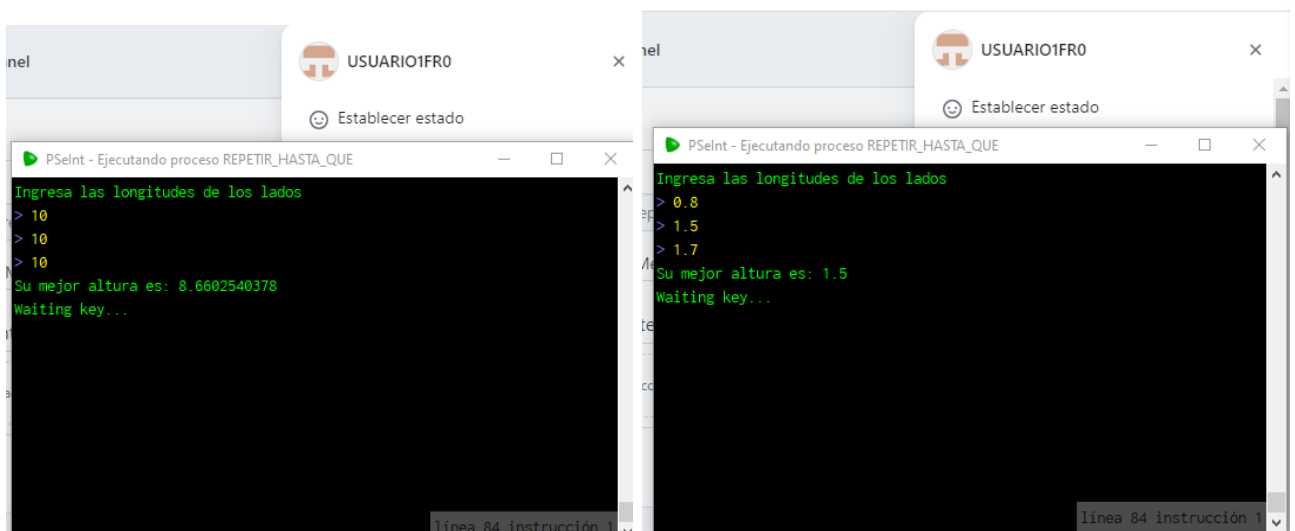
O sea, mientras más alto sea un triángulo, ¡mayor será su belleza!

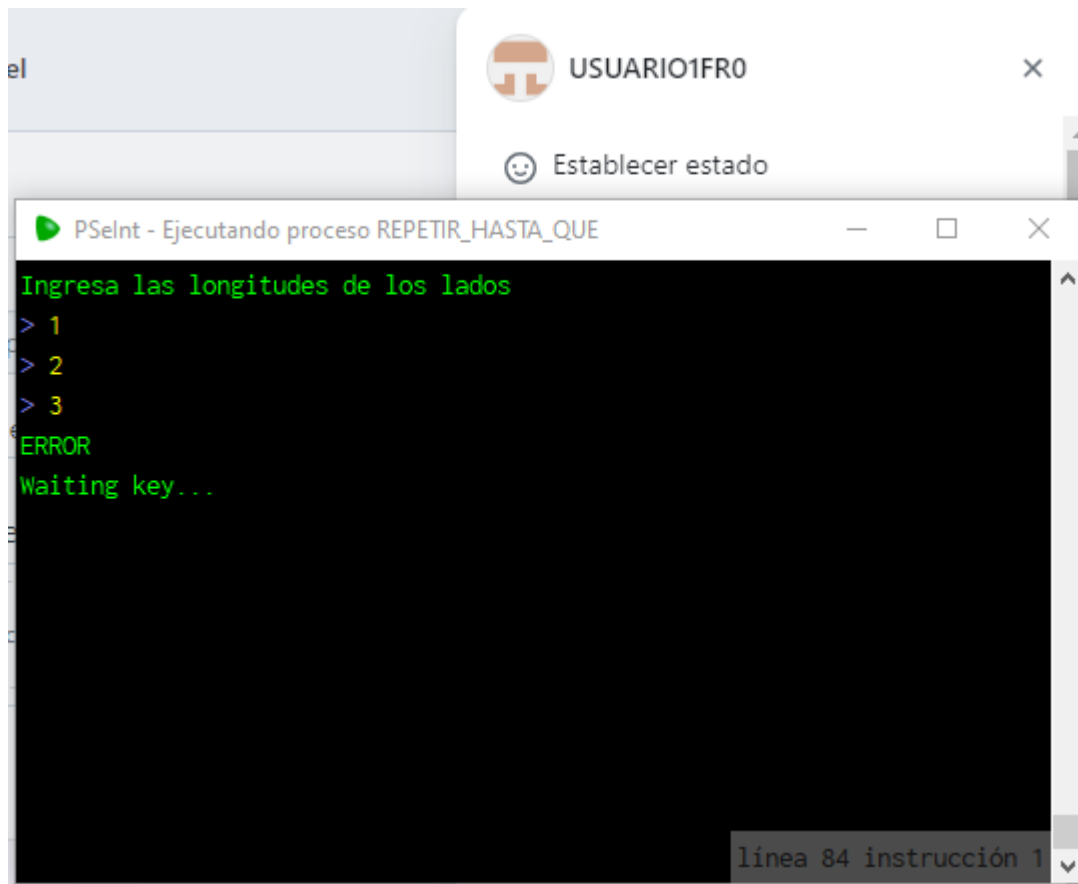
Desde luego, para que las fotos no salgan borrosas el triángulo tiene que posar con alguno de sus lados completamente asentado sobre el suelo.

Tu trabajo será recibir las medidas de los lados de de una serie de triángulos y ayudarles a determinar cuál es su mejor altura.

Ten cuidado con los triángulos defectuosos (aquellas ternas con las que no es posible construir un triángulo con área mayor que cero).

Entrada	Salida
10 10 10 0.8 1.5 1.7	8.66025 1.5
1 2 3	ERROR



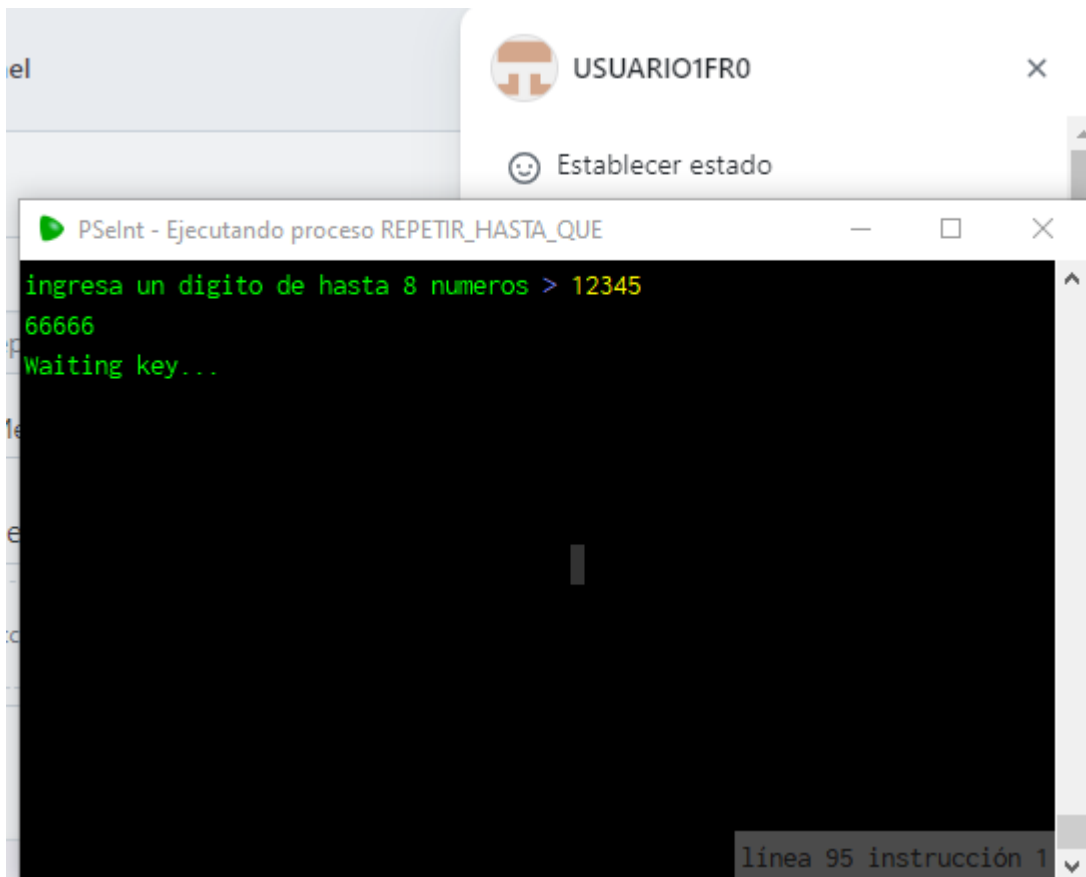


5-°INVERTIR LOS DÍGITOS.

Voltear y sumar

Dado un entero de hasta ocho dígitos, invertir los dígitos formando un nuevo número y reportar la suma de dicho número con el original.

Entrada	Salida
12345	66666



```
ingresa un digito de hasta 8 numeros > 12345
66666
Waiting key...
```

línea 95 instrucción 1

6-°PROM DE LOS ANIMALES.

Descripción

Es primavera y en el bosque las clases de prepa están por terminar y todos los animales están emocionados porque pronto será la prom night.

Muchos animales van a asistir, algunos ya hasta compraron sus vestidos para la fiesta y otros ya rentaron sus trajes, pero los organizadores no están seguros si la cantidad de mesas alcanzarán para todos los invitados.

Necesitas ayudarlos y crear un programa que reciba una cadena de entrada con símbolos que representarán la cantidad de mesas (#) y los animales (@) que asistirán. Cada mesa puede acomodar a cuatro animales y necesitan saber cuántos se quedarán sin mesa. Esperemos que no cancelen el prom night por caprichos de la sociedad del bosque.

Entrada	Salida

```
Ingresa la cadena
> @@@@###@@@#@@@@@@@@
Los animales que se quedaran sin mesa seran 2
Waiting key...
```

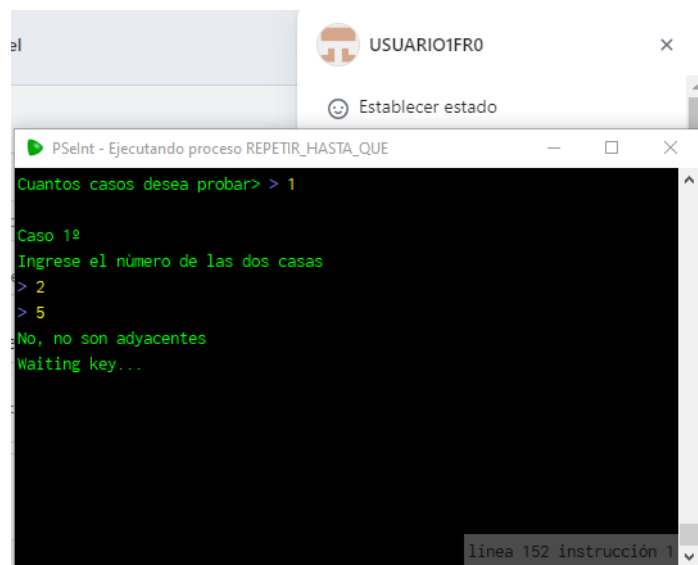
7-ºNUMEROS VECINOS

Descripción

Imagina a un vecindario de T pares de casas A y B si el número de casas es adyacente los vecinos tienen una relación cercana.

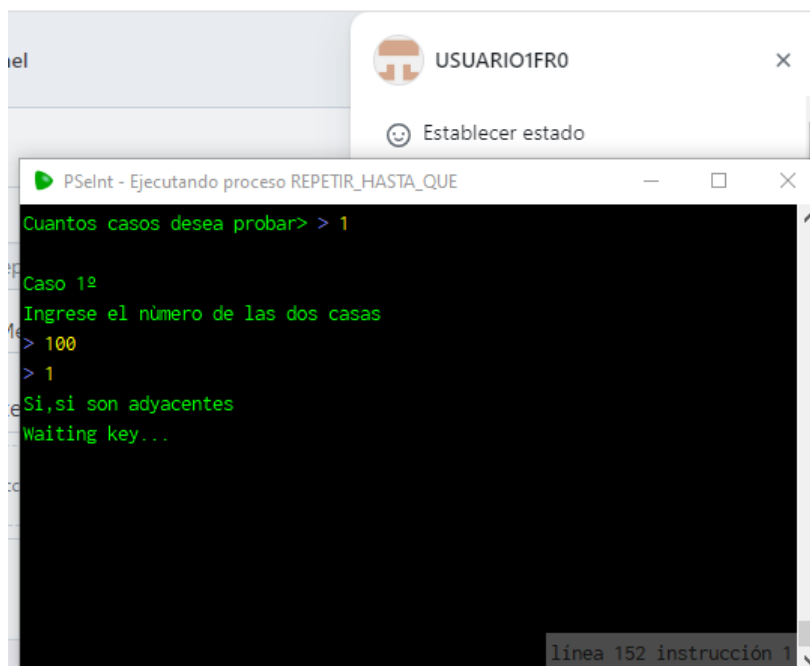
-El numero máximo de casa es 100.

Entrada	Salida
1 2 5	NO
1 100 1	SI
3 1 100 45 78 57 58	SI NO SI



```
Cuantos casos desea probar> > 1

Caso 1º
Ingresa el número de las dos casas
> 2
> 5
No, no son adyacentes
Waiting key...
```



```
Cuantos casos desea probar> > 1

Caso 1º
Ingresa el número de las dos casas
> 100
> 1
Si, si son adyacentes
Waiting key...
```

nel

USUARIO1FR0

PSeInt - Ejecutando proceso REPETIR_HASTA_QUE

```
7
_____OPCIONES_____
-----
N veces Hello world repetidos.....[1]
La parranda 2.....[2]
Tortillas horneadas.....[3]
Selfies en Triangulolandia.....[4]
Invertir los dígitos.....[5]
Prom de los animales.....[6]
Numeros vecinos.....[7]
3 digitos palindrome.....[8]
Menor y mayor.....[9]
Suma digitos.....[10]
Salir.....[11]
-----
Elige la opcion> |
```

línea 26 instrucción 1




8-º3 DIGITOS PALINDROME

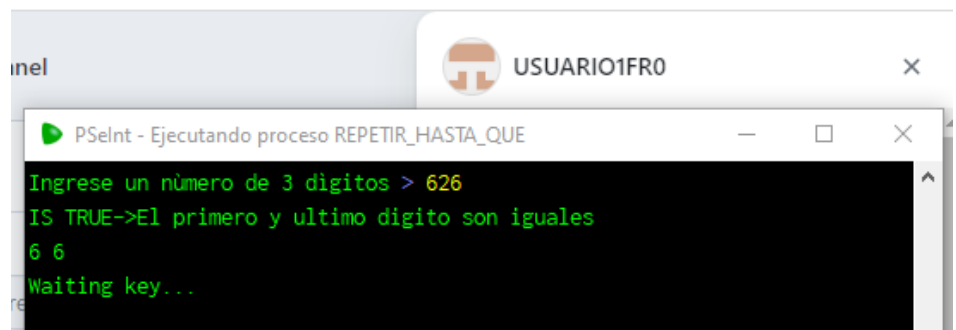
Descripción

Un número de 3 dígitos es un palíndromo si el primer dígito es igual al último.

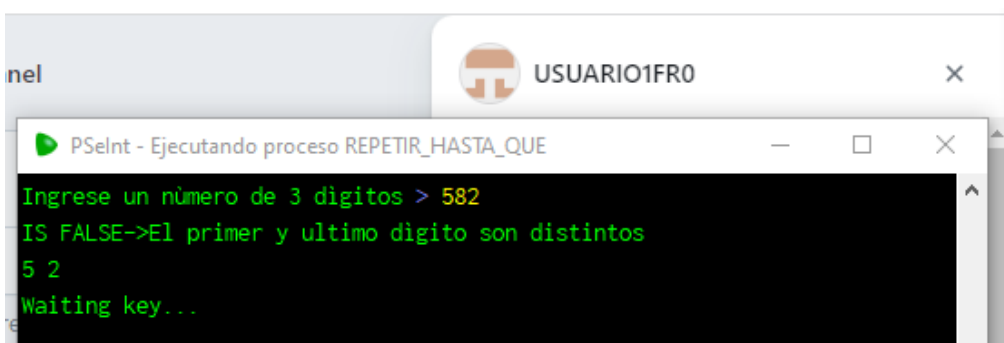
Su programa recibirá un número de 3 dígitos del 000 al 999. Debe verificar si el número es un palíndromo. Si el número es un Palíndromo, debe imprimirse Verdadero o, si no lo es, debe imprimirse Falso.

Entrada Salida

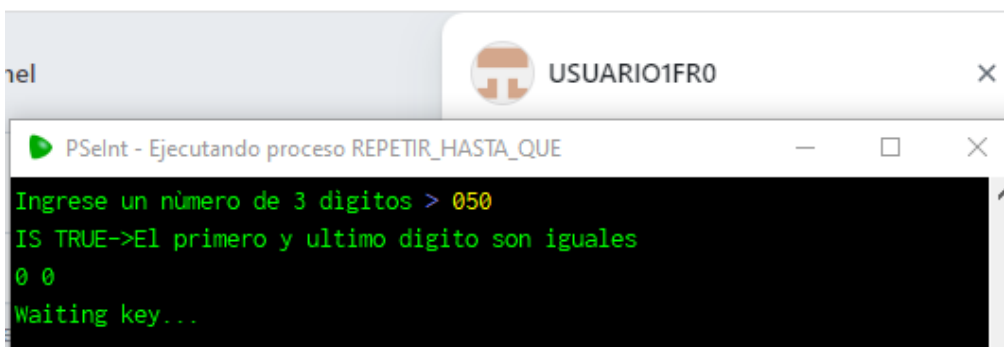
626		True
582		False
050		True



```
PSelnt - Ejecutando proceso REPETIR_HASTA_QUE
Ingrese un número de 3 digitos > 626
IS TRUE->El primero y ultimo digito son iguales
6 6
Waiting key...
```



```
PSelnt - Ejecutando proceso REPETIR_HASTA_QUE
Ingrese un número de 3 digitos > 582
IS FALSE->El primer y ultimo digito son distintos
5 2
Waiting key...
```



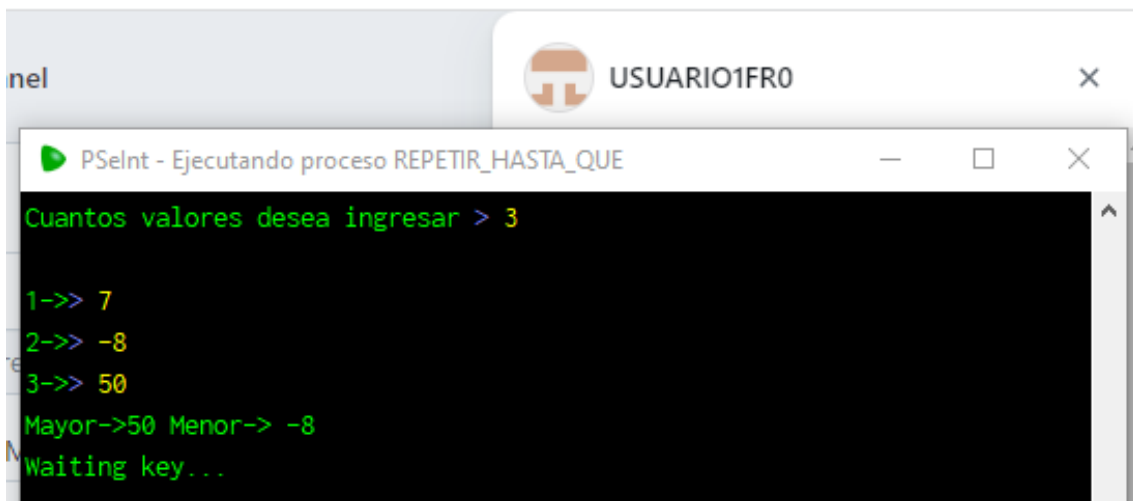
```
PSelnt - Ejecutando proceso REPETIR_HASTA_QUE
Ingrese un número de 3 digitos > 050
IS TRUE->El primero y ultimo digito son iguales
0 0
Waiting key...
```

9-ºMENOR Y MAYOR

Descripción

Te dan una serie de números desordenados y tu problema es encontrar el más grande y el más pequeño entre ellos. Quieres aprovechar tu habilidades de programación y decides escribir un programa que lo resuelva.

Entrada	Salida
3 7 -8 50	Case #1: 50 -8
6 -2 -5 -10 -20 -1000 -1	Case #2: -1 -1000



```
nel
USUARIO1FR0
PSeInt - Ejecutando proceso REPETIR_HASTA_QUE
Cuantos valores desea ingresar > 3
1->> 7
2->> -8
3->> 50
Mayor->50 Menor-> -8
Waiting key...
```


Panel

USUARIO1FR0

PSelnt - Ejecutando proceso REPETIR_HASTA_QUE



```
Cuantos valores desea ingresar > 6
1->> -2
2->> -5
3->> -1
4->> -20
5->> -1000
6->> -1
Mayor->-1 Menor-> -1000
Waiting key...
```

10-°SUMA DÍGITOS.

Descripción

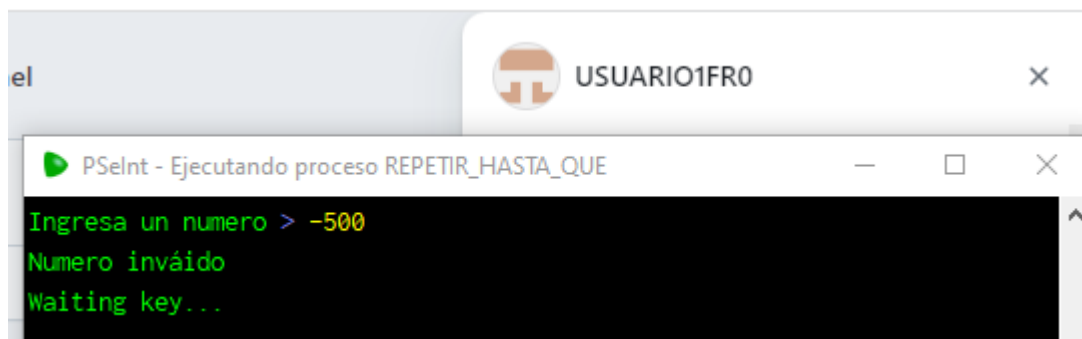
Se te solicita que realices un código que solicite un numero al usuario y que devuelva la suma de sus dígitos.

Entrada **Salida**

67988		38
-500		0



The screenshot shows a terminal window titled "USUARIO1FR0". Inside, a command prompt window titled "PSeInt - Ejecutando proceso REPETIR_HASTA_QUE" displays the following text: "Ingrese un número entero [1,1000000]: > 67988", "La suma de los digitos es> 38", and "Waiting key...".



The screenshot shows a terminal window titled "USUARIO1FR0". Inside, a command prompt window titled "PSeInt - Ejecutando proceso REPETIR_HASTA_QUE" displays the following text: "Ingresa un numero > -500", "Numero inválido", and "Waiting key...".