第二章

P34，2.3，2.7

第三章

P53，3.9，3.15，3.18

第四章

P86， 4.4， 4.5

第五章

P110， 5.16，5.17

第六章

P124，6.3，6.13

第七章

P143，7.2

7.2 （扩展）现在需求变化：假设底面的图形可能是多种图形，比如三角形（Triangle）、长方形（Rectangle）…，柱体同样是Cylinder类，类应该如何设计？画出UML图并实现。

第十章 10.1～3接口

P207，107，10.9

第八章

P166， 8.1，8.6

第九章

9P185，9.3，9.7，9.9

第十章 10.4～5 Lambda表达式

P208，10.12

第十一章

P245，11.1，11.4，11.9，11.11

第十二章

P266， 12.5，12.6

第十三章

P297，13.4，13.7，13.12

第十七章

P443，17.1，17.4，17.6