Istruzioni d'uso Ping Pong 3D (ad uso interno)

Università della Svizzera italiana

Versione 22 agosto 2021

Indice

1	Installazione	2
	1.1 Componenti	2
	1.2 Montaggio	2
	1.3 Avvio	3
2	Utilizzo	4
	2.1 Tasti utili	4
3	Codice sorgente	4

1 Installazione

1.1 Componenti

- computer
- Kinect v2
- supporto Kinect (3 pezzi)
- proiettore 3D
- sync box 3D EXXR
- occhiali 3D
- racchetta gialla
- 2 cavi DVI-I lunghi
- 2 cavi alimentazione
- cavo 3D box (coax VESA)
- \bullet cavo alimentazione 3D box (24V)

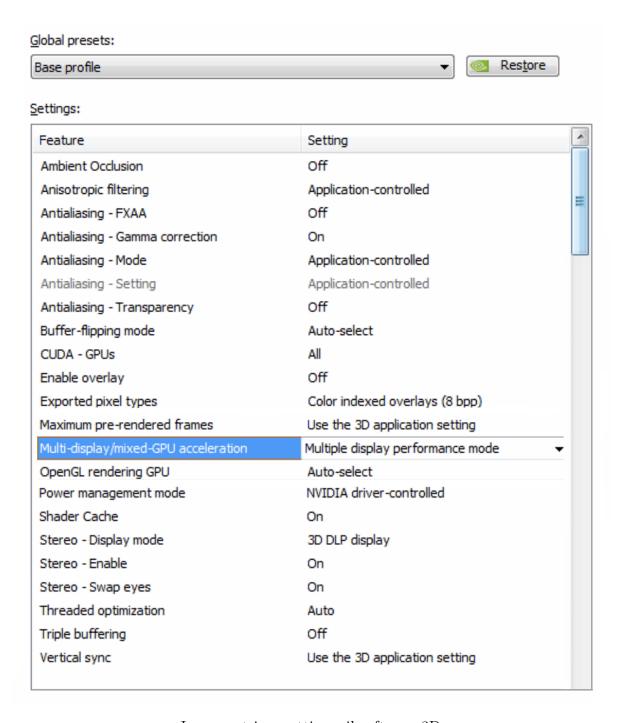
1.2 Montaggio

- 1. Collegare l'alimentazione e i cavi DVI al proiettore
- 2. Collegare l'alimentazione e i cavi DVI al PC
- 3. Collegare l'alimentazione del Kinect e il cavo USB (blu) ad una porta USB 3.0 (blu) del PC
- 4. Collegare la sync box all'alimentazione e al proiettore (external sync)

1.3 Avvio

Accendere il proiettore, dopodiché avviare il PC e cliccare sul collegamento tableTennis sul Desktop. Controllare che il proiettore sia in modalità 3D (menu \rightarrow stereo \rightarrow stereo mode).

Se l'immagine non dovesse essere in 3D, controllare i parametri del pannello di controllo Nvidia come segue:



I parametri corretti per il software 3D

2 Utilizzo

2.1 Tasti utili

ESC esci

A/Y aumenta/riduci raggio scena

M torna al menù

 $\begin{array}{cc} K & & gioca \\ L & & replay \end{array}$

Sinistra/Destra aumenta/riduci angolo Su/Giù aumenta/riduci distanza

3 Codice sorgente

Il codice sorgente dell'applicazione, assieme alle istruzioni per compilarla, si trova alla pagina https://github.com/USI-Showroom/3DTableTennis.