

Istruzioni d'uso AR Sandbox (ad uso interno)

Università della Svizzera italiana

Versione 4 agosto 2021

Indice

1	Installazione	2
1.1	Componenti	2
1.2	Montaggio	2
1.3	Avvio	2
2	Utilizzo	3
2.1	Tasti utili	3
3	Codice sorgente	3

1 Installazione

1.1 Componenti

- PC
- Cavo DVI lungo e 2x cavo alimentazione
- Proiettore
- Kinect v2
- Materiale di montaggio Kinect e proiettore
- (opzionale) Altoparlanti

1.2 Montaggio

1. Collegare l'alimentazione e il cavo DVI al proiettore (entrata MONO 2D)
2. Montare il proiettore sull'apposito supporto e far passare i cavi nell'apertura
3. Montare il Kinect sul supporto dedicato e far passare il cavo nell'apertura
4. Collegare l'alimentazione e il cavo DVI al PC, ed eventualmente gli altoparlanti
5. Collegare l'alimentazione del Kinect e il cavo USB (blu) ad una porta USB 3.0 (blu) del PC

1.3 Avvio

Accendere il proiettore, dopodiché avviare il PC e cliccare sul collegamento **ARSandBox** sul Desktop. Controllare che il proiettore **non** sia in modalità 3D (menu → stereo → stereo mode).

2 Utilizzo

2.1 Tasti utili

ESC	exit
P	save mesh/point cloud
F5	toggle set-up mode
-	turn off visualization and show only sand

In modalità set-up

Shift	slower movement
F1	terrain 1
F2	terrain 2
F3	terrain 3
1/2/3/4	select corners
5	scale
6	move
W/A/S/D	move the current selection in the four directions
Space	toggle Kinect calibration/projector calibration
9	save current calibration to disk
0	load calibration from disk
U/J	increase/decrease the minimum height
I/K	increase/decrease the maximum height

3 Codice sorgente

Il codice sorgente dell'applicazione, assieme alle istruzioni per compilarla, si trova alla pagina <https://github.com/USI-Showroom/ARSandbox>.