

# Istruzioni d'uso WarpMe (ad uso interno)

Università della Svizzera Italiana

Versione 29 maggio 2020

## Indice

<b>1</b>	<b>Installazione</b>	<b>2</b>
1.1	Componenti . . . . .	2
1.2	Montaggio . . . . .	2
1.3	Collegamento . . . . .	3
1.4	Avvio . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Utilizzo</b>	<b>4</b>
2.1	Scattare una foto . . . . .	4
2.2	Esportazione . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Spegnimento</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Manutenzione</b>	<b>4</b>
4.1	Consumabili . . . . .	4
4.2	Carta stampante . . . . .	5
4.3	Inchiostro stampante . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Codice sorgente</b>	<b>5</b>

# 1 Installazione

## 1.1 Componenti

Il sistema WarpMe è composto dai seguenti elementi:

- schermo tattile
- supporto per schermo tattile
- computer Intel NUC
- webcam Logitech HD Pro C920
- stampante Canon Selphy CP1200

e dai seguenti cavi:

- 1 cavo HDMI
- 1 cavo tre poli per alimentazione schermo
- 1 adattatore corrente per NUC
- 1 cavo USB-B per schermo tattile
- 1 cavo miniUSB per stampante
- 1 adattatore corrente per stampante

## 1.2 Montaggio

**ATTENZIONE:** per motivi di sicurezza, procedere con la manipolazione dello schermo solo ed esclusivamente in due o più persone.

Appoggiare lo schermo sull'apposito supporto, in verticale, verificando che entrambi i ganci siano fermamente appoggiati al supporto (vedi foto sottostanti). Dopodiché collocare la webcam sul lato destro con l'apposito velcro, fissare il NUC (//TODO vedere dietro) e disporre la stampante in un luogo facilmente accessibile (per esempio su un tavolo o piedistallo a lato).

//TODO foto @ USI

Aprire il pannello anteriore della stampante e collocare il vassoio portacarta. Controllare il display della stampante e se necessario inserire o sostituire la cartuccia aprendo l'apposito sportello sul lato destro della stampante.

## 1.3 Collegamento

Tutti i seguenti cavi sono richiesti per il corretto funzionamento del sistema:

Schermo - alimentazione

Schermo - NUC (HDMI - segnale video)

Schermo - NUC (USB - feedback tattile)

NUC - alimentazione

NUC - webcam (USB)

Stampante - alimentazione

Stampante - NUC (USB)

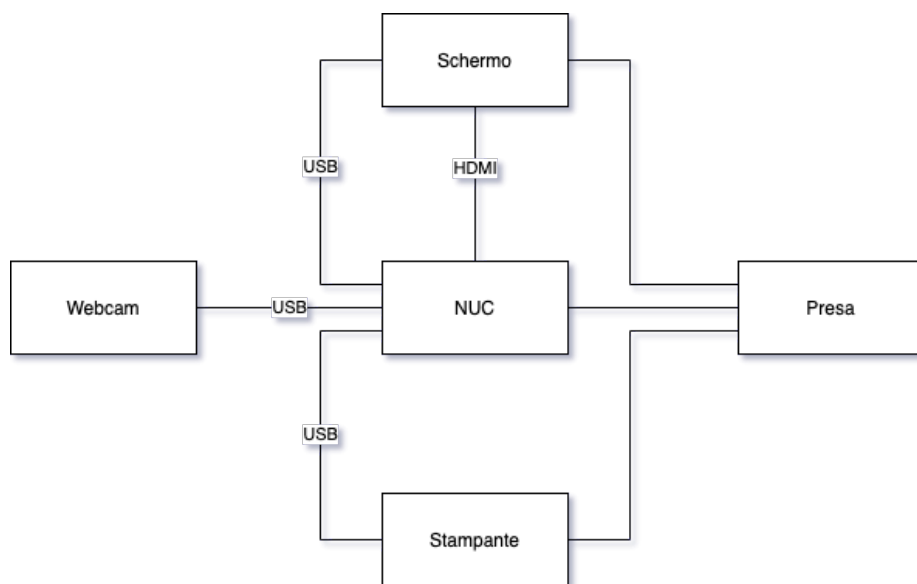



Figura 1: Schema dei vari collegamenti

## 1.4 Avvio

1. Posizionare su 1 l'interruttore principale dello schermo, posizionato sul lato destro vicino al connettore di alimentazione
2. Premere il pulsante di accensione del NUC
3. Premere per qualche secondo il tasto **On** della stampante
4. Quando si presenta la schermata di blocco di Windows, trascinare l'immagine verso l'alto e inserire la password **usi-warpme** con l'aiuto della tastiera a schermo
5. Il software dovrebbe avviarsi automaticamente, mostrando un volto grigio. Qualora non fosse il caso, toccare due volte l'icona **WarpMe** sul Desktop

## 2 Utilizzo



### 2.1 Scattare una foto

Dalla schermata principale del software, toccare l'icona della fotocamera  e posizionare il volto all'interno dell'area arancione.

Una volta scattata la foto, deformarla a piacimento trascinando i punti arancioni sui bordi.

### 2.2 Esportazione

Per stampare la foto, toccare l'icona di stampa  .

Per ricevere la foto per email, toccare l'icona email  , inserire il proprio indirizzo email e toccare  per inviare.

## 3 Spegnimento

1. Premere brevemente il tasto di accensione del NUC
2. Attendere e verificare che si sia spento completamente
3. Posizionare su 0 l'interruttore dello schermo (lato destro)
4. Spegnerla la stampante premendo il tasto On

## 4 Manutenzione

### 4.1 Consumabili

Riferimento set carta e inchiostro: Canon KC-36IP.

## 4.2 Carta stampante

Per ricaricare il vassoio della carta, estrarlo dalla stampante e inserire la carta con la faccia lucida in alto e i bordi rettangolari in fondo.

## 4.3 Inchiostro stampante

Per sostituire la cartuccia, aprire lo sportello collocato sul lato destro della stampante, estrarre la cartuccia usata sollevando il gancio marrone e inserire delicatamente quella nuova, con l'etichetta verso l'alto. Smaltire in maniera appropriata le vecchie cartucce.

## 5 Codice sorgente

Il codice sorgente dell'applicazione, assieme alle istruzioni per compilarla, si trova qui: <https://github.com/USI-Showroom/WarpMe>.