Istruzioni d'uso WarpMe (ad uso interno)

Università della Svizzera Italiana

Versione 25 maggio 2020

Indice

1	Installazione		
	1.1	Componenti	2
	1.2	Montaggio	2
	1.3	Collegamento	3
	1.4	Avvio	3
2	Util	lizzo	4
	2.1	Scattare una foto	4
	2.2	Esportazione	4
3	Spe	gnimento	4
4	Manutenzione		
	4.1	Carta stampante	4
	4.2	Inchiostro stampante	4
5	Cod	lice sorgente	4

1 Installazione

1.1 Componenti

Il sistema WarpMe è composto dai seguenti elementi:

- schermo tattile
- supporto per schermo tattile
- computer Intel NUC
- webcam Logitech HD Pro C920
- stampante Canon Selphy
- e dai seguenti cavi:
- 1 cavo HDMI
- 1 cavo tre poli per alimentazione schermo
- 1 adattatore corrente per NUC
- 1 cavo USB-B per schermo tattile
- 1 cavo miniUSB per stampante
- 1 adattatore corrente per stampante

1.2 Montaggio

ATTENZIONE: per motivi di sicurezza, procedere con la manipolazione dello schermo solo ed esclusivamente in due o più persone.

Appoggiare lo schermo sull'apposito supporto, in verticale, verificando che entrambi i ganci siano fermamente appoggiati al supporto (vedi foto sottostanti). Dopodiché collocare la webcam sul lato destro con l'apposito velcro, fissare il NUC (//TODO vedere dietro) e disporre la stampante in un luogo facilmente accessibile (per esempio su un tavolo o piedistallo a lato).

//TODO foto @ USI

Aprire il pannello anteriore della stampante e collocare il vassoio portacarta. Controllare il display della stampante e se necessario inserire o sostituire la cartuccia aprendo l'apposito sportello sul lato destro della stampante.

1.3 Collegamento

Schermo - alimentazione Schermo - NUC (HDMI) Schermo - NUC (USB)

NUC - alimentazione NUC - webcam (USB)

Stampante - alimentazione Stampante - NUC (USB)

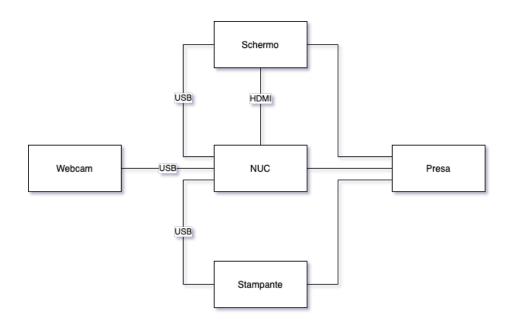


Figura 1: Schema dei vari collegamenti

1.4 Avvio

- 1. Accendere l'interruttore principale dello schermo, posizionato vicino al connettore di alimentazione
- 2. Premere il pulsante di accensione del NUC
- 3. Premere per qualche secondo il tasto di accensione della stampante
- 4. Quando si presenta la schermata di blocco di windows, trascinare l'immagine verso l'alto e inserire la password usi-warpme con l'aiuto della tastiera a schermo
- 5. Il software dovrebbe avviarsi automaticamente. Qualora non fosse il caso, toccare due volte l'icona WarpMe sul Desktop

2 Utilizzo

2.1 Scattare una foto

//TODO scattare foto e deformare

2.2 Esportazione

 $//{\rm TODO}$ stampare o email

3 Spegnimento

//TODO spegnimento

4 Manutenzione

4.1 Carta stampante

//TODO refill carta stampante, ref per ricambi

4.2 Inchiostro stampante

//TODO cambio cartuccia stampante, ref per ricambi

5 Codice sorgente

Il codice sorgente si trova qui: $\verb|https://bitbucket.org/teseoch/image-morphing/.$