

# Istruzioni d'uso WarpMe (ad uso interno)

Università della Svizzera Italiana

Versione 24 agosto 2022

## Indice

<b>1</b>	<b>Installazione</b>	<b>2</b>
1.1	Componenti . . . . .	2
1.2	Montaggio . . . . .	2
1.3	Collegamento . . . . .	5
1.4	Avvio . . . . .	5
<b>2</b>	<b>Utilizzo</b>	<b>6</b>
2.1	Scattare una foto . . . . .	6
2.2	Esportazione . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Spegnimento</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Manutenzione</b>	<b>6</b>
4.1	Consumabili . . . . .	6
4.2	Carta stampante . . . . .	7
4.3	Inchiostro stampante . . . . .	7
4.4	Password email . . . . .	7
<b>5</b>	<b>Codice sorgente</b>	<b>7</b>

# 1 Installazione

## 1.1 Componenti

Il sistema WarpMe è composto dai seguenti elementi:

- schermo tattile
- supporto per schermo tattile
- mini computer Intel NUC
- webcam Logitech HD Pro C920
- stampante Canon Selphy CP1200

e dai seguenti cavi:

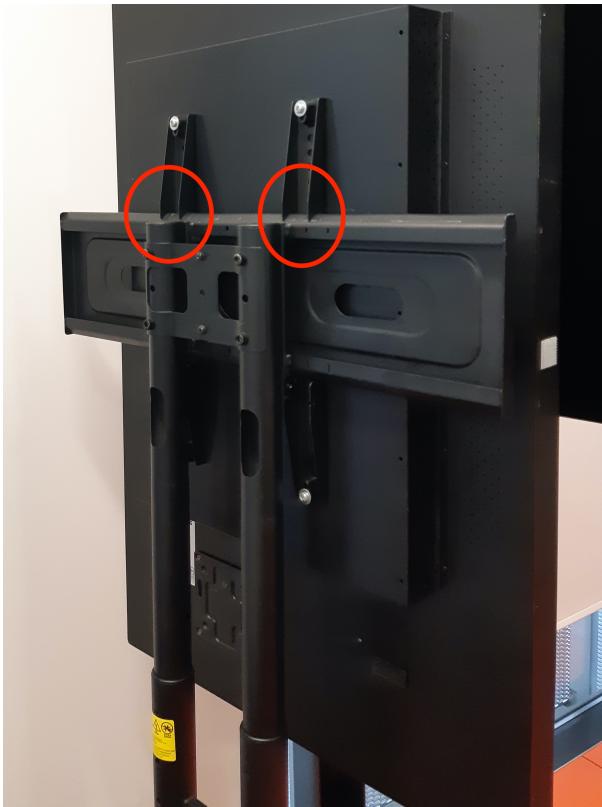
- 1 cavo HDMI
- 1 cavo tre poli per alimentazione schermo
- 1 adattatore corrente per NUC
- 1 cavo USB-B per schermo tattile
- 1 cavo miniUSB per stampante
- 1 adattatore corrente per stampante

## 1.2 Montaggio

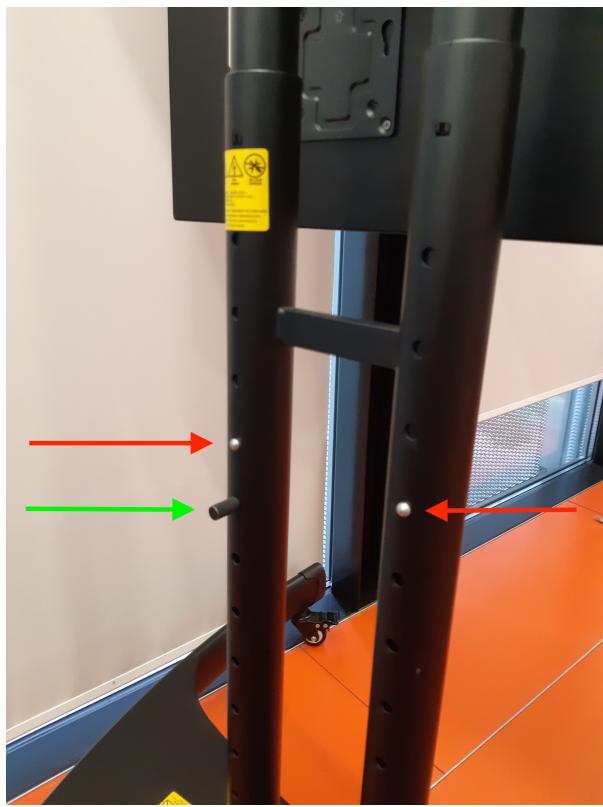
**ATTENZIONE:** per motivi di sicurezza, procedere con la manipolazione dello schermo solo ed esclusivamente in due o più persone.

Appoggiare lo schermo sull'apposito supporto, in verticale, verificando che entrambi i ganci siano fermamente appoggiati al supporto (vedi foto sottostanti). Dopodiché collocare la webcam sul lato destro con l'apposito velcro, fissare il NUC sull'apposito supporto a retro dello schermo e disporre la stampante in un luogo facilmente accessibile (per esempio su un tavolo o piedistallo a lato). Collocare i due alimentatori di NUC e stampante sul piano inferiore del piedistallo.

Aprire il pannello anteriore della stampante e collocare il vassoio portacarta. Controllare il display della stampante e se necessario inserire o sostituire la cartuccia aprendo l'apposito sportello sul lato destro della stampante.



Lo schermo agganciato



Regolazione dell'altezza



Il sistema dal fronte



Il sistema dal retro



## La stampante assemblata



Montaggio del NUC



Il NUC in posizione



## Alimentazione del sistema

## 1.3 Collegamento

Tutti i seguenti cavi sono richiesti per il corretto funzionamento del sistema:

Alimentazione schermo (cavo tre poli)  
Schermo ⇄ NUC (HDMI - segnale video)  
Schermo ⇄ NUC (USB - feedback tattile)

Alimentazione NUC (alimentatore)  
NUC ⇄ webcam (USB)

Alimentazione stampante (alimentatore)  
Stampante ⇄ NUC (USB)

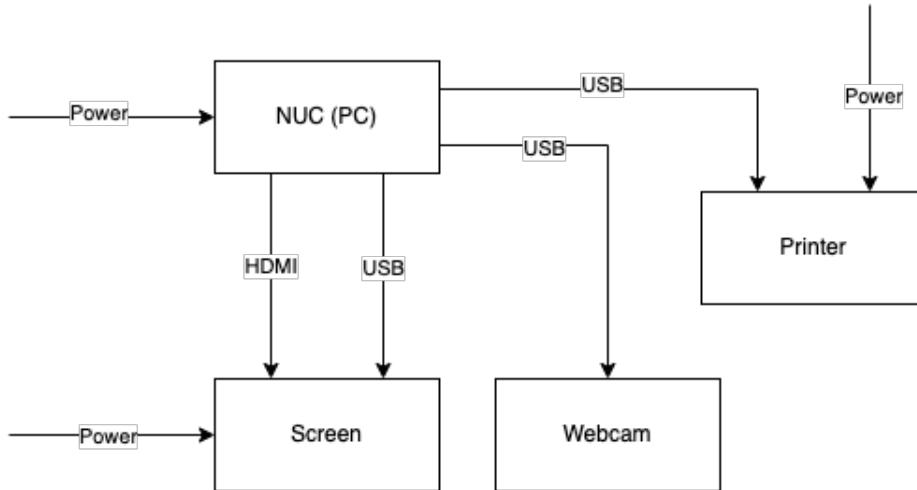


Figura 5: Schema dei vari collegamenti

## 1.4 Avvio

1. Posizionare su 1 l'interruttore principale dello schermo, posizionato sul lato destro vicino al connettore di alimentazione
2. Premere il pulsante di accensione del NUC
3. Premere per qualche secondo il tasto **On** della stampante
4. Quando si presenta la schermata di blocco di Windows, trascinare l'immagine verso l'alto e inserire la password **usi-warpme** con l'aiuto della tastiera a schermo (controllare che l'utente sia **warpme**)
5. Il software dovrebbe avviarsi automaticamente, mostrando un volto grigio. Qualora non fosse il caso, avviarlo toccando due volte l'icona **WarpMe** sul Desktop

## 2 Utilizzo

### 2.1 Scattare una foto



Dalla schermata principale del software, toccare l'icona della fotocamera e posizionare il volto all'interno dell'area arancione.

Una volta scattata la foto, deformarla a piacimento trascinando i punti arancioni sui bordi.

### 2.2 Esportazione



Per stampare la foto, toccare l'icona di stampa .



Per ricevere la foto per email, toccare l'icona email , inserire il proprio indirizzo email e toccare per inviare.

## 3 Spegnimento

1. Premere brevemente il tasto di accensione del NUC
2. Attendere e verificare che si sia spento completamente
3. Posizionare su 0 l'interruttore dello schermo (lato destro)
4. Spegnere la stampante premendo il tasto On

## 4 Manutenzione

### 4.1 Consumabili

Riferimento set carta e inchiostro: Canon KC-36IP. Può essere ordinato tramite il Copy Center all'USI (<https://www.desk.usi.ch/it/copy-center-campus-di-lugano>).

## 4.2 Carta stampante

Per ricaricare il vassoio della carta, estrarlo dalla stampante e inserire la carta con la faccia lucida in alto e i bordi rettangolari in fondo.

## 4.3 Inchiostro stampante

Per sostituire la cartuccia, aprire lo sportello collocato sul lato destro della stampante, estrarre la cartuccia usata sollevando il gancio marrone e inserire delicatamente quella nuova, con l'etichetta verso l'alto. Smaltire in maniera appropriata le vecchie cartucce.

## 4.4 Password email

Qualora la password per l'account email `warpme@usi.ch` dovesse cambiare, è possibile aggiornarla facilmente senza dover modificare il codice dell'applicazione. Dal menu Start, cercare "environment variables" e aprire il risultato corrispondente. Dopodiché cliccare sul bottone **Environment Variables...** (1) e modificare il valore di `WarpMe_password` con il tasto **Edit...** (2). Riavviare l'applicazione per applicare la modifica.

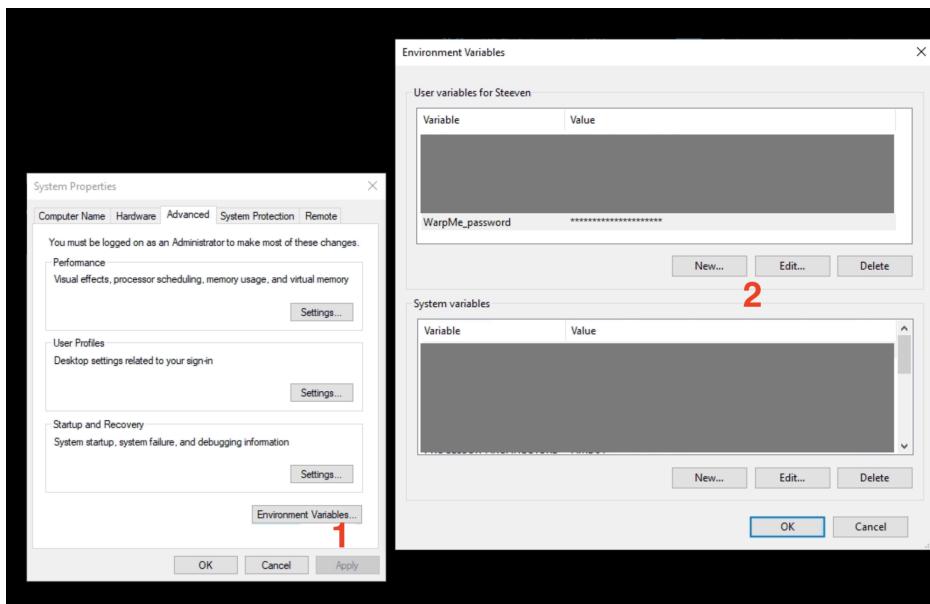


Figura 6: Le variabili d'ambiente di Windows

## 5 Codice sorgente

Il codice sorgente dell'applicazione, assieme alle istruzioni per compilarla, si trova qui: <https://github.com/USI-Showroom/WarpMe>.