

Sistema de Gerenciamento Reuniões

USJ Marker

Integrantes:

Carlos Matheus Lemos
Luandre Bernardi De Andrade
Paulo Alves
Ricardo Covolo Bórtoli

São José, 01 de julho de 2019.

I. Sumário

1.	Descrição do processo de desenvolvimento de software utilizado para o projeto...	3
2.	Descrição do objetivo geral do sistema.....	3
3.	Requisitos Funcionais	3
4.	Requisitos não funcionais.....	3
5.	Regras de negócio	4
6.	Artefatos gerados pelo projeto	4
	Diagrama de Caso de Uso	4
	Diagrama Classes	5
	Diagrama de Entidade Relacionamento.....	5
	Diagrama de Implantação	5
	Cenários de testes e validações	6
	Protótipos.....	6
7.	Estimativa de custo do sistema desenvolvido	9
8.	Tecnologias e ferramentas utilizados no projeto	9
11.	Compartilhamento do projeto no GIT.....	10
12.	Conclusão	10

1. Descrição do processo de desenvolvimento de software utilizado para o projeto.

Kanban É um termo de origem japonesa e significa literalmente “cartão” ou “sinalização”. Este é um conceito relacionado com a utilização de cartões (post-it e outros) para indicar o andamento dos fluxos de produção em empresas de fabricação em série.

Utilizamos Kanban por ser um gerenciamento de projeto ágil onde facilita o entendimento de como anda o projeto e todos os integrantes do grupo possa interagir e modificar. A ferramenta que utilizamos para aplicar foi o trello, onde adicionamos todos os integrantes do projeto e dividimos o projeto por etapas, a fazer, andamento, campo cliente validação, conclusão das etapas do projeto.

2. Descrição do objetivo geral do sistema.

O sistema tem o objetivo principal de disponibilizar ao usuário um gerenciamento de suas reuniões profissionais. O agendamento de reuniões possui as informações básicas como: Título, Data, Horário, Categoria e campos relevantes como Pauta e Ata. O sistema ainda disponibiliza relatórios que possibilitam quantificar a produtividade das reuniões com as equipes.

3. Requisitos Funcionais

Um requisito é a propriedade que um software exibe para solucionar problemas reais, é a conjuntura indispensável para satisfazer um objeto. São a base para estimativas, modelagem, projeto, execução, testes e até mesmo para a manutenção dos mesmos.

Requisitos funcionais são variados funções e serviços que um sistema pode fornecer ao seu cliente.

Código do Requisito	Nome do Requisito	Descrição
RF1	Cadastrar reunião	Cadastra a reunião
RF2	Cancelar reunião	Cancela uma reunião cadastrada
RF3	Incluir/Excluir/Alterar nome em uma tela de manutenção	
RF4	Geração de relatório de determinado período	
RF5	Consulta e alterações de dados	
RF6		

4. Requisitos não funcionais

Os requisitos não funcionais do software, também denominados de atributos de qualidade, são aqueles que descrevem não o que o sistema fará, mas como ele fará. Eles não estão diretamente relacionados à funcionalidade de um sistema.

Código do Requisito	Nome do Requisito	Descrição
RN1	Segurança	Autentica o usuário e habilita o seu acesso ao sistema de reuniões
RN2	Usabilidade	Facilidade de aprender e de utilizar. Executa a tarefa em pouco tempo
RN3	Manutenibilidade	Facilidade em realizar manutenção do código. Implementado em linguagem Java
RN4	Confiabilidade	Alta disponibilidade de acesso e uso, com baixa taxa de erros
RN5	Desempenho	Sistema não exige equipamentos de grande desempenho
RN6	Portabilidade	Sistema web, executável em qualquer plataforma
RN7	Usabilidade	Possibilidade de adaptar as classes existentes em um outro sistema, para executar um mesmo conjunto de ações

5. Regras de negócio

Durante a implementação do sistema, entre reuniões e conversas cliente não sugeriu nenhuma restrição.

6. Artefatos gerados pelo projeto

Diagrama de Caso de Uso

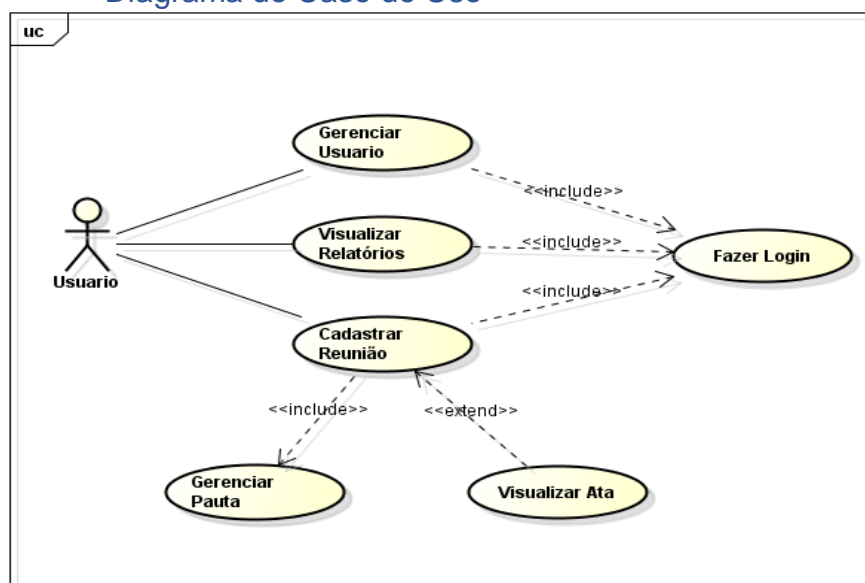


Diagrama Classes

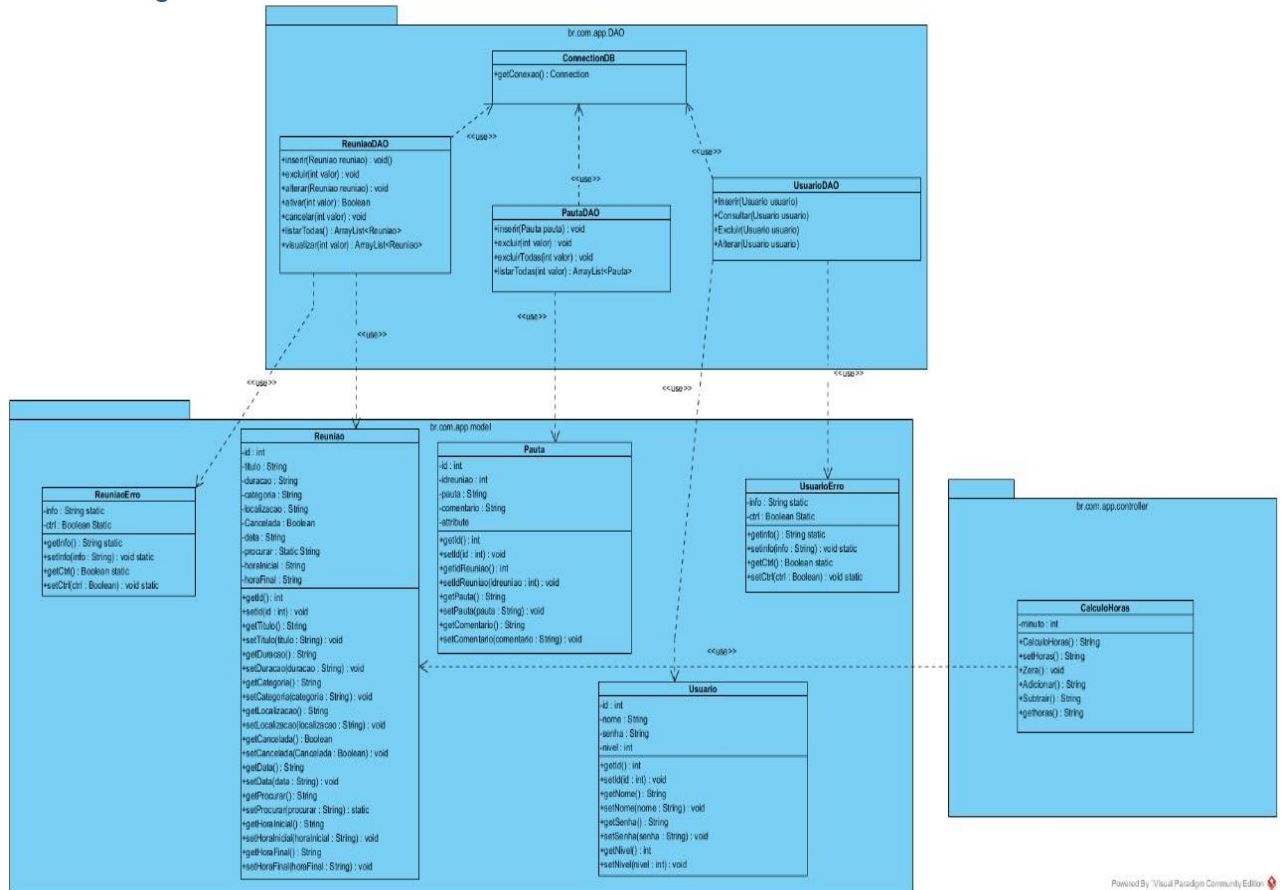
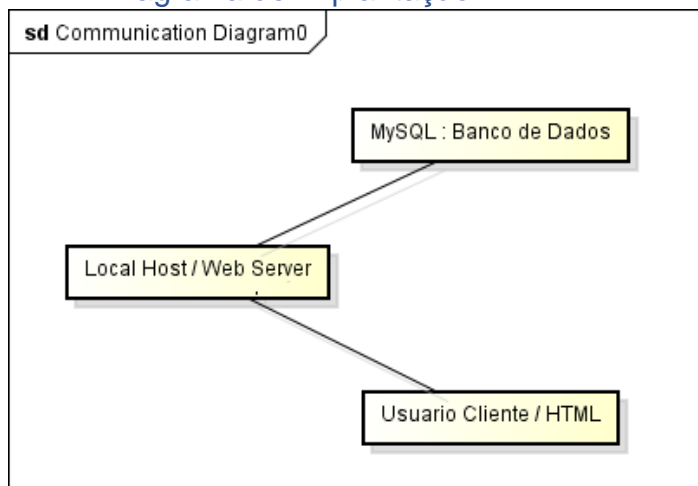


Diagrama de Entidade Relacionamento



Diagrama de Implantação

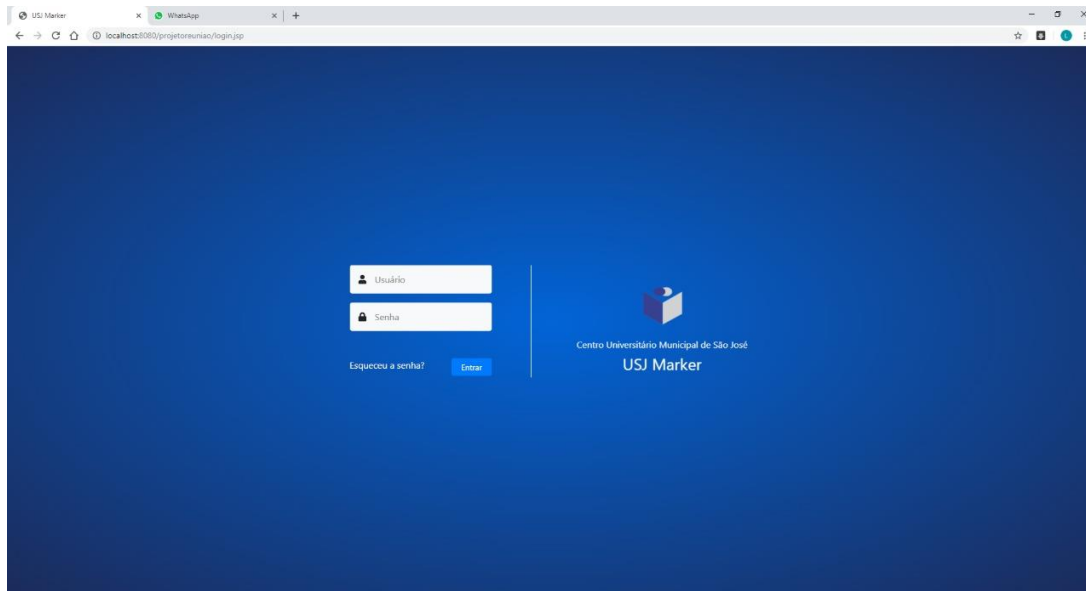


Cenários de testes e validações

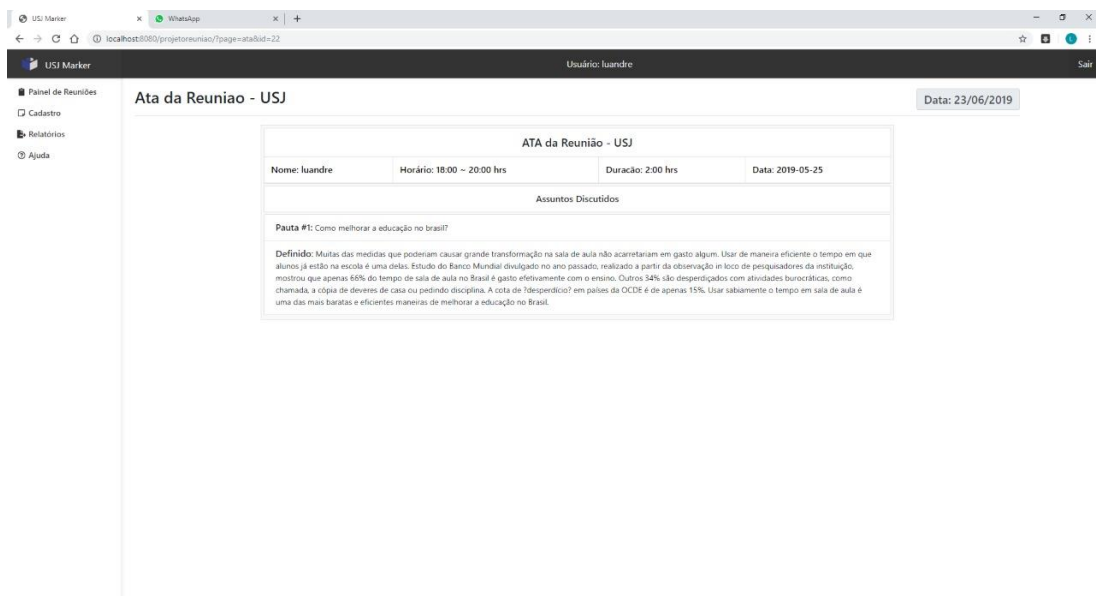
Cenários de testes foram efetuados juntos com a montagem “programação” do sistema. Realizando a os testes e corrigindo o código.

Protótipos

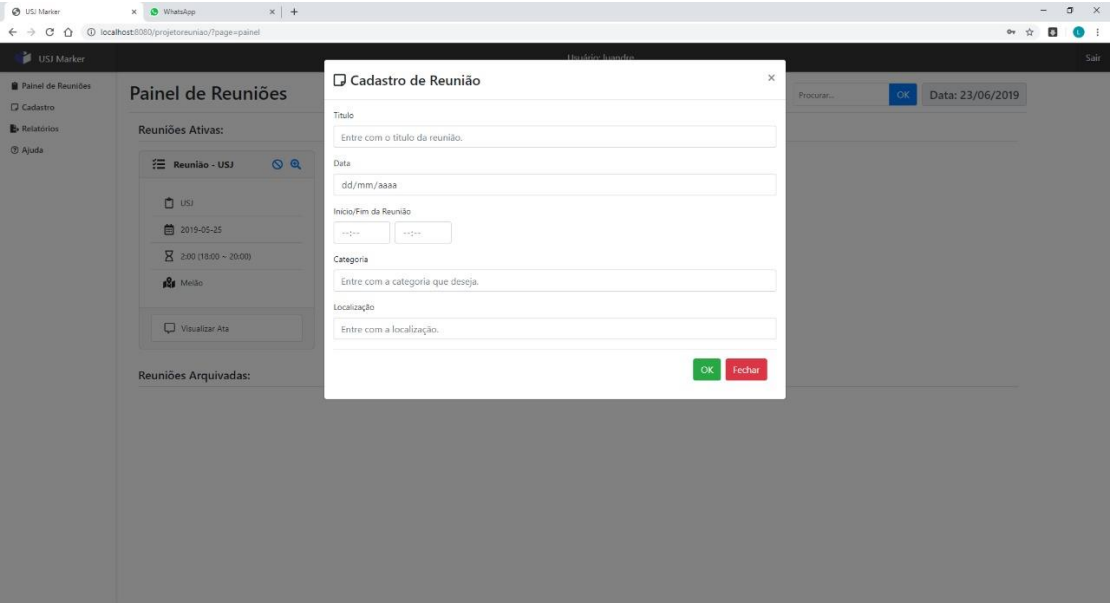
Tela de login:



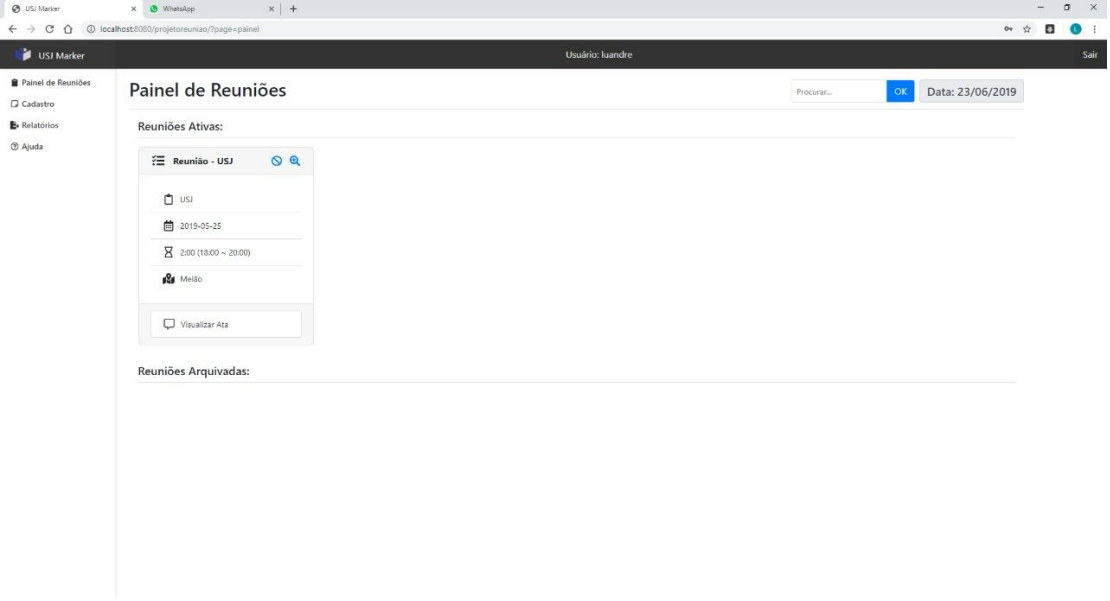
Tela Ata da Reunião.



Tela Cadastro de reuniões:



Tela Painel de reuniões:



Tela de Pautas:

USJ Marker

USJ Marker

Panel de Reuniões

Cadastro

Relatórios

Ajuda

Reunião - USJ

Cancelar

Excluir

Data: 23/06/2019

Pautas

Pauta #1

Como melhorar a educação no Brasil?

Muitas das medidas que poderiam causar grande transformação na sala de aula não acarretariam em gasto algum. Usar de maneira eficiente o tempo em que alunos já estão na escola é uma delas.

Excluir

Ativar

OK

Escreva sua pauta...

Enviar

Detalhes

Título

USJ

Categoria

USJ

Data

2019-05-25

Início da Reunião

18:00

Fim da Reunião

20:00

Duração Estimada

2:00

Tela de Relatório:

USJ Marker

USJ Marker

Panel de Reuniões

Cadastro

Relatórios

Ajuda

Relatórios

Data: 23/06/2019

Título da Reunião	Data da Reunião	Início/Fim da Reunião	Duração da Reunião
USJ	2019-05-25	18:00 - 20:00	2:00
			Total de Horas
			2:00

7. Estimativa de custo do sistema desenvolvido

Cálculo da Análise de Pontos de Função = Funções Dados + Funções Transacionais

1- Requisitos funcionais	
RF01 – O sistema deve permitir ao usuário manter reunião	
RF02 – O sistema deve permitir ao usuário manter Pauta.	
RF03 – O sistema deve permitir ao usuário visualizar Relatório	
RF04 – O sistema deve manter usuário	
2 - Funções Dados	
TAR – Tipo Arquivo Registro = 1 Entidades Reunião	
TED – Tipo Elemento de Dados = 8 campos em Reunião(total de Campos)	
TAR – Tipo Arquivo Registro = 1 Entidades Reunião Pauta	
TED – Tipo Elemento de Dados = 3 campos em Pauta(total de Campos)	
TAR – Tipo Arquivo Registro = 1 Entidades Usuário	
TED – Tipo Elemento de Dados = 4 campos em Usuário(total de Campos)	
Arquivo logico interno (ALI) = 1 Entidades Reunião + 1 Entidades Pauta + 1 Entidades Usuário = 3 x 7PF	
Arquivo de interface externa = (AIE) = 0 não mantém dados externos ao ambiente.	

(ALI)=Total 21PF

3 Funções Transacionais	
(EE) - Entrada Externa - Entrada de Dados no Sistema	
Inclusão Reunião = 1 TA e 8 TD = 3PF	CRUD Reunião
Alteração Reunião = 1 TA e 8 TD = 3PF	
Exclusão Reunião = 1 TA e 8 TD = 3PF	
Inclusão Pauta = 1 TA e 3 TD = 3PF	CRUD Pauta
Alteração Pauta = 1 TA e 3 TD = 3PF	
Exclusão Pauta = 1 TA e 3 TD = 3PF	
Inclusão Usuário = 1 TA e 4 TD = 3PF	CRUD Usuario
Alteração Usuário = 1 TA e 4 TD = 3PF	
Exclusão Usuário = 1 TA e 4 TD = 3PF	

(EE)= Total 27PF

3 Funções Transacionais	
(CE) - Consulta Externa – Consulta no sistema sem processamento de dados	
Visualizar Reunião = 3PF	
Visualizar Pauta = 3PF	
Visualizar Usuário = 3PF	

(CE)=Total 9PF

3 Funções Transacionais	
(SE) - Saída Externa – Necessita de um calculo no sistema para fornecer algum dado.	
Gerar Relatório = 1 x4PF = 4PF	

(SE)=Total 4PF

TOTAL GERAL = ALI + AIE + EE + CE +SE

TOTAL GERAL=21PF+0+27PF+9PF+4PF=61PF

VALOR ESTIMADO DO SOFTWARE

61PF *500,00 = 30.500,00 REAIS

8. Tecnologias e ferramentas utilizados no projeto

Ide de codificação:

NetBeans versão 11;

Tecnologias & Códigos:

Java Script (jquery);

Bootstrap 4.0;
Font Awesome 5.0;
Java EE 6.0.

Ferramentas de gerenciamento de banco de dados:

PHPMyAdmin;
Banco de dados DBeaver.

Servidores:

Servidor de Banco Mysql;
GlashFish 5.0.

Hospedagem de código-fonte:

GitHub.

11. Compartilhamento do projeto no GIT

GitHub: <https://github.com/luandre93/projetoreuniao>

12. Conclusão

Este projeto tem o objetivo de consolidar o aprendizado conquistado na disciplina de análise de sistemas 2 ministrada pelo Professor Jaime. Verificamos de forma prática que o conhecimento de Metodologias de Projetos é fundamental e decisivo para que uma equipe tenha o sucesso na sua organização das várias fases do desenvolvimento do software. Devido à pouca experiência da equipe as dificuldades foram das mais diversas, desde as fases iniciais com as entrevistas até o desenvolvimento do código e documentação. Conseguimos enxergar que uma equipe de desenvolvimento de software ter um excelente desenvolvedor não é o suficiente para o sucesso do projeto .A organização das ideias , desenvolvimento , documentação e trato com o cliente são elementos fundamentais .Com curto prazo nas entregas de projetos fica assim cada vez mais difícil de eleger pessoas para cada uma destas atribuições .Portanto ter uma ideia bem definida e pessoas certas para levar em frente o projeto são os aprendizados deixados por esta atividade .