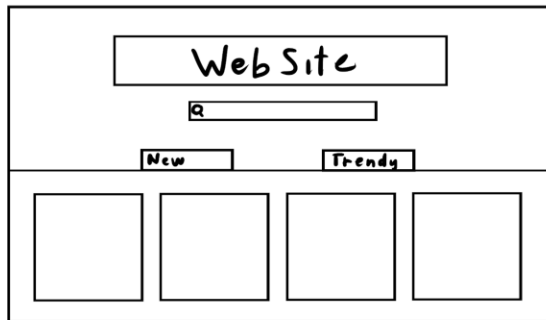


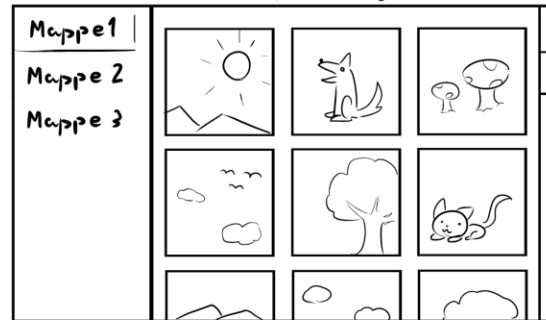
# Portfolio Web - Prosjektbeskrivelse

Sondre Reinholdtsen (225274), Fredrik Skaug (225243), Magnus Anfinnsen (225259),  
Patrick S. Lorentzen (151685), Mikael Rønnevik (226804)

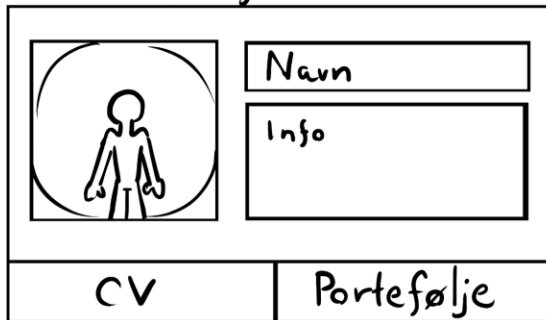
Forside



Portefølje



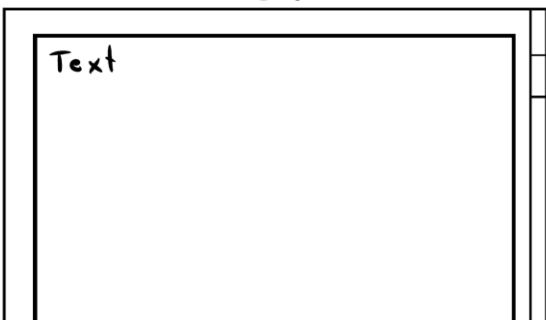
Profil Side



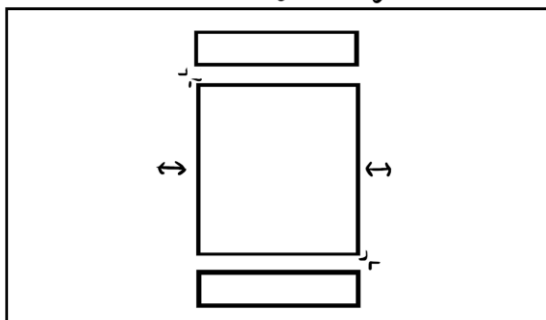
Innlegg



CV



Redigering



Problemstilling.....	3
Prosjektbeskrivelsen .....	3
Kvalitetssikring .....	4
Resultatmål og effektmål .....	4
Risikovurdering .....	5
Utviklingsmiljø og hjelpeverktøy .....	6
Arbeidsplan .....	7
Sprint backlog.....	7
Gruppeoppgaver .....	7

# Problemstilling

Det er mange portefølje websider på nettet som alle akselerer i å vise arbeid i en oversiktlig måte, problemet disse websidene har er at det er gir lite rom for å fremvise profil med CV så kan vises med porteføljen. Mange arbeidsgivere som ser etter jobbsøkere må ofte sette opp for å sende CV på deres egne hjemmesider som er en prosess i seg selv.

Vi vil produsere en webside som kan kombinere både CV og porteføljer på en god og oversiktlig måte slik at folk får en god oversikt av profilens kunnskap, personlighet og arbeid.

Problemet er noe hverdags personen opplever og blir dermed en løsning på et hverdagsbehov. Med tanke på dette har vi valgt å angripe dette problemet som et grunder prosjekt.

# Prosjektbeskrivelsen

Nettside hvor man kan legge ut sine prosjekter og filer for å vise sitt eget arbeid over nett. Man kan bruke dette på forskjellige måter. Enten for å lage en CV, reklamere sine egne prosjekter eller for ren hobbybruk. Målgruppen er for kreative eller praktiske individer som skaper noe. Slik som bilder, lyd, tekst eller video.

Strukturert oppsett/guide for å hjelpe brukere lage en god CV. Brukere skal bare kunne fylle ut diverse felter som utdanning, jobberfaring og språkkunnskaper.

Brukeren skal også kunne lage mapper som skal inneholde prosjekter/stoff de har laget. For eksempel apper, kunst eller musikk. Dette er for å samle CV og portefølje på ett sted slik at arbeidsgivere eller andre som er interesserte kan se hva du har laget.

Hver enkelt bruker skal selv kunne velge om CV og/eller portefølje skal være offentlig for alle eller privat. Det skal også være mulig å sende en link til din profil.

Fint og brukervennlig grensesnitt, med ren og oversiktlig CV og portefølje

Legge til tagger på profilen sin slik at folk/arbeidsgivere kan søke etter din profil. For eksempel: musikk, programmering og tegning.

# Kvalitetssikring

For å kvalitetssikre vår webapplikasjon skal vi utføre brukertesting. Da skal vi få hjelp av utenforstående individer som har varierende erfaring med it-teknologi. De skal sitte ned å prøve å bruke vår nettside uten å bli veiledet av oss. Da skal vi holde øye med deres interaksjon med applikasjon, om det gjør det vi forventer av en bruker, og om de ikke ble forvirret eller opprørt underveis. Deretter skal de gi en tilbakemelding med sine ord etter at testen er over. Vi vil deretter gjøre endringer basert på denne observasjonen og tilbakemeldingene.

## Resultatmål og effektmål

Når prosjektet er over skal vi ha en fullstendig og brukervennlig nettside kjørende på sin egen webserver. Den skal være tilgjengelig ved å skrive inn adressen på en nettleser. Vi skal også ha bygget ferdig en god grunnleggende forståelse og erfaring rundt .Net teknologien. Denne erfaringen håper vi at kan hjelpe oss å bli mer relevant og rustet for jobbmarkedet, siden .Net er en ettertraktet teknologi som også binder sammen mange teknologier vi har hatt erfaring med gjennom semestrene.

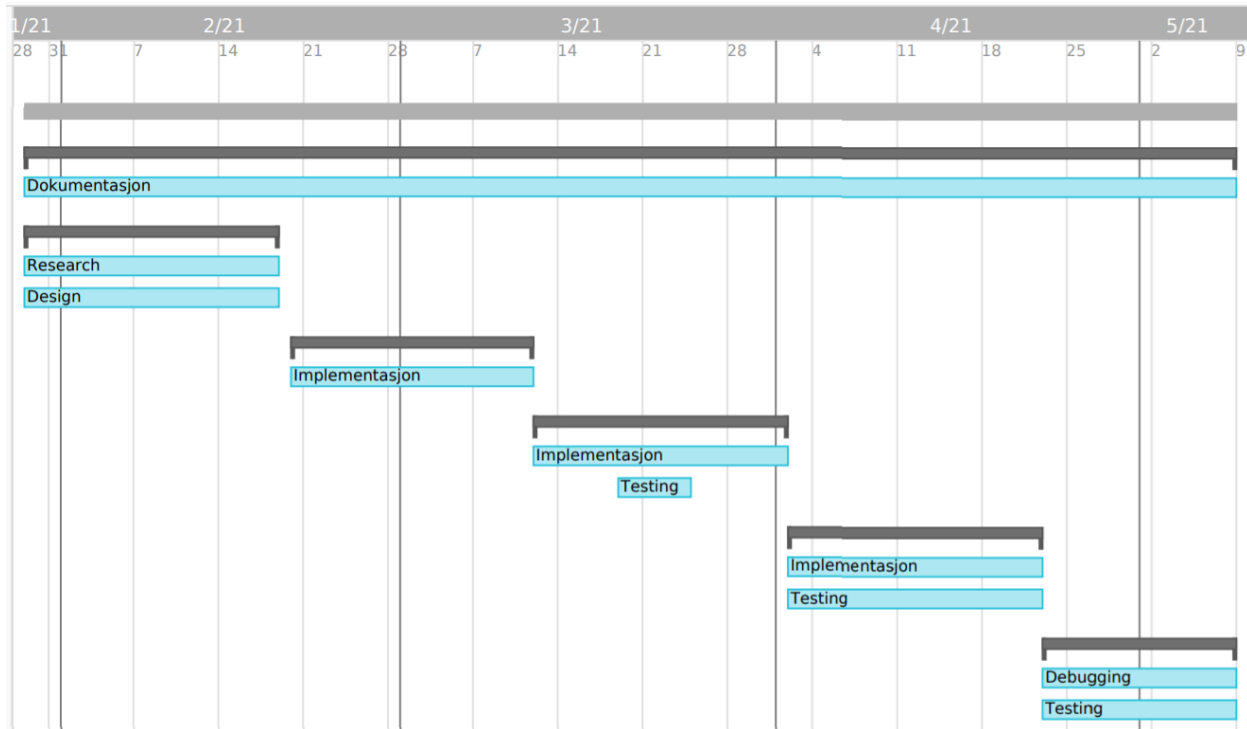
# Risikovurdering

Problem	Tiltak/løsning
Det er en risiko for at læring av et nytt rammeverk slik som .Net teknologien kan oppta mye tid som går utover resultatmålet. Slik som ved at det ikke finnes nok ressurser på nett. Eller noen aspekter av rammeverket er komplisert.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vi samarbeider ved å informere og hjelpe hverandre dersom vi finner god dokumentasjon og ressurser.</li><li>2. Vi jobber hardt og innenfor de planlagte timeplanene.</li><li>3. Kanskje å måtte gjøre noen kompromisser og legge noen ideer fra oss, dersom det tar opp for mye tid. Slik at vi kan fokusere på kvaliteten av eksisterende løsninger.</li></ol>
Korona gjør det så klart vanskelig å møtes fysisk og å samkjøre presentasjoner forberedelser.  Internett og mikrofon kan også bli noen faktorer.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vi kan løse dette med noe mindre effektivitet å snakke og samkjøre via Discord med skjermdeling og diskusjon.</li><li>2. Eventuelt bruke discord på mobil med dens mikrofon og mobildata for å ha en klar stemme og en god og stabil tilkobling.</li></ol>
Ingen arbeidsgiver kan gjøre at prosjektet ikke får en sterk retning.	Lage en prosjektplan og avgrense nøye hva som skal gjøre og ikke gjøres.

# Utviklingsmiljø og hjelpeverktøy

Utvikling av programvare	<ul style="list-style-type: none"><li>- Visual Studio 2019</li></ul>
Rammeverk	<ul style="list-style-type: none"><li>- .Net Core MVC</li></ul>
Biblioteker	<ul style="list-style-type: none"><li>- Bootstrap</li><li>- jQuery</li><li>- FireSharp (Firebase)</li><li>- Font-Awesome</li></ul>
Versjonskontroll	<ul style="list-style-type: none"><li>- GitHub</li></ul>
Testmiljø	<ul style="list-style-type: none"><li>- Microsoft Windows 10</li><li>- Google Chrome</li><li>- Safari</li><li>- Mozilla Firefox</li><li>- Microsoft Edge</li></ul>
Rapportering / dokumentasjon	<ul style="list-style-type: none"><li>- Google Docs</li><li>- Microsoft Word</li><li>- Trello</li></ul>

# Arbeidsplan



## Sprint backlog

Vi organiserer vårt prosjekt ved hjelp scrum. Hver sprint er delt opp i 3 uker. Vi har laget en backlog med alle våre krav. Denne backloggen kan fylles opp eller trekkes fra utover semesteret. Vi planlegger, organiserer og holder oversikt over sprintene våre ved hjelp av Trello. Ta en titt på vår trello:

<https://trello.com/b/wSHclt7u/portefolie-web>

## Gruppeoppgaver

Alle i gruppen skal utvikle kode for prosjektet. Det innebærer kommunikasjon med databasen, samsvar mellom de forskjellige vinduene i siden og generell funksjonalitet i deres del av prosjektet. Likevel har hver av gruppemedlemmene hver sin rolle i dette prosjektet som er unik fra de andre.

**Magnus Anfinnsen - Prosjektleder**

Magnus har ansvaret å overse gruppens arbeid, sette opp for møter som alle kan delta i og sørge for at alle kan og har bidratt med sitt til prosjektet. Han vil også ta den siste avgjørelsen hvis uenighet skjer i gruppen om prosjektet.

**Patrick Lorentzen - Scrum Master**

Patrick styrer møtene når de er i gang, han velger hva som er prioritet å ta opp i møtet og skriver ned informasjon og liknende i løpet av møtet. Han har ansvaret at alle blir hørt i møtet og spørsmål ikke blir liggende.

**Fredrik Skaug - Testleder**

Fredrik sitt ansvar er å styrer testing av de forskjellige versjonene av prosjektet vårt. Han får da ansvar å finne testsubjekter innenfor og rundt målgruppen. Han vil også få ansvar at forskjellige type hardware og software blir testet på og deretter gi resultatene til resten av gruppen på en god og oversiktlig måte.

**Mikael Rønnevik - Front-end Master**

Mikael har ansvaret på front-end. Han har jobben å sørge for at alle delene i front-end fungerer i samsvar med hverandre og styrer generell design av utseendet og brukerinteraksjon.

**Sondre Reinholdtsen - Back-end Master**

Sondre styrer back-end og har derfor ansvaret over databasen vil bruker for prosjektet. Han må sørge for at databasen alltid er oppegående gjennom dette prosjektet og er stabil. Han har også ansvar for at vi har backup av prosjektet.