## 大数据算法 HW3

PB18111697 王章瀚

2021年6月28日

1.

参考"Ke Chen: On Coresets for k-Median and k-Means Clustering in Metric and Euclidean Spaces and Their Applications. SIAM J. Comput. 39(3): 923-947 (2009)" 论文, 阐述如何建立关于线性回归的 coreset (假设任意数据 (x,y), 满足  $x \in [0,\Delta]^d, y \in [0,1]$ ).

线性回归的 coreset 建立算法. 假设我们有一个粗糙的算法  $\mathbb A$  能够得到  $\alpha$  倍近似比的线性回归. 那么要想建立这个 coreset, 记这个粗糙解为  $A=(w_0,b_0)$ . 令  $\phi=\log_2(\alpha n)$ ,  $d=\frac{1}{\alpha}f(P,A)$ , 我们就可以在这条粗糙解对应的超平面  $w_0^Tx+b_0=0$  的两边以  $d,2d,\cdots,2^{\phi}d$  的距离将空间划分开来, 称区域  $(w_0^T+b_0\in\pm 2^{t+1}d)\setminus(w_0^T+b_0\in\pm 2^t)$  为  $A_t$ . 在  $A_t$  中分别抽取 m 个点, 其集合记为  $N_t$ , 那么  $S=\bigcup_{t=0}^{\phi}N_t$  即为 coreset. (下面会考虑 m 应当取怎样的值)

**首先证明**  $\forall p \in P, p \in \bigcup_{i=0}^{\phi} N_i$ . 用反证法. 若  $\exists p \notin \bigcup_{i=0}^{\phi} N_i$ , 因为

$$2^{\phi}d = \alpha n \frac{1}{\alpha} f(P, A)$$
$$= n \cdot f(P, A)$$
$$= \sum_{i=1}^{n} \|w_0^T x + b_0\|^2$$

故  $\|w_0^T p + b_0\|^2 > 2^{\phi} d = \sum_{i=1}^n \|w_0^T x + b_0\|^2$  矛盾, 至此证毕.

下面考虑 m 的取值. 因为  $S \in P$  的一个抽样, 所以有

$$E\left[\sum_{p \in S} \|w^T p + b\|^2\right] = \sum_{p \in P} \|w^T p + b\|^2$$

因此若令  $m=\frac{1}{\epsilon_0^2}\log\frac{1}{\lambda}$ , 记  $S_t=A_t\cap S,\ N_t=A_t\cap P,$  每一个  $\|w^Tp+b\|^2\in[z,z+2^{t+1}d]$ . 则由 Hoeffding 不等式可得

$$Pr\left(\left|\frac{1}{|S_t|}\sum_{p \in S_t} \|w^T p + b\|^2 - \frac{1}{|N_t|}\sum_{p \in N_t} \|w^T p + b\|^2\right| \le \epsilon_0 \cdot 2^t d\right) \ge 1 - \lambda$$

 $<sup>^1</sup>On\ Coresets\ for\ k-Median\ and\ k-Means\ Clustering\ in\ Metric\ and\ Euclidean\ Spaces\ and\ Their\ Applications: \\ https://epubs.siam.org/doi/pdf/10.1137/070699007$ 

亦即

$$Pr\left(\left|\frac{|N_t|}{|S_t|} \sum_{p \in S_t} \|w^T p + b\|^2 - \sum_{p \in N_t} \|w^T p + b\|^2\right| \leq \epsilon_0 \cdot 2^t d|N_t|\right) \geq 1 - \lambda$$

考虑近似比:

$$|f(S,(w,b)) - f(P,(w,b))| = \left| \sum_{t=0}^{\phi} \frac{|N_t|}{|A_t|} \sum_{p \in A_t} ||w^T p + b||^2 - \sum_{t=0}^{\phi} \sum_{p \in P} ||w^T p + b||^2 \right|$$

$$\leq \sum_{t=0}^{\phi} \left| \frac{|N_t|}{|S|} \sum_{p \in S} ||w^T p + b||^2 - \sum_{p \in P} ||w^T p + b||^2 \right|$$

$$\leq \sum_{t=0}^{\phi} \epsilon_0 2^t d|N_t|$$

$$\leq \sum_{t=0}^{\phi} \epsilon_0 \frac{1}{2} \sum_{p \in N_t} ||w_0^T p + b_0||^2$$

$$\leq \frac{1}{2} \epsilon_0 f(P, (w_0, b_0))$$

$$\leq \frac{1}{2} \alpha \epsilon_0 f(P, (w^*, b^*))$$

$$\leq \frac{1}{2} \alpha \epsilon_0 f(P, (w, b))$$

因此要想满足  $\epsilon$  的近似比, 应令  $\epsilon_0 = \frac{2\epsilon}{\alpha}$ . 为了使对所有区域, 上面不等式都要满足且概率依然是  $1-\lambda$ , 前文所述 x 应该改进为  $\frac{1}{\epsilon^2}\log\frac{\phi+1}{\lambda} = O(\frac{1}{\epsilon^2}\log\frac{\log n}{\lambda})$ , 这样就有  $(1-\frac{\lambda}{\phi+1})^{\phi+1} \leq 1-\lambda$ 

此时  $m = O(\frac{\alpha^2}{\epsilon^2} \log \frac{\log n}{\lambda})$ , 故

$$|S| = O(\frac{\alpha^2}{\epsilon^2} \log \frac{\log n}{\lambda} \times \log n) \ll O(n)$$

满足 coreset 的大小要求.

## 2.

对于某一优化问题 A,假设我们可以构造大小为  $f(\epsilon,n)$  的  $\epsilon-coreset$ ,其中 n 为数据大小. 如果利用 merge-and-reduce 方法建立关于流数据的  $\epsilon-coreset$ ,所需的内存空间多大? 给出详细计算过程. (参考问题 1 的论文 appendix B)

**结论.** 所需内存空间应当是  $Space = O\left(M + \sum_{i=1}^{\lceil \log n \rceil} f\left(\frac{\epsilon}{b(i+1)^2}, 2^{i+1}M\right)\right)$ . 特别地, 对于 k-median, 应当是  $O\left(\frac{d^2k^2}{\epsilon^2}\log^8 n\right)$ 的. 下面证明之.

首先考虑 coreset 的两个性质:

Coreset 的取并性质. 若  $S_1$  和  $S_2$  分别是  $P_1, P_2$  的  $(\epsilon)$  – coreset, 那么  $S_1 \cup S_2$  就是  $P_1 \cup P_2$  的  $(\epsilon)$  – coreset.

Coreset 的传递性质. 若  $S_1$  是  $S_2$  的  $(\epsilon)$  – coreset,  $S_2$  是  $S_3$  的  $(\delta)$  – coreset, 那么  $S_1$  就是  $S_3$  的  $((1+\epsilon)(1+\delta)$  – 1) – coreset.

现在考察 Merge-and-Reduce 方法本身:

Merge-and-Reduce 方法. 对于流数据  $p_1, p_2, \dots \in \mathbb{R}^d$ , 我们用桶  $B_1, B_2, \dots$  来存储. 其中  $B_0$  大小为  $M = \left\lceil \frac{k^2 d}{\epsilon^2} \right\rceil$ ,  $B_i$  大小为  $2^{i-1}M$ . 当  $p_m$  插入  $B_0$  后,  $B_0$  没满则完成, 若满了则把  $B_1, \dots, B_{t-1}$  合并入  $B_t$ , 这里  $B_t$  是第一个空桶, 并称这一步为  $p_m$  触发了  $B_t$ .

考虑每个桶  $B_i$  有个 Coreset  $Q_i$ , 其中  $Q_0$  即是  $B_0$  本身. 一旦  $p_m$  触发了  $B_t$ , 就使  $Q_t$  为  $\bigcup_{i=0}^{t-1} Q_i$  的一个  $(\rho_t)$  – coreset, 其中置信系数为  $\lambda_m = \frac{\lambda}{m^2}$ ,  $\rho_t = \epsilon/b((t+1)^2)$ , b 是一个充分大的常数. 若令  $Q = \bigcup_{i>0} Q_i$ , 则我们有以下结论:

## Q 以不少于 $1-\lambda$ 的概率是已处理数据的 $(\epsilon)-coreset$ . 其证明如下:

一方面, 通过重复运用 Coreset 的传递性质可以得到:  $Q_r$  是  $B_r$  的一个  $(\prod_{l=0}^r (1+\rho_l)-1)-coreset$ ; 又因为当 b 足够大的时候,  $\prod_{l=0}^r (1+\rho_l) \le 1+\epsilon$ , 因此  $Q_r$  是  $B_r$  的一个  $\epsilon-coreset$ . 又由于  $Q=\bigcup_{i\ge 0} Q_i$ , 由 coreset 的取并性质可知: Q 是输入数据的一个  $\epsilon-coreset$ .

另一方面,算法每次计算失败的概率是  $\lambda_m = \frac{\lambda}{m^2}$ ,且每次到达一个点之多会触发一次.因此总的失败概率  $\leq \sum_{i=M}^n \lambda_i = \sum_{i=M}^n (\lambda/i^2) \leq \lambda$ . 证毕.

流数据的 coreset 所需空间 首先考虑每个  $Q_t$  的大小. 因为  $Q_t$  是  $\bigcup_{i=0}^{t-1} Q_i$  的  $\frac{\epsilon}{b(t+1)^2} - coreset$ . 而  $\left|\bigcup_{i=0}^{t-1} Q_i\right| \leq 2^{t+1}M$ ,故  $|Q_t| = O(f(\frac{\epsilon}{b(t+1)^2}, 2^{t+1}M))$ . 因此,总的存储空间的通用表达式为

$$Space = M + \sum_{i=1}^{\lceil \log n \rceil} |Q_i| = O\left(M + \sum_{i=1}^{\lceil \log n \rceil} f\left(\frac{\epsilon}{b(i+1)^2}, 2^{i+1}M\right)\right)$$

特别地, 对于 k-median 场景, 根据论文的 Theorem 4.10, 且在  $\epsilon>1/n,\, d\leq n,\,$  并且 k 是个常数的情况下, 有

$$|Q_i| = O\left(\frac{ki^4(i + \log M)^2}{\epsilon^2} \left(dk \log \frac{i^2}{\epsilon} + k \log k + k \log(i + \log M) + \log \frac{n^2}{\lambda}\right)\right)$$

$$= O\left(\frac{ki^4(i + \log M)^2}{\epsilon^2} \left(dk \log \frac{i^2}{\epsilon} + \log \frac{n^2}{\lambda}\right)\right)$$

$$= O\left(\frac{dk^2i^6 \log(n)}{\epsilon^2}\right)$$

考虑到  $\sum_{i=1}^{[n]} i^7 = O(\log^8 n)$  且每个数据需要 O(d) 来存储, 故对于 k-median 的流式 coreset 来说, 总的所需空间为:

$$O(d(M + \sum_{i=1}^{\lceil \log n \rceil} |Q_i|) = O\left(\frac{d^2k^2 \log^8 n}{\epsilon^2}\right)$$

阅读论文 "Artur Czumaj, Christian Sohler: Sublinear-Time Approximation for Clustering Via Random Sampling. ICALP 2004: 396-407"<sup>2</sup>, 阐述论文中的方法能不能扩展到问题 1 中的线性回归问题, 并讨论与 coreset 方法的优缺点对比.

根据论文的思想, 其步骤为:

- 1. 取 P 的一个子集 S
- 2. 在 S 上运行近似比为  $\alpha$  的算法  $\mathbb{A}$  以求得解

## 且这里要求满足

- 1. normalization 后  $f(S,(w_{opt},b_{opt}))$  是  $f(P,(w_{opt},b_{opt}))$  的一个近似
- 2. 在 S 中存在一个目标函数值不超过  $\frac{c}{\alpha}f(S,(w_{opt},b_{opt}))$
- 3. 对于 P 的解空间中的"解" C, 若  $f(P,(w,b)) > cf(P,(w_{opt},b_{opt}))$ , 则  $f(S,(w,b)) > cf(S,(w_{opt},b_{opt}))$

如果满足这些条件, 就容易证明这样的抽样能返回 c 近似比的解. 下面针对线性回归做一些推导与证明.

不妨设  $\|w^T p + b\|^2 \in [0, \Delta]$ , 否则可以由旋转等变换得到(有待商権, 但不影响证明). 由于  $S \not\in P$  的一个抽样, 故由 hoeffding bound 有:

$$Pr\left(\frac{1}{|S|}\sum_{p\in S}\|w^Tp + b\|^2 \ge (1+\xi_1)\frac{1}{|P|}\sum_{p\in P}\|w^Tp + b\|^2\right) \le \exp\left(-\frac{\frac{1}{|P|}\sum_{p\in P}\|w^Tp + b\|^2\min\{\xi_1, \xi_1^2\}}{3\Delta}\right)$$

若  $w_b, b_b$  是一个  $\alpha'$  坏的解, 即

$$\sum_{p \in P} \|w_b^T p + b_b\|^2 > \sum_{p \in P} \alpha' \|w_{opt}^T p + b_{opt}\|^2$$

则由前述 hoeffding bound 的结果可知:

$$Pr\left(\frac{1}{|S|}\sum_{p\in S}\|w_b^T p + b_b\|^2 \ge (1+\xi_1)\alpha'\frac{1}{|P|}\sum_{p\in P}\|w_{opt}^T p + b_{opt}\|^2\right) \le \exp\left(-\frac{\frac{1}{|P|}\sum_{p\in P}\|w_b^T p + b_b\|^2\min\{\xi_1,\xi_1^2\}}{3\Delta}\right)$$

另一方面, 对于在 S 上运行算法  $\mathbb{A}$  得到的解  $w^*, b^*$ , 同样由 hoeffding bound 知:

$$Pr\left(\frac{1}{|S|}\sum_{p\in S}\|w_{opt}^{T}p + b_{opt}\|^{2} \ge (1+\xi_{2})\frac{1}{|P|}\sum_{p\in P}\|w_{opt}^{T}p + b_{opt}\|^{2}\right) \le \exp\left(-\frac{\frac{1}{|P|}\sum_{p\in P}\|w_{opt}^{T}p + b_{opt}\|^{2}\min\{\xi_{2}, \xi_{2}^{2}\}}{3\Delta}\right)$$

因此

$$Pr\left(\frac{1}{|S|}\sum_{p\in S}\|w^{*^{T}}p+b^{*}\|^{2} \leq (1+\xi_{2})\frac{1}{|P|}\sum_{p\in P}\|w_{opt}^{T}p+b_{opt}\|^{2}\right) \geq 1-\exp\left(-\frac{\frac{1}{|P|}\sum_{p\in P}\|w_{opt}^{T}p+b_{opt}\|^{2}\min\{\xi_{2},\xi_{2}^{2}\}}{3\Delta}\right)$$

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Sublinear-Time Approximation for Clustering Via Random Sampling: https://onlinelibrary.wiley.com/doi/epdf/10.1002/rsa.20157

令  $(1+\xi_1)\alpha' = (1+\xi_2)$ ,则结合这两个结论可知,因为坏解会导致上面不等式的不成立概率较大,因此  $w^*, b^*$  必然是一个  $\alpha'$  好的解. 这其中有一些具体数值需要考虑,但由于在考试周没有时间写了...

另外, 关于这种方法与 coreset 的对比, 主要有以下几点:

- 1. 直观上, coreset 方法依据一个粗糙的解来进行划分抽样, 这样更有利于抽样子集给出的结果的精度, 也因此能降低需抽样的量, 而本题的方法则主要通过随机抽样来完成, 没能较好地利用数据特征.
- 2. 但实际上, coreset 的方法中, 所谓的粗糙算法也不容易寻找, 就算有, 也还需要确定一下要运行到什么程度, 什么样的近似比等问题. 这给工程编码带来一定问题. 此外, 即便有了粗糙解, 要作空间划分等操作也比较麻烦. 相反, 本题的方法则能够非常简单地进行均匀采样, 并在理论上有所保证.