2024年秋季学期《编译原理和技术》



语法分析 简单的LR方法

李诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院 2024年09月23日

本节提纲



□简单的LR方法(简称SLR)

- ■活前缀
- ■识别活前缀的DFA/NFA
- ■SLR算法



句柄(Handles)



• 句型的句柄 (可归约串)

- 该句型中和某产生式右部匹配的子串, 并且
- 把它归约成该产生式左部的非终结符, 代表了最右推导的逆过程的一步

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc \mid b$$

$$B \rightarrow d$$

$$S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde \Rightarrow_{rm} abbcde$$

- 句柄的右边仅含终结符
- 如果文法二义,那么句柄可能不唯一



LR语法分析器的格局



·LR语法分析的每一步都形成一个格局config

$$(s_0X_1s_1X_2s_2...X_ms_m, a_ia_{i+1}...a_n\$)$$

栈的内容 尚未处理的输入

- 代表最右句型 $X_1X_2...X_ma_ia_{i+1}...a_n$
- · X₁X₂...X_m是最右句型的一个前缀

G

LR语法分析器的格局



·LR语法分析的每一步都形成一个格局config

 $(s_0X_1s_1X_2s_2...X_ms_m, a_ia_{i+1}...a_n$ \$) 栈的内容 尚未处理的输入

- 代表最右句型 $X_1X_2...X_ma_ia_{i+1}...a_n$
- · X₁X₂...X_m是最右句型的一个前缀
- 每一个前缀都对应一个状态,因此,找出所有可能在栈里出现的前缀,就可以确定所有的状态

P

LR语法分析器的格局



·LR语法分析的每一步都形成一个格局config

 $(s_0X_1s_1X_2s_2...X_ms_m, a_ia_{i+1}...a_n$ \$) 栈的内容 尚未处理的输入

- 代表最右句型 $X_1X_2...X_ma_ia_{i+1}...a_n$
- · X₁X₂...X_m是最右句型的一个前缀
- 每一个前缀都对应一个状态,因此,找出所有可能在栈里出现的前缀,就可以确定所有的状态
- 状态之间的转换 <==> 前缀之间的转换

G

LR语法分析器的格局



·LR语法分析的每一步都形成一个格局config

 $(s_0X_1s_1X_2s_2...X_ms_m, a_ia_{i+1}...a_n$ \$) 栈的内容 尚未处理的输入

- 代表最右句型 $X_1X_2...X_ma_ia_{i+1}...a_n$
- · X₁X₂...X_m是最右句型的一个前缀
- 每一个前缀都对应一个状态,因此,找出所有可能在栈里出现的前缀,就可以确定所有的状态
- 状态之间的转换 <==> 前缀之间的转换
- 在栈顶为s, 下一个字符为a的格局下, 前缀为p
 - 何时移进? 当p包含句柄的一部分且存在p'= pa
 - · 何时归约? 当p包含整个句柄时





栈中可能出现的串:

 $S \rightarrow aABe$ $A \rightarrow Abc \mid b$ $B \rightarrow d$

a
ab
aA
aAb
aAbc
aAd
aAB
aABe
S

活前缀:

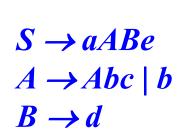
最右句型的前缀,该前缀不超过最右句柄的右端 $S \Rightarrow^*_{rm} \gamma A w \Rightarrow_{rm} \gamma \beta w$ $\gamma \beta$ 的任何前缀(包括 $\varepsilon \pi \gamma \beta \Delta \phi$)都是一个活前结



活前缀与句柄的关系



栈中可能出现的串:



```
ab — 出现句柄(对应A 	o b)
aA
aAb
aAbc — 出现句柄(对应A 	o Abc)
aAd — 出现句柄(对应B 	o d)
aAB
aABe — 出现句柄(对应A 	o ABe)
```

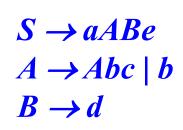
• 活前缀已含有句柄,表明产生式 $A \rightarrow \beta$ 的右部 β 已出现在栈顶。

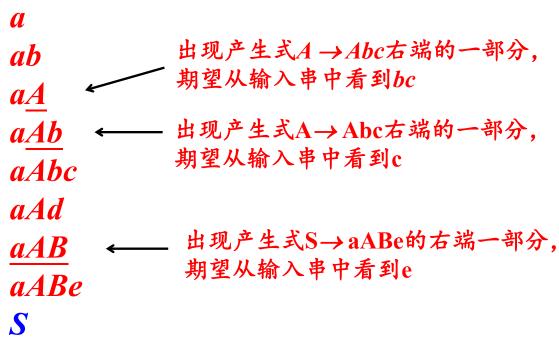


活前缀与句柄的关系



栈中可能出现的串:





- 活前缀已含有句柄,表明产生式 $A o \beta$ 的右部 β 已出现在栈顶。
- 活前缀只含句柄的一部分符号如 β_1 表明 $A \rightarrow \beta_1\beta_2$ 的右部子串 β_1 已出现在栈顶,当前期待从输入串中看到 β_2 推出的符号。



LR分析: 基本概念



- ·活前缀或可行前缀 (viable prefix):
 - 最右句型的前缀,该前缀不超过最右句柄的右端

$$S \Rightarrow^*_{rm} \gamma A w \Rightarrow_{rm} \gamma \beta w$$

- $\gamma\beta$ 的任何前缀(包括 ϵ 和 $\gamma\beta$ 本身)都是活前缀
- 都出现在栈顶



② LR分析方法的特点



- ・栈中的文法符号总是形成一个活前缀
- ·分析表的转移函数本质上是识别活前缀的DFA

下表蓝色部分构成识别活前缀DFA的状态转换表

状态	动作					车	转 移		
	id	+	*	()	\$	E	T	F
0	s 5			s 4			1	2	3
1		s 6				acc			
2		<i>r</i> 2	s <mark>7</mark>		r2	r2			
3		r4	r4		r4	r4			
4	<i>s</i> 5			s 4			8	2	3



② LR分析方法的特点



- ・栈中的文法符号总是形成一个活前缀
- ·分析表的转移函数本质上是识别活前缀的DFA
- ・栈顶的状态符号包含确定句柄所需的一切信息

栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
•••	• • •	•••
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	按 $F \rightarrow id$ 归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	接 $T \rightarrow T*F$ 归约

② LR分析方法的特点



- ・栈中的文法符号总是形成一个活前缀
- ·分析表的转移函数本质上是识别活前缀的DFA
- ・栈顶的状态符号包含确定句柄所需的一切信息
- 是已知的最一般的无回溯的移进-归约方法
- ・能分析的文法类是预测分析法能分析的文法类的直超集
- ・能及时发现语法错误
- 手工构造分析表的工作量太大

本节提纲



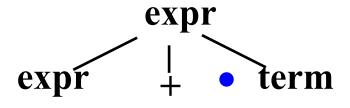
□简单的LR方法(简称SLR)

- ■活前缀
- ■识别活前缀的DFA/NFA
- ■SLR算法





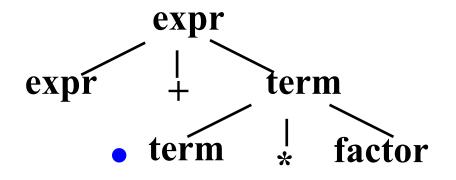
- SLR (Simple LR)
- · LR(0)项目 (简称项目)
 - 在右部的某个地方加点的产生式
 - 加点的目的是用来表示分析过程中的状态







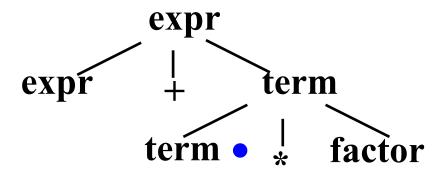
- SLR (Simple LR)
- · LR(0)项目 (简称项目)
 - 在右部的某个地方加点的产生式
 - 加点的目的是用来表示分析过程中的状态







- SLR (Simple LR)
- · LR(0)项目 (简称项目)
 - 在右部的某个地方加点的产生式
 - 加点的目的是用来表示分析过程中的状态







- SLR (Simple LR)
- LR(0)项目 (简称项目)
 - 在右部的某个地方加点的产生式
 - 加点的目的是用来表示分析过程中的状态
- ·例 $A \rightarrow XYZ$ 对应有四个项目

$$A \rightarrow XYZ$$

$$A \rightarrow X \cdot YZ$$

$$A \rightarrow XY \cdot Z$$

$$A \rightarrow XYZ$$

·例 $A \rightarrow \epsilon$ 只有一个项目和它对应

$$A \rightarrow \cdot$$

点的左边代表历史信息, 点的右边代表展望信息。

项代表了一个可能的

前缀





- ·从文法构造识别活前缀的DFA
- ·从上述DFA构造分析表



1. 拓 (增) 广文法 (augmented grammar)

$$E \to E + T \mid T$$
$$T \to T * F \mid F$$

 $F \rightarrow (E) \mid id$





1. 拓 (增) 广文法 (augmented grammar)

$$E' \to E$$

$$E \to E + T \mid T$$

$$T \to T * F \mid F$$

$$F \to (E) \mid id$$

当且仅当分析器使用 $E' \rightarrow E$ 归约时,宣告分析成功





2. 构造LR(0)项目集规范族

$$I_0$$
:

$$E' \rightarrow \cdot E$$

项集族是若干可能前缀的 集合,对应DFA的状态





2. 构造LR(0)项目集规范族

$$I_0$$
:
$$E' \rightarrow \cdot E$$

$$E \rightarrow \cdot E + T$$

$$E \rightarrow \cdot T$$

求项目集的闭包closure(I) 闭包函数closure(I) 1、I的每个项目均加入closure(I) 2、如果A \rightarrow α ·B β 在 closure(I)中, 且B \rightarrow γ 是产生式,那么如果项 目B \rightarrow · γ 还不在closure(I)中的话, 那么把它加入。





2. 构造LR(0)项目集规范族

$I_{0}:$ $E' \rightarrow \cdot E$ $E \rightarrow \cdot E + T$ $E \rightarrow \cdot T$ $T \rightarrow \cdot T * F$ $T \rightarrow \cdot F$

求项目集的闭包closure(I) 闭包函数closure(I) 1、I的每个项目均加入closure(I) 2、如果A $\rightarrow \alpha$ ·B β 在 closure(I)中, 且B $\rightarrow \gamma$ 是产生式,那么如果项 目B $\rightarrow \cdot \gamma$ 还不在closure(I)中的话, 那么把它加入。





2. 构造LR(0)项目集规范族

I_0 : $E' \rightarrow \cdot E$ $E \rightarrow \cdot E + T$ $E \rightarrow T$ $T \rightarrow T * F$ $T \rightarrow \cdot F$ $F \rightarrow \cdot (E)$ $F \rightarrow id$

求项目集的闭包closure(I) 闭包函数closure(I) 1、I的每个项目均加入closure(I) 2、如果A $\rightarrow \alpha$ ·B β 在 closure(I)中, 且B $\rightarrow \gamma$ 是产生式,那么如果项 目B $\rightarrow \cdot \gamma$ 还不在closure(I)中的话, 那么把它加入。





2. 构造LR(0)项目集规范族

I_0 : $E' \rightarrow \cdot E$ $E \rightarrow \cdot E + T$ $E \rightarrow T$ $T \rightarrow T * F$ $T \rightarrow \cdot F$ $F \rightarrow \cdot (E)$ $F \rightarrow id$



非核心项目:不是初始项,且点在最左边

可以通过对核心项目求闭包来获得 为节省存储空间,可省去





2. 构造LR(0)项目集规范族

$$I_{0}:$$

$$E' \to \cdot E$$

$$E \to \cdot E + T$$

$$E \to \cdot T$$

$$T \to \cdot T * F$$

$$T \to \cdot F$$

$$F \to \cdot (E)$$

$$F \to \cdot \text{id}$$

$$I_1 := goto(I_0, E)$$

求项目集I和文法符号X的I' = goto(I, X) (当输入为X时离开I状态后的转换) $1, I' = \emptyset$

2、对于I中的每一项A
$$\rightarrow$$
α·Xβ, I' = I' \cup closure(A \rightarrow αX·β)

 $E' \rightarrow E$

 $E \rightarrow E \cdot + T$





$$I_{0}: \qquad E' \rightarrow \cdot E \qquad E' \rightarrow E \cdot \\ E \rightarrow \cdot E + T \qquad E \rightarrow E \cdot + T$$

$$E \rightarrow \cdot T \qquad T \qquad T \qquad T_{2}: \qquad E \rightarrow T \cdot \\ T \rightarrow \cdot F \qquad E \rightarrow T \cdot \\ F \rightarrow \cdot (E) \qquad T \rightarrow T \cdot * F$$





$$I_{0}: E' \rightarrow \cdot E \qquad E \qquad E' \rightarrow E \cdot E$$

$$E \rightarrow \cdot E + T \qquad E \rightarrow E \cdot + T$$

$$E \rightarrow \cdot T \qquad T$$

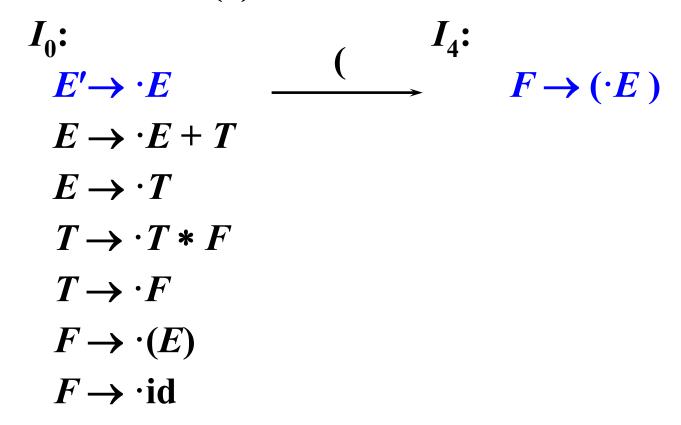
$$T \rightarrow \cdot T * F \qquad T_{2}: \qquad E \rightarrow T \cdot T$$

$$F \rightarrow \cdot (E) \qquad F \qquad T \rightarrow T \cdot * F$$

$$F \rightarrow \cdot \text{id} \qquad I_{3}: \qquad T \rightarrow F \cdot T$$

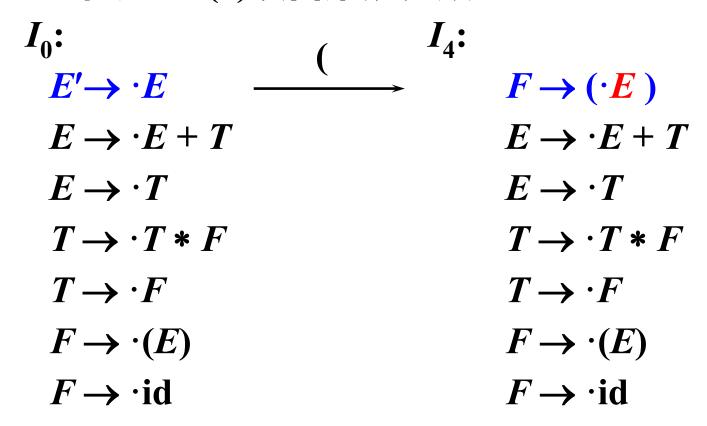






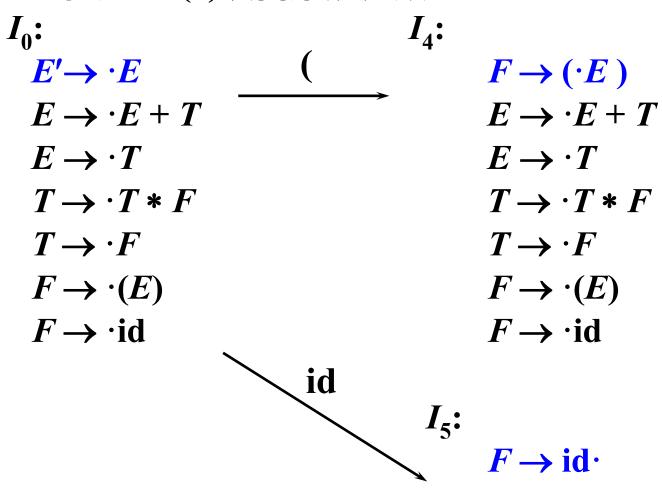






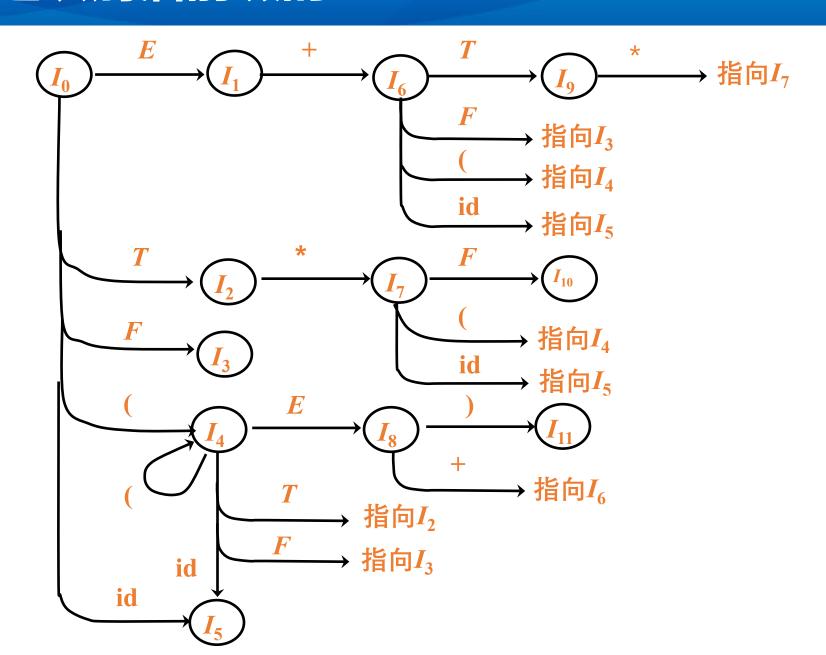






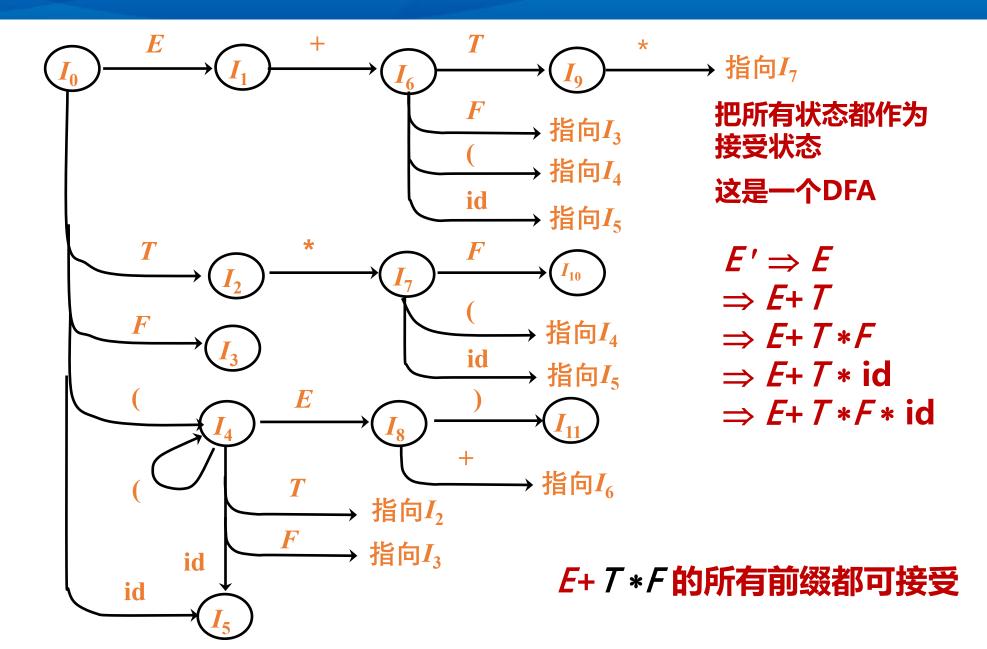












本节提纲



□简单的LR方法(简称SLR)

- ■活前缀
- ■识别活前缀的DFA/NFA
- ■SLR算法





- ·从文法构造识别活前缀的DFA
- ·从上述DFA构造分析表

A

从DFA构造SLR分析表



- ·状态 i 从 I_i 构造,它的 action 函数如下确定:
 - 如果 $[A \rightarrow \alpha \cdot a\beta]$ 在 I_i 中,并且 $goto(I_i, a) = I_j$,那么置action[i, a]为sj
 - 如果 $[A \rightarrow \alpha \cdot]$ 在 I_i 中,那么对FOLLOW(A)中的所有a,置action[i, a]为rj,j是产生式 $A \rightarrow \alpha$ 的编号
 - •如果 $[S' \rightarrow S \cdot]$ 在 I_i 中,那么置action[i, \$]为接受acc
 - · 上面的a是终结符
- ·如果出现动作冲突,那么该文法就不是SLR(1)文法



从DFA构造SLR分析表



- ·状态 i 从 I_i 构造,它的action 函数如下确定:
 - 此处省略,参见上页
- ·使用下面规则构造状态i的goto函数:
 - 对所有的非终结符A,如果 $goto(I_i, A) = I_i$,那么goto[i, A] = i



从DFA构造SLR分析表



- ·状态 i 从 I_i 构造,它的action 函数如下确定:
 - 此处省略,参见上页
- ·使用下面规则构造状态i的goto函数:
 - 此处省略,参见上页
- ・分析器的初始状态是包含 $S' \rightarrow S$]的项目集对应的状态

不能由上面两步定义的条目都置为error

SLR分析器



例
$$(1) E \rightarrow E + T$$
 $(2) E \rightarrow T$

(3)
$$T \rightarrow T * F$$
 (4) $T \rightarrow F$

(5)
$$F \rightarrow (E)$$
 (6) $F \rightarrow id$

si 移进当前输入符号和状态i rj 按第j个产生式进行归约 acc 接受

状态		动	作	action			转	移	goto
	id	+	*	()	\$	\boldsymbol{E}	\boldsymbol{T}	\boldsymbol{F}
0	<i>s</i> 5			<i>s</i> 4			1	2	3
1		<i>s</i> 6				acc			
2		r2	<i>s</i> 7		r2	r2			
3		r4	r4		r4	r4			
4	<i>s</i> 5			<i>s</i> 4			8	2	3
5		r6	r6		r6	r6			
6	<i>s5</i>			s4				9	3

SLR(1)文法

- ·一个上下文无关文法G,通过上述算法构造出SLR语法分析表,且表项中没有移进/归约或者归约/归约冲突,那么G就是SLR(1)文法。
- ·1代表了当看到某个产生式右部时,只需要再向前看1个符号就可决 定是否用该式进行归约。
- ·通常可以省略1,写作SLR文法

SLR分析器——解释



·例 I_2 :

$$(2)E \to T \cdot$$

$$(3)T \to T \cdot *F$$

- 归约: 因为FOLLOW(E) = {\$, +,)},
 所以 action[2, \$]=action[2, +]=action[2,)]=r2
- 移进: 因为圆点在中间,且点后面是终结符, 所以, action[2,*] = s7



♂ 活前缀的概念-revisit



- ·LR(0)自动机刻画了可能出现在文法符号栈中的所有串;
- 栈中的内容一定是某个最右句型的前缀:
- 但是不是所有前缀都会出现在栈中。

$$E \Rightarrow_{rm}^{*} F * id \Rightarrow_{rm} (E) * id$$



♂ 活前缀的概念-revisit



- ·LR(0)自动机刻画了可能出现在文法符号栈中的所有串;
- 栈中的内容一定是某个最右句型的前缀:
- 但是不是所有前缀都会出现在栈中。

$$E \Rightarrow_{rm}^{*} F * id \Rightarrow_{rm} (E) * id$$

- 栈中只能出现(,(E,(E)), 而不会出现(E)*
 - 因为看到*时, (E)是句柄, 会被归约成为F

2024年秋季学期《编译原理和技术》



一起努力 打造国产基础软硬件体系!

李 诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院 2024年09月23日