## 2024年秋季学期《编译原理和技术》



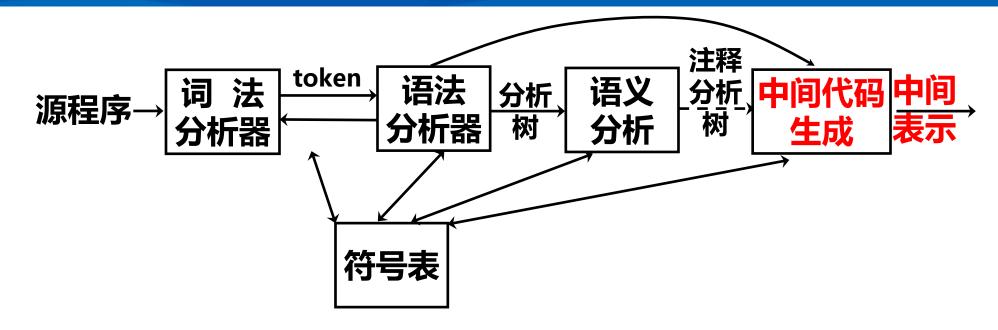
# 中间代码生成 Part3:标号回填与布尔表达式

李诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院 2024年10月23日

## ☞ 本节提纲





- ・标号回填技术
- ・基于标号回填的布尔表达式翻译
- 布尔表达式翻译举例



## 回填(backpatching)技术



### • 问题:

• 布尔表达式短路计算翻译中,产生了转移目标不明确的条件或无条件代码;



## 回填(backpatching)技术



#### • 问题:

布尔表达式短路计算翻译中,产生了转移目标不明确的条件或无条件 代码;

#### ・解决方案:

- 当生成跳转指令时, 暂时不指定目标地址
- 当有关目标地址确定后, 再填回到翻译代码中

## **@**

## 回填(backpatching)技术



#### • 问题:

布尔表达式短路计算翻译中,产生了转移目标不明确的条件或无条件 代码;

#### ・解决方案:

- 当生成跳转指令时, 暂时不指定目标地址
- 当有关目标地址确定后, 再填回到翻译代码中

#### ・具体实现:

- 将有相同转移目标的转移代码的编号串起来形成链,可以方便回填目标地址。
- 该list变成了综合属性,可以与LR结合
- 注: 后面的翻译均是与LR结合的语法制导翻译方案



### 相关符号属性



- 对布尔表达式而言,有两个综合属性:
  - · B.truelist: 代码中所有转向真出口的代码指令链;
  - · B.falselist: 所有转向假出口的代码指令链;
  - 在生成B的代码时, 跳转指令goto是不完整的, 目标标号尚未填写, 用truelist和falselist来管理





### • 将生成的指令放入一个指令数组,指令的标号即为数组下标

标号	指令数组
100	
101	goto -
102	
103	goto -
104	
105	
106	

→假设100-103号指令都属于布尔 表达式B





### ·将生成的指令放入一个指令数组,指令的标号即为数组下标

标号	指令数组	
100		
101	goto -	
102		
103	goto -	
104		$\times$
105		
106	,	

- →假设100-103号指令都属于布尔 表达式B
- ▶101和103号指令都指向B真出口





### ·将生成的指令放入一个指令数组,指令的标号即为数组下标

标号	指令数组	
100		
101	goto -	
102		
103	goto -	
104		
105		
106		

- →假设100-103号指令都属于布尔 表达式B
- ▶101和103号指令都指向B真出口
- ▶B真出口是106, 但还未生成
- $\triangleright$ B. truelist = {101, 103}





### ·将生成的指令放入一个指令数组,指令的标号即为数组下标

标号	指令数组	
100		
101	goto <b>106</b>	
102		
103	goto <b>106</b>	
104		
105		
106		

- →假设100-103号指令都属于布尔 表达式B
- ▶101和103号指令都指向B真出口
- ▶B真出口是106, 但还未生成
- $\triangleright$ B. truelist = {101, 103}
- ▶回填时,将101和103补齐





#### makelist(i)

- · 创建含标号为i的指令的链表
- · i不是目标指令,而是源指令,也就是那一些不完整的goto指令





#### backpatch(instruction-list, target-label)

- 将目标地址target-label填回instruction-list中每条指令
- · 也就是将goto 指令中不明确的目标补齐



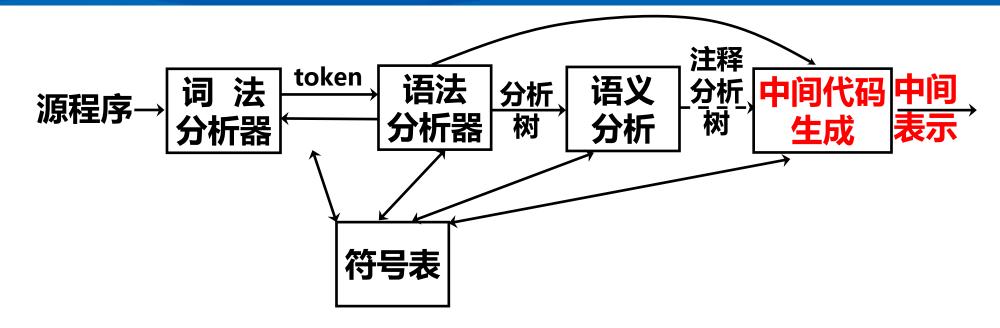


### merge(instruction-list<sub>1</sub>, instruction-list<sub>2</sub>)

- 合并链list<sub>1</sub>和list<sub>2</sub>
- 要求list<sub>1</sub>和list<sub>2</sub>中每条指令都会跳转到同一条指令

## ☞ 本节提纲





- 标号回填技术
- ・基于标号回填的布尔表达式翻译
- 布尔表达式翻译举例





```
B\rightarrow not\ B_1 { B.truelist = B_1.falselist; B.falselist = B_1.truelist; } B\rightarrow (B_1) { B.truelist = B_1.truelist; B.falselist = B_1.falselist; }
```





```
B \rightarrow true \{
```

```
gen( "goto" - ); }
```





```
B→ true {
    B.truelist = makelist(
    /*为真时, 执行无条件跳转指令, 但是目标为空。当目标明确后, 回填
    所对应的跳转指令*/
    gen("goto" - ); }
    我们用变量
    nextinstr保存了紧
    跟着的下一条指令
    的序号
```





```
B→ true {
    B.truelist = makelist(nextinstr);

/*为真时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
nextinstr所对应的跳转指令*/
gen("goto" -);}
```





```
B \rightarrow true \{
    B.truelist = makelist(nextinstr);
 /*为真时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
 nextinstr所对应的跳转指令*/
    gen( "goto" - ); }
B \rightarrow false \{
    B.falselist = makelist(nextinstr);
/*为假时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
 nextinstr所对应的跳转指令*/
    gen( "goto" - );}
```



$$B \rightarrow E_1 \text{ relop } E_2$$
 {

```
gen("if" E<sub>1</sub>.place relop.op E<sub>2</sub>.place "goto" -);
```

```
gen( "goto" - ); }
```





```
B \rightarrow E_1 \text{ relop } E_2 
 B.truelist = makelist(
 B.falselist = makelist(
/*为真时,执行条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
        所对应的跳转指令*/
 gen("if" E<sub>1</sub>.place relop.op E<sub>2</sub>.place "goto" - );
/*为假时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回
 填
            所对应的跳转指令*/
 gen( "goto" - ); }
```

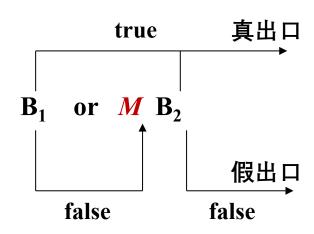


```
B \rightarrow E_1 \text{ relop } E_2 
 B.truelist = makelist(nextinstr);
  B.falselist = makelist(nextinstr+1);
 /*为真时,执行条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回填
 nextinstr所对应的跳转指令*/
 gen("if" E<sub>1</sub>.place relop.op E<sub>2</sub>.place "goto" - );
 /*为假时,执行无条件跳转指令,但是目标为空。当目标明确后,回
 填nextinstr+1所对应的跳转指令*/
 gen( "goto" - ); }
```





 $B \rightarrow B_1$  or  $M B_2$ 



/\*获取下一三地址代码(语句)的编号(作为转移目标来回填),在自底向上的语法分析中传递信息;在分析 $B_2$ 之前做,因此可以保存 $B_2$ 开始的第一条指令的地址\*/  $M\to\varepsilon$  { M.instr = nextinstr}





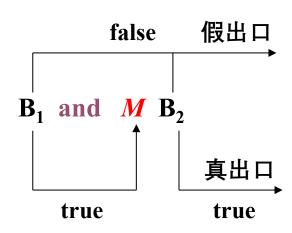
```
B \rightarrow B_1 or M \ B_2 { backpatch( B_1.falselist, M.instr); B_1 or M \ B_2 } B.truelist = merge( B_1.truelist, B_2.truelist); B_1 or M \ B_2 } B.falselist = B_2.falselist; }
```

```
/*获取下一三地址代码(语句)的编号(作为转移目标来回填),在自底向上的语法分析中传递信息;在分析B_2之前做,因此可以保存B_2开始的第一条指令的地址*/ M\to\varepsilon { M.instr = nextinstr}
```





 $B \rightarrow B_1$  and  $M B_2$ 



 $M \rightarrow \epsilon \{ M.instr = nextinstr \} / (在分析 B<sub>2</sub>之前做,因此可以保存 B<sub>2</sub>开始的第一条指令的地址$ 



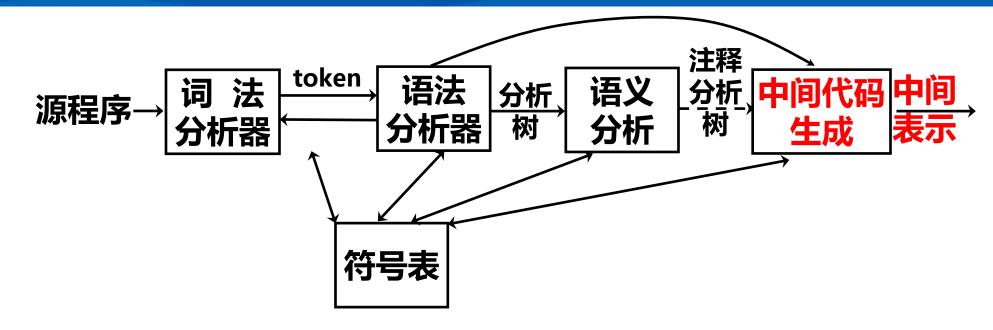


```
B \rightarrow B_1 and M B_2 { backpatch( B_1.truelist, M.instr); B_1 and M B_2 } B.falselist = merge( B_1.falselist, B_2.falselist); \frac{\exists B_1 \text{ and } M B_2}{\exists B_2 \text{ true}} } B.truelist = B_2.truelist; }
```

 $M \rightarrow \epsilon \{ M.instr = nextinstr \} / (在分析 B<sub>2</sub>之前做,因此可以保存 B<sub>2</sub>开始的第一条指令的地址$ 





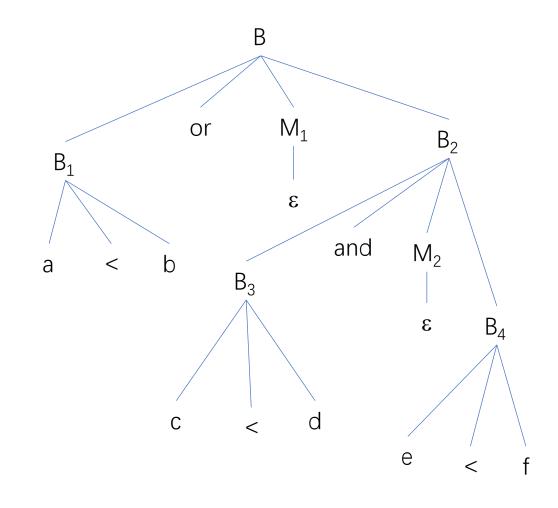


- 标号回填技术
- 基于标号回填的布尔表达式翻译
- 布尔表达式翻译举例





a<b or c<d and e<f<br/>假设nextinstr = 100



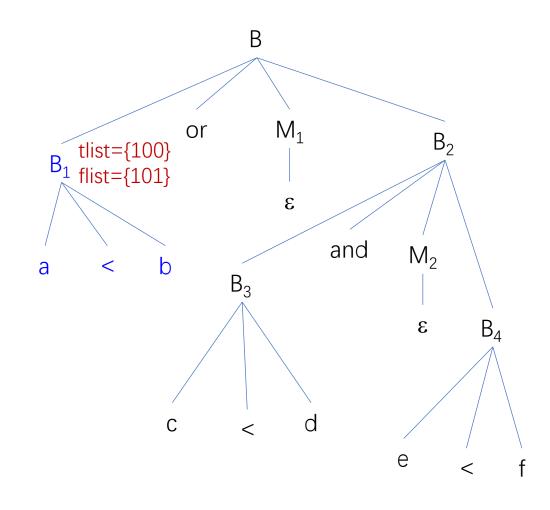




a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100

(100) if a<b goto - (101) goto -



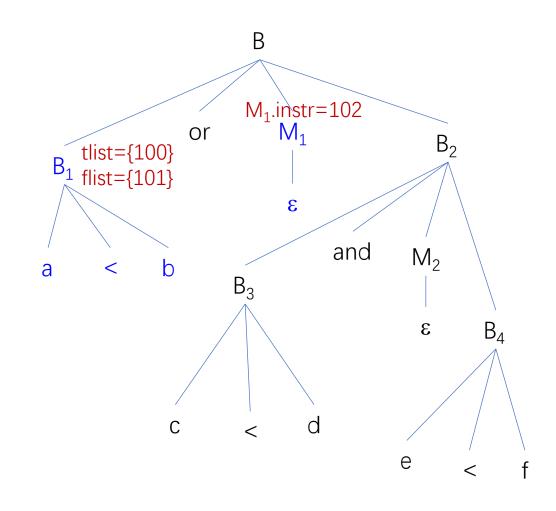




a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100

(100) if a<b goto - (101) goto -







a<b or c<d and e<f

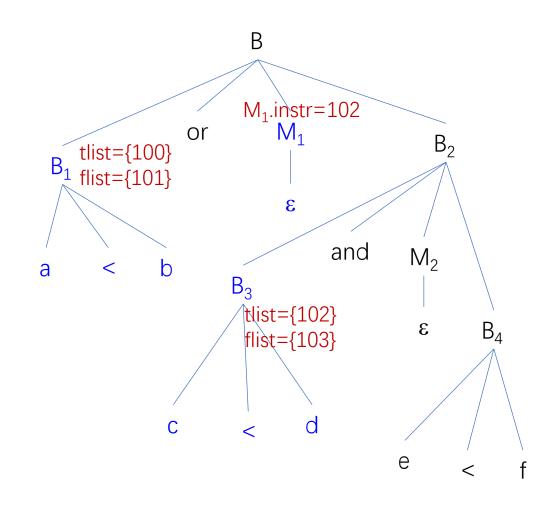
假设nextinstr = 100

(100) if a < b goto -

(101) goto -

(102) if c<d goto -

(103) goto -







a<b or c<d and e<f

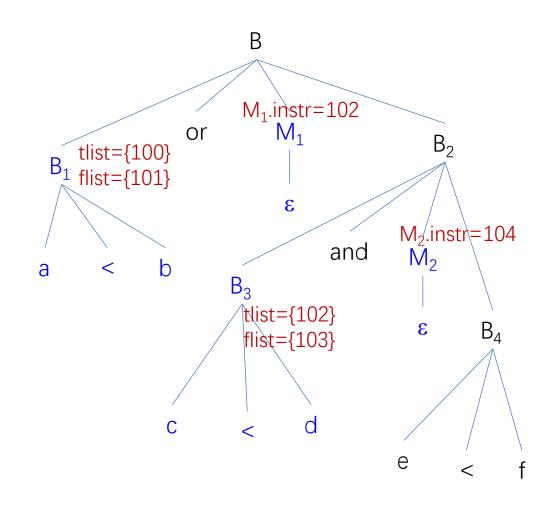
假设nextinstr = 100

(100) if a < b goto -

(101) goto -

(102) if c<d goto -

(103) goto -







a<b or c<d and e<f

假设nextinstr = 100

(100) if a < b goto -

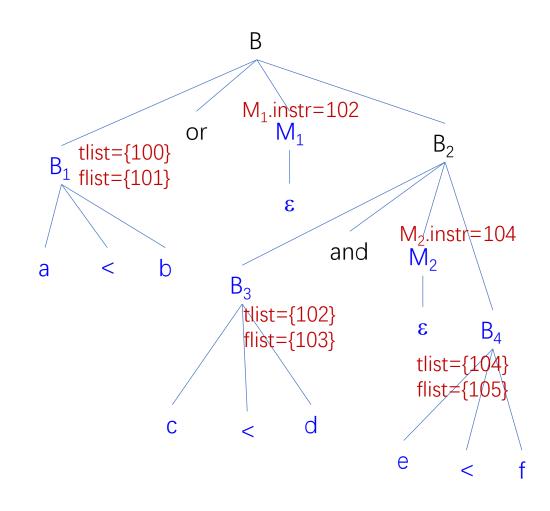
(101) goto -

(102) if c<d goto -

(103) goto -

(104) if e<f goto -

(105) goto -







#### a<b or c<d and e<f

#### 假设nextinstr = 100

(100) if a<b goto -

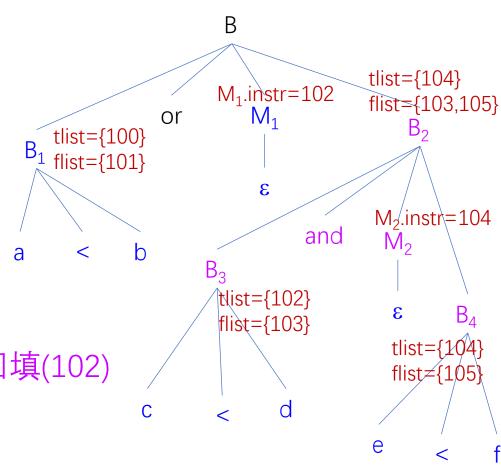
(101) goto -

(102) if c<d goto 104//用104回填(102)

(103) goto -

(104) if e<f goto -

(105) goto -





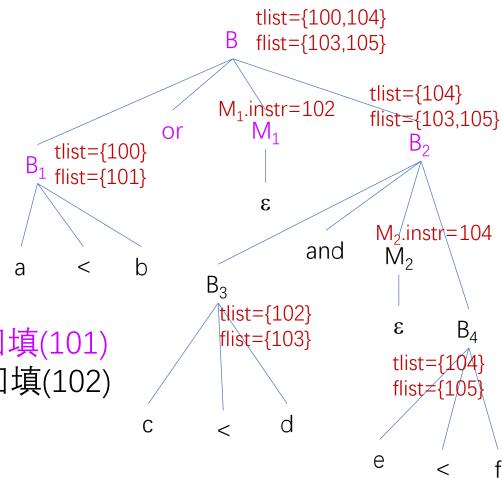


#### a<b or c<d and e<f

#### 假设nextinstr = 100

(105) goto -

(100) if a<b goto (101) goto 102 //用102回填(101)
(102) if c<d goto 104//用104回填(102)
(103) goto (104) if e<f goto -



其他部分的回填要依赖与其他语句的翻译

## 2024年秋季学期《编译原理和技术》



# 一起努力 打造国产基础软硬件体系!

李诚

国家高性能计算中心(合肥)、信息与计算机国家级实验教学示范中心 计算机科学与技术学院 2024年10月23日